

RÈGLEMENT DE JEU

ARTICLE 1 – Société organisatrice

American Vintage SARL AARON N°SIRET 43922454400056-APE4642Z dont le siège social est situé : 84 Allée De Stockholm, 83870 Signes

(ci-après l'« Organisateur ») organise un jeu gratuit et sans obligation d'achat intitulé « Happy Christmas » (ci-après le « Jeu ») accessible uniquement sur Internet (fixe et mobile) depuis la page Facebook d'American Vintage et depuis le site de l'organisateur : <https://www.facebook.com/americanvintage.official> (ci-après la « Page ») et <http://fr.americanvintage-store.com/fr/urldeliframe> .

A toutes fins, il est précisé que le Jeu n'est pas associé à Facebook ni géré, parrainé ou sponsorisé par Facebook.

ARTICLE 2 – Dates du Jeu

Le Jeu débute le 1^{er} décembre 2016 à 10h00 et se termine le 24 décembre 2016 à 23h59 (date et heure de connexion de France métropolitaine faisant foi).

ARTICLE 3 – Conditions d'accès au Jeu

La participation au Jeu est ouverte à toute personne physique réunissant, à la date d'ouverture du Jeu, les conditions cumulatives suivantes (ci-après le(s) « Participant(s) ») :

- Être majeure ;
- Disposer d'un accès internet (fixe ou mobile) ;
- Disposer d'une adresse électronique (email) à laquelle elle pourra, le cas échéant, être contactée pour les besoins de la gestion du Jeu ;
- Disposer d'un compte à son nom sur le site communautaire Facebook.

Sont exclus de toute participation à ce Jeu les mineurs, le personnel des sociétés conseillant l'Organisateur dans l'élaboration et la gestion de ce Jeu ainsi que les membres de leur famille (même nom, même adresse postale).

Une seule participation par participant sera prise en compte.

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du présent règlement (ci-après le « Règlement »).

A cet égard, l'Organisateur se réserve le droit de procéder à toutes les vérifications qu'elle jugera utiles en ce qui concerne l'identité, l'âge et les coordonnées de chaque Participant, en vue de faire respecter les stipulations du présent article. Toute indication portée dans le formulaire d'inscription visé à l'article 4 ci-après, qui serait incomplète,

erronée, falsifiée, ne permettrait pas d'identifier un Participant ou ses coordonnées, ou contreviendrait à l'une quelconque des stipulations du présent Règlement entraînera l'annulation de sa participation.

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du Règlement et de ses principes. Toute fraude, ou tentative de fraude, manifestée par un commencement d'exécution et commise en vue de percevoir indûment un lot, le non-respect du Règlement, ou toute intention malveillante de perturber le déroulement du Jeu, pourra donner lieu à l'éviction de son auteur, l'Organisateur se réservant le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires. De même, s'il est avéré que le déroulement du Jeu est perturbé par des tiers, mais qu'un Participant est complice de ces agissements, sa participation sera également considérée comme nulle et des poursuites pourront être engagées par l'Organisateur à son encontre.

ARTICLE 4 – Modalités de participation et d'inscription au Jeu

La participation au Jeu est gratuite et sans obligation d'achat.

La participation au Jeu se fait exclusivement par internet (fixe ou mobile) selon les modalités et les accès décrits ci-après. Une participation sous toute autre forme ou par tout autre moyen, notamment par voie postale, ne pourra être prise en compte et sera nulle.

Pour jouer, le Participant devra :

1. Se connecter à l'adresse suivante : <http://dir.re/4d91b585b06889946f86> ;
2. Cliquer sur le bouton « Participer » et autoriser l'application du Jeu à accéder à ses informations Facebook (nom, prénom et adresse mail) ;
3. Compléter, dans le formulaire d'inscription au Jeu qui s'affiche alors, les champs obligatoires ; les informations saisies par le Participant l'engagent dès leur validation.
4. Cocher la case « J'ai lu et j'accepte le règlement » ;
5. Cliquer sur le bouton « Valider » ;
6. Chaque jour, cliquer sur la case du calendrier correspondant au jour de sa connexion ainsi que celles des jours précédents (dans la limite de la durée du Jeu) s'il ne l'avait pas déjà fait. En cliquant sur une case, il découvrira un objet virtuel qui apparaîtra de façon aléatoire et qui lui fera gagner entre 100 et 500points.

Le Participant pourra doubler ses points du jour en partageant le résultat sur son mur Facebook. Ce bonus ne fonctionne que sur la case du jour, le participant ne pourra pas doubler ses points en ouvrant une case d'un jour précédent.

