

<p style="text-align: center;">JEU-CONCOURS DISNEY INTERACTIVE MEDIA GROUP Jeu-concours « The Amazing Spiderman – Le Destin d’un Héros »</p>

ARTICLE 1 : SOCIETE ORGANISATRICE

Disney Interactive Media Group, une division de The Walt Disney Company (France) S.A.S, ayant son siège social au 25 Quai Panhard et Levassor, 75013 Paris, inscrite au registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 401 253 463 (ci-après la « Société Organisatrice ») organise, du 10 mars 2014 au 20 mars 2014 23h59 (ci-après la « Durée du Jeu »), un jeu concours intitulé « Jeu-concours The Amazing Spiderman – Le Destin d’un Héros » (ci-après le « Jeu »).

ARTICLE 2 : LES PARTICIPANTS

Le Jeu est ouvert à toute personne mineure résidant en France Métropolitaine (Corse incluse), à l’exclusion des enfants du personnel de la Société Organisatrice et de ses filiales, ainsi que ceux du personnel de l’étude de Maître Hauguel, 14 rue du Faubourg Saint Honoré, 75008 Paris, huissier de justice.

Les participants devront avoir obtenu l’accord de leur parent/représentant légal et donner l’adresse e-mail dudit parent/représentant légal, selon les modalités d’inscription sur le site disney.fr. La Société Organisatrice se réserve le droit de vérifier ladite autorisation, et de déclarer nulle toute participation en l’absence d’une telle autorisation.

ARTICLE 3 : MODALITES DE PARTICIPATION

3.1. Participation

> Du 10 mars 2014 au 20 mars 2014 23h59, le participant se rend sur la page du Jeu figurant à l’adresse suivante : <http://jeux-concours.disney.fr/the-amazing-spiderman-le-destin-d-un-heros>

> Le participant se connecte ou s’enregistre sur le site disney.fr. La participation entraîne donc l’acceptation des conditions générales d’utilisation de disney.fr (accessibles par le lien suivant : <https://registration.disneyinternational.com/terms.htm?p=131&fullScreen=true&>), notamment en ce qui concerne la participation des mineurs et l’autorisation parentale.

>Le participant répond à la question posée et clique sur « valider ».

Afin de valider sa participation au Jeu et pour les raisons d’envoi de lots aux gagnants, le participant devra avoir rempli ses coordonnées postales dans son profil disney.fr.

3.2. Déroulement du Jeu.

Pour participer au Jeu, les participants devront répondre correctement à la question suivante : « Quel est l’emblème du WWF ? »

- Un panda
- Un chien
- Un arbre

7 (sept) gagnants seront tirés au sort parmi ceux qui auront participé et répondu correctement à la question posée.

L’ensemble des modalités du tirage au sort, ainsi que des lots qui seront offerts sont détaillées aux articles 4 et 5 ci-après.

3.3 Nombre de participations par personne.

Un même participant peut participer plusieurs fois, de même qu'un même foyer peut comporter plusieurs participants qui pourront chacun jouer une ou plusieurs fois, dans la limite d'une participation par jour. Toutefois, au moment de la détermination des gagnants, dans le cas où un participant aurait envoyé plusieurs Soumissions ou dans le cas où plusieurs Soumissions proviendraient de différents participants habitant un même foyer, il ne sera attribué qu'une seule dotation par foyer (ensemble des personnes vivant sous un même toit).

3.4 Soumissions non prises en compte.

Ne seront pas prises en compte les soumissions :

- Réalisées après le 20 mars 2014 à 23h59 ;
- Comportant des notifications d'identité ou d'adresses incomplètes, inexactes, usurpées ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement ;
- Réalisées sans respecter la procédure ci-dessus ;
- Multiples, réalisées ou non à l'aide d'un logiciel, d'un matériel, d'un automate ou de tout autre dispositif qui ne constitue pas une participation manuelle. La Société Organisatrice se réserve le droit d'effectuer toute vérification à cet égard.
- Envoyées sans que l'autorisation parentale n'ait été obtenue. La Société Organisatrice se réserve le droit d'effectuer toute vérification à cet égard.

3.5 Jeu gratuit sans obligation d'achat.

Aucun droit d'inscription ne sera exigé. Afin d'assurer une gratuité totale, tout participant au Jeu peut obtenir sur demande le remboursement des frais engagés pour la participation au Jeu, sur la base d'un remboursement du coût de la connexion internet à raison de 3 (trois) minutes, temps moyen nécessaire pour participer au Jeu.

