

LE DEFI MARIN

Article 1 : Organisation

La SARL LE MONDE DE JACQUES au capital de 5000 €, ci-après désignée sous le nom « L'organisatrice », dont le siège social est situé La Houssaye 49410 MAUGES SUR LOIRE, immatriculée sous le numéro RCS ANGERS 519143952, organise un jeu gratuit sans obligation d'achat du 15/03/2017 à 08h00 au 15/04/2017 à 23h59.

Quel poisson serez-vous cap d'attraper ?

Chaque jour des instants gagnants avec des lots forts en caractère et en fin de jeu, un tirage au sort pour gagner et nager avec les requins baleine au Mexique... le plus grand poisson du monde : 20 mètres de long, 34 tonnes, si ça ce n'est pas un défi de taille !

Article 2 : Participants

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est exclusivement ouvert aux personnes majeures, à la date du début du jeu, résidant en France métropolitaine (Corse comprise) et DOM-ROM, LUXEMBOURG.

Sont exclues du jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus, ainsi que les membres du personnel de « L'organisatrice », et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu ainsi que leur conjoint et les membres de leurs familles : ascendants et descendants directs ou autres parents vivant ou non sous leur toit.

« L'organisatrice » se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

Article 3 : Modalités de participation

Les participants doivent se rendre à l'adresse URL suivante :

- <https://www.facebook.com/LaPommeDeCaractere>

Le fan se rend sur la plate-forme de jeu « LE DÉFI MARIN » via l'onglet « applications » de la page Facebook, remplit le formulaire pour accéder au jeu et participer automatiquement au tirage au sort final. Après avoir "gratté" les filets pour attraper un poisson, il sait immédiatement s'il a gagné ou perdu. S'il a gagné, son lot sera immédiatement affiché.

Le participant doit remplir totalement et correctement le formulaire de renseignements pour que son inscription soit validée. Le joueur est informé et accepte que les informations saisies dans le formulaire d'inscription valent preuve de son identité.

Toute participation effectuée contrairement aux dispositions du présent règlement rendra la participation invalide. Tout participant suspecté de fraude pourra être écarté du jeu-concours par « L'organisatrice » sans que celle-ci n'ait à en justifier. Toute identification ou participation incomplète, erronée ou illisible, volontairement ou non, ou réalisée sous une autre forme que celle prévue dans le présent règlement sera considérée comme nulle.

Article 4 : Gains

Les dotations mises en jeu sont réparties comme suit :

- 1er lot : expérience unique de nager avec les requins-baleines à Cancun, au Mexique (2300 € TTC)

Détails :

Séjour à Cancun + Nager avec les requins-baleines - séjour 6 jours/5 nuits à Cancun au Mexique pour 1 personne majeure. Possibilité d'ajouter à vos frais des accompagnants à ce séjour. Expérience réalisable de mi-mai à mi-septembre 2018. Séjour non échangeable.

La prestation comprend :

Vol AR Paris Cancun (peut faire escale)
Hébergement en hôtel 4 étoiles en all inclusive
Expérience de nage avec les requins baleines

Déroulé journée :

7h00 – on vient vous chercher en minibus à votre hôtel à Cancun. Transfert pour la marina de Puerto Juarez.
7h30 – Briefing fait par les guides biologistes sur le requin baleine et son écosystème. Des cafés, thés et viennoiseries seront à disposition.

8h00 – départ en bateau pour la réserve marine de la Isla Contoy. Dès que les guides aperçoivent les requins baleines, vous aurez l'occasion de vous mettre à l'eau avec masque et tuba pour nager avec ces géants des mers. Les requins baleines étant des animaux sauvages, ils pourront rester ou partir pendant un temps donné. Dès qu'ils partent, vous remontez à bord et le skipper et le guide chercheront un autre endroit d'observation des requins baleines. Cela sera une autre occasion de vous mettre à l'eau. Cette opération sera répétée autant de fois que possible pour vous permettre de profiter au mieux.

Nage réalisée sous réserve des conditions météo favorables. Si ce n'était pas le cas le jour J, celle-ci sera reportée.

12h30 Déjeuner sur le bateau à proximité de la plage de La Isla Mujeres qui est l'une des plus belles plages du monde. Vous aurez le loisir de plonger et de vous baigner dans les eaux turquoise et chaudes.

13h30 Départ en bateau pour revenir au port de Puerto Juarez.

14h00/14h15, arrivée à la marina et fin de l'excursion Vous serez ensuite transféré à votre hôtel en minibus.

- Du 2ème au 11ème lot : draps de bains de mer : Dimensions : 70x140cm 540 gr haute qualité Marquage broderie fil blanc en Pays de Loire (22 € TTC)
- Du 12ème au 13ème lot : bracelet gri-gri : Bracelet corde en Cuir Véritable - Brun Noir - Réglable Longueur: 230 millimètres (9,1» pouces) Marquage Jazz à chaud sur pièce cuir (5 € TTC)
- Du 14ème au 17ème lot : sac matelot : Grand sac en toile épaisse et résistant à toutes épreuves. Hauteur 80 centimètres - Longueur 25 centimètres - Largeur 28 centimètres Poids 1 kg - Couleur : Vert Kaki / Poids :1.4kg / Marquage en série limitée, brûlé à chaud sur étiquette cuir, fabrication sur mesure dans les pays de Loire (25 € TTC)
- Du 18ème au 23ème lot : Maillot de bains homme ou femme au choix : Maillots de bains - 3 Tailles Homme / 3 Taille femme Brodé fil blanc en Pays de Loire (nous vous contacterons par mail pour valider votre choix et taille) (35 € TTC)
- Du 24ème au 28ème lot : maillot des défis : Tee-shirt 100% coton NOIR Lavage 30° - Taille unique Brodé fil blanc en Pays de Loire (20 € TTC)
- Du 29ème au 32ème lot : tasse des mariners : Tasse en métal émaillé blanc - Hauteur 8 cm x largeur 8 cm Liseret col bleu. Marquage Jazz imprimé noir sur méta (7 € TTC)

Valeur totale : 2968 € TTC.