Chaque jour, les participants peuvent jouer de 00h00 à 23h59.

ARTICLE 5 – Modalités de désignation et d’information des Gagnants

Tout Participant s’étant correctement inscrit conformément aux modalités décrites à l’article 4 ci-dessus pourra être désigné gagnant :

- À l’ouverture d’une case s’il clique sur la case et qu’un instant gagnant est en jeu (ci-après les « Les gagnants aux Instants Gagnants ») ;
- Via un tirage au sort effectué parmi l’ensemble des Participants pondéré en fonction des points obtenus pendant l’opération (ci-après les « Les gagnants tirés au sort »).

(ci-après le(s) « Gagnant(s) »).

6.1 – Les gagnants aux Instants Gagnants

Tout Participant s’étant correctement inscrit conformément aux modalités décrites à l’article 4 ci-dessus, pourra être désigné Gagnant s’il ouvre une case au moment de l’instant gagnant.

On appelle « instant gagnant » l’instant exact (date, heure, minute, secondes – l’heure du serveur faisant foi) à partir duquel le lot sera mis en jeu. La première participation, pendant ou suivant cet instant gagnant, remporte ledit lot. Par conséquent, l’instant gagnant est dit ouvert puisque, si aucun participant n’a validé sa participation au moment même de l’instant gagnant, le prix sera attribué au participant ayant validé sa participation au moment postérieur le plus proche de l’instant gagnant.

Les lots des instants gagnants sont préalablement définis de façon aléatoire par le programme informatique de la société So-Buzz, partenaire de la Société Organisatrice.

L’Organisateur informera chacun des Gagnants dans un délai maximum de quinze (15) jours ouvrés suivant la fin du Jeu par email à l’adresse électronique renseignée lors de son inscription au Jeu.

Le Gagnant ainsi contacté devra, dans un délai maximal de cinq (5) jours ouvrés, par retour d’email, confirmer qu’il accepte son lot.

Le défaut de réponse d’un Gagnant dans les conditions et le délai susvisés vaudra renonciation pure et simple à son lot, lequel ne pourra en aucun cas être réclamé ultérieurement. Ce lot pourra alors être attribué à un autre Participant et qui en sera informé dans les mêmes conditions que celles visées ci-dessus. L’Organisateur procédera de même si l’adresse électronique à laquelle elle contactera un Gagnant s’avère erronée.

6.2 – Les Gagnants tirés au sort

Tout Participant s’étant correctement inscrit conformément aux modalités décrites à l’article 4 ci-dessus pourra être désigné gagnant via un tirage au sort effectué parmi l’ensemble des Participants le 28 décembre 2016. Dix Participants seront tirés au sort.

Les points acquis à l'ouverture des cases du Calendrier permettront d'augmenter les chances de désignation des Participants en pondérant leur désignation.

L'Organisateur informera chacun des Gagnants dans un délai maximum de quinze (15) jours ouvrés suivant le tirage au sort par email ou par téléphone à l'adresse électronique renseignée lors de son inscription au Jeu.

Le Gagnant ainsi contacté devra, dans un délai maximal de cinq (5) jours ouvrés, par retour d'email, confirmer qu'il accepte son lot.

Le défaut de réponse d'un Gagnant dans les conditions et le délai susvisés vaudra renonciation pure et simple à son lot, lequel ne pourra en aucun cas être réclamé ultérieurement. Ce lot pourra alors être attribué à un autre Participant et qui en sera informé dans les mêmes conditions que celles visées ci-dessus. L'Organisateur procédera de même si l'adresse électronique à laquelle elle contactera un Gagnant s'avère erronée.

ARTICLE 6 – Dotations mises en jeu

6.1 – Descriptif des lots

Le Jeu est composé des dotations suivantes :

- Pour les gagnants aux Instants Gagnants :

Dotations à gagner aux instants Gagnants (24 cadeaux- 8 troussees, 8 cabas ou 8 écharpes – d'une valeur maximum de 110€TTC)

- Pour les Gagnants tirés au sort

Rang	Dotations
1	<ul style="list-style-type: none"> • 1 week-end d'exception à Marseille pour 2 personnes d'une valeur unitaire de 2 500€ <ul style="list-style-type: none"> ○ 1 nuit d'Hôtel pour 2 + Spa + Petit déjeuner ○ Trajets allez retour pour 2 ○ Visite du Mucem ○ 1 dîner ○ 1 déjeuner
2	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bon d'achat American Vintage d'une valeur unitaire de 500€ <ul style="list-style-type: none"> ○ Bon d'achat de 500€ TTC utilisable sur le site internet www.americantvintage-store.com sans restriction de de collection

3	<ul style="list-style-type: none"> • 2 paires de pantoufles American Vintage + La pantoufle à pèpère d'une valeur unitaire de 65 €
4-10	<ul style="list-style-type: none"> • 1 T-shirt American Vintage de la collection Automnre-Hiver 2016 d'une valeur unitaire de 60€ maximum

Soit une valeur totale de dotation de 5 890 euros toutes taxes comprises (TTC).

