# REGLEMENT DE JEU - « JEU 100% GAGNANT Vib's & Cheerz »

# **ARTICLE 1. ORGANISATION**

La société BLUE SARK, société par actions simplifiée au capital de 500.000€ dont le siège social est situé 10 Impasse du Grand Jardin, La Moinerie, 35400 Saint-Malo (ci-après dénommé « la Société Organisatrice ») identifiée au Registre du Commerce et des Sociétés de Saint Malo sous le n° 490 356 102, organise du 05 au 16 février 2025 inclus (ci-après la « Période »), un jeu sans obligation d'achat intitulé « JEU 100% GAGNANT Vib's & Cheerz » (ci-après dénommé le « Jeu »), accessible exclusivement sur le site internet « vibs.com ». Les conditions sont indiquées dans le présent règlement (ci-après dénommé le « Règlement »).

Ce Jeu est organisé en collaboration avec CHEERZ.

Le Jeu est 100% gagnant, c'est-à-dire que chaque participant recevra un lot.

# **ARTICLE 2. ACCES AU JEU**

Ce Jeu est ouvert à toute personne physique majeure disposant d'un accès internet, résidant en France métropolitaine (Corse et Monaco inclus), à l'exclusion :

- Du personnel de la Société Organisatrice, et de toutes sociétés apparentées composant le Groupe BEAUMANOIR auquel la Société Organisatrice appartient, ainsi que des membres de leur famille, pouvant être eux-mêmes clients de la Société Organisatrice;
- Du personnel de l'étude SELARL NEDELLEC & ASSOCIES, Commissaires de Justice Associés ainsi que les membres de leur famille, pouvant être eux-mêmes clients de la Société Organisatrice;
- Plus généralement, toute personne impliquée dans l'organisation, la réalisation, la mise en œuvre, la promotion et l'animation du Jeu ainsi que les membres de leur famille, pouvant être eux-mêmes clients de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice se réserve le droit de demander à tout participant de justifier de ces conditions. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du Jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier du lot.

Le Jeu est accessible sur le Site, selon les modalités décrites à l'Article 3 ci-dessous. Toute participation faite sous une autre forme est exclue.

Chaque participant déclare avoir pris connaissance du présent Règlement et l'accepter sans réserve.

# **ARTICLE 3. MODALITES DE PARTICIPATION AU JEU**

Pour participer au Jeu, la personne doit :

- ETAPE 1 : Se connecter sur le Site entre le 05 février 2025 à 00h00 et le 16 février 2025 à 23h59 ;
- ETAPE 2: Cliquer sur l'encart proposant l'inscription au Jeu;

- ETAPE 3 : Remplir l'ensemble des champs obligatoires du formulaire d'inscription au Jeu: nom, prénom, adresse e-mail, adresse, date de naissance et valider (ces données doivent être correctes afin de permettre à la Société Organisatrice de contacter le gagnant et effectuer la remise du gain);
- ETAPE 4: Renseigner le souhait de recevoir ou non les newsletters Vib's;
- ETAPE 5: Cocher la case « En cochant cette case j'accepte de recevoir des communications commerciales et des newsletters de la part de vib's et de ses partenaires. »;
- ETAPE 6 : Gratter le pictogramme comprenant les différents lots pour finaliser l'inscription.

Chaque participant ne peut jouer qu'une seule fois sur le Site sur la Période du Jeu.

Il est entendu qu'un participant est défini comme une personne physique unique : la multiplication des participations par un même participant sur le Site sera considérée comme une tentative de fraude entraînant l'élimination définitive du participant et le cas échéant le remboursement ou la restitution du lot déjà envoyé.

De façon plus générale, toute inscription non conforme au présent Règlement entrainera la nullité de la participation.

#### **ARTICLE 4. DETERMINATION DES GAGNANTS**

Le Jeu est 100% gagnant et prend la forme d'un Instant gagnant, ce qui signifie que chaque participant se verra attribuer, via un tirage au sort informatique, un lot dès que son inscription sera déclarée valide (dans la limite de 25 050 participations). Le détail des lots mis en jeu est décrit à l'Article 5 du présent Règlement.

Les gagnants seront tirés au sort informatiquement de manière aléatoire.

