

Société Civile Professionnelle
Jean-Marie WARLOP Jean-Charles MILLOIS Emilie SPATARI
Huissiers de Justice Associés
6 rue Faidherbe B.P.335
59336 TOURCOING Cedex
Tél. : 03.20.68.97.30 - Fax : 03.20.68.97.39
E-mail : warlop-millois-spatari@huissier-justice.fr

**PROCES VERBAL DE CONSTAT DE DEPOT
DE REGLEMENT DE JEU CENDRILLON**

Références constat : C022590

L'AN DEUX MILLE QUINZE,

LE : DEUX MARS

A la demande
de :

La société LUDERIX INTERNATIONAL SAS au capital de **11 324 662 €** dont le siège social est situé rue de Versailles 59650 VILLENEUVE D'ASCQ Prise en la personne de son représentant légal y domicilié es qualité.

Laquelle
m'expose :

Par l'intermédiaire de Xavier Dorlencourt, Directeur Administratif et Financier

Qu'il organise du 18/03/2015 au 25/03/2015 inclus un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé « Jeu Cendrillon » accessible par le réseau internet à l'adresse suivante : [http:// www.picwic.com/CMS/jeu-cendrillon](http://www.picwic.com/CMS/jeu-cendrillon).

Qu'elle me
requiert :

De recevoir le règlement de cette opération conformément aux dispositions de l'article L.121-38 du Code de la Consommation, afin d'en prouver l'existence, de le rendre opposable et d'en donner date certaine.

C'est pourquoi déférant à cette réquisition,

J'ai, Maître MILLOIS Jean-Charles, Huissier de Justice Associé, membre de la société civile professionnelle Jean-Marie WARLOP Jean-Charles MILLOIS et Emilie SPATARI dont le siège est à 59200 TOURCOING, 6 rue Faidherbe, soussigné,

**Constaté ce qui
suit :**

J'ai donc reçu en mon étude le règlement du jeu intitulé «**jeu concours cendrillon**».

Je constate que le règlement est établi sur 15 articles comprenant les explications suivantes :

Cadre de l'opération

Ce jeu est accessible 24h/24 du 18/03/2015 au 25/03/2015 23h59 sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com.

Le jeu se déroule du 18/03/2015 au 25/03/2015 23h59, date et heure de la validation du formulaire d'inscription participation sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com, de manière continue. Il est expressément rappelé que la participation n'est conditionnée à aucune obligation d'achat. Et ouvert à toute personne physique majeure résidant en France Métropolitaine, à l'exception des employés de la société Luderix International ainsi que des membres de leur famille en ligne directe.

La communication de ce jeu s'effectue sur les supports suivants :

- catalogue PICWIC « Pâques ou pas cap »
- site internet www.picwic.com
- fan page PICWIC sur le réseau social facebook
- Newsletter PICWIC vers ses abonnés

Modalités de participation

La participation au jeu implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement, en toutes ses stipulations, des lois et règlements applicables aux jeux en vigueur en France. Tout litige concernant son interprétation sera tranché souverainement et sans appel par l'organisateur.

Ce jeu est ouvert à toute personne résidant en France métropolitaine uniquement et qui disposent d'une connexion Internet et d'un email valide, à l'exclusion de toutes les personnes ayant participé à l'élaboration directe ou indirecte du jeu de même que leur famille. Il s'agit notamment du personnel de l'Organisateur et des magasins PICWIC participants.

La participation de tout mineur implique qu'il ait reçu le consentement de ses parents ou de la personne ayant l'autorité parentale. L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification et de se faire communiquer tout document justificatif.

Le Participant sera amené à s'inscrire en complétant le formulaire de participation disponible sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com.

Pour jouer, il faut se connecter sur le Site puis :

- accéder au Jeu via la page d'accueil du site
- renseigner et valider les champs d'information suivants nom, prénom, adresse électronique

Lire attentivement et accepter le règlement.

- valider son inscription et sa participation

S-C-P WARLOP MILLOIS SPATARI

Le Jeu est limité à une (1) participation/jour/foyer.

Si la connexion du participant coïncide avec l'un des 100 instants gagnants ouverts, le participant gagne la dotation préalablement attribuée au dit instant gagnant.

A défaut de participation coïncidant avec l'un des instants gagnants, la première participation suivant immédiatement cet instant sera considérée comme gagnante.

