

REGLEMENT DE JEU CONCOURS
CONCOURS 15 ans N°15 Pika Shônen 2016

ARTICLE I : Société organisatrice

La société Pika Édition, société par actions simplifiée au capital de 124.320 euros, dont le siège social est 58 rue Jean Bleuzen 92170 VANVES, inscrite au RCS Nanterre sous le numéro 428 902 704 00025 organise un jeu concours *concours 15 ans N°15 Pika Shônen 2016* sur le site www.pika.fr. dans le cadre de l'anniversaire de Pika Édition.

ARTICLE II : Acceptation préalable du Règlement

EN PARTICIPANT AU JEU CONCOURS, CHAQUE PARTICIPANT EST REPUTE AVOIR PRIS CONNAISSANCE DU PRESENT REGLEMENT ET EN ACCEPTER PLEINEMENT ET IRREVOCABLEMENT L'ENSEMBLE DES DISPOSITIONS.

CHAQUE PARTICIPANT DECLARE ETRE INFORME QU'UN QUELCONQUE NON-RESPECT DU PRESENT REGLEMENT ENTRAÎNERA SON EXCLUSION DEFINITIVE DU JEU CONCOURS ET LE PRIVERA LE CAS ECHEANT DE TOUTE DOTATION A LAQUELLE IL AURAIT PU PRETENDRE, SANS PREJUDICE DES DOMMAGES ET INTERETS QUE LA SOCIETE ORGANISATRICE POURRA EXIGER PAR AILLEURS.

LA SOCIETE ORGANISATRICE INVITE LES PARTICIPANTS QUI N'ACCEPTENT PAS LES TERMES DU PRESENT REGLEMENT A NE PAS PARTICIPER AU JEU CONCOURS.

LE PRESENT REGLEMENT SERA DISPONIBLE SUR LE SITE WWW.PIKA.FR.

Article III : Conditions de participation

Le jeu concours est ouvert à toute personne physique majeure résidant France métropolitaine, Guadeloupe, Martinique, Guyane, Réunion, Mayotte, Nouvelle-Calédonie, Belgique, Luxembourg, Suisse et Canada, à l'exception des mandataires sociaux, du personnel, et des membres de leurs familles, de la Société Organisatrice, et des mandataires sociaux, du personnel, et des membres de leurs familles, de toutes sociétés ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou la promotion du jeu concours, de quelque manière que ce soit.

Toute participation au jeu concours d'une personne mineure ne peut se faire qu'avec l'autorisation préalable de ses représentants légaux.

La participation au jeu concours est strictement nominative, par conséquent :

- les participants s'engagent à fournir un justificatif d'identité à première demande de la Société Organisatrice,
- toute participation dont les coordonnées seraient incorrectes ou incomplètes ne sera pas prise en compte,
- tout usage de procédés permettant de participer au jeu concours de façon mécanique est prohibé.

Le jeu concours débutera le **25 janvier 2016 à 11h** et s'achèvera le **17 février 2016 à 17h**.

Il ne sera accepté qu'une seule participation par participant (même identité, OU même adresse postale ou électronique etc.), les participants étant informés que la Société Organisatrice pourra procéder à toutes vérifications à cet égard sans avoir à les informer ni de l'exercice de vérifications d'une part, ni de leur exclusion subséquente d'autre part.

Les participants peuvent accéder au jeu concours 24h/24h via le site Pika, section Concours, www.pika.fr/concours, sous les réserves décrites à l'Article VII ci-après, et après avoir créé un compte membre My Pika sur le site en renseignant les informations suivantes : profil, civilité, Nom, Prénom, Pays, Date de naissance, case d'autorisation parentale, adresse email, confirmation d'adresse email, pseudo, mot de passe, confirmation de mot de passe, et acceptation des CGU.

Seules les dates et heures des connexions des participants enregistrées par les systèmes informatiques de la Société Organisatrice et/ou de ses prestataires techniques feront foi.

Article IV : Modalités de jeu et de désignation des gagnants

Pour participer au jeu concours, les participants doivent se rendre à l'adresse URL indiquée à l'article 3 ci-dessus, et répondre aux questions suivantes :

Question 1: Dans quel établissement enseigne Onizuka dans *GTO Paradise Lost* ?

