

## REGLEMENT DU JEU LE JEU BKT LIGUE 2

### Article I : Organisation

BKT, société de capitaux dont le siège social est situé BKT HOUSE, C/15, Trade World, Kamala Mills Compound, Senapati Bapat Marg, Lower Parel, Mumbai – 400013, Inde (ci-après la « **Société Organisatrice** »), organise un jeu-concours gratuit et sans obligation d'achat qui aura lieu du 8 aout 2025 à 12h00 au 8 mai 2026 à 12h00, intitulé « LE JEU BKT LIGUE 2 » (ci-après le « **Jeu-concours** ») et accessible exclusivement via la page internet <http://dir.re/LeJeuBKT> (ci-après la « **Page** »).

La société SO-BUZZ (ci-après le « **Partenaire** »), société par actions simplifiée, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Marseille sous le numéro 538 485 996, ayant son siège social au 23 rue Jean-François Leca à Marseille (13002) interviendra en tant que prestataire de service pour l'organisation et la gestion technique du Jeu-concours.

Il est précisé que la société Havas Play (ci-après « **Havas Play** »), société par actions simplifiée, immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Nanterre sous le numéro 413 743 741, ayant son siège social au 29/30 Quai de Dion Bouton à Puteaux (92800) interviendra en tant que prestataire de service pour l'organisation et la gestion technique du Jeu-concours.

Le Jeu se déroulera sur trente-quatre (34) journées dont le calendrier est accessible via le lien suivant : [L2\\_BKT\\_2526\\_CALENDRIER\\_CLAIR\\_ba42544f2a.pdf](http://dir.re/L2_BKT_2526_CALENDRIER_CLAIR_ba42544f2a.pdf). La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler le Jeu-concours, si elle était dans l'incapacité de mettre en place le Jeu-concours sous les meilleures conditions notamment pour des raisons de contraintes sanitaires liées à la Covid-19.

### Article II : Conditions de participation au Jeu

La participation au Jeu est ouverte à toute personne physique majeure, résidant en France métropolitaine (Corse et DROM-COM inclus), disposant à la date de début du Jeu, d'un accès internet et d'une adresse électronique personnelle à laquelle elle pourra, le cas échéant, être contactée pour les besoins de la gestion du Jeu (ci-après le « **Participant** »).

Sont exclus de toute participation au Jeu-concours, les mineurs ainsi que les membres et les conseils de la Société Organisatrice et de façon plus générale, toutes les personnes ayant participé directement ou indirectement à l'élaboration du Jeu-concours ainsi que, pour chacune des catégories de personnes susvisées, les membres de leur famille (même nom, même adresse postale).

Ce Jeu est réservé aux personnes physiques qui valident manuellement et personnellement leur participation.

La participation est limitée à une (1) seule par journée par participant.

Un (1) seul lot par journée et par Participant (même nom, même prénom, même adresse mail) pourra être délivré par la Société Organisatrice pendant toute la durée du Jeu.

Il est nécessaire de disposer d'une adresse électronique valide pérenne et non temporaire pour participer. Seront notamment considérées comme invalides les adresses de courriers électroniques temporaires et/ou anonymes (et notamment les terminaisons de type : youumail.com,

youpymail.com, yopmail.com, brefmail.com, mailcatch.com, yopmail.fr, yopmail.net, cool.fr.nf, jetable.fr.nf, nosspam.ze.tc, nomail.xl.cx, mega.zik.dj, speed.1s.fr, courriel.fr.nf, moncourrier.fr.nf, monemail.fr.nf, monmail.fr.nf, etc.), ainsi que les adresses de courrier électronique provenant de domaines créés et/ou déposés à l'occasion du Jeu.

Il est interdit de participer avec plusieurs adresses électroniques reliées à une même personne physique ainsi que de participer avec une adresse électronique ouverte pour le compte d'une autre personne.

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations ci-dessus. A cet égard, la Société Organisatrice se réserve le droit de faire toutes les vérifications nécessaires en ce qui concerne l'identité, l'âge et les coordonnées de chaque Participant. Toute indication incomplète, erronée, falsifiée ou ne permettant pas d'identifier ou de localiser le Participant entraînera l'annulation de sa participation.