6.2 – Restrictions

La valeur indiquée pour les lots détaillés ci-dessus correspond à l'estimation du prix public toutes taxes comprises couramment pratiqué ou estimé à la date de rédaction du présent Règlement. Cette valeur est susceptible de subir des variations qui n'engagent pas la responsabilité de l'Organisateur.

Aucun des lots attribués ne pourra faire l'objet d'une contestation de quelque sorte que ce soit de la part de l'un quelconque des Gagnants. Les lots attribués sont incessibles et ne pourront faire l'objet de la part de l'Organisateur d'aucun échange ni d'aucune remise de leur contre-valeur totale ou partielle, en nature ou en numéraire. Toutefois, l'Organisateur se réserve le droit de remplacer l'un quelconque des lots attribués par une dotation de valeur équivalente.

6.3 – Modalités de remise

Les gagnants seront contactés par email et les dotations seront envoyés par voie postale dans un délai de 15 jours ouvrés maximum.

L'Organisateur décline toute responsabilité en cas d'incident ou d'accident qui pourrait survenir à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance d'un lot.

A toutes fins, il est précisé que l'Organisateur ne fournira aucune prestation ni garantie liées à l'utilisation des lots mis en jeu.

ARTICLE 7 – Consultation du Règlement

Le règlement peut être consulté, téléchargé et imprimé gratuitement en ligne à partir de la page d'accueil du Jeu pendant toute la durée du Jeu.

Le règlement est adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande, à l'adresse suivante : SARL AARON- Service Marketing

84 Allée De Stockholm, 83870 Signes

ARTICLE 8 – Modification du Règlement

L'Organisateur se réserve le droit, à tout moment et sans préavis ni obligation de justifier sa décision, d'écourter, de prolonger, de reporter ou d'annuler le Jeu ainsi que de modifier tout ou partie des conditions d'accès et/ou des modalités de mise en œuvre du Jeu, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée ni qu'aucune indemnité ne puisse lui être réclamée de ce fait.

Dans de telles circonstances, l'Organisateur fera ses meilleurs efforts pour en informer les Participants sur la Page dans les meilleurs délais, étant par ailleurs entendu que toute modification consécutive du Règlement (hors l'hypothèse d'annulation du Jeu) donnera lieu à un avenant au présent Règlement et entrera en vigueur dès sa mise en ligne sur la Page (date et heure de France métropolitaine faisant foi). Tout Participant sera alors réputé avoir accepté cette modification du simple fait de sa participation au Jeu à compter de la date d'entrée en vigueur de ladite modification (date et heure de France métropolitaine faisant foi). Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu.

ARTICLE 9 – Remboursement des frais de participation (frais de connexion à internet)

9.1 – Conditions afférentes à la demande de remboursement

Tout Participant au Jeu ayant respecté les conditions d'accès et de participation au Jeu telles que visées au présent Règlement pourra obtenir le remboursement des frais engagés pour se connecter à la Page à partir d'un accès internet (fixe ou mobile) et pour participer au Jeu, sur simple demande écrite avant l'expiration d'un délai de dix (10) jours ouvrés à compter de la date de fin du Jeu ou au plus tard dans les dix (10) jours calendaires suivant la date portée sur la facture concernée du fournisseur d'accès internet si le Participant la recevait après l'expiration du délai précité, en indiquant sur papier libre de manière lisible ses nom, prénom, adresse postale complète, date(s) et heures de connexions sur la Page pour participer au Jeu, et en y joignant une copie de la facture détaillée du fournisseur d'accès auquel le Participant est abonné, faisant apparaître les date(s) et horaires de connexion clairement soulignés.

Le nom du Participant demandant le remboursement doit être le même que celui mentionné sur la facture de l'opérateur téléphonique.

Toute demande incomplète, illisible, et/ou envoyée après l'expiration du délai susvisé (cachet de la Poste faisant foi) sera considérée comme nulle.

Une seule demande de remboursement par personne sera acceptée.

9.2 – Modalités de remboursement des frais de connexion à internet

Les frais de connexion pour participer au Jeu seront remboursés à tout Participant en faisant la demande écrite selon les modalités définies à l'article 8.1 ci-dessus.