- a) La classe des collégiens surdoués de l'école Misshô
- b) La classe des primaires 4 de l'école Rissshô
- a) La classe des stars du showbiz de l'école Kisshô

Question 2: Pendant combien de temps Yuzuki vient-elle s'installer chez Haruto dans *A Town Where You Live* ?

- a) 6 mois
- b) 3 ans
- b) 2 semaines

Question 3: Dans quelle brigade Kyon a-t-il été engagé de force par Haruhi de *La Mélancolie de Haruhi Suzumiya* ?

- a) La Brigade des Tigres
- b) La Brigade du Ciel
- c) La Brigade S.O.S.

Question 4: Quelle est la plus grande peur de Terrence dans *Dreamland* ?

- a) La peur du feu
- b) La peur du vide
- c) La peur de l'eau

Question 5: Comment Chihiro veut-il ressusciter son chat mort dans *Sankarea, Adorable Zombie* ?

- a) En priant pour un miracle
- b) En créant un élixir de résurrection
- c) En invoquant son esprit

Question 6: Depuis combien de temps existe la lignée de Kekkaishi de Yoshimori et Tokine dans la série du même nom ?

- a) 100 ans
- c) 400 ans
- b) 600 ans

Question 7: Quel animal représente le péché de luxure dans *Seven Deadly Sins* ?

- a) Le serpent
- b) Le dragon
- c) Le bélier

Question 8: Quelle est la spécialité de Ban et Ginji dans *Get Bakers* ?

- a) Indiquer leur chemin aux personnes perdues
- b) Rapporter à leur propriétaire des objets perdus
- c) Faire des sauvetages de demoiselles en détresse

Question 9: Quelle étrange créature a élevé Natsu de *Fairy Tail* ?

- a) Un dragon
- b) Un fantôme
- c) Une fée

Question 10: Dans *Noragami*, quelle offrande doit être faite pour que le dieu Yato entende vos prières ?

- a) 5 yens
- b) Un bentô
- c) De l'encens

Question 11: Quel est le nom de l'arme en forme de clé de Sora dans *Kingdom Hearts* ?

- a) La Keyblade
- b) Le B-Daman
- c) L'Akatsuki

Question 12: Quelle petite créature permet à Shaolan, Sakura et ses amis de traverser les mondes dans *Tsubasa Reservoir Chronicle* ?

- a) Kerobero
- b) Cerberus
- c) Mokona

Question 13: Dans *Air Gear*, quel nouveau sport a fait son apparition dans la vie de Ikki ?

- a) Le surf
- b) Le roller
- c) Le vélo

Question 14: Quelle est la particularité des sorts de Sasara de *Countdown* ?

- a) Ses sorts sont minutés
- b) Ses sorts n'affectent que les enfants
- c) Ses sorts puisent dans son énergie vitale

Question 15: Qui est Gon ?

- a) Un dinosaure
- b) Un martien
- c) Un chien

Si plusieurs personnes ont répondu correctement aux questions, il sera procédé à un tirage au sort. Un suppléant pourra être tiré au sort pour les cas où il s'avérerait que le gagnant n'avait pas la qualité pour participer, ou pour tout autre motif entraînant la nécessité d'attribuer le prix à un autre participant.

Le secrétariat technique du jeu-concours est assuré par SCP Gaultier et Mazure – Huissiers de justice.

SCP Gaultier et Mazure
Huissiers de justice
51 rue Sainte-Anne
75002 Paris.

Article V : Dotations

Les dotations mises en jeu sont :

Lot 1 :

- 1 exemplaire du livre *Monster Hunter Illustration* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 39,95€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine *Air Gear* du personnage Agito d'une valeur commerciale de 25,00 € TTC.
- 1 exemplaire du *Artbook Kingdom Hearts* éditée par Pika Édition d'une valeur commerciale de 15,50€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine de portable *La Mélancolie de Haruhi* d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *Kingdom Hearts* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Fairy tail Blue Mistral* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque pages plastique *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un bade *GTO Shonan 14 Days* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 2 :

