



**REGLEMENT JEU 60 ans Société
Crème®**

<https://www.societecreme.com/>

ARTICLE 1 - SOCIETE ORGANISATRICE

La SOCIETE DES CAVES ET DES PRODUCTEURS REUNIS DE ROQUEFORT par abréviation SOCIÉTÉ DES CAVES (ci-après désignée « société organisatrice » ou « SOCIÉTÉ DES CAVES »), SAS au capital de 4.880.048 euros (RCS de Rodez 925 480 030), dont le siège social est situé au 2 avenue François Galtier 12 250 Roquefort-sur-Soulzon, FRANCE, organise un jeu gratuit et sans obligation d'achat, par Internet sur le principe du « tirage au sort », accessible à partir du 26 septembre 2022 09h00 jusqu'au 24 novembre 2022 23 heures et 59 minutes inclus (date et heure France métropolitaine la connexion faisant foi), via le site Internet d'accès gratuit : <https://www.societecreme.com/> (ci-après désigné « le jeu »). Le jeu fonctionnera selon les modalités décrites dans le présent règlement.

La société organisatrice garantit aux participants la réalité des gains proposés, son entière impartialité quant au déroulement du jeu, et la préservation, dans la limite de ses moyens, d'une stricte égalité des chances entre tous les participants.

ARTICLE 2 - CONDITIONS DE PARTICIPATION

La participation au jeu se fait exclusivement en se connectant sur le site Internet <https://www.societecreme.com/>, d'accès gratuit, à l'exclusion de tout autre moyen, du 26/09/2022 09h00 au 24/11/2022 23h59 inclus.

La participation au jeu est ouverte à toute personne physique majeure résidant en France Métropolitaine (y compris la Corse), à l'exclusion de toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, l'organisation, la réalisation ou la gestion du jeu, des membres du personnel de SOCIETE DES CAVES, ainsi que des membres de la famille en ligne directe de l'ensemble de ces personnes. En cas de litige, des justificatifs pourront être demandés.

Les participations au jeu seront annulées si elles sont incompréhensibles, incomplètes, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement.

La participation au jeu est réservée aux personnes physiques qui valident manuellement et personnellement leur participation.

Toute participation doit être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier le dispositif de jeu proposé. Il est par conséquent totalement interdit de jouer avec plusieurs adresses électroniques reliées à une même personne physique majeure ainsi que de jouer avec une adresse électronique ouverte pour le compte d'une autre personne.

Seront notamment considérées comme invalides les adresses de courriers électroniques temporaires et/ou anonymes (et notamment les terminaisons de type : youumail.com, youpymail.com, yopmail.com, brefmail.com, mailcatch.com, yopmail.fr, yopmail.net, cool.fr.nf, jetable.fr.nf, nospam.ze.tc, nomail.xl.cx, mega.zik.dj, speed.1s.fr, courriel.fr.nf, moncourrier.fr.nf, monemail.fr.nf, monmail.fr.nf, etc.), ainsi que les adresses de courrier électronique provenant de domaines créés et/ou déposés à l'occasion du présent jeu.

La société organisatrice se réserve le droit de faire respecter l'égalité de chance entre tous les participants notamment par voie de justice ou tout autre moyen à sa convenance.

La participation à ce jeu gratuit et sans obligation d'achat implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

ARTICLE 3 - COMMUNICATION DU JEU

Le jeu est annoncé par différents canaux de communication :

1. Le site internet <https://www.societecreme.com/> du 26/09/2022 09h00 au 24/11/2022 23h59 inclus.

2. Les 800 frontons (publicités apposées sur la coiffe des présentoirs Société Crème®) et 110 000 fourreaux (emballages secondaires regroupant chaque lot de 2 pots de Société Crème®) disponibles en point de vente et porteurs de l'offre pour la gamme Société Crème®.

ARTICLE 4 - MODALITES DE PARTICIPATION

La participation est possible une seule fois par jour sur l'ensemble de la durée du jeu. Il ne sera toutefois attribué qu'**une seule dotation par foyer** (même adresse postale et/ou même adresse électronique) sur l'ensemble de la durée du jeu.

Pour jouer, les participants doivent suivre la procédure suivante :

1. Accéder au site <https://www.societecreme.com/>
2. Remplir le formulaire d'inscription comportant les champs obligatoires suivants : civilité, nom, prénom, date de naissance, email, téléphone, adresse postale, code postal, ville.
3. Lire et accepter le présent règlement complet en cochant la case prévue à cet effet,
4. Cliquer sur « Je tente ma chance » avant le jeudi 24 novembre 2022 23h59.

