

REGLEMENT DU JEU WILLIAM SAURIN SNOOPY ET SES AMIS

ARTICLE 1 - Société organisatrice

La société WILLIAM SAURIN, au capital de 4 986 535 euros immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Paris sous le n°342 401 965 ayant son siège social au 81 à 89 avenue du Général Leclerc 77407 Lagny sur Marne cedex (ci-après dénommées « la Société Organisatrice ») organise un jeu intitulé « SNOOPY ET SES AMIS LES PEANUTS » (ci-après dénommé " le Jeu "), du 01.12.2015 au 31.10.2016 inclus.

ARTICLE 2 - Conditions de participation

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant (Corse Incluse) et DOM et COM compris, à l'exclusion des membres du personnel des sociétés ayant collaboré à son organisation, à sa promotion et/ou à sa réalisation, ainsi qu'aux membres de leur famille (conjoint, ascendants, descendants, frères et sœurs).

En cas de litige, un justificatif d'identité pourra être demandé.

Le Jeu se déroule du 01.12.2015 au 31.10.2016 inclus (date et heure française de connexion telles qu'enregistrées par les systèmes informatiques du site web www.unfestinpoursnoopyetsesamis.fr

Pour jouer, le participant doit disposer d'un accès ou d'une connexion internet.

ARTICLE 3 - Modalités du Jeu

3.1 Modalités de participation au Jeu

Pour participer aux instants gagnants, le participant doit :

- Se connecter à internet
- Se rendre sur le site www.unfestinpoursnoopyetsesamis.fr du 01.12.2015 (minuit) au 31.10.2016 (23h59).
- S'inscrire en indiquant ses coordonnées sur un formulaire (civilité, nom, prénom, téléphone, adresse e-mail, date de naissance, adresse postale, code postal, ville, pays, mot de passe)
- Prendre connaissance et accepter le règlement du jeu
- Confirmer son inscription en répondant au mail automatique de vérification de l'adresse e-mail indiquée dans le formulaire d'inscription

Une fois l'inscription validée, le participant peut participer au jeu.

Le principe est le suivant : le participant doit retrouver dans un temps limite de 90 secondes les 10 paires de cartes identiques pour déclencher sa participation à l'instant gagnant.

Pour participer au tirage au sort, le participant doit :

- Se connecter à internet
- se rendre sur le site www.unfestinpoursnoopyetsesamis.fr du 01.12.2015 (minuit) au 10.04.2016 (23h59).
- S'inscrire en indiquant ses coordonnées sur un formulaire (civilité, nom, prénom, téléphone, adresse e-mail, date de naissance, adresse postale, code postal, ville, pays, mot de passe)
- Prendre connaissance et accepter le règlement du jeu
- Confirmer son inscription en répondant au mail automatique de vérification de l'adresse e-mail indiquée dans le formulaire d'inscription

Une fois l'inscription validée, le participant est d'office inscrit au tirage au sort.

Tout autre mode de participation est exclu.

Le participant doit renseigner l'ensemble des zones de saisie mentionnées comme étant obligatoires. Toute participation comportant des informations manquantes, fausses, incomplètes, illisibles, ou après la date et l'heure limite de participation, sera considérée comme nulle et ne sera pas prise en compte.

Le participant ne pourra s'inscrire qu'une seule fois : toute utilisation d'adresses différentes ou d'éléments d'identification différents pour un même participant serait considérée comme une tentative de fraude entraînant l'élimination définitive du participant.

Le participant autorise toute vérification concernant son identité ou son domicile. En cas de tentative de fraude, la Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler l'opération et/ou d'engager des poursuites judiciaires.

3.2 Déroulement du Jeu et mode de désignation des gagnants

Pour les instants gagnants :

En théorie, le joueur peut participer une fois par jour à l'instant gagnant.

Mais il pourra bénéficier de 4 chances supplémentaires de participer à l'instant gagnant :

- En partageant le site web sur son propre mur Facebook : création d'un post sur son Mur incitant tout son réseau à se rendre sur le site et participer au jeu
- En invitant jusqu'à 3 de ses amis par mail à participer au jeu

Le jeu fonctionne sur le principe des instants gagnants ouverts.

L'instant-gagnant ouvert fonctionne selon le principe suivant : l'instant gagnant correspond à un jour et une heure précise et le lot reste en jeu même si personne n'a cliqué au moment précis. Le vainqueur du lot sera alors le premier à cliquer après « l'instant-gagnant ».

Seule l'horloge du Jeu et la base de données de la programmation des instants gagnants feront foi. Tant que la dotation n'est pas gagnée, elle reste en jeu jusqu'à ce qu'un participant la remporte. Les instants gagnants sont prédéfinis, la liste des instants gagnants est déposée chez SCP SELARL LE HONSEC & SIMHON & LEROY, huissiers de justice à Rambouillet (78) dont l'adresse complète est précisée à l'Article 8 du présent règlement.

Pour le tirage au sort :

Il ne sera accepté qu'une seule participation par personne (même nom, prénom, adresse postale).