Les gagnants seront alors personnellement avertis à l'adresse email qu'ils auront indiqué dans le formulaire de participation au Jeu dans un délai de 2 jours suivant la date de leur désignation en tant que tel. Cet e-mail comportera son gain et le code promotionnel : A appliquer dans le panier sur le : https://www.cheerz.com/fr

# **ARTICLE 5. LOTS MIS EN JEU:**

Sont mis en Jeu:

- 25 000 coupons accordant le gain suivant « 7 euros offert chez CHEERZ ». Code valable jusqu'au 31/05/2025 sur l'ensemble des produits du site et de l'application Cheerz, hors location de borne, hors frais de port. Code non cumulable. Instructions d'utilisation du code CHEERZ :
  - 1) Téléchargez l'application Cheerz ou rendez-vous sur <u>cheerz.com</u>
  - 2) Sélectionnez le produit photo de votre choix et personnalisez-le
  - 3) Ajoutez votre code à l'étape du panier
- 50 coupons accordant le gain suivant « Very little box ». Code valable jusqu'au 31/05/2025 exclusivement sur le produit "very little box de 25 tirages" sur le site et l'application Cheerz, frais de port inclus, France métropolitaine. Code non cumulable. Instruction d'utilisation du code CHEERZ:
  - 1) Téléchargez l'application Cheerz ou rendez-vous sur <u>cheerz.com</u>
  - 2) Sélectionnez le produit "very little box de 25 tirages" et personnalisez-le

# 3) Ajoutez votre code à l'étape du panier

Les gagnants reconnaissent qu'ils devront se conformer aux conditions générales de vente de CHEERZ. En cas d'incident, le gagnant devra en informer CHEERZ. La société Organisatrice ne saurait engagée sa responsabilité du fait de tout manquement de la société CHEERZ.

La valeur du lot est déterminée au moment de la rédaction du présent Règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à son évaluation. Le lot ne pourra faire l'objet d'aucune contestation ni d'aucune demande de contrepartie financière, d'échange, de remplacement ou de reprise, pour quelque raison que ce soit. Les lots sont nominatifs.

La Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer un lot par un autre lot de valeur au moins égale dans le cas où le lot annoncé ne serait plus disponible.

#### **ARTICLE 6. REMISE DES LOTS:**

Les participants déclarés comme gagnants recevront leur lot à l'adresse e-mail qu'ils auront indiqué lors de l'inscription au Jeu, sous 2 jours à compter de leur désignation.

En cas d'erreur dans les informations fournies par le participant lors de l'inscription au Jeu, ne permettant pas la remise du lot au gagnant, la Société Organisatrice ne serait être tenue comme responsable, ce que le gagnant reconnait. Toute erreur d'information faisant obstacle à la remise du lot provoquera la remise en jeu de ce dernier.

Les frais de mise en œuvre, mise en service, installation et utilisation du lot sont à la charge des gagnants.

La responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la délivrance du lot effectivement et valablement gagné. La Société Organisatrice n'endosse aucune responsabilité contractuelle relative au bon fonctionnement, à l'emploi, à la conformité des normes auxquelles le lot est éventuellement soumis ou à la sécurité de son utilisation.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable en cas d'insatisfaction du gagnant s'agissant de son lot.

# **ARTICLE 7. FRAUDE**

Tout participant doit se conformer au présent Règlement.

La Société Organisatrice pourra dans ce cadre, annuler la ou les participations de toute personne n'ayant pas respecté le présent Règlement. Cette annulation peut se faire à tout moment et ce sans préavis.

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du Jeu proposé, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant les gagnants et les lots qui leur sont attribués.

Toute information inexacte ou mensongère entraînera l'élimination immédiate du participant et le cas échéant la restitution du lot envoyé ou, à défaut, son remboursement par le gagnant.

#### **ARTICLE 8. DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE**

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le Jeu sont strictement interdites.

Il est ici précisé que le participant ne devra pas porter atteinte à un droit d'auteur, un dessin et modèle, un brevet, une marque déposée, un secret de fabrication ou tout autre droit de propriété intellectuelle, ainsi qu'à tout droit à la protection de la personnalité ou de la vie privée, qu'ils appartiennent à la Société Organisatrice ou à un tiers.