### **Article III : Modalités de participation et d'inscription au Jeu**

Pour chacune des trente-quatre (34) journées, le Jeu sera lancé quatre (4) à six (6) jours avant le match concerné, par la publication d'un Post Instagram sur le compte Instagram de la LFP Ligue 2 BKT accessible à @ligue2bkt (<https://www.instagram.com/ligue2bkt/?hl=fr>).

Pour participer, chaque Participant devra, à compter de la date de publication du lancement du Jeu et jusqu'à 48h avant le match :

- Se rendre sur la Page web : <http://dir.re/LeJeuBKT>
- Prendre connaissance du présent règlement du Jeu, accessible sur la Page
- Sélectionner le match pour lequel il souhaite gagner des places
- Cocher une case et choisir son équipe préférée pour tenter de gagner un maillot
- Remplir le formulaire d'inscription (nom, prénom, adresse e-mail, numéro de téléphone)
- Accepter le règlement en cochant la case correspondante

### **Article IV : Modalités de désignation et d'information du gagnant**

La sélection des Participants gagnants (ci-après le(s) « **Gagnant(s)** ») s'effectuera lors de tirages au sort par la Société Organisatrice dans les trois (3) jours suivants la date de clôture de chacune des journées. Seules les participations validées avant la date et l'heure limite de participation seront prises en compte.

Il y aura donc neuf (9) tirages au sort pour chaque journée, soit neuf (9) Gagnants par journée. Chaque tirage au sort sera effectué entre 48h à 24h avant le match concerné par Havas Play.

Il y a aura également un (1) tirage au sort par mois, soit un (1) Gagnant par mois pour le gain d'un maillot. Chaque tirage au sort mensuel sera effectué au cours de la dernière semaine de chaque mois par Havas Play.

Il est entendu que pour chaque journée, la Société Organisatrice est libre de revoir le nombre de tirage et donc de Gagnant dans la limite des places de match disponibles.

En prenant part à ce Jeu, chaque Participant garantit de ne pas usurper l'identité d'une personne en s'inscrivant au Jeu.

La Société Organisatrice se réserve le droit de demander des justificatifs pour chacune des déclarations du Participant.

Les Gagnants seront informés de leur gain dans les trois (3) jours suivant le tirage au sort directement par la Société Organisatrice via l'adresse mail ou le numéro de téléphone qu'ils ont renseignés dans le formulaire d'inscription. Ils devront confirmer, en répondant au mail d'information, dans un délai de soixante-douze (72) heures suivant cette prise de contact qu'ils acceptent leur lot.

A défaut d'une acceptation et d'une confirmation expresse de leur gain dans le délai et selon les termes susvisés ou en cas de renonciation expresse d'un Gagnant à son lot dans ledit délai, le lot sera perdu pour ce Gagnant sans qu'il puisse en aucun cas faire l'objet d'une réclamation ultérieure.

Dans ce cas, une désignation complémentaire de Gagnants sera effectuée dans les plus brefs délais.

Les Participants non retenus n'en seront pas informés.

#### **Article V : Descriptif de la dotation**

- Chaque Gagnant de chaque journée gagnera quatre (4) places pour le match de ligue 2 BKT qu'il aura sélectionné lors de sa participation, d'une valeur unitaire de quarante-cinq (45) € TTC environ
- Chaque Gagnant de chaque mois gagnera un maillot d'une équipe de Ligue 2 BKT qu'il aura choisi lors de sa participation, d'une valeur unitaire de quatre-vingt dix (90) € TTC environ

Les valeurs indiquées pour les lots détaillés ci-dessus correspondent au prix public toutes taxes comprises couramment pratiqués ou estimés à la date de rédaction du présent règlement. Elles ne sont données qu'à titre indicatif et restent susceptibles de variation.

Aucune prestation complémentaire (places en loge durant le match, transferts, transport, hébergement, restauration ou autres frais etc.) ne sera offerte au Gagnant.

L'acheminement des Gagnants jusqu'au lieu des matchs pour lequel ils ont gagné des places n'est pas compris.

Le lot ne pourra faire l'objet d'aucune contestation d'aucune sorte de la part des Gagnants. Le lot attribué est strictement personnel et nominatif de telle sorte qu'il ne peut être cédé ni vendu à un tiers quel qu'il soit ; il ne pourra en aucun cas faire l'objet, de la part de la Société Organisatrice, d'un remboursement en espèces ni d'aucun échange ni d'aucune remise de sa contre-valeur totale ou partielle, en nature ou en numéraire. Il est inaccessible, intransmissible, et ne peut être vendu. Toutefois, en cas de force majeure, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer tout ou partie du lot annoncé par un lot de valeur équivalente.

