

JEU EXTREME – LE PLAISIR JUSQU’AU BOUT

Erratum : Le présent règlement annule et remplace celui initialement mis en ligne le 1^{er} avril 2016 pour le même Jeu

1. Organisation du Jeu

La Société Nestlé Grand Froid, SA à conseil d’administration, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Meaux sous le numéro 602 045 288, ayant son siège social au 7, Boulevard Pierre Carle 77186 Noisiel (ci-après dénommée la « Société Organisatrice »), organise du 01-04-2016 au 31-10-2016 inclus, un jeu **sans** obligation d’achat intitulé Jeu Extrême – Le Plaisir Jusqu’au Bout (ci-après dénommé le « Jeu »).

Ce Jeu se déroulera exclusivement sur Internet à l’adresse suivante www.croquonslavie.fr

2. Conditions de participation

Ce Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine (Corse comprise), à l’exclusion des membres du personnel de la Société Organisatrice et ceux de la société gestionnaire du Jeu, ainsi que des membres de leur famille.

3. Annonce du Jeu

Ce Jeu est annoncé sur les supports suivants :

- Le site du jeu : www.croquonslavie.fr
- Les affiches, totems, habillages de bacs frais et de bas surgelés des points de vente participants à l’opération

4. Dotations mises en jeu

- 40 coffrets « Célébration des sens » de Relais & Châteaux, d’une valeur unitaire indicative de 595 euros TTC.
- 100 bons d’achat à valoir sur le site www.toutcequejeveux.com, d’une valeur unitaire indicative de 50 euros TTC,

En cas de force majeure ou en cas de circonstances exceptionnelles indépendantes de sa volonté, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer la dotation gagnée par une dotation de nature et/ou de valeur équivalente.

Le gagnant ne pourra prétendre obtenir la contre-valeur en espèces de la dotation gagnée ou demander son échange contre d’autres biens ou services.

La dotation est nominative, non commercialisable et ne peut pas être attribuée ou cédée à un ou des tiers.

5. Modalités de participation au Jeu

5.1 Connexion et inscription au site du Jeu

Pour participer au Jeu, le participant doit :

- se connecter sur le site www.croquonslavie.fr du 01-04-2016 au 31-10-2016 minuit, heure française
- s’inscrire en remplissant l’ensemble des champs obligatoires proposés du formulaire (notamment nom, prénom, adresse postale et adresse électronique)
- cocher la case « j’ai lu et j’accepte le règlement »

- Valider son inscription.
- La participation sera prise en compte au moment où la personne valide son inscription.

Les participants sauront immédiatement s'ils ont gagné en fonction des instants gagnants, de l'heure, minute, seconde de son instant de validation au jeu.

Toute inscription, incomplète, frauduleuse et/ou non conforme au présent règlement, et/ ou comportant des informations inexactes ne pourra être prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Tout participant ainsi disqualifié ne pourra prétendre à aucune dotation. La Société Organisatrice se réserve alors le droit de remettre en jeu la dotation qui lui aurait été indûment attribuée.

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à toutes vérifications nécessaires concernant l'identité et le domicile des gagnants. Toute fausse déclaration entraîne automatiquement l'élimination du gagnant.

6. Détermination des gagnants

Les instants gagnants qui déclenchent l'attribution d'une des dotations à un participant sont prédéterminés de façon aléatoire.

Ces instants gagnants sont « ouverts ». Est ainsi déclaré gagnant un participant qui joue au moment de l'instant gagnant (date, heure, minute, seconde du serveur du Jeu) ou, si aucun participant ne joue à ce moment, le participant qui joue le premier après cet instant gagnant.

Il ne sera attribué qu'une seule dotation par foyer (même nom, même adresse ; une seule adresse électronique par foyer) pendant toute la durée du Jeu.

7. Modalités d'obtention de la dotation

Les gagnants recevront leur dotation à l'adresse qu'ils auront indiquée lors de leur inscription sur le site Internet du Jeu dans un délai approximatif de 6 à 8 semaines à compter de l'annonce du gain.

