

RÈGLEMENT DU JEU

“DAURÉ – Escapades en Roussillon”

La société CEPP immatriculée au RCS de Créteil, numéro de RCS 572 056 331, dont le siège social est au 85 rue de l'Hérault - 94227 Charenton-le Pont Cedex, organise et propose pour une durée déterminée sur Internet un jeu gratuit sans obligation d'achat valable jusqu'au 30/06/2019 à minuit, heure française.

ARTICLE 1 : REGLES DU JEU

Pour participer, le joueur se connecte sur Internet à l'adresse suivante :

www.daure.fr

Le jeu est présenté sur les collerettes portées par les bouteilles de la gamme DAURÉ. Sur la durée du jeu, 10 séjours en Roussillon et 100 plateaux à apéritif sont mis en jeu.

La participation est réservée aux personnes majeures résidant en France métropolitaine (Corse comprise).

Pour participer, le joueur doit remplir le formulaire d'inscription avec ses coordonnées (nom, prénom, adresse e-mail, date de naissance) et confirmer être majeur. Toute inscription incomplète ou inexacte, notamment l'adresse e-mail, entraînera la nullité de la participation.

Le joueur accède ensuite à la page de jeu. Il s'agit pour le joueur de cliquer sur le bouton “JOUER”. 3 vignettes vont alors défiler de façon aléatoire. Si les 3 vignettes qui s'affichent sont identiques, le joueur est déclaré gagnant et il découvre immédiatement quel est son gain.

Les gains sont attribués via le principe des Instants Gagnants :

- Pour les 10 séjours en Roussillon, 10 Instants Gagnants fermés : si l'instant précis (date, heure, minute) où le participant clique sur le bouton “JOUER” correspond à un instant gagnant, le participant sera déclaré gagnant. Si la participation ne coïncide pas exactement avec l'un des instants gagnants, le participant n'a pas gagné.
- Pour les 100 plateaux à apéritif, 100 Instants Gagnants ouverts : si l'instant précis (date, heure, minute) où le participant clique sur le bouton “JOUER” correspond à un instant gagnant, le participant sera déclaré gagnant. Si plusieurs participants valident leur participation pendant un même instant gagnant, seul le premier gagnera la dotation correspondante. Si aucun participant ne valide sa participation au moment d'un instant gagnant ouvert, cet instant gagnant reste ouvert jusqu'au prochain instant gagnant mis en jeu : le gagnant sera alors le premier participant à être enregistré par le serveur à partir du début de l'instant gagnant correspondant. Seuls les relevés du serveur informatique du Jeu font foi en cas de contestation.

Les instants gagnants sont définis aléatoirement et répartis sur la durée du jeu.

Les gagnants devront renseigner leur adresse postale complète dans un formulaire spécifique qui apparaîtra au moment de leur participation, ceci afin de pouvoir recevoir leur lot.

ARTICLE 2 : GAINS

Les dotations sont les suivantes :

- 100 plateaux à apéritif. Diamètre 37cm. Décor en couleurs. Matière plastique. Prix public estimé : 10 € TTC. Les gagnants des plateaux recevront leur lot par voie postale à l'adresse indiquée lors de leur inscription dans un délai de 6 semaines maximum à compter de la date de leur gain.
- 10 séjours en Roussillon pour 2 personnes d'une valeur maximale de 500 € TTC. Chaque gagnant pourra choisir son séjour parmi une liste de formules proposées. Valeur commerciale et disponibilité selon les dates de réservation. Les gagnants des séjours seront contactés directement par la société organisatrice pour la réservation du séjour de leur choix parmi les formules proposées.

ARTICLE 3 : JOUEURS

Le jeu est ouvert à toute personne physique majeure, résidant en France métropolitaine (Corse comprise) à l'exception du personnel, des dirigeants et associés de la CEPP et de ses fournisseurs

ayant collaboré à l'organisation du jeu, ainsi que des membres de leur famille jusqu'au deuxième degré.

La seule participation au jeu entraîne l'acceptation pleine et entière du présent règlement, en toutes ses dispositions, des règles de déontologie en vigueur sur Internet.

Le non respect des conditions de participation énoncées dans le règlement entraînera la nullité de la participation.

Toute inscription incomplète, inexacte ou envoyée hors délai, ne sera pas prise en compte et entraînera la nullité de la participation.

Toute personne inscrite avec plusieurs e-mails sera disqualifiée. Toute fraude ou tentative de fraude de la part d'un participant entraînera la nullité de sa participation.

ARTICLE 4 : INSCRIPTION

1) Le joueur doit transmettre son nom, prénom, e-mail et date de naissance de manière complète, précise et loyale.

Toute omission, imprécision et/ou inexactitude du formulaire, quelle qu'en soit la cause, emporte l'annulation de la participation du joueur concerné et de ses éventuels gains, ainsi que l'impossibilité d'être remboursé des frais de connexion.

2) Loi Informatique et Libertés

L'ensemble des informations personnelles communiquées par chaque joueur fait l'objet d'un traitement informatique automatisé ayant été déclaré par la CEPP auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés, conformément à la loi Informatique et Libertés du 06 janvier 1978.

Ces données personnelles sont ainsi conservées dans un fichier informatique que la CEPP se réserve d'exploiter ou de commercialiser.

A cet égard, il est rappelé que chaque Joueur dispose d'un droit d'accès, de rectification et de retrait sur toute donnée personnelle le concernant (article 26, 34 et 36 de la loi Informatique et Libertés du 06 janvier 1978).

Pour toute demande, les joueurs devront écrire à l'adresse du jeu.

ARTICLE 5 : GRATUITÉ

Le jeu est gratuit et sans obligation d'achat.

