

Règlement du Jeu

« Grand jeu MEETING AREVA »



ARTICLE 1 : ORGANISATEUR

La société AREVA, société anonyme, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de PARIS sous le numéro 712 054 923, dont le siège social est situé 33 Rue Lafayette – 75009 PARIS - France (ci-après dénommée l' « Organisateur »), organise, en France métropolitaine (Corse incluse) un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé :

«Grand jeu MEETING AREVA » (ci-après dénommé le « Jeu »).

ARTICLE 2 : ACCES ET PERIODE DE VALIDITE

Ce Jeu est accessible sur le site Internet facebook.com à partir de la page Facebook nommée AREVARUN.com : www.facebook.com/AREVARUN (ci-après dénommée « la Page Fan »).

Ce Jeu n'est pas associé à, géré ou parrainé par Facebook.

Le Jeu se déroule du 9 juin 2013 à 12h00, au 26 juin 2014 à 12h00, heure française métropolitaine, la date et l'heure de connexion faisant foi.

ARTICLE 3. CONDITIONS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu est ouverte à toute personne physique âgée de 18 ans minimum au moment de sa participation au Jeu, pénalement responsable, résidant en France métropolitaine (incluant la Corse), disposant d'un accès à Internet et bénéficiant d'une adresse électronique, à l'exclusion du personnel de l'Organisateur ayant participé à l'élaboration du Jeu et de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer), et de celui des sociétés ayant participé à l'élaboration du Jeu et de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer) (ci-après dénommé le "Participant ").

La participation est limitée à une par jour et par personne.

Il est expressément rappelé que la participation au Jeu n'est conditionnée à aucune obligation d'achat.

ARTICLE 4 : MODALITES DE PARTICIPATION

Pour participer au Jeu, chaque personne doit :

- être titulaire d'un compte utilisateur Facebook.

Pour créer un compte utilisateur Facebook, il suffit à chaque personne de se connecter sur la plateforme Internet www.facebook.com, de compléter les informations requises, de prendre connaissance des conditions d'utilisation de la plateforme Internet Facebook et de les accepter.

Chaque Participant ne peut être titulaire que d'un seul et unique compte Facebook et s'engage à respecter les conditions d'utilisation de la plateforme Internet Facebook pendant sa participation au Jeu.

- se rendre sur la plateforme Internet Facebook et accéder à son compte utilisateur Facebook;

- se rendre sur la Page Fan et cliquer sur l'onglet « Jeu MEETING AREVA » dans lequel se trouve l'application « Grand jeu MEETING AREVA » (ci-après dénommée « l'Application ») permettant d'accéder au Jeu.

- cliquer sur le bouton « J'aime » pour les personnes non fans de la Page Fan

- cliquer sur le bouton « Jouer »

- accepter la demande d'autorisation d'accès aux informations personnelles mentionnées pour accéder à l'Application.

- sélectionner un siège, en cliquant dessus, parmi les sièges libres dans le stade virtuel qui apparaîtra à l'écran. Les sièges libres sont de couleur rouge.

Lors de sa première participation, le Participant devra compléter le formulaire d'inscription en renseignant les informations personnelles suivantes : Nom, prénom, e-mail, téléphone (facultatif). Il devra également accepter le présent règlement en cochant la case prévue à cet effet.

Après avoir sélectionné un siège, et complété le formulaire d'inscription si c'est sa première participation, le Participant verra un message apparaître lui indiquant s'il est gagnant ou non et précisant le lot gagné le cas échéant.

Si le Participant est le premier à cliquer après l'instant précis (date, heure, minute, seconde) correspondant à l'un des 92 (quatre-vingt-douze) instants gagnants (ci-après les « Instants Gagnants »), il sera déclaré gagnant (ci-après le « Gagnant »).

Une fois l'apparition du message gagné ou perdu, le Participant est invité à constituer son équipe pour participer au tirage au sort. Pour constituer son équipe et valider son inscription au tirage au sort, le Participant doit inviter 3 (trois) amis à participer au Jeu. Chaque ami invité recevra une invitation Facebook. Le Participant sera automatiquement inscrit au tirage au sort du fait de l'envoi des 3 (trois) invitations.

Le tirage au sort sera réalisé devant huissier de justice au plus tard le 27 juin 2014 et désignera 1 (un) gagnant parmi les Participants ayant correctement complété le formulaire d'inscription, participé à la

première partie du Jeu (sélection d'un siège) et invité 3 (trois) amis à participer au Jeu (ci-après le « Gagnant »).

ARTICLE 5 : RESPECT DE L'INTEGRITE DU JEU

La participation à ce Jeu implique l'acceptation sans réserve et le respect des dispositions du présent règlement. Les Participants s'interdisent de mettre en œuvre ou de chercher à mettre en œuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du Jeu et du présent règlement. L'Organisateur se réserve également le droit de disqualifier tout Participant qui altère le fonctionnement du Jeu, ou encore qui viole les règles de participation au Jeu et/ou les dispositions du présent règlement. L'Organisateur se réserve le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement du Jeu.