La valeur des prix est déterminée au moment de la rédaction du présent règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à leur évaluation.

Tous les frais exposés postérieurement au jeu notamment pour l'entretien et l'usage de ces lots sont entièrement à la charge du gagnant.

Article 5 : Désignation des gagnants

Le gagnant du lot N°1 sera désigné le jeudi 20 avril 2017 par un tirage au sort effectué par la SELARL ACTA parmi l'ensemble des participants.

Le principe de désignation de tous les autres lots (du lot N°2 au lot N°32) est celui de l'instant gagnant : dès sa connexion et son inscription sur la plateforme de jeu, le joueur "gratte" l'eau avec le filet pour attraper un poisson et sait immédiatement s'il a gagné ou non. il peut tenter sa chance jusqu'à 1 fois par jour. Les «instants gagnants » ont été mis en place de façon totalement aléatoire sur toute la période de validité du Jeu.

Article 6 : Annonce des gagnants

- Les gagnants seront informés par e-mail à l'adresse indiquée lors de l'inscription au jeu-concours
- La liste des gagnants sera disponible sur le site du jeu-concours
- La liste des gagnants sera publiée sur Facebook.

Le gagnant du lot N°1 sera contacté personnellement par mail et téléphone. (nous vous remercions d'indiquer uniquement des adresses, mail et N° de téléphone valides dans les formulaires)

Article 7 : Remise des lots

- Les lots seront envoyés aux coordonnées postales indiquées par les participants

- Certains lots peuvent nécessiter que le gagnant nous confirme ses coordonnées postales (Chronospost,...), une demande lui sera alors faite par mail. Une réponse est souhaitée dans les 10 jours.

En cas de retour non délivré, le lot restera à disposition du participant pendant 15 jours. Après ce délai, il ne pourra plus y prétendre.

Les gagnants s'engagent à accepter les lots tels que proposés sans possibilité d'échange notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit ni transfert du bénéfice à une tierce personne. De même, ces lots ne pourront faire l'objet de demandes de compensation.

« L'organisatrice » se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant sera tenu informé des éventuels changements.

Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par « L'organisatrice » pour mémoriser leur participation au jeu-concours et permettre l'attribution des lots.

Les participants peuvent, pour des motifs légitimes, s'opposer à ce que leurs données personnelles communiquées dans le cadre de ce jeu fassent l'objet d'un traitement. Ils disposent également d'un droit d'opposition à ce qu'elles soient utilisées à des fins de prospection commerciale, en dehors de la participation à ce jeu-concours, qu'ils peuvent faire valoir dès l'enregistrement de leur participation en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Le/les gagnant(s) autorisent « L'organisatrice » à utiliser à titre publicitaire ou de relations publiques leurs coordonnées (nom, prénom), sur quelque support que ce soit, sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque, autre que l'attribution de leur lot.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, tout participant a le droit d'exiger que soient rectifiées, complétées, clarifiées, mises à jour ou effacées, les informations le concernant qui seraient inexactes, incomplètes, équivoques ou périmées en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Article 9 : Règlement du jeu

Le règlement du jeu est déposé à la SELARL ACTA - PIERSON et ASSOCIES titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

Le règlement pourra être consulté sur le site suivant :

- <https://jazzapple.com>

Il peut être adressé à titre gratuit à toute personne qui en fait la demande auprès de « L'organisatrice ».

« L'organisatrice » se réserve le droit de prolonger, écourter, modifier ou annuler le jeu à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants. Le règlement modifié par avenant(s), sera déposé, le cas échéant à la SELARL ACTA - PIERSON et ASSOCIES titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

Article 10 : Propriété industrielle et intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

Article 11 : Responsabilité

La responsabilité de « L'organisatrice » ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté.

« L'organisatrice » ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

« L'organisatrice » ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même « L'organisatrice », ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsables de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession. Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à « L'organisatrice », ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

Ce jeu-concours n'est pas géré ou parrainé par Facebook que « L'organisatrice » décharge de toute responsabilité.

Article 12 : Litige & Réclamation

Le présent règlement est régi par la loi française.

« L'organisatrice » se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de « L'organisatrice » ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique des dites informations relatives au jeu.

Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à « L'organisatrice ». Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée. La participation au jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

Article 13 : Convention de preuve

De convention expresse entre le participant et « L'organisatrice », les systèmes et fichiers informatiques de « L'organisatrice » feront seuls foi.

Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de « L'organisatrice », dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre « L'organisatrice » et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, « L'organisatrice » pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par « L'organisatrice », notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par « L'organisatrice » dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfragable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.

Le dépôt de ce règlement de jeu-concours a été effectué via le site internet : <http://www.reglementdejeu.com>.