Les accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment la connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée), ne pourront donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté pour le compte de l'internaute et son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaires.

Les autres connexions Internet seront remboursées sur simple demande et sur justificatif à l'adresse du jeu :

JEU DAURÉ
FACILITY N°1706016
13844 VITROLLES CEDEX

Compte tenu de la durée du jeu, la base de remboursement des frais de connexion Internet sera de 0.05€ la minute x 5 minutes = 0.25€ TTC.

En tout état de cause, la demande de remboursement devra être formulée par simple lettre expédiée sous enveloppe timbrée au tarif lent en vigueur avant le 08/07/2019 (le cachet de la Poste faisant foi) à l'adresse du jeu.

Cette demande de remboursement devra notamment décliner :

- le nom et les prénoms du demandeur ;
- son adresse postale et son adresse électronique ;
- le jeu faisant l'objet de la demande de remboursement ;
- un RIB ou RIP

Remboursement dans la limite de trois connexions par personne pendant toute la durée du jeu

Les frais de timbre pour la demande de remboursement seront remboursés au tarif lent en vigueur. L'ensemble des demandes de remboursement doit être envoyé en un seul envoi. Un remboursement de timbre par personne pendant toute la durée du Jeu.

Le remboursement interviendra dans les 60 jours suivant la fin du mois civil au cours duquel le prestataire aura réceptionné les demandes de remboursement.

Pour autant, tout remboursement sera exclu dans l'une des hypothèses suivantes :

- si le joueur ne réside pas en France métropolitaine (Corse comprise) ;
- si le joueur est mineur ;
- en cas d'omission ou d'inexactitude dans l'inscription du formulaire d'inscription ;
- en cas de retard ou de non conformité de la demande de remboursement ;
- plus généralement en cas de violation de l'une des dispositions du présent règlement.

ARTICLE 6 : RETRAIT DES GAINS

Les lots gagnés ne pourront faire l'objet d'aucune contestation, d'aucun échange et d'aucun remboursement à la demande des gagnants.

Si les circonstances l'exigent, la société CEPP se réserve le droit de remplacer le lot annoncé par un lot de valeur équivalente ou de caractéristiques proches sans que sa responsabilité puisse être engagée de ce fait.

En tout état de cause, la CEPP se réserve la possibilité au préalable de vérifier l'identité des gagnants avant l'envoi de leurs gains.

La CEPP ne saurait être tenue responsable de l'impossibilité d'attribution des lots en cas de coordonnées saisies de manière erronée ou incomplète ou de changement de coordonnées non communiquées.

La CEPP décline toute responsabilité du fait d'une erreur d'acheminement des dotations, de la perte de ceux-ci ou de l'impossibilité de contacter le gagnant par les services postaux.

ARTICLE 7 : OBLIGATIONS DES GAGNANTS

Toute participation des joueurs au jeu emporte leur autorisation à titre gratuit au profit de la CEPP pour une durée d'un an en cas de gains de citer et/ou d'utiliser leur nom, prénom et la ville de leur domicile en cas de tout gain à leur profit.

ARTICLE 8 : EXCLUSION

Toute fraude ou violation d'un joueur à l'une des dispositions générales ou spécifiques du présent règlement, pourra de plein droit donner lieu à son exclusion définitive du jeu par la CEPP, cette dernière se réservant le cas échéant le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

Une telle exclusion, quelle qu'en soit la cause, emportera alors l'annulation des participations du joueur concerné et de ses éventuels gains, ainsi que l'impossibilité d'être remboursé de ses frais de participation.

ARTICLE 9 : RESPONSABILITES

9.1- La CEPP se réserve le droit à tout moment, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée et sans que cela n'ouvre droit aux joueurs de demander une quelconque contrepartie, d'écourter, de proroger, de reporter, de modifier et/ou d'annuler tout ou partie du jeu en cas de :

- fraude de l'un des joueurs ;
- d'évènement de force majeure ou d'évènement indépendant de sa volonté,
- dans tous les cas où, pour quelque raison que ce soit, le système informatique attribuerait des dotations non prévues au présent règlement. Dans ces cas les messages ayant informé les participants d'un gain seraient considérés comme nuls et non avenus. En aucun cas, le nombre de dotations ne pourra excéder celui prévu au présent règlement.

9.2- La société organisatrice rappelle aux participants les caractéristiques et les limites du réseau Internet et décline toute responsabilité liée aux conséquences de la connexion des participants à ce réseau via le Site.

Plus particulièrement, la société organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale.

La société organisatrice ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au Site où à y jouer du fait de tout défaut technique ou de tous problèmes liés notamment à l'encombrement du réseau.

9.3- En cas d'attribution de lots, il est rappelé aux joueurs que la CEPP n'interviendra en aucun cas en tant que vendeur ou prestataire de ces lots. La responsabilité de la CEPP se limitera à la simple annonce des lots.

A cet égard, la CEPP ne sera en aucun cas responsable de la conformité aux normes en vigueur, de la sécurité et de la qualité des produits et/ou services offerts en lots.

ARTICLE 10 : DEPOT

Le présent règlement est déposé auprès de la SELARL Aix-Jur'Istres, huissiers de justice associés à Aix-en-Provence (13).

Le règlement complet est consultable uniquement sur le site internet du jeu.

ARTICLE 11 : MODIFICATIONS

La société CEPP se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent règlement.

Dans une telle hypothèse, la CEPP déposera ces modifications auprès de la SELARL Aix-Jur'Istres, huissiers de justice associés à Aix-en-Provence (13) ci-dessus visé.

Toute modification sera réputée acceptée par les joueurs du fait de leur participation à l'un des jeux postérieurement à leur communication.