

Règlement de jeu

« 20 clubs, 20 maillots »

ARTICLE 1 – ORGANISATION DU JEU

La Ligue de Football Professionnel - LFP (ci-après la « Société Organisatrice ») association régie par la loi du 1er juillet 1901 immatriculée au registre du commerce et des sociétés sous le numéro : 784 714 222 00022 dont le siège social est situé au 6 rue Léo Delibes 75116 Paris, organise un jeu-concours (ci-après, le « Jeu »), qui se déroulera du lundi 21 août, 12h00 au samedi 9 septembre, 19h59.

Les jours et heures indiqués dans le présent règlement sont ceux du fuseau horaire (UTC +01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris. Aucun autre fuseau horaire ne sera pris en compte pour la participation au Jeu.

Le Jeu est gratuit et sans obligation d'achat, selon les modalités décrites dans le présent règlement. Le Jeu ainsi que le présent règlement seront accessibles sur une plateforme internet à l'url suivante : <https://goo.gl/QpSkCP>

Cette opération n'est ni organisée, ni parrainée par Facebook, Twitter, Google, Apple ou Microsoft.

Les données personnelles collectées sont destinées à la Société Organisatrice et non à Facebook, Twitter, Google, Apple ou Microsoft.

ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu est entièrement gratuite et sans obligation d'achat.

Ce Jeu est ouvert à toute personne physique âgée d'au moins 10 ans, disposant d'un accès à internet et d'une adresse électronique valide.

Toutefois, tout participant mineur doit obtenir l'autorisation préalable de l'un de ses deux parents ou de son tuteur légal pour participer au Jeu. La Société Organisatrice pourra demander à tout participant mineur de justifier de cette autorisation et, le cas échéant, disqualifier un participant ne pouvant justifier de cette autorisation.

La Société Organisatrice pourra demander à tout gagnant mineur de justifier de ladite autorisation relative à sa participation au Jeu. La Société Organisatrice se réserve le droit de tirer au sort un autre gagnant dès lors qu'un gagnant initial, s'il est mineur, n'est pas en mesure d'apporter de preuve suffisante de ladite autorisation.

La participation au Jeu est limitée à une par personne durant toute la durée du Jeu. En d'autres termes, si un participant ne pourra gagner qu'un seul maillot, il pourra tout de même changer de club autant de fois qu'il le souhaite sur la durée du jeu. Seul le dernier choix sera validé en fin de jeu (voir article 5 Dotations).

Ne peuvent pas participer au Jeu :

- Les mineurs de plus de dix (10) ans n'ayant pas obtenu l'autorisation préalable de l'un de ses deux parents ou de son tuteur légal pour participer au Jeu ;
- Les mineurs de moins de dix (10) ans ;
- Les membres de la direction et du personnel de la Société Organisatrice ainsi que de leurs familles ;
- Toute personne ayant participé directement ou indirectement à l'élaboration ou l'organisation du Jeu.

Le Jeu est soumis à la réglementation française.

Le seul fait de participer à ce Jeu implique l'acceptation pure et simple, sans réserve, du présent règlement.

ARTICLE 3 – MODALITÉS DE PARTICIPATION

Ce Jeu se déroule exclusivement sur internet aux dates indiquées dans l'article 1 et est accessible sur la plateforme ouverte à cette occasion. Sur la période de jeu, les participants sont invités à renseigner le club de Ligue 1 Conforama, pour lequel ils souhaiteraient gagner un maillot de la saison 2017-2018 (via tirage au sort parmi tous les participants ayant sélectionné ce club).

Le participant se rend sur la plateforme internet dont l'URL est indiquée à l'article 1, et sélectionne le club dont il aimerait remporter le maillot. Il est ensuite invité à remplir le formulaire de participation mis à disposition des participants. Les champs à remplir obligatoirement sont : Prénom, Nom, adresse électronique, ainsi que l'acceptation du présent règlement.

La désignation des gagnants et la dotation sont décrites dans les articles 4 et 5 ci-dessous.

Le Jeu est accessible sur téléphone mobile (Smartphone), toutefois, en aucun cas Apple, Microsoft, Google ou toute autre plate-forme d'application mobile ne pourront être tenus responsables en cas de litige lié au Jeu.

ARTICLE 4 – DESIGNATION DES GAGNANTS

20 gagnants (pour les 20 clubs de Ligue 1 Conforama) seront tirés au sort (parmi les autres participants ayant sélectionné le même club) en fin de jeu par la Société Organisatrice, parmi les participants qui auront respecté toutes les conditions de participation précisées aux articles 2 et 3 du présent règlement.

Par ailleurs, les participants pourront augmenter leurs chances d'être sélectionnés comme gagnant. Ainsi :

- tout participant acceptant de recevoir des informations exclusives de la Ligue 1 Conforama et de la Domino's Ligue 2 (via une case à cocher) multiplie par deux ses chances de gagner ;
- tout participant acceptant de recevoir des partenaires de la LFP (via une deuxième case à cocher) multiplie par trois ses chances de gagner.

