

# **Règlement du jeu Facebook**

## **« Jeu Set Lyria »**

### **ARTICLE 1 : ORGANISATEUR**

La société Lyria, SAS, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de PARIS sous le numéro B 428 678 627, dont le siège social est situé au 25 rue de Titon 75011 Paris - France (ci-après dénommée l' « Organisateur »), organise, en France métropolitaine (Corse incluse) ainsi qu'en Suisse, un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé : « Jeu Set Lyria » (ci-après dénommé le « Jeu »).

### **ARTICLE 2 : ACCES ET PERIODE DE VALIDITE**

Ce Jeu est accessible sur le site Internet facebook.com à partir de la page Facebook nommée « TGV Lyria » : <https://www.facebook.com/TGVLyria> (ci-après dénommée « la Page Fan »).

Ce Jeu n'est pas géré ou parrainé par la société Facebook.

La période du Jeu s'étend du 16 septembre 2016 à 14h00 au 30 septembre 2016 à 18h00, heure française métropolitaine, la date et l'heure de connexion faisant foi.

### **ARTICLE 3 : CONDITIONS DE PARTICIPATION**

La participation au Jeu est ouverte à toute personne physique âgée de 18 ans minimum au moment de sa participation au Jeu, pénalement responsable, résidant en France métropolitaine (incluant la Corse) ou en Suisse, disposant d'un accès à Internet et bénéficiant d'une adresse électronique, à l'exclusion du personnel de l'Organisateur ayant participé à l'élaboration du Jeu et de leur famille proche (parents, frères et soeurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer), et de celui des sociétés ayant participé à l'élaboration du Jeu et de leur famille proche (parents, frères et soeurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer) (ci-après dénommé le "Participant"). La participation est limitée à une personne par foyer (même nom, même adresse). Chaque Participant peut participer autant de fois qu'il le souhaite (sous réserve des conditions énoncées dans l'article 4).

Il est expressément rappelé que la participation au Jeu n'est conditionnée à aucune obligation d'achat.

### **ARTICLE 4 : MODALITE DU JEU**

Pour participer au Jeu sur la Page Fan, le Participant doit :

- être titulaire d'un compte utilisateur Facebook.

Pour créer un compte utilisateur Facebook, il suffit à chaque personne de se connecter sur la plateforme Internet [www.facebook.com](http://www.facebook.com), de compléter les informations requises, de prendre connaissance des conditions d'utilisation de la plateforme Internet Facebook

et de les accepter. Chaque Participant ne peut être titulaire que d'un seul et unique compte Facebook et s'engage à respecter les conditions d'utilisation de la plateforme Internet Facebook pendant sa participation au Jeu.

- se rendre sur la plateforme Internet Facebook et accéder à son compte utilisateur Facebook ;
- se rendre sur la Page Fan et cliquer sur l'onglet « Jeu Set Lyria » dans lequel se trouve l'application « Jeu Set Lyria » (ci-après dénommée « l'Application ») permettant d'accéder au Jeu ;
- cliquer sur le bouton « Jouer » ;
- accepter la demande d'autorisation d'accès aux informations personnelles mentionnées pour accéder à l'Application ;
- fournir son nom, prénom, adresse e-mail, numéro de téléphone (non obligatoire), date de naissance, code postal et confirmer avoir lu et accepté le règlement du Jeu ;
- cliquer sur le bouton de participation « Valider » figurant à la fin du formulaire d'inscription (si le Participant n'a pas renseigné correctement le formulaire d'inscription, il en sera alors informé par l'affichage de l'un et/ou l'autre des messages suivants : « Le champ XXXX est obligatoire » ou « Le champ XXXX n'est pas valide »).
- dès que le participant a correctement, renseigné, validé le formulaire d'inscription et correctement répondu aux quatre questions du Jeu, il sera alors éventuellement désigné comme gagnant conformément aux modalités de désignation des gagnants décrites à l'article 5 ;
- chaque participant peut participer autant de fois qu'il le souhaite au Jeu ;
- tout participant ayant validé les quatre bonnes réponses du Jeu aura la possibilité de multiplier ses chances par deux au tirage au sort final, si celui-ci partage l'application en suivant les consignes indiquées dans le Jeu.

## **ARTICLE 5 : MODALITE DE DESIGNATION DES GAGNANTS**

Tout participant s'étant correctement inscrit conformément aux modalités de participation et d'inscription décrites à l'article 4 pourra être désigné gagnant selon la modalité visée ci-dessous.