Un tirage au sort sera organisé par SELARL LE HONSEC & SIMHON & LEROY, Huissiers de justice associés Rambouillet (78), au plus tard le **15.04.2016** afin de désigner les gagnants des 5 Go Pro misent en jeu parmi l'ensemble des participants inscrit du 01.12.2015 (minuit) au 10.04.16 (23h59).

ARTICLE 4 – Dotations et attribution des dotations

Les dotations mises en jeu sont les suivantes :

Par tirage au sort :

- 5 Go Pro Hero 3+ Silver Edition d'une valeur commerciale unitaire de 319,99€ TTC. (gain gagné via le tirage au sort)

Par instants gagnants :

- 200 clips personnages d'une valeur commerciale unitaire de 3€ TTC
- 20 phones plug d'une valeur commerciale unitaire de 5€ TTC
- 20 porte-clés d'une valeur commerciale unitaire de 6€ TTC
- 200 niches anti-stress d'une valeur commerciale unitaire de 8€ TTC
- 50 sets scolaires d'une valeur commerciale unitaire de 15€ TTC
- 30 bacs à glaçons d'une valeur commerciale unitaire de 15€ TTC
- 10 balles de baseball d'une valeur commerciale unitaire de 17€ TTC
- 25 carnets de note d'une valeur commerciale unitaire de 17€ TTC
- 50 tee-shirts d'une valeur commerciale unitaire de 25€ TTC
- 1 mini piano d'une valeur commerciale unitaire de 138€ TTC

La valeur des dotations est fournie à titre indicatif et ne saurait faire l'objet d'aucune contestation.

Pour le jeu des instants gagnants : un seul gagnant par personne (même nom / même prénom, même adresse).

En aucun cas, les cadeaux attribués ne pourront être échangés contre un cadeau de même nature ou de même valeur, ni être convertis en espèces ou en chèques sauf décision des sociétés organisatrices en cas d'indisponibilité du lot, auquel cas il serait remplacé par un lot de même valeur.

Pour les instants gagnants, les gagnants seront immédiatement informés de la nature de la dotation gagnée sur le site. Ils recevront un e-mail de confirmation à l'adresse e-mail communiquée sur le formulaire d'inscription dans un délai de 48h suivant la découverte de leur gain.

Dans un délai de 8 à 10 semaines après la date de la connexion gagnante, les gagnants recevront leur lot.

Toute connexion interrompue sera considérée comme nulle. Les coordonnées incomplètes, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement entraînent la disqualification du joueur et l'annulation de sa participation et de ses gains.

Le lot est attribué tel quel et ne peut en aucun cas être échangé contre sa valeur monétaire totale ou partielle ni de quelque autre manière que ce soit. Dans l'hypothèse où pour une raison indépendante de la volonté de la Société organisatrice, les gagnants ne pouvaient bénéficier de leur dotation, cette dernière sera définitivement perdue et ne sera pas réattribuée. Dans cette hypothèse, aucune indemnité de quelque nature que ce soit ne sera due aux gagnants.

Les lots ne pourront donner lieu à aucune contestation, ni à la remise de leur contre-valeur en numéraire, ni à leur échange ou remplacement. Le cas échéant, les frais de mise en œuvre, mise en service, installation et utilisation des lots sont à la charge des gagnants. De même, le cas échéant, les frais de déplacement, d'assurance, de transport, etc., inhérents à la jouissance des dotations mais non expressément prévus dans les dotations resteront à la charge des gagnants.

S'agissant des lots, la responsabilité de la Société organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés. La Société organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction des gagnants concernant leurs lots. La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable des défauts de fabrication et autres dysfonctionnements des dotations distribuées aux gagnants, ni de tout accident pouvant survenir à l'occasion de l'utilisation des dotations

Si les circonstances l'exigent, la Société Organisatrice se réserve le droit de modifier la nature de la dotation et de proposer une dotation de même valeur.

La Société Organisatrice se réserve le droit de ne pas attribuer de dotation au gagnant, s'il apparaît que ce dernier a fraudé ou n'a pas respecté les conditions du présent règlement. La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait être engagée de ce fait.

ARTICLE 5 – Problèmes de communication - Incidents de connexion

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et limites du réseau de communication des opérateurs internet et de téléphonie, concernant notamment les risques d'interruption, performances techniques, temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations ou documents, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable à quelque titre que ce soit des dysfonctionnements liés aux connexions et réseaux internet et/ou téléphonique, ou de tout autre problème pouvant intervenir pendant la durée du Jeu, ni du report et/ou annulation et/ou modification du Jeu pour des raisons indépendantes de sa volonté, notamment dans le cas où un participant ne pourrait parvenir à se connecter au site www.unfestinpoursnoopyetsesamis.fr du fait de tout problème technique lié notamment à l'encombrement du réseau. Toute connexion interrompue sera considérée comme nulle.