Une seule inscription sur le site Internet du Jeu est autorisée (mêmes nom et adresse postale et électronique, étant entendu qu'une même personne ne peut s'inscrire plusieurs fois au Jeu avec différentes adresses postales et/ou électroniques).

Dotation

Les lots mis en jeu sont identiques pour chaque instant gagnant : 100 lots de 2 places de cinéma pour le film « Cendrillon » exclusivement d'une valeur unitaire moyenne de 7 euros, valables pendant les dates de diffusion du film, en fonction de chaque cinéma. Les lots ne seront ni repris ni échangés contre un autre lot ou des espèces

Election des gagnants

Pour les besoins du présent article, on entend par « instant gagnant » une programmation informatique permettant de déterminer les date, heure, minute, seconde d'une connexion et permettant ainsi de déterminer si cet instant est déclaré gagnant c'est-à-dire si un lot tel que défini à l'article 10 y est attaché. Les instants gagnants sont définis de façon aléatoire informatiquement en fonction du nombre de lots et de la durée du Jeu.

Remise des lots

Dans les 15 jours suivant la fin du jeu, chaque gagnant se verra avisé par email à l'adresse qu'il a indiquée sur le formulaire de participation.

Les modalités pour entrer en possession de leur dotation seront indiquées dans ce courrier. Si le gagnant ne répond pas dans un délai de 1 mois après la réception de ce courrier ou si les coordonnées sont non valides, fausses ou erronées, la dotation sera attribuée à un gagnant suppléant.

Chaque lot offert est nominatif et non-cessible. Chaque lot ne peut faire à la demande du gagnant l'objet d'un remboursement en espèces ou d'une contrepartie de quelque nature que ce soit, ni être remplacé par un lot de nature équivalente. L'organisateur pourra, si des circonstances indépendantes de sa volonté constitutives de cas de force majeure l'y obligent, remplacer chaque lot par un lot de nature et de valeur équivalente.

Accès au règlement

Le règlement complet du jeu est déposé en l'étude de Maître MILLOIS Jean-Charles, Huissier de Justice à TOURCOING, qui sera informé des modifications éventuelles.

Le règlement peut être consulté sur le site internet Picwic.com.

Une copie écrite du règlement est adressée à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande avant la clôture du jeu. Cette demande doit être adressée, par courrier uniquement, à PICWIC «Jeu Concours Cendrillon»- rue de Versailles - 59650 Villeneuve d'Ascq. Timbre de la demande de règlement remboursé sur simple

S-C-P WARLOP MILLOIS SPATARI

demande écrite conjointe au tarif lent en vigueur (obligatoirement accompagnée du nom, prénom et adresse du participant, de l'intitulé du jeu et en joignant un Relevé d'Identité Bancaire ou RIP, ou RICE).

INFORMATIQUE ET LIBERTE

Pour participer au jeu, les participants doivent fournir certaines informations les concernant. Ces informations seront sauvegardées et feront l'objet d'un traitement automatisé en conformité avec la loi n° 78-17 du 5 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés.

Les participants disposent d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données les concernant. Les participants peuvent exercer ce droit en écrivant à :

PICWIC - rue de Versailles - 59650 Villeneuve d'Ascq

Ces données seront utilisées par PICWIC à des fins commerciales. Les participants pourront s'y opposer en écrivant par voie postale à l'adresse ci-dessus mentionnée.

Autorisations

Les nom et prénom de chaque gagnant seront affichés sur le site internet picwic.com. Le gagnant accepte par avance l'utilisation de son nom, prénom, ville et département de résidence et leur image à des fins commerciales et promotionnelles ou de relations publiques, liées au présent jeu sans que cette utilisation puisse ouvrir d'autres droits que le prix gagné.

Sur internet seront indiqués leurs seuls prénom, initiale du nom de famille et ville de résidence.

PIECE CI JOINTE :

- Règlement,

REGLEMENT DU TIRAGE AU SORT

Jeu Concours CENDRILLON

ARTICLE 1 : ORGANISATEUR et OBJET

La société LUDERIX INTERNATIONAL SAS au capital de **11 324 662 €** dont le siège social est situé rue de Versailles 59650 VILLENEUVE D'ASCQ, organise du 18/03/2015 au 25/03/2015 inclus un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé « Jeu Cendrillon » accessible par le réseau internet à l'adresse suivante : [http:// www.picwic.com/CMS/jeu-cendrillon](http://www.picwic.com/CMS/jeu-cendrillon) (ci-après désigné le «Site») et ouvert à toute personne physique majeure résidant en France Métropolitaine, à l'exception des employés de la société Luderix International ainsi que des membres de leur famille en ligne directe.

