

REGLEMENT DU JEU COURTEPAILLE

« Court'Poursuite »

se déroulant du 01 au 10 octobre 2014

1. SOCIETE ORGANISATRICE

La société SERARE, société par actions simplifiée de droit français au capital de 2 351 084 €, immatriculée sous le numéro 305 836 033 RCS EVRY et ayant son siège social au 101 rue du Pelvoux - 91080 COURCOURONNES, FRANCE, (ci-après dénommée la « Société Organisatrice » ou « Organisateur ») organise un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé « Court'Poursuite », accessible sur la page Facebook officielle de Courtepaille : <https://www.facebook.com/courtepaillegrill> (ci-après désigné le « Jeu »).

Le Jeu n'est en aucun cas sponsorisé, parrainé, soutenu, géré, administré, validé ou même approuvé par la société FACEBOOK Inc., éditeur du site Internet Facebook. La Société Organisatrice décharge donc Facebook de toute responsabilité concernant tous les éléments en lien avec le Jeu, son organisation ou sa promotion.

Le Jeu est amené à être également relayé sur les réseaux sociaux, plateformes, applications ou pages de Twitter, Apple, Google et/ou Microsoft (liste non exhaustive). Ces sociétés ne sont ni organisatrices, ni co-organisatrices, ni partenaires de ce jeu et ne le parrainent pas. Les données personnelles pouvant être collectées lors de l'inscription ou du déroulement de cette opération sont destinées à la Société Organisatrice et non à Facebook, Twitter, Apple, Google ou Microsoft ni à aucune autre société sur les réseaux sociaux, plateformes, applications ou pages desquelles le Jeu peut être relayé.

Le Jeu est annoncé sur les supports de communication suivants : affiche en restaurant, site Internet Courtepaille (www.courtepaille.com), applications Courtepaille, page Facebook Courtepaille, sites Internet des partenaires de Courtepaille, agences, réseaux sociaux et mailings électroniques sur bases de données des joueurs au jeu la Roue du Tour.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité d'utiliser tout autre support de promotion.

2. CONDITIONS DE PARTICIPATION AU JEU

Sera considérée comme nulle toute participation ne respectant pas les conditions définies à l'article 2 du présent règlement ou faite au-delà de la date et l'heure limite de participation.

2.1

Ce Jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Il est ouvert à toute personne physique, âgée de plus de 18 ans au moment de la participation et résidant en France Métropolitaine (Corse comprise).

L'accès au Jeu est interdit aux mandataires sociaux et employés de l'Organisateur et de toute société contrôlée par, contrôlée avec, ou contrôlant l'Organisateur (au sens de l'article L.233-3 du Code de commerce) et à toute personne ayant collaboré ou collaborant à l'organisation du Jeu, et aux membres de leur famille (même nom de famille et même adresse postale).

2.2

La participation des mineurs au Jeu n'est pas autorisée. Lors de l'attribution du lot, la Société Organisatrice se réserve le droit de demander au Gagnant la justification formelle de sa majorité. La Société Organisatrice serait contrainte de disqualifier tout Gagnant qui serait dans l'incapacité de fournir ce justificatif dans un délai de 12 heures qui suivent l'avis d'attribution du gain. La disqualification d'un mineur ayant gagné entraîne l'attribution de son lot à un Gagnant de remplacement.

2.3

Toute participation au Jeu ne sera considérée comme valide qu'à partir de l'instant où la Société Organisatrice aura pu valablement recevoir le formulaire de participation avec les informations susvisées relatives au Participant. Ainsi, le Gagnant qui aura contrevenu aux dispositions du présent règlement, et notamment à celles relatives aux conditions de participation perdra le bénéfice de son lot, sera exclu et ne pourra ainsi réclamer son lot auprès de la Société Organisatrice. Sa disqualification entraînera l'attribution de son lot à un Gagnant de remplacement.

2.4

Le jeu est limité à une participation par compte Facebook (même nom et même adresse postale et/ou même e-mail) sur toute la durée du Jeu. Le participant peut revenir sans limites sur son Jeu pour compléter et/ou modifier ses réponses.

La validation définitive du Quizz (ci-après défini) entraîne la participation au Jeu, et potentiellement la qualification pour participer au Tirage au sort.

2.5

La clôture des participations au Jeu aura lieu le vendredi 10 octobre 2014 à 23h59, l'horodatage sera validé par Maître PETEY, Huissier de Justice - 221 rue du Faubourg Saint-Honoré - 75008 PARIS. Toute participation enregistrée par la Société Organisatrice après cet instant ne sera pas prise en compte.