- 1 exemplaire du *Artbook Kingdom Hearts* éditée par Pika Édition d'une valeur commerciale de 15,50€ TTC.
- 1 exemplaire d'un tapis de souris de la série *Yozakura Quartet*, d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *XBlade* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine de portable *La Mélancolie de Haruhi* d'une valeur commerciale de 10,00 € TTC.
- 1 exemplaire d'une peluche *Baymax* d'une valeur commerciale de 9,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un porte feuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Fairy tail Blue Mistral* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un lot de 6 badges *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 6,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *UQ Holder!* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 3 :

- 1 exemplaire du *Artbook Kingdom Hearts* éditée par Pika Édition d'une valeur commerciale de 15,50€ TTC.
- 1 exemplaire d'un t-shirt *Monster Hunter* d'une valeur commerciale de 15,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine collectible *Baymax* d'une valeur commerciale de 11,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *Defense Devil* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Fairy tail Blue Mistral* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6,95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une illustration de la série *Yozakura Quartet* d'une valeur commerciale de 2,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *UQ Holder!* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un badge *Dreamland* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un bade *GTO Shonan 14 Days* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 4 :

- 1 exemplaire du *Artbook Kingdom Hearts* éditée par Pika Édition d'une valeur commerciale de 15,50€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine collectible *Baymax* d'une valeur commerciale de 11,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *Seven Deadly Sins* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.

- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Fairy tail Blue Mistral* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire d'une affiche plastique *Chobits* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une carte téléphonique japonaise *Code Breaker* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 5 :

- 1 exemplaire du *Artbook Gundam Regeneration* d'une valeur commerciale de 20,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une figurine collectible *Baymax* d'une valeur commerciale de 11,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *Tsubasa Reservoir Chronicle* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Fairy Tail Blue Mistral* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire d'une planche de stickers *Air Gear* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un set de 3 cartes postales *Fairy Tail* japan Expo 2013 d'une valeur commerciale de 3,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *UQ Holder!* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 6 :

- 1 exemplaire de l'*Artbook Get Bakers* d'une valeur commerciale de 20,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sac besace *Tsubasa Reservoir Chronicle* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une peluche *Baymax*, d'une valeur commerciale de 9,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 2 *Aphorism* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 7,50€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un badge *GTO Shonan 14 Days* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lot 7 :

- 1 exemplaire d'un sac besace *Tsubasa Reservoir Chronicle* réalisé par Pika Édition d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'une peluche *Baymax*, d'une valeur commerciale de 9,99€ TTC.
- 1 exemplaire d'un portefeuille *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 8,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Akatsuki* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un badge *GTO Shonan 14 Days* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lots 8 à 10 :

- 1 exemplaire d'un sac besace *Seven Deadly Sins* d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un lot de 6 badges Disney d'une valeur commerciale de 6,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *UQ Holder!* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lots 11 à 15 :

- 1 exemplaire d'un sac besace *Seven Deadly Sins* d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire du volume 1 de *Tsubasa World Chronicle* édité par Pika Édition d'une valeur commerciale de 6.95€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marquepages *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lots 16 à 30 :

- 1 exemplaire d'un calendrier *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un sous-verre *GTO* d'une valeur commerciale de 5,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages plastique *UQ Holder!* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Lots 31 à 40 :

- 1 exemplaire d'un calendrier *Fairy Tail* d'une valeur commerciale de 10,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un marque-pages *Noragami* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.
- 1 exemplaire d'un badge *GTO* d'une valeur commerciale de 1,00€ TTC.

Valeur total des lots : **1274,44€ TTC**

Les valeurs commerciales ci-dessus correspondent aux prix publics toutes taxes comprises couramment pratiqués à la date de rédaction du présent Règlement, sont données à titre de simples indications, et sont susceptibles de variation. Les éventuelles différences constatées entre lesdites valeurs et les valeurs réelles des dotations à la date de leur réception par les gagnants ne seront pas remboursées. A l'inverse, si la valeur réelle des dotations venait à augmenter, le gagnant n'aurait pas à sa charge la différence de prix.

Les dotations sont non cessibles et nominatives, et il n'est pas possible d'obtenir leur contre-valeur en espèce ou de demander un échange contre d'autres prix.