L'Organisateur traite les données de trafic et de connexion à la Page Fan et conserve notamment l'identifiant (adresse IP) de l'ordinateur utilisé par le Participant aux fins d'établir des statistiques de fréquentation de la Page Fan, d'assurer la sécurité de la Page Fan et de vérifier la sincérité et la loyauté d'une participation au Jeu et de sa conformité au règlement, notamment afin de prévenir ou de détecter toute requête automatisée sur le site internet du Jeu ou tout envoi automatisé d'invitation à des tiers, qui conduiraient systématiquement à l'exclusion du Jeu du Participant concerné et du bénéfice d'une dotation et exposerait le Participant concerné à des poursuites susceptibles d'être intentées à son encontre par l'Organisateur ou par des tiers. Le cas échéant, l'Organisateur pourra tenir à la disposition des tiers ou des autorités publiques ces données de trafic, dans les conditions fixées par la loi.

L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification nécessaire pour le respect du présent règlement, notamment d'écarter tout Participant ayant commis un abus quelconque ou une tentative de fraude, sans toutefois qu'il ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des participations, mais pouvant éventuellement limiter cette vérification aux participations des Gagnants. L'Organisateur pourra décider d'annuler le Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des Gagnants.

ARTICLE 6 : FORCE MAJEURE – EVENEMENT EXTERIEUR

La responsabilité de l'Organisateur ne saurait être engagée si par suite de cas de force majeure ou de circonstances indépendantes de sa volonté, le Jeu devait être annulé, écourté, prolongé ou les conditions modifiées, totalement ou partiellement. Les Participants ne pourront réclamer aucune indemnisation à ce titre.

ARTICLE 7: DOTATIONS

Dans le cadre des Instants Gagnants, les dotations suivantes sont mises en jeu :

- 25 lots de 2 places en catégorie 2 pour le MEETING AREVA au Stade de France, le 5 juillet 2014 (valeur unitaire commerciale : 40€)
- 2 paires de running ASICS (valeur unitaire commerciale : 100 €)
- 5 maillots techniques ASICS (valeur unitaire commerciale : 60 €)
- 30 Camelbak AREVA (valeur unitaire commerciale : 30€)
- 30 sacs de sport AREVA (valeur unitaire commerciale : 19€)

Dans le cadre du tirage au sort, la dotation suivante est mise en jeu :

Un (1) « Pack MEETING AREVA » constitué de :

- 4 places pour le meeting en catégorie "Arrivée" (valeur commerciale 280€)
- 4 places pour une visite des coulisses du Stade de France (valeur commerciale 60€)

L'Organisateur se réserve toutefois le droit, en cas de force majeure ou de circonstances indépendantes de sa volonté, de modifier et/ou remplacer la dotation initialement prévue dans le présent règlement par une dotation équivalente et/ou de caractéristiques proches, étant précisé que la décision de modifier et/ou remplacer et le choix de la dotation se feront à la seule discrétion de l'Organisateur.

L'Organisateur décline toute responsabilité en cas d'incident qui pourrait survenir à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance du lot gagné.

ARTICLE 8 : MISE EN POSSESSION DES LOTS

Les Gagnants aux Instants Gagnants recevront un courrier électronique, adressé à l'adresse e-mail indiquée dans le formulaire d'inscription au Jeu, leur confirmant leur dotation.

Le Gagnant au tirage au sort sera informé au plus tard le 27 juin 2014 par courrier électronique à l'adresse e-mail indiquée dans le formulaire d'inscription au Jeu.

Tout formulaire d'inscription dans lequel les coordonnées seraient incomplètes, illisibles, fausses ou inexploitable Les Gagnants aux Instants Gagnants recevront un courrier électronique, adressé à, sera considéré comme nul et le Gagnant perdra le bénéfice de son lot.

A réception du courrier électronique précité, le Gagnant devra fournir ses coordonnées détaillées (nom, prénom, adresse postale) par e-mail à l'adresse indiquée par l'Organisateur, avant le lundi 30 juin 2014 à 12h00 (heure française métropolitaine) pour les Gagnants des places pour le MEETING

AREVA ou du « Pack MEETING AREVA » et avant le 5 juillet 2014 à 12h00 pour les Gagnants des autres dotations. A défaut, le Gagnant perdra le bénéfice du lot.

Aucun lot ne peut faire, à la demande du Gagnant, l'objet d'un remboursement en espèces ou d'une contrepartie de quelle que nature que ce soit, ni être remplacé par un lot de nature équivalente.

Les Gagnants des places pour le MEETING AREVA ou du « Pack MEETING AREVA » recevront à leur domicile leurs dotations au plus tard le 4 juillet 2014.

Les Gagnants des autres dotations recevront leurs dotations à leur domicile dans un délai approximatif de 6 semaines à compter de la date de fin du Jeu.

L'acheminement des dotations, bien que réalisé au mieux de l'intérêt des Gagnants, s'effectuera aux risques et périls de ceux-ci.

ARTICLE 9 : COMMUNICATION

Il ne sera répondu par l'Organisateur à aucune demande de renseignements (demande sous quelle que forme que ce soit et principalement écrite, téléphonique, orale) concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la liste des Gagnants.