La Société Organisatrice veille au bon acheminement des dotations. En cas de dommages apparents, il appartient au gagnant d'émettre des réserves auprès du transporteur dans les trois jours suivants la réception de sa dotation.

Tout gagnant qui n'aurait pas reçu sa dotation en raison de coordonnées inexactes, pourra la réclamer à l'adresse du Jeu JEU LE PLAISIR JUSQU'AU BOUT – AGENCE CANCUN, Péniche Daniele, Face au 9 quai du 4 septembre 92100 BOULOGNE-BILLANCOURT pendant un délai de quatre mois à compter de la fin du Jeu. Tout gagnant qui n'aura pas réclaté sa dotation par courrier passé cette date (cachet de La Poste faisant foi) sera réputé avoir renoncé à celui-ci. Cette dotation pourra librement être remise en jeu par la Société Organisatrice, sans que celle-ci ne puisse voir sa responsabilité engagée de ce fait.

La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts afin de contacter les gagnants. Néanmoins si un des gagnants demeure injoignable, ce dernier sera considéré comme ayant renoncé à sa dotation.

8. Acceptation du règlement et accès au règlement

8.1 Acceptation du règlement

La participation à ce Jeu entraîne l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement.

Toute fraude, tentative de fraude ou non-respect du présent règlement entraînera la disqualification immédiate et automatique de son auteur, la Société Organisatrice se réservant, le cas échéant, le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

L'utilisation de robots ou tous autres procédés similaires est proscrite, la violation de cette règle entraînant l'élimination de son auteur, pour toute la durée du Jeu.

8.2 Accès au règlement

Le présent règlement est consultable sur le site officiel du Jeu www.croquonslavie.fr jusqu'au 31-10-2016.

9. Annulation / Modification du Jeu

La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler, de reporter, de prolonger, d'écourter ou de modifier partiellement ou en totalité la présente opération en cas de force majeure ou en cas de circonstances exceptionnelles indépendantes de sa volonté.

Si au terme du Jeu, l'ensemble des dotations n'a pas été attribué, la Société Organisatrice se réserve le droit de prolonger le Jeu.

Toute modification du règlement fera l'objet d'un avenant et d'une information auprès des participants.

10. Contestation et réclamation

En cas de contestation ou de réclamation relative à l'interprétation du présent règlement, pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises dans un délai de quatre mois maximum après la clôture du Jeu à l'adresse suivante : JEU LE PLAISIR JUSQU'AU BOUT – AGENCE CANCUN, Péniche Daniele, Face au 9 quai du 4 septembre 92100 BOULOGNE-BILLANCOURT

11. Responsabilité liée à l'utilisation du réseau Internet

Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La Société Organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au Jeu.

La Société Organisatrice mettra tout en œuvre pour permettre l'accès au site du Jeu.

Pour autant elle ne saurait être tenue pour responsable en cas de dysfonctionnements du réseau Internet indépendant de sa volonté.

12. Protection des données personnelles

Les données personnelles collectées sont nécessaires à l'organisation du Jeu et à l'attribution des dotations aux gagnants. Elles sont exclusivement destinées à la Société Organisatrice dans le cadre du Jeu et ne seront pas utilisées à d'autres fins, sauf accord des participants.

Conformément à la Loi « Informatique et Libertés » n°78-17 du 6 janvier 1978 modifiée, chaque participant dispose d'un droit d'accès, de rectification et de retrait des informations nominatives le concernant qu'il pourra exercer en écrivant à l'adresse du service consommateur Nestlé : Service Consommateurs Nestlé France 77446 Marne-La-Vallée cedex 2.

13. Propriété intellectuelle

Conformément aux lois régissant les droits de propriété intellectuelle, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant le Jeu sont strictement interdites. Les marques citées à l'occasion de ce Jeu sont des marques déposées par leur propriétaire respectif.

14. Loi applicable

Ce Jeu et le présent règlement sont soumis à la loi française.