#### **Article VI : Modalités de remise et d'utilisation de la dotation**

Les Gagnants recevront leur lot à l'adresse mail qu'ils auront communiquée lors de l'acceptation dudit lot, au plus tard un (1) jours avant chaque match.

S'agissant des places de match mises en jeu, les Gagnants s'engagent à respecter et à faire respecter par les personnes qui les accompagneront, d'une part, les conditions générales de vente applicables aux places gagnées tenues à la libre disposition du public par l'organisateur du match, d'autre part, les termes du règlement intérieur du stade, les procédures d'accès au stade, en tribunes et en pelouse ainsi que les dispositions légales et réglementaires applicables dans le stade à l'occasion des matches qui s'y déroulent, notamment en matière de sécurité, lesquels sont tenus à la disposition du public par l'organisme en charge de la sécurité du stade.

A cet égard, les Gagnants sont informés qu'ils seront tenus directement et personnellement responsables du non-respect des règles susvisées sans que la responsabilité de la Société Organisatrice puisse être engagée de quelque manière que ce soit de ce fait. En particulier, les Gagnants sont informés que toute place de match qui se retrouverait sur le marché parallèle ou sur un site internet de revente en ligne quel qu'il soit est susceptible d'être immédiatement annulée par l'organisateur du match, sans que les Gagnants puissent en pareille hypothèse obtenir de la part de la Société Organisatrice un quelconque remboursement et sans préjudice de toutes poursuites engagées par l'organisateur du match à l'encontre des revendeurs.

En tout état de cause, la Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable d'un quelconque incident et/ou accident qui pourrait intervenir pendant la jouissance du lot attribué et/ou du fait de son utilisation impropre par les Gagnants et/ou les personnes qui les accompagneront.

Dans l'hypothèse où un Gagnant ne voudrait pas ou ne pourrait pas, pour quelle que raison que ce soit, prendre possession ou bénéficier de tout ou partie du lot gagné dans les conditions décrites dans le présent règlement, il serait considéré comme ayant renoncé au bénéfice complet dudit lot et ne pourra prétendre à une quelconque indemnisation ou contrepartie de la part de la Société Organisatrice à ce titre.

## **Article VII : Demande de règlement**

Le Règlement sera disponible sur le formulaire d'inscription au Jeu, via le lien accessible à l'adresse suivante : [Dir.re/BKTChallenge](http://Dir.re/BKTChallenge)

Il peut par ailleurs être adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite, accompagnée de la mention de ses coordonnées postales, à l'adresse de la Société Organisatrice : **BKT Europe S.R.L, Viale della Repubblica, 133, 20831 Seregno MB, Italie.**

La Société Organisatrice s'engage à rembourser, sur simple demande écrite à cet effet accompagnant la demande d'obtention du règlement, les frais d'affranchissement liés à cette demande, sur la base du tarif lent en vigueur (base : 20g). Une seule demande par personne (même nom, prénom, adresse) sera prise en compte et remboursée.

Dans tous les cas, toute demande incomplète, illisible, envoyée à une autre adresse que celle visée ci-dessus ou envoyée après les dix (10) jours à compter de la date de fin du Jeu, le cachet de la poste faisant foi, sera considérée comme nulle.

Le remboursement sera effectué par virement bancaire pour une valeur équivalente ou immédiatement supérieure à la somme à rembourser dans un délai indicatif de quatre-vingts dix (90) jours calendaires à compter de la réception de la demande.

En cas de prolongation ou de report éventuel du Jeu, la date limite d'envoi des demandes d'obtention du règlement et de remboursement des frais d'affranchissement y afférents sera reportée d'autant.

## **Article VIII : Remboursement de la participation**

Les frais de connexion à Internet engagés pour la participation au Jeu seront remboursés sur simple demande écrite, sur la base d'un forfait correspondant au coût de la connexion de dix (10) minutes de communication téléphonique locale T.T.C depuis un poste fixe, selon les tarifs France Télécom en vigueur « *heure pleine* » lors de la rédaction du présent règlement (soit sur la base forfaitaire de dix (10) Mo soit un (1) euros au total).