Si le participant tente de jouer plus d'une fois par jour, il est alors immédiatement prévenu par le message suivant : « Votre participation du jour est déjà prise en compte - vous êtes inscrit au tirage au sort ! N'hésitez pas à rejouer les autres jours du jeu pour augmenter vos chances de gain »

Un seul compte est autorisé par foyer même adresse postale et/ou même courrier électronique sur toute la durée du jeu.

La société organisatrice ne saurait être tenue pour responsable si les formulaires renseignés par les participants ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison ou lui arrivaient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple, si le matériel informatique ou logiciel du participant est inadéquat pour son inscription ou en cas de problème de connexion sur Internet).

Toute inscription incomplète, frauduleuse, contraire à l'ordre public et/ou aux bonnes mœurs et/ou non conforme au présent Règlement et/ou comportant des informations inexacts ou erronées ne pourra être prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Tout participant ainsi disqualifié ne pourra prétendre à aucune dotation. La société organisatrice remettra alors en jeu la dotation qui aurait été indûment attribuée conformément aux termes de l'article 5 ci-après.

ARTICLE 5 - DETERMINATION DES GAGNANTS

1 (un) participant sera tiré au sort par la société organisatrice afin de déterminer le gagnant du réfrigérateur SMEG 270L couleur vert d'eau. Le tirage au sort sera effectué le 28/11/2022.

10 (dix) participants seront tirés au sort par la société organisatrice afin de déterminer les 10 gagnants d'un appareil photo instantané FUJIFILM INSTAX MINI 40 avec 1 pack de 10 films. Le tirage au sort sera effectué le 28/11/2022.

29 (vingt-neuf) participants seront tirés au sort par la société organisatrice afin de déterminer les 29 gagnants d'un haut-parleur rétro Bluetooth STEREO REEVES-GRANTHAM. Le tirage au sort sera effectué le 28/11/2022.

20 (vingt) participants seront tirés au sort par la société organisatrice afin de déterminer les 20 gagnants d'un téléphone mural rétro à bouton poussoir. Le tirage au sort sera effectué le 28/11/2022.

Les participants autorisent toutes vérifications utiles concernant leur identité, leur adresse postale et leur adresse électronique, ce afin de permettre à la société organisatrice de s'assurer du respect par ces derniers du présent règlement.

La société organisatrice se réserve le droit d'exclure de manière définitive du Jeu, tout participant

- Ayant indiqué une fausse identité,
- Ayant tenté de tricher (notamment en créant de fausses identités permettant de s'inscrire plusieurs fois ou en utilisant des procédés déloyaux tels que des logiciels, des robots ou autre procédé permettant d'automatiser sa participation sans intervention physique), et plus généralement,
- Contrevenant à une ou plusieurs dispositions du présent règlement.

En cas d'exclusion d'un gagnant, celui-ci se trouve déchu de l'ensemble de ses droits au titre du présent règlement et notamment ceux liés à l'obtention du lot mis en jeu. Par ailleurs, la société organisatrice se réserve le droit d'engager des poursuites judiciaires à l'encontre de tout participant contrevenant à une ou plusieurs dispositions du présent règlement. Lors du tirage au sort, 60 participants subsidiaires supplémentaires seront également désignés pour le/les cas où l'un ou plusieurs des gagnants serai(en)t déchu(s) de sa /leur dotation. Le/les nouveau(x) gagnant(s) sera/ont alors désigné(s) dans l'ordre du tirage au sort des participants supplémentaires.

ARTICLE 6 - LOTS

A gagner par tirage au sort :

1 réfrigérateur couleur vert d'eau SMEG de 270L d'une valeur unitaire commerciale de 1264,17€ HT soit 1517€ TTC. [Réfrigérateur année 50, une porte pose libre, réfrigérateur froid brassé, congélateur statique, étiquette énergétique : D, finition : brillant. Largeur du produit (mm): 601 mm, largeur du produit avec les portes ouvertes au maximum: 926 mm, hauteur du produit avec pieds: 1530 mm. Poids brut (kg): 85.600 kg, poids net (kg) : 73.500 kg].

10 appareils photos instantanés FUJIFILM INSTAX MINI 40 avec 1 pack de 10 films d'une valeur unitaire commerciale de 91,66€ HT soit 109,99€ TTC. [Appareil photo : Poids : 402 g, Largeur : 10.4cm, Hauteur : 12.1cm, Profondeur : 6.5cm, coloris : noir. Packs de 10 films : Format : 5.4 x 8.6 cm, Films : brillant, Nombre de pose : 10, Poids : 50g.].