La demande de remboursement doit être adressée par courrier à **Jeu-concours The Amazing Spiderman – Le Destin d'un Héros, The Walt Disney Company France, 25 Quai Panhard et Levassor, 75013 Paris** au plus tard 8 (huit) jours après la date de clôture du Jeu, le cachet de la poste faisant foi. Les frais engagés par le participant pour cette demande seront remboursés sur simple demande sur la base du tarif lent « lettre » en vigueur.

Le participant devra accompagner impérativement sa demande des pièces suivantes (au nom de son parent/représentant légal) :

- L'indication, sur papier libre, de ses noms, prénoms, adresse postale, la date de son inscription au Jeu ;
- Un relevé d'identité bancaire (RIB) ;
- Une photocopie d'un justificatif d'identité (carte d'identité ou passeport) ;
- Une photocopie de son abonnement à son fournisseur d'accès à Internet.

Ces pièces seront détruites après envoi du remboursement.

Par ailleurs, un quelconque remboursement ne peut, par définition, intervenir que s'il y a eu un déboursement réel de la part du participant. Dans ces conditions sont exclus les forfaits permettant une connexion illimitée à Internet ou les connexions réalisées dans le cadre d'un forfait d'heures souscrit chaque mois par les internautes. La Société Organisatrice se réserve le droit d'effectuer toute vérification qu'elle estimerait utile, de demander tout justificatif et d'engager, le cas échéant, toute poursuite.

ARTICLE 4 : DESIGNATION DU GAGNANT

Les identités des participants inscrits aux termes de la procédure décrite à l'article 3 et ayant correctement répondu à la question posée seront sélectionnées aux fins de tirage au sort.

Ledit tirage au sort sera assuré par les soins de Disney Interactive Media Group au plus tard le 21 mars 2014, selon des modalités déterminées unilatéralement par la Société Organisatrice, aux fins de déterminer l'identité des sept (7) gagnants.

Le résultat du tirage au sort parmi les participants s'étant inscrits au Jeu sera sans appel. La Société Organisatrice tranchera souverainement, et dans le respect des lois, toute question d'application et/ou d'interprétation du présent règlement ainsi que toute question non réglée par celui-ci et qui viendrait à se poser à l'occasion du présent Jeu.

ARTICLE 5 : LES PRIX

Les dotations sont les suivantes :

- 1^{ère} place : un (1) costume Spiderman d'une valeur de 39 (trente-neuf) euros et une invitation à participer à la soirée de lancement de la célébration en France de EARTH HOUR se déroulant à Paris le 29 mars 2014 (sans valeur commerciale). Cette soirée se déroulera en présence des caméras de différents médias, la participation du gagnant à EARTH HOUR sera donc filmée dans son intégralité. Son représentant légal devra donc signer une cession de droit à l'image. L'absence de signature de la cession de droits entraînera la perte de la dotation, ce que chacun des participants et leurs parents/représentants légaux reconnaissent expressément.

Les éventuels frais de transport, de logement, de repas, d'assurance et les dépenses personnelles restent à la charge du gagnant.

Le gagnant devra obligatoirement être accompagné de son parent ou représentant légal pour assister à la soirée.

La Société Organisatrice contactera par email et/ou téléphone le parent/représentant légal (tel qu'indiqué lors de l'inscription du gagnant sur disney.fr) suite au tirage au sort. Il aura alors 3 jours pour répondre au message, et pour renvoyer la cession de droit à l'image susmentionné. Passé ce délai, la dotation sera redistribuée.

Le costume Spiderman offert sera dans la taille indiquée lors de l'inscription au Jeu, dans la limite des stocks disponibles.

- De la 2^{ème} à la 3^{ème} place : un (1) livre Le Grand Atlas Les Sites Naturels du Monde aux Editions Atlas d'une valeur de 35 (trente-cinq) euros environ.
- De la 4^{ème} à la 5^{ème} place : un (1) panda décoratif WWF d'une valeur de 30 (trente) euros environ.
- De la 6^{ème} à la 7^{ème} place : un (1) livre Les Animaux Menacés aux Editions Atlas d'une valeur de 30 (trente) euros environ.

A la suite de la sélection décrite à l'article 4 ci-dessus, la Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour envoyer aux gagnants des dotations de la 2^{ème} à la 7^{ème} place leurs gains par la poste avant le 30 avril 2014.