Les formulaires qui ne seront pas entièrement remplis ne seront pas pris en compte. De manière générale, toute participation considérée incomplète, imprécise, erronée ou frauduleuse, ainsi que tout manquement au présent règlement ou toute fraude ou tentative de tricherie, quelles que soient leurs modalités, entraînera l'annulation de la participation du participant, sans préjudice de tout dommage et intérêt que la Société Organisatrice pourra réclamer au participant.

Les gagnants recevront un courrier électronique, à l'adresse électronique qu'ils auront fournie dans le formulaire de participation, à l'issue du tirage au sort, lui confirmant la nature du lot gagné et les modalités pour en bénéficier.

ARTICLE 5 – DOTATIONS

Chacun des vingt gagnants se verra attribuer le maillot de la saison 2017-2018 de l'équipe pour laquelle il aura concouru, dans une taille adulte (S, M, L ou XL) déterminée par la Société Organisatrice.

La dotation ne pourra en aucun cas être reprise, échangée ou remplacée contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation. La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable de l'utilisation ou de la non utilisation, voire du négoce, du lot par le gagnant. En cas de force majeure, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot gagné par un lot de nature et de valeur équivalente.

ARTICLE 6 – MODIFICATIONS EVENTUELLES

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté si elle était amenée à annuler le Jeu. Elle se réserve par ailleurs la possibilité de prolonger ou de limiter la période de participation, de le reporter ou en modifier les conditions, sa responsabilité ne pouvant être engagée de ce fait.

Des additifs et modifications à ce règlement peuvent éventuellement être publiés pendant le Jeu. Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement.

ARTICLE 7 – UTILISATION DE L'IDENTITE DES GAGNANTS

Les gagnants autorisent la Société Organisatrice à utiliser, à des fins promotionnelles, leurs nom et prénom, ainsi que leur ville de résidence, sans restriction ni réserve, et sans que cela ne lui confère droit à une quelconque rémunération, droit ou avantage autre que l'attribution de leur lot.

ARTICLE 8 – REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

La Société Organisatrice s'engage à rembourser à tout participant qui en fait la demande, les frais engagés pour se connecter et participer au Jeu. En revanche, la Société Organisatrice ne s'engage à rembourser que les participants respectant les conditions de participation au Jeu.

Le remboursement des frais d'affranchissement relatifs à la demande de règlement (timbre au tarif lent en vigueur), peut être obtenu sur simple demande écrite conjointe à l'adresse de la Société Organisatrice en joignant un R.I.B (ou R.I.P ou R.I.C.E).

Le remboursement des frais de connexion internet pour participer au Jeu, dans la limite maximum de 3 minutes et hors participation mobile, peut être obtenu sur simple demande écrite à l'adresse de la Société Organisatrice en précisant lisiblement les informations suivantes : nom, prénom, adresse postale complète, date et heure de participation. La demande de remboursement devra être accompagnée d'un RIB, RIP ou RICE et d'une copie de la facture du fournisseur d'accès à internet du participant où apparaissent d'une part la nature exacte de la prestation du fournisseur d'accès à internet et son mode de facturation (illimitée, forfaitaire...) et, d'autre part, les date et heure de connexion correspondant à la participation au Jeu clairement soulignées ou surlignées par le participant. Si le participant bénéficie d'une connexion gratuite, ou d'un abonnement illimité ou forfaitaire à Internet, la participation ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès internet est dans ce cas contracté par le participant pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au Site Web et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

Les frais de photocopie des éventuels justificatifs à fournir seront remboursés sur la base de 0,15 euro TTC par feuillet, sous réserve de produire les justificatifs nécessaires.

Les demandes de remboursement doivent être adressées par écrit à l'adresse suivante : Ligue de Football Professionnel - Service Marketing - 6, rue Léo Delibes - 75116 Paris, dans les sept (7) jours suivant la date du Jeu ou suivant la date à laquelle le gagnant a confirmé ses coordonnées à la Société Organisatrice, le cachet de la poste faisant foi.

Le remboursement sera effectué dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la réception de la demande, par chèque ou virement bancaire, après vérification du bien-fondé des demandes.