Cinq gagnants seront désignés par tirage au sort, au plus tard le 12 octobre 2016, parmi les Participants ayant validé leur participation avant la date et l'heure de clôture du Jeu et ayant donné les bonnes réponses aux quatre questions (trois réponses proposées pour chacune d'elles)

## **ARTICLE 6 : RESPECT DE L'INTEGRITE DU JEU**

La participation à ce Jeu implique l'acceptation sans réserve et le respect des dispositions du présent règlement. Les Participants s'interdisent de mettre en oeuvre ou de chercher à mettre en oeuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du Jeu et du présent règlement. L'Organisateur se réserve également le droit de disqualifier tout Participant qui altère le fonctionnement du Jeu, ou encore qui viole les règles officielles du Jeu. L'Organisateur se réserve le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement de ce Jeu.

L'Organisateur du Jeu traite les données de trafic et de connexion au site et conserve notamment l'identifiant (adresse IP) de l'ordinateur utilisé par le Participant aux fins d'établir des statistiques de fréquentation du Site, d'assurer la sécurité du Site et de vérifier la sincérité et la loyauté d'une participation au Jeu et de sa conformité au règlement ceci notamment afin de prévenir ou de détecter toute requête automatisée sur le Site du Jeu ou tout envoi automatisé d'invitation à des tiers, qui conduiraient systématiquement à l'exclusion du Participant concerné et du bénéfice d'une dotation et exposerait le Participant concerné à des poursuites susceptibles d'être intentées à son encontre par l'Organisateur ou par des tiers. Le cas échéant, l'Organisateur pourra tenir à la disposition des tiers ou des autorités publiques ces données de trafic, dans les conditions fixées par la loi.

L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification nécessaire pour le respect du présent règlement, notamment d'écarter tout Participant ayant commis un abus quelconque ou une tentative de fraude, sans toutefois qu'il ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des participations, mais pouvant éventuellement limiter cette vérification aux participations des gagnants. L'Organisateur pourra décider d'annuler le Jeu s'il apparaît que des fraudes manifestes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants.

#### **ARTICLE 7 : FORCE MAJEURE**

L'Organisateur ne pourra être tenu responsable du report, de la suspension, ou de l'annulation du Jeu si et dans la mesure où ce report, cette suspension ou cette annulation sont dus à un cas de force majeure telle que définie par la Cour de Cassation.

#### **ARTICLE 8 : DOTATIONS**

Le Jeu est doté des lots suivants :

Au tirage au sort :

Six (6) lots composés de :

- deux (2) allers-retours TGV Lyria : trajet international en première classe d'une valeur de 424€ par lot (1 A/R pour 2 personnes).
- deux (2) places pour assister à une rencontre de tennis professionnel, d'une valeur de 160€.
- (1) nuit d'hôtel, petit-déjeuner inclus, pour deux personnes d'une valeur de 200€.

Les frais de restauration, hors petits déjeuners, transferts, restent à la charge des gagnants.

L'Organisateur se réserve toutefois le droit, en cas de problème lié à la dotation, de modifier et/ou remplacer la dotation initialement prévue dans le présent règlement par une dotation équivalente, étant précisé que la décision de modifier et/ou remplacer et le choix de la dotation équivalente se feront à la seule discrétion de l'Organisateur.

L'Organisateur décline toute responsabilité en cas d'incident qui pourrait survenir à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance du lot gagné.

## **ARTICLE 9 : MISE EN POSSESSION DES LOTS**

Chaque gagnant sera avisé de son lot avant le 12 octobre 2016, à minuit, par courrier électronique à l'adresse e-mail indiquée lors de l'inscription. Si les coordonnées des gagnants sont incomplètes, illisibles, fausses ou inexploitable, il perdra le bénéfice de son lot.

A réception de ce courrier électronique, le gagnant devra fournir ses coordonnées détaillées (nom, prénom, adresse postale) par email au plus tard 2 jours après.

Sans confirmation de sa part, le gagnant perdra le bénéfice du lot. Chaque lot ne peut pas faire, à la demande du gagnant, l'objet d'un remboursement en espèces ou d'une contrepartie de quelque nature que ce soit, ni être remplacé par un lot de nature équivalente.

L'acheminement des dotations, bien que réalisé au mieux de l'intérêt des gagnants, s'effectuera aux risques et périls des destinataires.

## **ARTICLE 10 : COMMUNICATION**

Il ne sera répondu par l'Organisateur et par la société Facebook à aucune demande de renseignements (demande sous quelque forme que ce soit et principalement écrite, téléphonique, orale) concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la liste des gagnants.