Chaque élément du lot offert ne pourra donner lieu, de la part de son gagnant, à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise de sa contre-valeur en argent, ni à son remplacement, transfert ou échange pour quelque cause que ce soit, sauf détérioration du prix, dûment constatée par la Société Organisatrice. Toutefois, la Société Organisatrice se décharge de toute responsabilité relative à une détérioration du prix causée par le gagnant ou par la poste, ou à une perte du prix du fait de la poste. Il reviendra au gagnant d'effectuer toute éventuelle démarche à cet égard, la Société Organisatrice s'engageant à fournir au gagnant toute information réclamée par la poste dans le cadre de ses recherches.

De plus, aucune réclamation ne saurait être formulée dans l'hypothèse où un gagnant n'aurait pas reçu son prix dans le délai prévu, du fait que les coordonnées communiquées lors de son inscription sur disney.fr seraient erronées ou imprécises.

Enfin, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer chacun des prix, en tout ou partie, par un autre de valeur équivalente, en cas de difficulté extérieure pour obtenir ce qui a été annoncé, notamment rupture même momentanée de prestation.

ARTICLE 6 : PROTECTION DES DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

Chaque participant et, le cas échéant, son parent ou représentant légal, accepte le fait que s'il gagne, la Société Organisatrice se réserve le droit, sans contrepartie financière, d'utiliser son nom, âge et ville à des fins d'annonce des gagnants de ce Jeu.

Les renseignements concernant chaque gagnant du Jeu seront utilisés pour la gestion des Soumissions, pour informer ledit gagnant de son gain, ainsi que pour la gestion et la remise du prix. Ces données pourront être transmises à un tiers à cet effet, qui les détruira à l'issue du Jeu. Tout renseignement personnel concernant les participants sera exclusivement utilisé aux fins d'inscription sur le site disney.fr et au Jeu. Un tel renseignement ne pourra être utilisé à des fins de marketing (y compris de la part de nos sociétés partenaires sélectionnés avec soin) qu'à la condition expresse que le participant majeur ait indiqué son accord lors de son inscription sur disney.fr.

Chaque participant dispose d'un droit gratuit d'accès, de rectification ou même de radiation des informations le concernant qu'il peut exercer sur simple demande écrite sur papier libre à : The Walt Disney Company Limited, 3 Queen Caroline Street, London W6 9PE, Royaume-Uni, seule destinataire de ces informations.

ARTICLE 7 : LIMITE DE RESPONSABILITE

7.1 Force Majeure.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait par ailleurs être encourue si, pour un cas de Force Majeure, le présent Jeu devait être modifié, reporté, prolongé, écourté ou annulé.

7.2 Report du Jeu.

La Société Organisatrice se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la Durée du Jeu et de reporter toute date annoncée.

7.3 Limitation relative à la fonctionnalité d'Internet.

La Société Organisatrice s'engage à maintenir son site dans un état de fonctionnement normal, et ce 24 heures sur 24.

Toutefois, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

En conséquence, la Société Organisatrice ne saurait en aucune circonstance être tenue pour responsable, sans que cette liste soit limitative :

- de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet,
- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Jeu,
- de défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication,
- du fonctionnement de tout logiciel,
- des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique,
- de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant,
- de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu ou ayant endommagé le système d'un participant.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site disney.fr et la participation des participants au Jeu se font sous leur entière responsabilité.

ARTICLE 8 : AVENANTS AU REGLEMENT

Des avenants au présent règlement pourront être déposés entre les mains de l'huissier de justice ayant procédé à l'enregistrement du présent règlement et seront immédiatement mis en ligne.

ARTICLE 9 : ACCEPTATION DU REGLEMENT / DEPOT

Le simple fait de participer entraîne l'acceptation pleine et entière du présent règlement déposé chez Maître Hauguel, 14 rue du Faubourg Saint Honoré, 75008 Paris, huissier de justice, qui l'enverra, à titre gratuit, à quiconque en fait la demande.

Les frais d'envoi de la demande de règlement seront remboursés sur simple demande sur la base d'un timbre poste au tarif en vigueur.

La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé à ce Jeu ou tenté de le faire. Elle ne saurait encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes éventuellement commises.

En cas de manquement de la part d'un participant, la Société Organisatrice se réserve la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant de ce dernier, sans que celui-ci ne puisse revendiquer une quelconque compensation.

ARTICLE 10 : LOI APPLICABLE

Le présent règlement est exclusivement soumis à la loi française. En cas d'action en justice, et seulement après avoir tenté de résoudre tout différend à l'amiable, les tribunaux de Paris seront seuls compétents.