29 haut-parleurs rétros Bluetooth STEREO REEVES-GRANTHAM d'une valeur unitaire commerciale de 32,18€ HT soit 38,61€ TTC. [Matériau : plastique, couleur : noir, dimension : 168 x 93 x 72 mm, Poids : 0.39kg, Technologie Bluetooth avec pile incluse.].

20 téléphones muraux rétros à bouton poussoir d'une valeur unitaire commerciale de 106,80€ HT soit 128,16€ TTC. [Dimensions : 14,5 x 24 x 8,5 cm. Couleur : noir, Numérotation à touches : boutons poussoirs de 0 à 9 + touche dièse et étoile. Cordon bouclé extensible, Branchement : prise téléphonique moderne de type RJ11 (adaptateur en T fourni si vous disposez d'une ancienne prise gigogne) ou box internet (fibre ou ADSL). Compatible avec les réseaux en France, Allemagne, Autriche, Belgique, Espagne, Irlande, Italie, Luxembourg, Pays-Bas, Portugal, Royaume-Uni et Suisse. Système de fixation murale avec 2 vis et 2 chevilles fournies. Norme CE, Marque anglaise : GPO Retro.].

Les valeurs des dotations sont données à titre indicatif. Toute variation ou écart de prix avec le prix public de quelque nature que ce soit, au jour du présent Règlement ou au jour de la remise des dotations, ne pourrait être imputable à la société organisatrice.

Les gagnants seront contactés à l'adresse email portée sur le formulaire de participation, sous 1 semaine maximum à compter de la date du tirage au sort (Cf. article 5), afin de les informer de leur gain.

L'envoi des entrées, par voie postale, sera fait 1 mois suivant la fin du jeu aux adresses indiquées dans le formulaire d'inscription.

À tout moment, les participants sont responsables de l'exactitude des informations qu'ils ont communiquées. Par conséquent, ils sont responsables de la modification de leur adresse postale et doivent, en cas de changement d'adresse postale, prendre les mesures nécessaires auprès de La Poste, pour que, s'ils sont désignés gagnants, leur lot leur parvienne.

Les lots seront acceptés tels qu'ils sont annoncés. Aucun changement ne pourra être demandé par les gagnants. Les dotations sont non commercialisables. En conséquence, les gagnants ne peuvent en aucun cas les attribuer ou les céder à un ou des tiers. La société organisatrice ne répondra à aucune réclamation de cette nature. Il est précisé que la société organisatrice ne fournira aucune prestation

supplémentaire à la remise des gains.

ARTICLE 7 - ACCEPTATION ET APPLICATION DU REGLEMENT

Le présent règlement est déposé chez Maître Isabelle Bouvet, huissier de Justice associée, 26 quai Béatrix de Gâvre - BP 30316 - 53003 LAVAL CEDEX. Le règlement complet peut être consulté gratuitement sur le site Internet <https://www.societecreme.com/> pendant toute la durée de validité du jeu (les frais de connexion pourront être remboursés sur simple demande dans les conditions fixées à l'article 10 du présent règlement). Le règlement sera adressé par courrier sur simple demande écrite à Gestion Gulfstream / JEU 60 ans SOCIETE CREME® - Parc tertiaire CERES, Bât K, 21 rue Ferdinand Buisson, 53810 CHANGE.

La participation à ce jeu implique de la part du participant l'acceptation sans réserve du règlement dans son intégralité et des modalités de déroulement du jeu. La société organisatrice tranchera souverainement tout litige relatif au jeu et à son règlement en accord avec Maître Isabelle Bouvet, huissier de Justice associée, 26 quai Béatrix de Gâvre - BP 30316 - 53003 LAVAL CEDEX.

Toute contestation ou réclamation relative au présent jeu ou au présent règlement ne sera prise en considération que si elle est transmise par écrit envoyée sous pli suffisamment affranchi à l'adresse suivante : Gestion Gulfstream / JEU 60 ans SOCIETE CREME® - Parc tertiaire CERES, Bât K, 21 rue Ferdinand Buisson, 53810 CHANGE, avant le 24/01/2023 23h59 (cachet de La Poste faisant foi).

Toute éventuelle modification apportée au règlement fera l'objet d'un avenant au présent règlement qui sera déposé auprès de Maître Isabelle Bouvet, huissier de justice à LAVAL (53000) et consultable sur le site Internet <https://www.societecreme.com/> pendant la durée du jeu. En cas de divergences accidentelles entre ce règlement complet et les supports de l'opération, il est expressément prévu que ce sont les termes du règlement complet qui primeront.