Il est entendu à cet égard que l'Organisateur ne s'engage à rembourser que les Participants ayant accédé à la Page à partir d'une connexion internet fixe et respecté les conditions d'accès et de participation au Jeu telles que visées au présent Règlement.

Si le Participant accède au Jeu à partir d'un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée au prorata du temps de communication ou à l'appel, et uniquement dans ce cas, il pourra obtenir le remboursement de ses communications dans les conditions visées à l'article 9.1, à savoir sur simple demande écrite et sur la base des documents attestant de son temps de connexion pour accéder au Jeu et du tarif pratiqué par son fournisseur d'accès internet. Les frais de photocopies des justificatifs qui doivent être joints à la demande de remboursement seront remboursés sur la base de dix centimes d'euro (0,10 €) par feuille. Les frais d'affranchissement pour la demande de remboursement seront également remboursés, sur simple demande écrite à cet effet accompagnant la demande de remboursement des frais de connexion, au tarif lent en vigueur (base : 20g). Le remboursement sera effectué par timbre(s) poste(s) pour une valeur équivalente ou immédiatement supérieure à la somme à rembourser dans un délai indicatif de soixante (60) jours calendaires à compter de la réception de la demande de remboursement, après vérification de son bien-fondé. A cet égard, l'Organisateur ne sera tenue à aucun remboursement si la participation à l'origine de la demande de remboursement n'est pas conforme au présent Règlement ou si la demande de remboursement n'a pas été faite dans les formes et les délais indiqués à l'article 9.1 ci-dessus.

Dans la mesure où pour certaines offres de services, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux Participants, il est expressément convenu que tout accès à la Page s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tel que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement. Dans ce cas en effet, l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté par le Participant pour son usage de l'internet en général et le fait pour le Participant de se connecter à la Page et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais supplémentaire. De même, le matériel informatique ou électronique utilisé pour participer au Jeu n'est pas remboursé, les Participants reconnaissant et déclarant à cet égard en avoir la disposition pour leur usage personnel.

ARTICLE 10 – Responsabilités

- Il est expressément rappelé que l'internet n'est pas un réseau sécurisé. A cet égard, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation, par tout Participant, des caractéristiques et des limites de l'internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur internet en général, sur le site communautaire Facebook en particulier, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus sur le réseau internet. En conséquence, l'Organisateur ne saurait être tenue pour responsable

notamment de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via la Page. En particulier, l'Organisateur ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle. Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de chaque internaute à la Page et sa participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

L'Organisateur dégage également toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau internet, du site communautaire Facebook, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du Jeu.

L'Organisateur ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourrai(en)t parvenir à se connecter à la Page ou à jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau. L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des Gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations à des fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait de fraudes éventuellement commises.

- L'Organisateur fera ses meilleurs efforts pour permettre à tout moment un accès au Jeu sur la Page, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. L'Organisateur pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques ou des raisons de mise à jour ou de maintenance, interrompre l'accès à la Page et/ou au Jeu qu'elle contient. L'Organisateur ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.
- En outre, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de mauvais fonctionnement du réseau internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique ainsi que de toutes avaries résultant des services postaux.

ARTICLE 11 – Convention de preuve

L'Organisateur a mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation au Jeu d'un internaute. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information de l'Organisateur ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations résultant d'un traitement informatique relatif au Jeu.

Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, l'Organisateur pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatique ou électronique, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par l'Organisateur, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou support informatique ou électronique précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve. Ainsi les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par l'Organisateur dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

ARTICLE 12 – Publicité – Attributs de la personnalité

Les Gagnants du Jeu donnent leur autorisation à l'Organisateur pendant 1 an compter de la fin du Jeu, pour communiquer, leur nom et prénoms, exploiter leurs photos, à l'occasion de toute publicité ou promotion de l'Organisateur, sur quel que support que ce soit (émissions télévisées, actions publi-promotionnelles, reportages, presse, ...) sans restriction ni réserve et sans que cela leur confère un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que l'attribution de la dotation prévue à l'article 6 du présent règlement.

A tout moment, le ou les Gagnants peuvent s'opposer par écrit à l'utilisation de leur nom et prénoms en écrivant à l'Organisateur.

Chaque Gagnant garantit à l'Organisateur ne pas être lié par un contrat relatif à l'utilisation et/ou l'exploitation de son Image. En conséquence, il garantit l'Organisateur contre tout recours et/ou action que pourraient former les personnes physiques ou morales qui estimeraient avoir des droits quelconques à faire valoir sur l'utilisation et/ou l'exploitation de son Image et qui seraient susceptibles de s'opposer à sa reproduction et/ou diffusion.