ARTICLE 2 : ACCES ET PERIODE DE JEU

Ce jeu est accessible 24h/24 du 18/03/2015 au 25/03/2015 23h59 sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com.

Le jeu se déroule du 18/03/2015 au 25/03/2015 23h59, date et heure de la validation du formulaire d'inscription participation sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com, de manière continue. Il est expressément rappelé que la participation n'est conditionnée à aucune obligation d'achat.

ARTICLE 3 : COMMUNICATION DU JEU

La communication de ce jeu s'effectue sur les supports suivants :

- catalogue PICWIC « **Pâques ou pas cap** »
- site internet www.picwic.com
- fan page PICWIC sur le réseau social facebook
- Newsletter PICWIC vers ses abonnés

ARTICLE 4 : INSCRIPTION ET PARTICIPATION

4.1 La participation au jeu implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement, en toutes ses stipulations, des lois et règlements applicables aux jeux en vigueur en France. Tout litige concernant son interprétation sera tranché souverainement et sans appel par l'organisateur.

4.2 Ce jeu est ouvert à toute personne résidant en France métropolitaine uniquement et qui disposent d'une connexion Internet et d'un email valide, à l'exclusion de toutes les personnes ayant participé à l'élaboration directe ou indirecte du jeu de même que leur famille. Il s'agit notamment du personnel de l'Organisateur et des magasins PICWIC participants.

La participation de tout mineur implique qu'il ait reçu le consentement de ses parents ou de la personne ayant l'autorité parentale. L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification et de se faire communiquer tout document justificatif.

Le Participant sera amené à s'inscrire en complétant le formulaire de participation disponible sur le site internet de PICWIC : www.picwic.com.

4.3 Pour jouer, il faut se connecter sur le Site puis :

- accéder au Jeu via la page d'accueil du site
- renseigner et valider les champs d'information suivants nom, prénom, adresse électronique

Lire attentivement et accepter le règlement.

- valider son inscription et sa participation

Le Jeu est limité à une (1) participation/jour/foyer.

Pour les besoins du présent article, on entend par « instant gagnant » une programmation informatique permettant de déterminer les date, heure, minute, seconde d'une connexion et permettant ainsi de déterminer si cet instant est déclaré gagnant c'est-à-dire si un lot tel que défini à l'article 10 y est attaché. Les instants gagnants sont définis de façon aléatoire informatiquement en fonction du nombre de lots et de la durée du Jeu.

Si la connexion du participant coïncide avec l'un des 100 instants gagnants ouverts, le participant gagne la dotation préalablement attribuée au dit instant gagnant.

A défaut de participation coïncidant avec l'un des instants gagnants, la première participation suivant immédiatement cet instant sera considérée comme gagnante.

Une seule inscription sur le site Internet du Jeu est autorisée (mêmes nom et adresse postale et électronique, étant entendu qu'une même personne ne peut s'inscrire plusieurs fois au Jeu avec différentes adresses postales et/ou électroniques).

4.4 La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler ou de modifier les règles du Jeu si des fraudes venaient à être constatées.

S-C-P WARLOP MILLOIS SPATARI

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable en cas d'interruptions des communications téléphoniques et/ou électroniques altérant les participations, et se réserve le droit de remettre en jeu le lot dans ce même Jeu.

4.5 Le participant est informé et accepte que les informations saisies sur le formulaire de participation valent preuve de son identité. L'Organisateur se réserve le droit de vérifier l'exactitude des données fournies par le participant.

Le participant s'engage à compléter le bulletin de participation de bonne foi et à transmettre à la Société organisatrice des informations exactes. Le participant doit renseigner l'ensemble des zones de saisie, excepté celles mentionnées comme n'étant pas obligatoires.

Les participations au jeu-concours seront annulées si elles sont incorrectes, incomplètes, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement.