2.6

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve et le respect des dispositions du présent règlement et de ses avenants éventuels dans leur intégralité (ci-après dénommés le « Règlement »), des règles de déontologie en vigueur sur l'Internet, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables en France. Le Règlement s'applique par conséquent à tout Participant au Jeu.

La participation au Jeu implique également une attitude loyale, signifiant le respect absolu des règles et des droits de autres Joueurs. Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats.

La Société Organisatrice s'engage à respecter l'égalité des chances entre tous les Participants au Jeu.

Le Règlement est accessible sur la page Facebook officielle de Courtepaille (<https://www.facebook.com/courtepaillegrill>) ainsi que lors de l'inscription et à tout moment durant le Jeu sur le profil Facebook.

3. MODALITES DE PARTICIPATION

3.1 Principe du Jeu

Le Jeu consiste pour le Participant à répondre à une série de 12 questions à choix multiples (dénommé dans le présent règlement le « Quizz »). Pour pouvoir valider définitivement son Quizz, le Participant doit avoir répondu à au moins 6 questions.

Les lots de la CourtPoursuite seront attribués par tirage au sort dans les conditions ci-après définies.

Le Jeu se déroulera du mercredi 1^{er} octobre 2014 à 09H00 au vendredi 10 octobre à 23H59 (ci-après la « Durée »).

3.2 Mécanique du Jeu

Pour participer au Jeu, il suffit au Participant de :

- Se connecter sur le site Internet Facebook, puis se rendre sur la page Facebook officielle Courtepaille (<https://www.facebook.com/courtepaillegrill>)
- Ouvrir l'application du Jeu accessible sur la page Facebook (https://www.facebook.com/courtepaillegrill/app_562376210534468) et via un site éphémère permettant au Participant de jouer depuis un support mobile (<http://courtpoursuite.courtepaille.com/>)
- S'inscrire au Jeu en remplissant et validant le formulaire en ligne, pendant les dates de validité de la phase du Jeu mentionnées ci-dessus.

3.3 Déroulement du Jeu

Les Participants sont tenus de compléter les champs nom, prénom, date de naissance, email et mot de passe, champs obligatoires pour participer au Jeu, afin de pouvoir les contacter dans le cadre de l'envoi de leur gain et, en cas de gain, les Gagnants sont contactés par e-mail pour obtenir les renseignements complémentaires, permettant de leur faire parvenir leur lot.

Ensuite, le Participant est invité à répondre aux 12 questions qui lui sont posées. Il a la possibilité de revenir sur une question pour modifier sa réponse tant qu'il n'a pas validé définitivement son quizz. Un quizz peut être validé définitivement dès que le Participant a répondu à au moins 6 questions, et ce malgré la présence de mauvaises réponses.

Les Gagnants seront désignés par Tirage au sort parmi les Participants selon les modalités décrites à l'article 4.1 ci-après.

Après avoir répondu à au moins 6 questions et validé son formulaire, le Participant est enregistré pour le Jeu.

Dès après cette validation définitive, un écran indiquera au Participant le nombre de réponses correctes et lui confirmera sa participation ou non au Tirage au sort.

4. DESIGNATION DES GAGNANTS ET ATTRIBUTION DES LOTS

4.1

Les Gagnants du Jeu seront désignés par Tirage au sort, selon les modalités suivantes :

- Un premier Tirage au sort aura lieu parmi les participants qui auront donné entre 6 et 11 bonnes réponses aux Quizz et donnera droit à une des Dotations secondaires énumérées à l'article 5.1 ci-après,
- Un second Tirage au sort aura lieu parmi les participants qui auront répondu correctement à toutes les questions du Quizz et donnera droit à une des Dotations Premium énumérées à l'article 5.2 ci-après.

Les participants seront immédiatement avertis de leur sélection ou non au Tirage au sort par une notification sur l'application du Jeu.

Par ailleurs, il est rappelé que seuls les participants qui auront correctement et valablement rempli le formulaire renseignement, et ce conformément aux dispositions ci-avant.

Les Gagnants seront informés de leur gain par e-mail dans un délai de 48 heures maximum à compter du tirage au sort.

En revanche, il ne sera adressé aucun courrier, même en réponse, aux participants qui n'auront pas gagné.

4.2

Le lot offert à chaque Gagnant ne comprend que ce qui est indiqué à l'article 5 ci-après, à l'exclusion de toute autre chose. Il ne peut donner lieu, de la part de chaque Gagnant, à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise de sa contre-valeur en argent, ni à son remplacement ou échange pour quelque cause que ce soit. La Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot par un lot de valeur équivalente (prix de vente public TTC au jour du présent Règlement), ou par sa contre valeur en numéraire, au choix de la Société Organisatrice. Enfin, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer les lots en tout ou partie par d'autres lots de valeur équivalente en cas de force majeure ou de cas forfuit, pour obtenir ce qui a été annoncé, notamment rupture même momentanée de prestation.