Article VI :

Information des gagnants

L'annonce des gagnants sera effectuée sur le Site mentionné(s) à l'Article III ci-dessus à partir du **17 février** et dans les **deux mois** suivant la clôture du concours.

Seuls les gagnants seront susceptible d'être informés du résultat de leur participation et il ne sera adressé aucun appel téléphonique et/ou courrier postal et/ou email aux participants qui n'auront pas gagné, même en réponse.

Si les gagnants sont informés par la Société Organisatrice, ils le seront dans les **30** jours suivant la clôture du jeu concours par email afin de les informer des modalités de remise de leur dotation auxquelles ils devront se conformer pour en bénéficier. Dans ce cadre, la Société Organisatrice pourra notamment demander aux participants mineurs de lui transmettre, à première demande, une autorisation écrite de ses représentants légaux. Si dans un délai de **15** jours après l'envoi de cet email, les gagnants ne se manifestaient pas par retour afin de confirmer leur acceptation de la dotation et des modalités précitées, ils seraient définitivement considérés comme renonçant à leurs dotations. De même, tout lot retourné par La Poste ou le prestataire de service similaire tiers comme non remis pour quelque raison que ce soit sera considéré comme abandonné par le gagnant concerné. Dans ces deux cas, la Société Organisatrice se réserve le droit d'attribuer les dotations concernées à un autre participant désigné conformément au présent Règlement.

Aux fins du présent Règlement, il est rappelé que les participants font éléction de domicile à l'adresse qu'ils auront indiqué lors de leur inscription au jeu concours.

Article VII : Responsabilités

LA SOCIETE ORGANISATRICE SE RESERVE LE DROIT D'ANNULER, MODIFIER, SUSPENDRE OU PROLONGER LE JEU CONCOURS A TOUT MOMENT, POUR TOUTE RAISON, ET SANS QUE SA RESPONSABILITE NE PUISSE ETRE ENGAGEE DE CE FAIT. ELLE POURRA NOTAMMENT, A TOUT MOMENT ET POUR TOUTE RAISON, REMPLACER LES DOTATIONS PAR DES DOTATIONS DE NATURES ET DE VALEURS COMMERCIALES SIMILAIRES OU SUPERIEURES.

LA PARTICIPATION AU JEU-CONCOURS IMPLIQUE LA CONNAISSANCE ET L'ACCEPTATION DES CARACTERISTIQUES ET DES LIMITES DE L'INTERNET, NOTAMMENT EN CE QUI CONCERNE LES PERFORMANCES TECHNIQUES, LES TEMPS DE REPONSE POUR CONSULTER, INTERROGER OU TRANSFERER DES INFORMATIONS, LES RISQUES D'INTERRUPTION, ET PLUS GENERALEMENT, LES RISQUES INHERENTS A TOUTE CONNEXION ET TRANSMISSION SUR INTERNET, L'ABSENCE DE PROTECTION DE CERTAINES DONNEES CONTRE DES DETOURNEMENTS EVENTUELS ET LES RISQUES DE CONTAMINATION PAR DES EVENTUELS VIRUS CIRCULANT SUR LE RESEAU. EN CONSEQUENCE, LA SOCIETE ORGANISATRICE NE SAURAIT EN AUCUNE CIRCONSTANCE ETRE TENUE RESPONSABLE, SANS QUE CETTE LISTE SOIT LIMITATIVE : DE TOUT DYSFONCTIONNEMENT DU DE TOUTS RESEAUX EMPÊCHANT LE BON DEROULEMENT/FONCTIONNEMENT DU JEU CONCOURS ; DE DEFAILLANCE DE TOUT MATERIEL DE RECEPTION OU DES LIGNES DE COMMUNICATION ; DE PERTE DE TOUT COURRIER ELECTRONIQUE ET, PLUS GENERALEMENT, DE PERTE DE TOUTE DONNEE ; DES PROBLEMES D'ACHEMINEMENT ; DU FONCTIONNEMENT DE TOUT LOGICIEL ; DES CONSEQUENCES DE TOUT VIRUS, BOGUE INFORMATIQUE, ANOMALIE, DEFAILLANCE TECHNIQUE ; DE TOUT DOMMAGE CAUSE A L'EQUIPEMENT INFORMATIQUE D'UN PARTICIPANT ; DE TOUTE DEFAILLANCE TECHNIQUE, MATERIELLE ET LOGICIELLE DE QUELQUE NATURE, AYANT EMPECHE OU LIMITE LA POSSIBILITE DE PARTICIPER AU JEU CONCOURS.