La participation au Jeu étant limitée à une (1) personne par foyer, un (1) seul remboursement par foyer pourra être demandé (même nom, même adresse).

A cet effet, le participant devra joindre à sa demande :

- son nom,
- son prénom,
- son adresse postale,
- son identifiant (adresse électronique et/ou n° de téléphone),
- un RIB (ou RIP),
- copie de la facture du fournisseur d'accès à Internet détaillant date et horaires de connexion soulignés.

La demande de remboursement devra en outre être effectuée par écrit (remboursement du timbre sur demande conjointe) avant le 30 juin 2026 au plus tard huit (8) jours après la date de la facture de son fournisseur d'accès à Internet, sous enveloppe timbrée au tarif lent en vigueur (base 20g) et adressée à l'Adresse du Jeu.

Le remboursement sera effectué par virement bancaire dans un délai moyen de six (6) semaines à compter de la réception de la demande écrite.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de services et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est néanmoins expressément précisé que tout accès au site s'effectuant sur base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment les connexions par câble, ADSL ou liaison spécialisées) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

Toute demande illisible, incomplète ou encore expédiée hors délai sera considérée comme nulle. Aucune demande de remboursement ne pourra être honorée si les conditions indiquées ci-dessus ne sont pas remplies. Aucune demande de remboursement ne pourra être effectuée par téléphone ou par Internet.]

## **Article IX : Respect des conditions de participation**

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité. La Société Organisatrice se réserve le droit de vérifier l'exactitude des données fournies par les Participants. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le présent règlement et, de manière générale, toute déclaration inexacte ou mensongère, toute fraude, entraînera la disqualification du Participant. Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que le nom du Gagnant.

La Société Organisatrice se réserve le droit pour quelque raison que ce soit, d'écourter, de prolonger, de reporter ou d'annuler le Jeu ou d'en modifier les conditions d'accès et/ou les modalités de fonctionnement, sous réserve de procéder par voie d'avenant déposé auprès de l'Etude.

## **Article X : Propriété intellectuelle**

Toutes les dénominations ou marques citées au présent règlement ou sur tout support de communication relatif au Jeu, demeurent la propriété exclusive de leur auteur ou de leur déposant.

## **Article XI : Responsabilités**

La responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la mise à disposition du lot effectivement et valablement gagné et selon les conditions énoncées par les articles IV et VI du présent règlement.

Il est expressément rappelé que l'Internet n'est pas un réseau sécurisé. A cet égard, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation, par tout Participant, des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus sur le réseau Internet.

En conséquence, la Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play ne sauraient être tenus pour responsables notamment de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via la Page.

En particulier, la Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play ne sauraient être tenus pour responsables d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle. Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne à la Page et sa participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

La Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play se dégagent également de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play ne sauraient davantage être tenus pour responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourraient parvenir à se connecter à la Page ou à concourir du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau.

La Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play ne sauraient finalement être tenus pour responsable pour tout dommage causé aux tiers ou aux droits des tiers par les Participants. Compte tenu des caractéristiques du réseau Internet, comme la libre captation des informations diffusées et la difficulté, voire l'impossibilité de contrôler l'utilisation qui pourrait en être faite à son insu par des tiers, la Société Organisatrice, le Partenaire et Havas Play ne sauraient être tenus pour responsable d'une quelconque utilisation frauduleuse des droits de connexion ou d'attribution du lot d'un Gagnant, sauf à ce qu'on démontre l'existence d'une faute lourde de son fait.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre à tout moment un accès au Jeu sur la Page, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. La Société Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques ou des raisons de mise à jour ou de maintenance, interrompre l'accès à la Page. La Société Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de mauvais fonctionnement du réseau Internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique ainsi que de toutes avaries résultant des services postaux.

D'une façon générale, la Société Organisatrice pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du Gagnant. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer la dotation à un fraudeur et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait de fraudes éventuellement commises.

#### **Article XII : Force majeure**

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable du report, de la suspension, ou de l'annulation du Jeu si et dans la mesure où ce report, cette suspension ou cette annulation sont dus à un cas de force majeure, telle que définie par la législation et la jurisprudence française ou en raison d'un risque sanitaire.