ARTICLE 10 : REMBOURSEMENT DES FRAIS DE CONNEXION A INTERNET

Les frais de connexion engagés pour la participation au Jeu pourront être remboursés, sur simple demande écrite, sur la base d'un forfait correspondant au coût de la connexion de 3 minutes de communication téléphonique locale T.T.C depuis un poste fixe, selon les tarifs France Telecom en vigueur (soit sur la base forfaitaire de 0.36 € au total équivalent à 10 minutes de connexion).

A cet effet le Participant devra joindre à sa demande :

- son nom ;
- son prénom ;
- son adresse postale ;
- son identifiant (e-mail et/ou n° de téléphone) ;
- un RIB

La demande de remboursement devra en outre être effectuée par écrit (timbre remboursé sur demande conjointe) avant le 30 juin 2014 sous enveloppe timbrée au tarif lent en vigueur (base 20g) et adressé à : AREVA - Peggy LAVAL, Direction de la Communication – Tour AREVA, 1 place Jean Millier 92084 Paris La Défense cedex.

Le remboursement sera effectué par virement bancaire dans un délai moyen de 6 semaines à compter de la réception de la demande écrite.

Toute demande illisible, raturée, incomplète ou encore expédiée hors délai sera considérée comme nulle. Aucune demande de remboursement ne pourra être honorée si les conditions indiquées ci-dessus ne sont pas remplies. Aucune demande de remboursement ne pourra être effectuée par téléphone ou par Internet.

ARTICLE 11 : LITIGES – LOI APPLICABLE

Toute interprétation litigieuse du présent règlement ainsi que tous les cas non prévus seront tranchés par le tribunal compétent. Le présent règlement est soumis à la loi française.

ARTICLE 12 : COMMUNICATION DE L'IDENTITE DES GAGNANTS

Les Gagnants autorisent l'Organisateur à utiliser leurs noms, prénoms, villes et département de résidence, dans le cadre de la communication relative au Jeu et notamment sur la Page Fan (www.facebook.com/AREVARUN) pendant une période de 2 mois après avoir été déclarés gagnants.

ARTICLE 13 : INFORMATIQUE ET LIBERTES

Pour jouer, les Participants doivent fournir certaines informations personnelles les concernant. Ces informations seront saisies, sauvegardées et feront l'objet d'un traitement automatisé en conformité avec la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, modifiée par la loi N° 2004-801 du 6 août 2004.

Ces informations sont destinées uniquement à l'Organisateur et ne sont en aucun cas transmises à Facebook.

En application des lois précitées, les Participants disposent d'un droit d'accès, de modification et de retrait des dites données personnelles qu'ils peuvent exercer en écrivant au Correspondant Informatique et Libertés du Groupe AREVA (Hélène LEGRAS –helene.legras@areva.com) : à l'adresse suivante : 33 Rue Lafayette – 75009 PARIS – France.

L'exercice du droit de retrait entraîne l'annulation automatique de la participation du participant au Jeu.

ARTICLE 14 : RESPONSABILITE

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable d'éventuels dysfonctionnements ayant entraîné des défaillances dans l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou la gestion du Jeu. L'Organisateur ne saurait notamment être déclaré responsable pour toutes erreurs, omissions, interruptions, pertes de toute donnée de ce fait.

L'Organisateur se dégage notamment de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau "Internet" empêchant l'accès et/ou le bon déroulement du Jeu notamment dû à des actes de malveillances externes.

L'Organisateur dégage toute responsabilité en cas de défaillance technique, anomalie, matérielle ou logicielle de quelque nature (virus, bogue...) occasionnée sur le système du Participant, sur son équipement informatique et sur les données qui y sont stockées. L'Organisateur n'est en aucun cas responsable des conséquences pouvant en découler sur l'activité personnelle, professionnelles, ou commerciale du Participant.

ARTICLE 15 : DEPÔT ET COPIE DU PRESENT REGLEMENT

Le règlement complet du Jeu est déposé à la SCP DARRICAU PECASTAING, Huissiers de Justice associés, 4 place Constantin Pecqueur, 75018 Paris. Le règlement est consultable sur le site Internet de l'étude <http://www.etude-dp.fr> dans la rubrique jeux concours puis Consulter les règlements de jeux-concours.

Il est disponible également sur la page Fan via un lien situé sur l'onglet de l'application (remboursement des frais de connexion conformément aux dispositions de l'article 10 ci-dessus).

Une copie écrite du règlement est adressée à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande pendant toute la durée du Jeu. Cette demande doit être adressée, par courrier uniquement, à AREVA - Peggy LAVAL, Direction de la Communication – Tour AREVA, 1 place Jean Millier 92084 Paris La Défense cedex. Le timbre de la demande de règlement sera remboursé sur simple demande écrite conjointe au tarif lent en vigueur (obligatoirement accompagnée du nom, prénom et adresse du Participant, de l'intitulé du Jeu, et en joignant un Relevé d'Identité Bancaire (ou RIP, ou RICE).