ARTICLE 13 – Propriété intellectuelle

Toutes les créations, dénominations ou marques citées au Règlement de même que sur tout support de communication relatif au Jeu, demeurent la propriété exclusive de leur auteur ou de leur déposant.

Le Participant déclare notamment que son ouvrage est original et ne contient aucune critique industrielle ni louange à caractère commercial, aucune reproduction d'illustrations graphiques pour celles fournies par l'internaute, ni citation susceptible

d'engager la responsabilité de l'Organisateur vis-à-vis des tiers sur quelque fondement que ce soit.

D'une façon générale, le Participant garantit l'Organisateur contre tout trouble, toute revendication ou toute éviction quelconque qui pourrait porter atteinte à la jouissance entière et libre des droits cédés.

A ce titre, le Participant s'engage également à garantir l'Organisateur contre toutes conséquences dommageables qui pourraient en résulter pour elle-même ou ses ayants droits ;

ARTICLE 14 – Informatique et Libertés – Données personnelles

Les données personnelles recueillies dans le cadre du Jeu sont obligatoires. Elles sont exclusivement destinées à l'Organisateur et non à Facebook, aux seules fins de la prise en compte de la participation au Jeu, de la gestion des Gagnants, de l'attribution des dotations et pour satisfaire aux obligations légales et réglementaires. Elles pourront être communiquées aux prestataires de service et aux sous-traitants auxquels l'Organisateur ferait éventuellement appel pour les besoins de l'organisation et/ou de la gestion du Jeu. Elles ne seront pas utilisées à des fins de sollicitations commerciales. Elles ne seront ni vendues, ni cédées à des tiers, de quelque manière que ce soit.

Conformément à la loi n° 78-17 modifiée du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés (dite « Loi Informatique et Libertés »), chaque Participant dispose d'un droit d'accès, de rectification, de suppression et d'opposition portant sur les données personnelles les concernant. Tout Participant peut exercer ce droit sur simple demande écrite, en précisant ses nom, prénom, adresse postale et en joignant copie d'un justificatif d'identité.

Dans la mesure où les données collectées sur chaque Participant dans le cadre du Jeu sont indispensables pour la prise en compte de sa participation et la remise du lot qu'il aurait éventuellement gagné, l'exercice par un Participant de son droit de retrait avant la fin du Jeu entraînera l'annulation automatique de sa participation au Jeu.

Chaque Participant au Jeu reconnaît avoir pris connaissance de l'intégralité des stipulations du Règlement et l'avoir par conséquent accepté en toute connaissance de cause. Du seul fait de sa participation au Jeu, le Gagnant autorise, à titre gracieux, l'Organisateur à utiliser ses nom, prénom(s) ainsi que, le cas échéant, l'indication de sa ville et de son département de résidence sur la Page. Dans le cas où le Gagnant ne le souhaiterait pas, il devra en faire part par écrit à l'Organisateur.

ARTICLE 15 – DECLARATION

Le Jeu n'est pas réalisé en association avec Facebook. Il n'est pas sponsorisé, soutenu ou organisé de quelque façon que ce soit par Facebook. Facebook sera tenu indemne et sera

indemnisé de tous dommages, pertes ou dépenses de toute nature (incluant des couts de défense et d'avocats raisonnables) qui résulteraient de réclamations en relation avec le Jeu (incluant sa publication et son organisation).

L'Organisateur reçoit les informations fournies par les Participants.

Toutes questions, remarques ou réclamations devront être adressées à l'Organisateur, et non à Facebook.

ARTICLE 16 : QUESTIONS – CONTESTATIONS

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique relative aux modalités du Jeu concours, à l'interprétation du Règlement, au tirage au sort ayant désigné les Gagnants, à l'identité des Gagnants.

Toute difficulté née ou à naître, liée à l'interprétation du Jeu ou de son Règlement, sera soumise à l'Organisateur. Ses décisions seront réputées souveraines et sans appel.

Aucune contestation ou réclamation ne sera prise en considération après un délai de 1 mois après la clôture du Jeu.

ARTICLE 17 – Loi applicable et juridiction compétente

Si une ou plusieurs stipulations du présent Règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Les Participants admettent sans réserve que le simple fait de participer au Jeu les soumet obligatoirement aux lois françaises, notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci ce, sans préjudice des éventuelles règles de conflits de lois pouvant exister. Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de Règlement à l'amiable entre l'Organisateur et le Participant. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes conformément aux dispositions du Code de Procédure Civile.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que la désignation des Gagnants.