La Société Organisatrice met tout en œuvre pour offrir aux utilisateurs des informations et/ou outils disponibles et vérifiés, mais ne saurait être tenue pour responsable des erreurs ou d'une absence de disponibilité des informations.

La Société Organisatrice ne peut être tenue pour responsable des retards ou erreurs de transmission de courrier électronique ou postal indépendants de sa volonté et décline toute responsabilité en cas d'incident ou de mauvaise utilisation de l'ordinateur et/ou du réseau de communication.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel, causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, et aux conséquences pouvant en découler quelles qu'elles soient.

ARTICLE 6 - Adresse du Jeu – Consultation du règlement

Le règlement complet du Jeu est obtenu à titre gratuit jusqu'au 31/10/2016, par toute personne qui en a fait la demande par écrit en indiquant ses nom, prénom, adresse précise et l'objet de sa demande à :

JEU WILLIAM SAURIN SNOOPY ET SES AMIS - Cedex 3269 - 99326 Paris Concours

Le règlement peut également être consulté librement sur le site internet www.unfestinpoursnoopyetsesamis.fr

ARTICLE 7 - Remboursement des frais d'affranchissement et de connexion

Le participant pourra obtenir le remboursement des frais de connexion internet sur simple demande écrite séparée comportant ses nom, prénom, adresse précise, objet de la demande ainsi qu'un IBAN, par courrier envoyé à l'adresse indiquée à l'article 6 ci-dessus, et ce, au plus tard 15 jours après réception de la facture téléphonique émanant de l'opérateur de télécommunication dûment autorisé (le cachet de la Poste faisant foi), la connexion Internet sera remboursée forfaitairement sur la base de 0,26 € TTC (soit 5 minutes de communication) sur justificatif de l'opérateur téléphonique.

Seront également remboursés à toute personne qui en fera la demande en indiquant son nom, prénom, adresse postale précise, son e-mail et le nom du Jeu :

- le timbre concernant l'envoi postal de la demande de règlement, conformément à l'article 7 ci-dessus, au tarif lent en vigueur (soit 0,66 €) ;
- le timbre concernant l'envoi postal de la demande de remboursement au tarif lent en vigueur (soit 0,66 €).

Ces demandes de remboursement sont limitées à une demande par foyer (même nom et/ou même adresse et/ou mêmes coordonnées bancaires).

Toute demande de remboursement incomplète, illisible ou comportant des informations erronées sera rejetée.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès offrent une connexion internet gratuite ou forfaitaire, il est précisé que tout accès au site Internet du jeu s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'internet en général, et que le fait pour le participant de se connecter au site internet du jeu et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

ARTICLE 8 - Dépôt du règlement

Le présent règlement est déposé en l'étude de SCP SELARL LE HONSEC & SIMHON & LEROY, huissiers de justice associés, 92, rue d'Angiviller 78 120 Rambouillet.

ARTICLE 9 - Force majeure

La Société Organisatrice se réserve le droit d'écourter, différer, modifier, proroger, interrompre ou annuler purement et simplement le Jeu, sans préavis, en raison de tout événement indépendant de sa volonté et notamment en cas de force majeure, sans que sa responsabilité puisse être engagée à ce titre.

ARTICLE 10 - Données personnelles

Pour participer au Jeu, le participant doit nécessairement fournir certaines informations personnelles le concernant (nom, adresse, etc.). Ces informations, sauvegardées dans un fichier informatique, sont destinées à la Société Organisatrice et seront uniquement transmises aux prestataires responsables de l'organisation du Jeu, et notamment de l'envoi des dotations, qui ne les utiliseront qu'à cette seule fin.

Ces informations sont nécessaires à la détermination du/des gagnant(s) et à l'attribution et l'acheminement des dotations.

Le traitement automatisé de ces données a donné lieu à une déclaration auprès de la CNIL conformément à la Loi du 6 janvier 1978, modifiée par la Loi du 06 août 2004 relative à l'Informatique, aux Fichiers et aux Libertés.

Conformément à cette loi, les participants et/ou gagnants disposent à tout moment d'un droit d'accès, de rectification ou d'opposition au traitement de leurs données personnelles, en écrivant à l'adresse suivante : WILLIAM SAURIN - 81 à 89 avenue du Général Leclerc - 77407 Lagny sur Marne cedex.

ARTICLE 11 - Acceptation du règlement

Toute participation au Jeu implique l'acceptation pleine et entière, sans réserve, du présent règlement. Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du présent règlement, sera privé de la possibilité de participer au Jeu, mais également de la dotation qu'il aura pu éventuellement gagner.

ARTICLE 12 - Loi applicable et juridiction compétente

Le présent règlement est soumis exclusivement à la loi Française.

Toute question relative à l'application et/ou à l'interprétation du Jeu et du présent règlement sera tranchée souverainement par la Société Organisatrice, sous le contrôle de l'huissier de justice, dans le respect de la législation Française.

Toute contestation relative au Jeu devra être formulée dans un délai maximal de deux mois à compter de la date limite de participation.

En cas de litige relatif à l'application et/ou à l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis aux tribunaux compétents.