Les photographies ou autres illustrations utilisées dans tout support de présentation du Jeu n'ont pas de valeur contractuelle quant aux caractéristiques du lot finalement attribué.

4.3

La dotation offerte est strictement nominative et ne peut donc pas être cédée à une autre personne.

Dans l'hypothèse où le Gagnant ne voudrait pas ou ne pourrait pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le présent Règlement, il perd le bénéfice complet de ladite dotation et ne peut prétendre à une quelconque indemnisation ou contrepartie. La dotation sera quant à elle considérée comme abandonnée par le Gagnant et elle ne sera ni remise en Jeu, ni attribuée à un quelconque gagnant de remplacement.

4.4

Sauf demande expresse contraire de la personne concernée, du seul fait de l'acceptation de leur lot, les Gagnants autorisent expressément la Société Organisatrice à utiliser leurs nom, prénom, image, ainsi que l'indication de leur ville, dans le cadre de tout message/manifestation publicitaire ou promotionnel, sur tout support, ainsi que sur la page Facebook Courtepaille et le site Internet Courtepaille, en France et à l'étranger, pendant une durée de un (1) an à compter du jour de la désignation des Gagnants, sans que cette utilisation ne puisse ouvrir d'autres droits que le lot offert.

5. LOTS ATTRIBUES

Les lots sont mis en jeu comme suit :

5.1 Dotations secondaires

50 dotations secondaires sont attribuées par Tirage au sort effectué à la clôture du Jeu, aux Participants ayant entre 6 et 11 bonnes réponses :

- 50 chèques Grillades Courtepaille, d'une valeur unitaire de 15 € TTC

5.2 Dotations Premium

12 dotations premium sont attribuées par Tirage au sort effectué à la clôture du Jeu, aux Participants ayant 12 bonnes réponses :

- 5 cartes cadeaux offertes par notre partenaire Carrefour, d'une valeur unitaire de 200 € TTC
- 5 cartes cadeaux offertes par notre partenaire Vittel, d'une valeur unitaire de 200 € TTC

Lot remis sous la forme d'une Carte de retrait Sporeka vous permettant de retirer un produit multi-sports dans l'un des 260 magasins DECATHLON en France Métropolitaine ou sur le site www.decathlon.fr (Frais de port non inclus). Carte de retrait valable 12 mois.

- 2 fois un an de repas offerts chez Courtepaille, sous la forme de bons repas de 40 € TTC par mois, pour 2 personnes

Ce qui représente une dotation totale des 62 lots pour une valorisation totale de 3 710 € TTC.

Ces lots sont limités à un envoi en France Métropolitaine (Corse incluse).

6. EXPEDITION DES LOTS

6.1

Les Gagnants du Jeu autorisent toute vérification concernant leur identité et leur domicile. Toute indication d'identité ou d'adresse fautive entraînera l'élimination de celui-ci. De même, la Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, toute tentative de détournement du présent règlement, notamment en cas d'informations erronées.

6.2

Les lots seront adressés aux Gagnants, dans un délai de 10 semaines à compter de la fin du Jeu, à l'adresse indiquée par eux dans le formulaire complémentaire de coordonnées, à compléter grâce à un lien contenu dans l'e-mail de notification de gain reçu.

Tous les lots qui seraient retournés à l'Organisateur du Jeu par la Poste ou le prestataire en charge du transport, comme colis non remis pour quelque raison que ce soit (notamment colis refusé, n'habite pas à l'adresse indiquée) sera considéré comme abandonné par le(s) Gagnant(s) et seront définitivement perdus.

6.3

L'acheminement des lots gagnés, bien que réalisé aux mieux des intérêts des gagnants, s'effectuera aux risques et périls des destinataires.

7. CAS DE FORCE MAJEURE / RESERVE DE PROLONGATION

7.1

La responsabilité de la Société Organisatrice du Jeu ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Jeu devait être modifié, écourté ou annulé.

La Société Organisatrice se réserve expressément la possibilité d'écourter, de prolonger, de suspendre, d'interrompre ou d'annuler le Jeu pour quelque motif que ce soit, sans droit à quelque contrepartie que ce soit au profit des Participants.

7.2

Toute modification du Règlement donnera lieu au dépôt d'avenant(s) chez Maître PETEY et entrera en vigueur à compter du dépôt. Tout Participant sera réputé l'avoir acceptée du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au jeu.

7.3

La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait des fraudes éventuellement commises.

7.4

En cas de manquement de la part d'un Participant, la Société Organisatrice se réserve la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant de ce dernier, sans que celui-ci ne puisse revendiquer quoi que ce soit.

