

**REGLEMENT DU JEU Sur la trace des Tuche date du jeu : du 01/07/2016 au  
31/08/2016**

**Article 1 - Organisateur**

La société VANDEMOORTELE France, dont le siège social est situé 9 rue du vieux pont 92752 Nanterre Cedex, immatriculée au RCS Nanterre sous le n° 413759598, organise un jeu avec obligation d'achat, intitulé Sur la trace des Tuche, du 01 juillet 2016 au 31 aout 2016 (23H59) sur le site internet [www.blancdeboeuf.com](http://www.blancdeboeuf.com), en France métropolitaine (Corse comprise), un jeu avec obligation d'achat (ci-après « le Jeu »).

**Article 2 – Connaissance du jeu**

Le Jeu est porté à la connaissance du public par :

- les éléments de Publicité sur le Lieu de Vente : packaging présents dans les magasins participants et stop rayon présents dans les magasins participants
- le site Internet [www.blancdeboeuf.com](http://www.blancdeboeuf.com)

**Article 3 - Participants**

Le Jeu est ouvert à toute personne majeure résidant en France métropolitaine (Corse comprise), à l'exclusion des membres de l'Organisateur, des magasins participants, ainsi que les membres de leurs familles en ligne directe.

**Article 4 – Modalités de participation et détermination du gagnant**

Les participants se connectent sur le site [www.blancdeboeuf.com](http://www.blancdeboeuf.com) avant le 31/08//2016 (23h59) et s'inscrivent en créant leur compte via ce site internet; ils indiquent leur code unique inscrit à sur le paquet ; si le moment de connexion au site correspond à un instant gagnant, préalablement déterminé et déposé chez Maître Lefebvre, Huissier de Justice, le participant gagne l'un des lots mis en jeu.

**Article 5 - Dotations**

Les lots mis en jeu sont :

-500 DVD : les Tuche 2 « le rêve américains » d'une valeur commerciale TTC de 20 €

**Article 6 – Remise du lot**

Les gagnants recevront leur lot par courrier à l'adresse indiquée via le formulaire d'inscription.

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable s'il ne peut acheminer le lot du fait de l'indication par le gagnant de coordonnées incomplètes ou erronées.

Le gagnant autorise l'Organisateur à procéder à toute vérification concernant son identité ou son domicile. Toute indication fausse entraînera la nullité de la participation.

## **Article 7 – Demande de règlement**

Le règlement complet est déposé chez Maître LEFEBVRE, Huissier de Justice à Orléans (45000).

Le règlement du Jeu est disponible sur le site [www.blancdeboeuf.com](http://www.blancdeboeuf.com) et peut être adressé gratuitement à toute personne sur simple demande écrite à l'adresse du Jeu avant le 29/02/2016 (cachet de la poste faisant foi) : **Jeu Sur la trace de Tuche – LP Gestion 45944 Orléans Cedex 9**

## **Article 8 – Remboursement des frais de participation**

**8.1** Les frais de connexion à Internet vous seront remboursés sur la base forfaitaire de 0,11€ et les frais postaux liés à cette demande vous seront remboursés sur la base du tarif lettre lent en vigueur (moins de 20g), sur simple demande écrite, accompagnée de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès en faisant apparaître la date et l'heure de connexion au site, et d'un RIB / RIP, envoyée avant 30/09/2016 (cachet de la poste faisant foi) à l'adresse du Jeu : **Jeu Sur la trace de Tuche – LP Gestion 45944 Orléans Cedex 9**

**8.2** Les frais d'affranchissement liés à la demande de règlement seront remboursés au tarif lettre lent en vigueur (moins de 20g) sur simple demande écrite concomitante accompagnée d'un RIB ou RIP à l'adresse du Jeu avant le 30/09/2016. **1 seul remboursement par foyer** (même nom, même RIB /RIP)

## **Article 9 – Acceptation du règlement**

La participation au Jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.

## **Article 10 - Contestation**

Toute contestation ou réclamation relative au Jeu devra être adressée à l'Organisateur à l'adresse suivante : Service Consommateurs, VANDEMOORTELE France 9 rue du Vieux-Pont CS60034 – 92735 NANTERRE cedex (tel. 01 46 52 56 00) « Jeu sur les traces des Tuche » et ne sera prise en considération que dans un délai d'1 mois à compter de la clôture du Jeu.

## **Article 11 – Force Majeure**

L'Organisateur ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, il était amené à suspendre ou annuler le Jeu, le proroger, le reporter, à en modifier les conditions ou à remplacer le lot gagné par un lot de valeur et de nature équivalente.

## **Article 12 – Indisponibilité du lot**

Le lot ne pourra pas être échangé contre un autre lot, ni contre sa valeur en espèces. L'Organisateur se réserve toutefois la possibilité de remplacer le lot offert par un autre lot de valeur et nature équivalente ou supérieure en cas d'événement qui rendrait impossible la délivrance dudit lot.

## **Article 13 - Fraude**

En cas de participation frauduleuse, celle-ci sera annulée sans préjudice des dommages et intérêts susceptible d'être réclamés et / ou des poursuites susceptibles d'être engagées par l'Organisateur à l'encontre du participant. L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit. L'Organisateur ne saurait néanmoins encourir aucune responsabilité d'aucune sorte à l'égard des participants du fait des fraudes éventuellement commises et de l'annulation de tout ou partie du Jeu qui pourrait en résulter.

## **Article 14 – Utilisation de l'image du gagnant**

Sous réserve d'obtenir l'accord préalable et individuel du gagnant, l'Organisateur pourra diffuser ses nom, coordonnées et photographie, pour son propre compte sur tous supports, pendant un délai maximal de 6 mois à compter de la date de fin de Jeu. La diffusion du nom, coordonnées et / ou photographie du gagnant n'ouvrira droit, dans les conditions susvisées, à aucun autre droit ou contrepartie financière à son profit que celui de la remise de son lot.

## **Article 15 - Responsabilité**

**15.1** L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable des dysfonctionnements du réseau Internet empêchant le bon déroulement de la participation du Jeu, des défaillances de l'ordinateur du participant ou de tout autre problème lié aux réseaux de communication, aux serveurs, aux fournisseurs d'accès Internet, aux équipements informatiques, aux logiciels ou aux virus circulant sur le réseau Internet.

D'une manière générale, il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées pour protéger ses propres données et / ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion au site [www.blancdeboeuf.com](http://www.blancdeboeuf.com) se fait sous l'entière responsabilité des participants.

**15.2** La responsabilité de l'organisateur ne saurait être engagée en cas de dysfonctionnement ou de défaillance du réseau de La Poste et, notamment, en cas de perte des courriers, de leur détérioration ou de leur livraison avec retard. De même, la responsabilité de l'organisateur ne saurait être engagée en cas d'erreur d'acheminement des courriers en raison d'informations erronées fournies par le participant.

### **Article 16 – Données personnelles**

Les données collectées font l'objet d'un traitement informatique. Elles sont utilisées par l'Organisateur ou ses partenaires pour les besoins du Jeu.

Conformément à la loi du 6 janvier 1978, telle que modifiée par la loi du 6 août 2004, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de suppression des données personnelles les concernant dont seule la société VANDEMOORTELE est destinataire en écrivant à : Service Consommateurs VANDEMOORTELE France 9 rue du Vieux- Pont CS60034 – 92735 NANTERRE cedex (tel. 01 46 52 56 00).

### **Article 17 – Litiges**

Le règlement est exclusivement régi par la loi française et tous les litiges relatifs à la validité ou à l'interprétation du présent règlement ou à l'exécution du Jeu seront soumis à la compétence des tribunaux français.