ARTICLE 9 - RESPONSABILITES

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. La Société Organisatrice décline toute responsabilité directe ou indirecte en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation du téléphone mobile, de l'ordinateur ou de l'équipement informatique, à l'accès à Internet, à la maintenance ou à un dysfonctionnement des serveurs du Jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique, à l'envoi des formulaires à une adresse erronée ou incomplète. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son téléphone mobile et/ou équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au Site Web et la participation des joueurs au Jeu se fait sous leur entière responsabilité. La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable de l'utilisation frauduleuse des droits de connexion ou d'attribution de lots d'un participant, sauf à démontrer l'existence d'une faute lourde de sa part. La Société Organisatrice se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altérerait le déroulement de l'inscription au Jeu et d'annuler, écourter, modifier, reporter, proroger ou suspendre le Jeu, dans le cas où les serveurs informatiques du Jeu présenteraient des dysfonctionnements résultant notamment de bogues, d'une altération, d'une intervention non autorisée, d'une fraude, d'anomalies techniques ou de tout autre cause due au fait de ce participant et qui affecteraient l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou le bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au Jeu. La Société Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au Site Web et au Jeu. La Société Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences. Aucune indemnité ne pourra être réclamée à ce titre. Les participants sont informés qu'en accédant au Site Web, un cookie pourra le cas échéant être stocké sur le disque dur de leur téléphone mobile, ordinateur ou équipement informatique. Il s'agit d'un petit fichier informatique permettant d'enregistrer leur navigation sur le Site Web du Jeu. Les cookies servent à identifier chaque participant afin de lui permettre d'accéder plus rapidement aux informations, en lui évitant de les ressaisir. Ils ne peuvent en aucun cas endommager les données présentes dans son téléphone mobile, son ordinateur ou son équipement informatique.

Un participant peut s'opposer à l'enregistrement de ce cookie, ou choisir d'être averti de l'enregistrement de ce cookie sur son disque dur, en configurant son logiciel de navigation (le participant est invité à se reporter aux conditions d'utilisation de son navigateur concernant cette fonctionnalité). Lorsque ce paramétrage est effectué, le participant garde néanmoins la possibilité d'accéder au Site Web du Jeu et de participer à ce dernier.

En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique (notamment en ce qui concerne l'acheminement des dotations). Tout lot envoyé par la Société Organisatrice à un gagnant qui serait non réclamé ou retourné pour toute autre raison par les services postaux serait perdu pour le gagnant. Dans ce cas, le lot prévu pourra être réattribué par la Société Organisatrice à un autre participant.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement du réseau Internet/mobile, ni de retard, perte ou avaries résultant des services postaux et de gestion.

ARTICLE 10 – DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE, LITTERAIRE ET ARTISTIQUE

Les images utilisées pour le Jeu, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le Jeu, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance d'éléments du Jeu avec d'autres éléments de jeux déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de la Société Organisatrice ou de ses prestataires.

ARTICLE 11 – LOI "INFORMATIQUE ET LIBERTES"

Toute information personnelle communiquée par le participant à la Société Organisatrice dans le cadre de sa participation au Jeu est soumise aux dispositions de la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée.

A ce titre, le participant dispose d'un droit d'accès et de rectification des données le concernant qu'il peut exercer à tout moment en adressant un courrier à l'attention du Correspondant Informatique et Libertés de la LFP – 6, rue Léo Delibes 75116 Paris ou par email à l'adresse suivante : cil-lfp@lfp.fr. Le participant peut également, pour des motifs légitimes, s'opposer, en suivant le même procédé, au traitement des données le concernant. Toute opposition au traitement des informations le concernant peut entraîner l'annulation de la participation au Jeu et du gain éventuel.

Les données à caractère personnel du participant sont nécessaires à la gestion du Jeu et aux relations commerciales avec la Société Organisatrice. Elles peuvent être transmises aux sociétés qui contribuent à ces relations telles que celles chargées de la livraison des lots. Ces informations et données sont également conservées à des fins de sécurité, afin de respecter les obligations légales et réglementaires et pour améliorer la relation commerciale du participant avec la Société Organisatrice.

ARTICLE 12 – ATTRIBUTION DE COMPETENCE ET INTERPRETATION DU REGLEMENT

Toute contestation éventuelle sur l'interprétation du règlement sera tranchée par la Société Organisatrice. La participation à ce Jeu implique l'acceptation sans réserve (i) du présent règlement en toutes ses stipulations, (ii) des règles déontologiques en vigueur sur Internet (nétiquette, charte de bonne conduite, etc...) ainsi que (iii) des lois et règlements en vigueur sur le territoire français et notamment des dispositions applicables aux jeux et loteries en vigueur. Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur le nom du gagnant. En cas de contestation, seul sera recevable un courrier en recommandé avec accusé de réception envoyé dans un délai de trente (30) jours maximum après la date de fin du Jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de Jeu de la Société Organisatrice ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatifs au Jeu.

Préalablement à toute action en justice liée ou en rapport avec le présent règlement (en particulier son application ou son interprétation), les participants s'engagent à former un recours amiable et gracieux auprès de la Société Organisatrice. Les participants sont soumis à la réglementation française applicable aux jeux et concours. Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable dans un délai de trente (30) jours à compter de l'envoi d'un courrier recommandé accusé réception par l'une des Parties à l'autre Partie afin de trouver une solution à ce différend sera soumis aux tribunaux compétents dont dépend le siège social de la Société Organisatrice, sauf dispositions d'ordre public contraires.