ARTICLE 8 - GESTION DU JEU

La société organisatrice se réserve le droit de modifier, prolonger, écourter, suspendre ou annuler ce jeu sans préavis, si les circonstances l'exigeaient. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait. Aucun dédommagement ne pourra être demandé par les participants.

La société organisatrice se réserve la possibilité de remplacer le lot gagné par un produit d'une valeur égale ou supérieure, en cas de force majeure, d'événements indépendants de sa volonté ou de justes motifs, si les circonstances l'exigent, sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée à cet égard. La société organisatrice pourra annuler tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au jeu. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer le lot au fraudeur et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes l'auteur de ces fraudes.

La société organisatrice se réserve le droit d'arrêter ou de suspendre le jeu en cas de fraude. En aucun cas, le nombre de lots ne pourra excéder celui prévu au présent règlement.

ARTICLE 9 – DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

Dans le cadre du jeu, le participant sera amené à saisir des données à caractère personnel le concernant (civilité, nom, prénom, date de naissance, adresse électronique, etc.) dans le formulaire de participation au jeu disponible sur le site Internet <https://www.societecreme.com/>. À partir de ces données, un fichier sera constitué par SOCIÉTÉ DES CAVES dans le cadre de la gestion du jeu.

Les données personnelles du participant recueillies dans ce formulaire font l'objet d'un traitement par SOCIÉTÉ DES CAVES destiné à l'inscription du participant au jeu, à la gestion du jeu et à la remise des prix aux gagnants.

SOCIÉTÉ DES CAVES est le responsable du traitement des données personnelles des participants au jeu.

Dans le cadre du jeu, les données personnelles du participant sont conservées pour les durées précisées ci-dessous et traitées sur le fondement des bases légales suivantes :

Finalité du traitement	Durée de conservation en base active	Archivage	Base légale du traitement
Inscription au jeu et gestion du jeu	Les données personnelles du participant sont supprimées dans les 6 mois suivant la clôture du jeu.	Non applicable	Exécution du contrat
Gestion des demandes du participant relatives à l'exercice de ses droits concernant ses données personnelles	Les données personnelles sont conservées pendant l'année civile de la demande	5 ans	Intérêt légitime

L'accès aux données personnelles du participant est strictement limité aux personnes habilitées au sein de SOCIÉTÉ DES CAVES en charge du traitement, ainsi qu'aux sous-traitants de SOCIÉTÉ DES CAVES (Gulfstream Communication et Oceanet Technology) en charge de la gestion, pour le compte de SOCIÉTÉ DES CAVES, des données des participants, notamment pour l'hébergement du site Internet <https://www.societecreme.com/>, sa maintenance applicative, la gestion du jeu et la remise des prix.

Les données personnelles du participant ne seront transférées qu'aux sous-traitants de SOCIÉTÉ DES CAVES mentionnés ci-dessus que dans le strict respect des finalités listées ci-dessus. SOCIÉTÉ DES CAVES peut malgré tout être amenée à communiquer les données personnelles des participants à des tiers en application d'une loi, d'une décision de justice ou à la demande des autorités publiques.

Conformément au Règlement Général relatif à la Protection des Données, le participant bénéficie d'un droit d'accès à ses données, de rectification et d'effacement de ses données personnelles. Le participant bénéficie également d'un droit de limitation du traitement, d'un droit à la portabilité et d'un droit d'opposition.

Le participant dispose également du droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de ses données à caractère personnel après son décès conformément à l'article 85 de la Loi Informatique et Libertés.

Pour exercer ces droits, et sous réserve de justifier de votre identité par tous moyens, vous pouvez nous contacter par email à DPO@fr.lactalis.com.

Les participants sont informés que l'exercice de leur droit d'opposition ou de suppression conduirait à l'annulation de leur participation au jeu.

SOCIÉTÉ DES CAVES fera le nécessaire pour répondre de manière satisfaisante à vos demandes. Si pour quelle que raison que ce soit, vous considérez que la réponse n'est pas satisfaisante, vous pouvez introduire une réclamation auprès de la Commission de la protection de la vie privée.

ARTICLE 10 - DROITS DE PROPRIETE LITTERAIRE ET ARTISTIQUE

Conformément aux lois régissant les droits de propriété littéraire et artistique, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant ce jeu sont strictement interdites.

Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques déposées de leur propriétaire respectif.

Les images utilisées sur le site Internet <https://www.societecreme.com/>, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments de jeu déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de SOCIETE DES CAVES.