8. GRATUITE DU JEU ET CONNEXIONS INTERNET

8.1

Ce jeu est gratuit et sans obligation d'achat.

Le Participant peut se faire rembourser gratuitement ses frais de participation au jeu sur simple demande formulée sur papier libre, adressé à Société SERARE, Service Clients, 101 rue du Pelvoux - 91080 COURCOURONNES, France, en joignant un RIB ou un RIP, au plus tard 30 jours après la date de clôture du jeu.

8.2

Les frais d'accès à Internet et, le cas échéant, les coûts de communication téléphonique engagés par le Participant seront remboursés dans les conditions suivantes : si le participant démontre grâce à un justificatif de son contrat de fourniture d'accès à Internet qu'il supporte un coût d'accès à Internet, il sera alors remboursé dans la limite des montants figurant sur la facture transmise à la société organisatrice :

1. Pour un montant forfaitaire de 0,46 euros pour sa participation et son éventuelle demande de consultation du présent règlement sur le site.

2. Si le participant est abonné à un fournisseur d'accès gratuit à Internet mais qu'il démontre grâce à un justificatif de facture téléphonique qu'il subit un coût de communication téléphonique pour l'accès à Internet, il sera alors remboursé dans la limites des montants figurant sur la facture transmise pour un montant forfaitaire de 0,38 euros pour sa participation et son éventuelle demande de consultation du présent règlement sur le site.

8.3

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

La participation au Jeu est effectuée sous la seule responsabilité du Participant. Ainsi la Société Organisatrice ne pourra pas voir sa responsabilité engagée à propos du fonctionnement ou du mauvais fonctionnement du Jeu, en particulier en cas d'incident de quelque nature et de quelque origine que ce soit, par exemple affectant l'accessibilité du site Facebook, de la page Facebook de Courtepaille, qui rendrait impossible toute participation au Jeu.

En outre, la Société Organisatrice ne pourra pas être tenue pour responsable de toute contamination par un virus informatique ou de tout dommage causé au matériel informatique du Participant du fait de la navigation sur Internet.

Il appartient à chaque Participant de prendre ses dispositions pour protéger ses données personnelles et son matériel informatique contre toute tentative d'intrusion ou de contamination.

9. CONVENTION DE PREUVE

9.1

Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

9.2

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

9.3

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

10. DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE

Les images utilisées sur l'application du Jeu, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site du Jeu, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du Jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments de jeux déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de la Société Organisatrice ou de ses prestataires.

11. DONNEES PERSONNELLES

Les données à caractère personnel recueillies par l'Organisateur du Jeu sont nécessaires pour la participation au jeu « La Court Poursuite ». Elles pourront faire l'objet de traitements informatisés dans le cadre de prospection commerciale par la Société Organisatrice, dont la liste pourra vous être communiquée sur simple demande de votre part.

Conformément à la loi informatique fichiers et libertés du 6 janvier 1978, vous pouvez accéder aux informations vous concernant, les faire rectifier, vous opposer à leur communication ou à leur utilisation en écrivant, par simple lettre, à La société SERARE, Service Clients, 101 rue du Pelvoux - 91080 COURCOURONNES, France

12. LOI APPLICABLE ET INTERPRETATION

12.1

Le Règlement et l'opération sont exclusivement régis par la loi française.

12.2

Toute question d'application ou d'interprétation du Règlement, ou toute question imprévue qui viendrait à se poser, sera tranchée souverainement, selon la nature de la question, par la Société Organisatrice ou Maître PETEY, Huissier de Justice à Paris, dans le respect de la législation française.

Tous les litiges auxquels celui-ci pourrait donner lieu, concernant notamment sa validité, son interprétation et/ou son exécution, seront soumis à la compétence exclusive des tribunaux du ressort du Tribunal de Grande Instance d'Evry, situé au 9 rue des Mazières -91012 EVRY CEDEX

13. DEPOT ET CONSULTATION DU REGLEMENT

Le Règlement complet est déposé chez Maître PETEY, Huissier de Justice - 221 rue du Faubourg Saint Honoré - 75008 PARIS.

Le Règlement complet peut être également consulté en ligne sur la page Facebook Courtepaille (<https://www.facebook.com/courtepaillegrill>).

Le Règlement peut être également adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite par courrier, avant la date de clôture du Jeu à l'adresse suivante : Société SERARE, Service Clients, 101 rue du Pelvoux - 91080 COURCOURONNES, France

En cas de différence entre la version du règlement déposée chez l'huissier de justice et toute autre version (notamment la version du règlement accessible en ligne), la version déposée chez l'huissier de justice prévaudra dans tous les cas de figure.

Le Règlement entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de

participer au Jeu.

Fait à COURCOURONNES, le 24 septembre 2014.