# ARTICLE 9. PUBLICITE - DROIT A L'IMAGE

En participant à ce Jeu, le participant autorise expressément et irrévocablement la Société Organisatrice à prendre une ou plusieurs photographie(s) le représentant et à l'utiliser ainsi que son nom, diffuser et/ou publier, reproduire, sur quelque support que ce soit (papier, numérique, magnétique, etc.), aux fins de communication publicitaire ou autre, en partie ou en totalité, notamment sur Internet (y compris les réseaux sociaux) intégrés à tout autre matériel (dessin, illustration, vidéo, animations, etc.), pour le monde entier et pour une durée de deux (2) ans à compter des présentes.

Le participant autorise cette exploitation à titre gratuit, en d'autres termes sans que le participant puisse prétendre à une rémunération ou une quelconque indemnité au titre de l'exploitation des droits de la personnalité, à moins de renoncer au bénéfice de son lot.

Les participants au Jeu renoncent ainsi expressément à revendiquer un quelconque droit de la personnalité à l'encontre de la Société Organisatrice.

# **ARTICLE 10. DONNEES A CARACTERE PERSONNEL**

**10.1** Le Jeu nécessite que soit mis en œuvre un traitement des données à caractère personnel par la Société Organisatrice, qui agit en qualité de responsable de traitement au sens du Règlement EU 2016/679 du 14 avril 2016 dit « Règlement Général sur la Protection des Données » ou « RGPD » qui est entré en vigueur le 25 mai 2018 et de la loi du 20 juin 2018.

Pour les besoins du Jeu, la personne participante renseigne directement, via le formulaire d'inscription, un ensemble de données dont certaines constituent des données à caractère personnel. Ces données sont impératives dans le sens ou, si elles ne sont pas renseignées, ne permettent pas à la Société Organisatrice de donner suite à l'inscription au Jeu.

Le traitement ainsi mis en œuvre a pour seules finalités l'examen de la validité de la participation et le processus de désignation des gagnants. La condition de licéité sur laquelle repose la mise en œuvre du traitement est l'exécution d'un contrat, c'est-à-dire l'exécution du présent Règlement de jeu avec la personne participante.

Le destinataire des données à caractère personnel collectées pour les finalités définies au présent article du Règlement est BLUE SARK.

Les données collectées au titre des présentes sont conservées par la Société Organisatrice pendant une durée maximum de six (6) mois à compter de la date de fin du jeu.

La personne participante dispose :

- du droit de demander à l'Organisateur confirmation que des données la concernant sont traitées, d'accéder à ces données et d'en demander une copie ;
- du droit de faire rectifier toute donnée la concernant qui serait erronée ou obsolète. La demande d'exercice de ces droits doit émaner de la personne participante elle-même, être accompagnée d'un titre d'identité et être formulée par écrit à l'adresse suivante :

# Société Blue Sark « JEU 100% GAGNANT Vib's & Cheerz »

ZAC La Moinerie, 10 impasse du Grand Jardin 35400 SAINT MALO

Dans le cadre du Jeu, la Société Organisatrice ne procède à aucune décision individuelle automatisée concernant la personne participante hormis l'attribution des lots selon les règles indiquées au Règlement du Jeu.

Au cas où la Société Organisatrice déciderait de recourir à un sous-traitant dans le cadre du traitement des données de la personne participante, elle s'assurera du respect par ce dernier de ses obligations et s'engagera à signer avec lui un contrat qui lui imposera les mêmes obligations que celles qu'elle s'impose en matière de protection des données.

La Société Organisatrice met en œuvre les mesures techniques et organisationnelles qu'elle estime appropriées pour lutter contre la destruction, la perte, l'altération ou la divulgation non autorisées des données de la personne participante. Cette obligation ne saurait constituer une obligation de conservation et d'archivage de la part de la Société Organisatrice qui, dans le délai susvisé de six (6) mois peut supprimer toute ou partie des éléments qui lui sont communiqués. En cas de violation des données, la Société Organisatrice s'engage à notifier la CNIL.