IL EST PRECISE QUE LA SOCIETE ORGANISATRICE NE PEUT ETRE TENUE RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DIRECT OU INDIRECT ISSU D'UNE INTERRUPTION, D'UN DYSFONCTIONNEMENT QUEL QU'IL SOIT, D'UNE SUSPENSION OU DE LA FIN DE L'INSCRIPTION OU DE LA PARTICIPATION AU JEU CONCOURS, ET CE POUR QUELQUE RAISON QUE CE SOIT, OU ENCORE DE TOUT DOMMAGE DIRECT OU INDIRECT QUI RESULTERAIT, D'UNE FAÇON QUELCONQUE, NOTAMMENT D'UNE CONNEXION AU SITE VISE A L'ARTICLE III CI-DESSUS. LA CONNEXION DES PARTICIPANTS

AUXDITS SITES ET/OU PLATEFORMES SOCIALES D'UNE PART, ET LEUR PARTICIPATION AU JEU CONCOURS D'AUTRE PART SE FAISANT SOUS LEUR ENTIERE RESPONSABILITE.

LA SOCIETE ORGANISATRICE NE POURRA EN AUCUN CAS ETRE TENUE POUR RESPONSABLE EN CAS DE RETARD, PERTE, VOL, DETERIORATION, NON RECEPTION DES DOTATIONS OU ENCORE DU MANQUE DE LISIBILITE DES CACHETS, DU FAIT DE LA POSTE OU DE TOUT PRESTATAIRE DE SERVICE SIMILAIRE TIERS.

LA SOCIETE ORGANISATRICE DECLINE TOUTE RESPONSABILITE POUR TOUTS DOMMAGES QUI POURRAIENT SURVENIR A L'OCCASION DE L'USAGE/DE LA JOUISSANCE DES DOTATIONS ATTRIBUEES ET EXCLUT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A UNE EVENTUELLE INSATISFACTION DES GAGNANTS CONCERNANT LEURS DOTATIONS.

Article VIII : Données personnelles

La participation au jeu concours donne lieu à la réalisation d'un fichier regroupant les données personnelles collectées à l'occasion de son organisation, cela à des fins promotionnelles ou publicitaires. Ces informations sont destinées à la Société Organisatrice mais pourront éventuellement être transmises à ses partenaires ou prestataires techniques (notamment assurant l'envoi des prix).

Conformément à la *Loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés*, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de radiation des données personnelles collectées à l'occasion de leur participation au jeu concours.

Les participants peuvent exercer ces droits par demande écrite adressée à la Société Organisatrice, à l'adresse visée à l'Article 1 ci-avant.

Article IX : Autorisations des gagnants

La participation au jeu concours implique l'autorisation des gagnants au bénéfice de la Société Organisatrice de reproduire leurs noms ou pseudonymes tels qu'ils les auront renseignés lors de leur inscription.

Ils autorisent la Société Organisatrice à reproduire lesdits noms ou pseudonymes dans le seul cadre de l'annonce des gagnants du jeu concours, sur la seule page du site visé à l'Article III ci-dessus, cela pendant un délai de 60 mois à compter de la clôture du jeu concours.

Cette autorisation ne donnera lieu à aucune contrepartie financière.

Article X : Propriété Intellectuelle

La reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant ce jeu concours, la page *Facebook®* de la société organisatrice et/ou le site visé(s) à l'Article III ci-dessus sont strictement interdites.

Article XI : Droit applicable – Jurisdiction compétente

Le présent Règlement est soumis à la loi française.

Toute réclamation devra être adressée par écrit au plus tard **30** jours après la date de clôture du jeu concours, à l'adresse suivante :

**Pika Édition
– Immeuble Louis Hachette –
– Concours Pika 15 ans N°15 Shônen 2016 –
58 rue Jean Bleuzen - CS 70007
92178 VANVES.**

À défaut d'accord, tout litige sera soumis au tribunal compétent selon les règles légales.