## **ARTICLE 11 : REMBOURSEMENT DES FRAIS DE CONNEXION A INTERNET**

Les frais de connexion engagés pour la participation au Jeu pourront être remboursés, sur simple demande écrite, sur la base d'un forfait correspondant au coût de la connexion de 3 minutes de communication téléphonique locale T.T.C depuis un poste fixe, selon les tarifs France Telecom en vigueur (soit sur la base forfaitaire de 0.36 € au total équivalent à 10 minutes de connexion).

La participation au Jeu étant limitée à deux tentatives par jour, seulement deux (2) remboursements par Participant pourront être demandés.

A cet effet, le Participant devra joindre à sa demande :

- son nom ;
- son prénom ;
- son adresse postale ;
- son identifiant (e-mail et/ou n° de téléphone) ;
- un RIB

La demande de remboursement devra en outre être effectuée par écrit (timbre remboursé sur demande conjointe) au plus tard 1 semaine après la fin du Jeu, sous enveloppe timbrée au tarif lent en vigueur (base 20g) et adressée à :

TGV Lyria

JEU - CONCOURS "Jeu Set Lyria"

Direction Marque et Image

25 rue de Titon

75011 Paris

Le remboursement sera effectué par virement bancaire dans un délai moyen de 6 semaines à compter de la réception de la demande écrite.

Toute demande illisible, raturée, incomplète ou encore expédiée hors délai sera considérée comme nulle. Aucune demande de remboursement ne pourra être honorée si les conditions indiquées ci-dessus ne sont pas remplies. Aucune demande de remboursement ne pourra être effectuée par téléphone ou par Internet.

Le nom du Participant demandant le remboursement doit être le même que celui mentionné sur la facture de l'opérateur téléphonique et sur le RIB/RIP.

Dans la mesure toutefois où pour certaines offres de services, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux Participants, il est expressément convenu que tout accès à la page officielle Facebook de TGV Lyria et/ou au site Internet officiel de TGV Lyria décliné(e)s pour chacun des Pays Participants s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tel que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement. Dans ce cas en effet, l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté par le Participant pour son usage de l'Internet en général et le fait pour le Participant de se connecter à la page officielle TGV Lyria et/ou au site Internet officiel TGV Lyria respectivement décliné(e)s pour chacun des Pays Participants et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais supplémentaire.

De même, le matériel informatique ou électronique utilisé pour participer au Jeu ne sont pas remboursés, les Participants reconnaissant et déclarant à cet égard en avoir la disposition pour leur usage personnel.

## **ARTICLE 12 : LITIGES**

Toute interprétation litigieuse du présent règlement ainsi que tous les cas non prévus seront tranchés par le tribunal compétent. Le présent règlement est soumis à la loi française.

## **ARTICLE 13 : COMMUNICATION DE L'IDENTITE DES GAGNANTS**

Les gagnants autorisent TGV Lyria à utiliser leur nom, prénom, ville et département de résidence, dans le cadre du Jeu, sur La Page Fan pour une période de 2 mois après avoir été déclarés gagnants.

## **ARTICLE 14 : INFORMATIQUE ET LIBERTES**

Pour jouer, les Participants doivent fournir certaines informations personnelles les concernant. Ces informations seront saisies, sauvegardées et feront l'objet d'un traitement automatisé en conformité avec la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, modifiée par la loi N° 2004-801 du 6 août 2004, ce traitement est destiné uniquement à l'Organisateur.

En application des lois précitées, les Participants disposent d'un droit d'accès, de modification et de retrait des dites données personnelles qu'ils peuvent exercer en écrivant à la société Lyria à l'adresse suivante :

TGV Lyria  
JEU - CONCOURS "Jeu Set Lyria"  
Direction Marque et Image  
25 rue de Titon  
75011 Paris

Ces informations ne sont en aucun cas transmises à la société Facebook.

#### **ARTICLE 15 : RESPONSABILITE**

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable d'éventuels dysfonctionnements ayant entraîné des défaillances dans l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou la gestion du Jeu. L'Organisateur ne saurait notamment être déclaré responsable pour toutes erreurs, omissions, interruptions, pertes de toute donnée de ce fait.

L'Organisateur se dégage également de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau "Internet" empêchant l'accès et/ou le bon déroulement du Jeu notamment dû à des actes de malveillances externes.

L'Organisateur dégage toute responsabilité en cas de défaillance technique, anomalie, matérielle ou logicielle de quelque nature (virus, bug...) occasionnée sur le système du Participant, sur son équipement informatique et sur les données qui y sont stockées.

L'Organisateur n'est en aucun cas responsable des conséquences pouvant en découler sur l'activité personnelle, professionnelles, ou commercial du Participant.