Pour toutes questions relatives à l'application du présent article vous êtes invité à contacter la Société Organisatrice à l'adresse courriel suivante : <a href="mailto:dpo@vibs.com">dpo@vibs.com</a>

La loi autorise la personne participante à introduire une plainte auprès de la CNIL à l'adresse suivante : Service des plaintes de la CNIL, 3 place de Fontenoy – TSA 80751, 75334 Paris Cedex 07 ou par téléphone au 01.53.73.22.22

- **10.2** La diffusion du nom et des coordonnées des gagnants au Jeu n'ouvre aucun droit ou contrepartie financière à leur profit.
- **10.3** Si les participants acceptent de recevoir des offres commerciales de la part de la Société Organisatrice, cette dernière informe les participants qu'en s'abonnant à la newsletter, chaque participant concerné consent au traitement de son adresse e-mail par la Société

Organisatrice selon la politique de protection des données, aux fins de recevoir des offres promotionnelles, bonnes affaires, nouveautés, jeux, etc. et bénéficier d'offres en exclusivité. En acceptant de recevoir cette communication, chaque participant déclare et garantit à cet effet être âgé de 15 ans ou plus. Pour plus d'informations sur les modalités de traitement des données et d'exercice de l'exercice des droits, ou pour ne plus recevoir nos offres, il est nécessaire de consulter la politique de la Société Organisatrice en matière de Confidentialité des données personnelles disponible sur le Site <u>Charte de confidentialité des données à caractère personnel</u> Vib's

#### **ARTICLE 11. LIMITATION DE RESPONSABILITE**

La Société Organisatrice fournira ses meilleurs efforts pour permettre un accès au Jeu sur le (s) Site(s), sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir.

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité notamment si, en cas de force majeure, telle que définie à l'article 1218 du Code civil, ou tout évènement indépendant de sa volonté, elle était amenée à annuler le présent Jeu, à l'écourter, le prolonger, le proroger, le reporter ou en modifier les conditions.

La Société Organisatrice décline toute responsabilité dans le cas où les adresses e-mail/ postales communiquées par des participants venaient à être détruites pour une raison qui ne lui serait pas imputable.

La Société Organisatrice décline toute responsabilité en cas d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, de l'accès à Internet ou tout autre incident technique lors ou après la connexion sur la Page de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice ne sera pas tenue responsable des erreurs, omissions, interruptions, effacements, défauts, retards de fonctionnement ou de transmission, pannes de communication, vol, destruction, accès non autorisé ou modification des inscriptions. La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne peut être recherchée concernant tout incident qui pourrait survenir du fait de l'utilisation de la dotation attribuée. La responsabilité de la Société Organisatrice, ou de son Partenaire, ne pourra en aucun cas être recherchée en cas de non-respect des précautions d'usage habituelles.

Il est précisé que la Société Organisatrice ne peut être tenue responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit, d'une suspension ou de la fin du Jeu, et ce pour quelque raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au Site.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte ou attaque d'origine exogène. La connexion de toute personne au Site et la participation au Jeu se fait sous leur entière responsabilité.

La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-àvis des participants du fait des fraudes éventuellement commises.

#### ARTICLE 12. DEPOT ET ACCEPTATION DU REGLEMENT

Le présent Règlement est disponible sur le Site.

La participation au Jeu entraîne l'acceptation sans réserve du présent Règlement dans son intégralité. Le Règlement est déposé auprès de la :

# SELARL NEDELLEC & ASSOCIES Commissaires de Justice Associés

8A rue du Pâtis Tatelin 35000 RENNES

Il pourra être communiqué sur simple demande écrite adressée à la Société Organisatrice à l'adresse figurant à l'article 10 du présent Règlement.

En cas de différence entre la version du Règlement déposée chez le commissaire de justice et la version du Règlement accessible sur le Site, la version déposée chez le commissaire de justice prévaudra.

# **ARTICLE 13. MODIFICATION DU REGLEMENT**

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent Règlement. Toute modification du présent Règlement fera l'objet d'un avenant qui sera déposé auprès du commissionnaire de justice à l'adresse mentionnée à l'article 12.

L'avenant sera mis à disposition des participants et pourra être adressé selon les modalités prévues à l'article 12 du présent Règlement.

# **ARTICLE 14. LITIGES**

Si une ou plusieurs dispositions du présent Règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de Règlement amiable. Le différent devra être soumis à la Société Organisatrice à l'adresse mentionnée en article 10, au plus tard deux (2) mois après la fin du Jeu, sous peine d'irrecevabilité.

A défaut d'accord amiable, le litige sera soumis aux juridictions compétentes de Rennes, sauf dispositions d'ordre public contraires.

Le présent Règlement est soumis à la loi française.