#### **Article XIII : Attributs de la personnalité**

Du seul fait de sa participation au Jeu, le Gagnant autorise, à titre gracieux, la Société Organisatrice à utiliser ses nom, prénom(s), image ainsi que, le cas échéant, tous autres attributs de sa personnalité, pour les besoins de la communication relative au Jeu exclusivement, par tous procédés numériques et/ou analogiques, sur tous supports, pour le monde entier et pour une durée d'un (1) an à compter du 3 aout 2025.

#### **Article XIV : Informatique et Libertés**

Les données renseignées dans le présent formulaire sont collectées et traitées par la Société Organisatrice, Responsable de traitement.

Vous autorisez leur utilisation et leur conservation par le Responsable de traitement, ses filiales et sous-traitants éventuels, aux fins de gestion du Jeu et, dans le cas où vous avez donné votre accord spécifique, pour de la prospection commerciale (envoie de newsletter).

Les données à caractère personnel communiquées par les Participants dans le cadre du présent Jeu font l'objet d'un traitement, conforme aux dispositions de la Loi n°78-17 Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 modifiée et du Règlement Général sur la Protection des Données Personnelles (« RGPD »).

Les données à caractère personnel ainsi collectées ont vocation à être traitées pour les besoins de la gestion du Jeu et notamment afin de gérer la participation au Jeu et la prise de contact avec les Participants et/ou le Gagnant, dans le cadre du Jeu.

Les données fournies ne feront l'objet d'aucun usage ultérieur, extérieur au Jeu dans le cadre duquel elles ont été collectées. Elles ne seront ni vendues, ni cédées à des tiers, de quelque manière que ce soit. Elles ne seront pas utilisées à des fins de sollicitations commerciales à l'exception des Participants ayant acceptés de recevoir des offres commerciales de la part de la Société Organisatrice en cochant la case à cet effet sur le formulaire d'inscription au Jeu.

Les données à caractère personnel renseignées lors de l'inscription au Jeu sont exclusivement destinées à la Société Organisatrice responsable du traitement, et pourront être communiquées à l'agence Havas Play, sous-traitant auquel la Société Organisatrice fait appel pour les besoins de l'organisation et de la gestion du Jeu.

Elles ne feront pas l'objet d'un transfert en dehors de l'Union Européenne.

Conformément à la Loi n°78-17 Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 modifiée et au Règlement Général sur la Protection des Données Personnelles (« RGPD »), les Participants disposent d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement et de portabilité des données à caractère personnel les concernant, ainsi que d'un droit d'opposition à ce que lesdites données fassent l'objet d'un traitement et d'un droit à la limitation du traitement, par email : [lejeubkt@outlook.fr](mailto:lejeubkt@outlook.fr) ou par courrier accompagné d'une copie de la pièce d'identité envoyé à : BKT Europe S.R.L, Viale della Repubblica, 133, 20831 Seregno MB, Italie

Les Participants bénéficient en outre du droit de retirer leur consentement à ce que leurs données à caractère personnel fassent l'objet du présent traitement, selon les modalités exposées ci-avant.

En outre, les participants ayant consenti à l'envoi de newsletter peuvent retirer leur consentement à tout moment en cliquant sur le lien présent dans chaque e-mail qui leur est adressé.

Toutefois, dans l'hypothèse où un Participant exercerait son droit de retrait, ce dernier ne pourrait plus valablement participer au présent Jeu, et verrait sa participation annulée automatiquement, le traitement de ses données à caractère personnel étant nécessaire pour la gestion de sa participation.

Les Participants bénéficient enfin du droit de formuler une réclamation auprès des autorités de contrôle, en particulier auprès de la CNIL.

Les données collectées sont conservées pendant une durée n'excédant pas trois ans à compter de la fin du Jeu.

## **Article XV : Règlement des litiges, loi applicable et attribution des compétences**

Si une ou plusieurs stipulations du présent règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Les Participants admettent sans réserve que le simple fait de participer au Jeu les soumet obligatoirement aux lois françaises, notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu objet des présentes ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci, ce sans préjudice des éventuelles règles de conflit de lois pouvant exister.

Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de règlement à l'amiable entre la Société Organisatrice et le Participant. Aucune contestation ne sera plus recevable deux (2) mois après

la clôture du Jeu par la Société Organisatrice. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes conformément aux dispositions du Code de Procédure Civile.