ARTICLE 11 - REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Les participants qui accèdent au site Internet <https://www.societecreme.com/> pour participer au jeu à partir d'un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée au prorata du temps de communication ou à l'appel, pourront se faire rembourser les seuls frais de connexion à Internet nécessaires à la participation au jeu et/ou à la consultation du règlement complet, et ceci sur la base de 15 minutes de communication téléphonique locale en heure pleine pour la France Métropolitaine depuis et vers un poste fixe selon le tarif Orange en vigueur soit un forfait total de 0,58€ T.T.C (correspondant à la durée moyenne de connexion nécessaire à la consultation du règlement complet et/ou à l'inscription et à la participation au jeu).

Pour recevoir leur remboursement, les participants doivent adresser, sous pli suffisamment affranchi avant le 24/01/2023 23h59 (cachet de la Poste faisant foi) leur demande écrite de remboursement de la (des) connexion(s) à : Gestion Gulfstream / JEU 60 ans SOCIETE CREME® - Parc tertiaire CERES, Bât K, 21 rue Ferdinand Buisson, 53810 CHANGE :

1. En précisant sur papier libre leurs nom et prénom, leur adresse postale complète, leur adresse électronique, les date(s) et heure(s) de connexion pour la participation au jeu et/ou la date et l'heure de connexion pour la consultation du règlement complet.
2. En joignant impérativement copie de la facture de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès ou de toute autre commerce (cybercafé, etc.) faisant apparaître clairement la connexion ou les connexions au site Internet <https://www.societecreme.com/> (les date(s) et heure(s) de connexion devront être entourées) ainsi qu'un RIB (Relevé d'Identité Bancaire) ou un RIP (Relevé d'Identité Postale) ou un RICE (Relevé d'Identité Caisse d'Épargne).

Timbre(s) d'envoi de la (des) demande(s) remboursé(s) selon tarifs postaux en vigueur pour une lettre prioritaire ou une lettre économique <20g (selon le type de timbre utilisé par le participant pour l'envoi) sur demande écrite jointe.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout autre accès au site Internet <https://www.societecreme.com/> s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL, liaison spécialisée...) ne peut faire l'objet d'aucun remboursement puisque l'abonnement est contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait d'accéder au site Internet <https://www.societecreme.com/> pour participer au jeu n'occasionne aucun frais supplémentaire, s'agissant de forfaits. Les éventuels abonnements auprès des fournisseurs d'accès à Internet ainsi que le matériel informatique (ordinateur, modem, câbles, etc.) ne sont pas remboursés, les participants au jeu déclarant en avoir déjà la disposition pour leur usage.

Toutes les demandes de remboursements illisibles, incomplètes, ne correspondant pas aux descriptifs ci-dessus, envoyées après le 24/01/2023 23h59 (cachet de La Poste faisant foi), liées à une participation non conforme aux dispositions du présent règlement (notamment son article 4) ou

manifestement frauduleuses ne seront pas prises en compte. Notamment, aucune demande de remboursement par courrier électronique ne pourra être prise en compte.

Le remboursement des frais de participation susvisés sera effectué par virement dans un délai de 10 semaines à compter de la réception de la (des) demande(s). Il est ici précisé que la connexion au site du jeu à seule fin de lire le règlement complet (sans participation au jeu) ne donnera lieu qu'à un seul remboursement par personne pendant toute la durée du jeu.

ARTICLE 12 - SECURITE

Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La société organisatrice ne peut être tenue pour responsable de tout problème de quelque nature que ce soit lié à l'utilisation des outils et des réseaux informatiques et en particulier à la transmission des données par l'Internet. La société organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des participants au réseau via le site Internet <https://www.societecreme.com/>

En outre, sa responsabilité ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problème d'acheminement des formulaires d'inscription, du courrier postal dans le cadre des demandes écrites de remboursement des frais de participation.

Plus particulièrement, la société organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel, causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle.

La société organisatrice ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à participer via le site Internet <https://www.societecreme.com/> du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment et non limitativement :

- à l'encombrement du réseau,
- aux temps de transfert et accès aux informations mises en ligne et aux temps de réponse pour afficher, consulter ou transférer des données,
- à une erreur humaine ou d'origine électronique,
- à toute intervention malveillante,
- à la liaison téléphonique,
- à un cas de force majeure,
- à des perturbations qui pourraient affecter le bon déroulement du jeu,
- à la présence de virus sur le site Internet <https://www.societecreme.com/>.

ARTICLE 13 - LOI APPLICABLE

La loi applicable au jeu et à son règlement complet est la Loi Française.