Article 5 : REMBOURSEMENT DES FRAIS DE TEMPS DE JEU ET AFFRANCHISSEMENT

En cas de frais engagés, tout joueur peut obtenir le remboursement du montant correspondant au temps de jeu depuis un téléphone fixe, (tarif France Telecom, base d'une connexion de 3 mn au tarif réduit, soit 0.15 euro). La demande doit être envoyée par courrier, à l'adresse du jeu précisée à l'article 6, avec un RIB, et une facture détaillée impérativement au nom du joueur, celle-ci doit indiquer la date et l'heure de la connexion, l'envoi doit être effectué au plus tard 30 jours après la date de fin du jeu, le cachet de la poste fait foi. Les dépenses engagées par le joueur pour l'affranchissement de cette demande seront remboursées (sur demande écrite) : Base du tarif lent " lettre " en vigueur. Une seule demande de remboursement par joueur inscrit au jeu et par envoi. Les dossiers incomplets ne seront pas traités.

Précision étant faite que certaines offres sont relatives à une connexion gratuite ou forfaitaire, il est donc entendu que l'accès au site qui s'effectue sur cette base (connexion câble, ADSL ou autre liaison) ne donnera pas lieu à remboursement, car l'abonnement à internet est contracté pour un usage en général et que le fait pour le participant de jouer sur le site ne lui crée aucune dépense supplémentaire.

Article 6 : UTILISATION, CONNEXION

Le fait de participer sous-entend que le joueur est informé des risques éventuels liés à internet, la société organisatrice ne pouvant être tenue responsable d'éléments tels que : absence de logiciel protection de données, « piratage » et contamination par virus.

La Société PICWIC décline de ce fait toute responsabilité en cas d'utilisation incorrecte ainsi que d'incident survenu lors de l'utilisation d'un ordinateur, de la connexion au web, d'un problème inhérent aux serveurs du jeu, de toute connexion technique.

ARTICLE 7 : RESPECT DE L'INTEGRITE DU JEU

Les Participants s'interdisent de mettre en œuvre ou de chercher à mettre en œuvre tout procédé de participation qui ne serait pas strictement conforme au respect des principes du jeu et de ce présent règlement.

L'Organisateur se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altère le fonctionnement du jeu ou encore qui viole les règles officielles du jeu-concours. L'Organisateur se réserve également le droit de poursuivre quiconque tenterait de frauder ou de nuire au bon déroulement de ce jeu.

L'Organisateur se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect du présent article comme de l'ensemble du règlement, notamment pour écarter tout participant ayant commis un abus quelconque ou une tentative de fraude, sans toutefois qu'elle ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des bulletins de participation reçus, mais pouvant éventuellement limiter cette vérification aux bulletins des gagnants potentiels.

ARTICLE 8 : RESPONSABILITE

La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable d'éventuels dysfonctionnements ayant entraîné des défaillances dans l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité ou la gestion du jeu.

L'Organisateur se réserve le droit d'écourter, de proroger ou d'annuler le présent jeu si les circonstances l'exigeaient, sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

ARTICLE 10 : DOTATIONS

Les lots mis en jeu sont identiques pour chaque instant gagnant : 100 lots de 2 places de cinéma pour le film « Cendrillon » exclusivement d'une valeur unitaire moyenne de 7 euros, valables pendant les dates de diffusion du film, en fonction de chaque cinéma.

Les lots ne seront ni repris ni échangés contre un autre lot ou des espèces

ARTICLE 11 : MISE EN POSSESSION DES LOTS

Dans les 15 jours suivant la fin du jeu, chaque gagnant se verra avisé par email à l'adresse qu'il a indiquée sur le formulaire de participation.

Les modalités pour entrer en possession de leur dotation seront indiquées dans ce courrier. Si le gagnant ne répond pas dans un délai de 1 mois après la réception de ce courrier ou si les coordonnées sont non valides, fausses ou erronées, la dotation sera attribuée à un gagnant suppléant.

Chaque lot offert est nominatif et non-cessible. Chaque lot ne peut faire à la demande du gagnant l'objet d'un remboursement en espèces ou d'une contrepartie de quelque nature que ce soit, ni être remplacé par un lot de nature équivalente. L'organisateur pourra, si des circonstances indépendantes de sa volonté constitutives de cas de force majeure l'y obligent, remplacer chaque lot par un lot de nature et de valeur équivalente.

ARTICLE 12 : LITIGES

Le fait de participer à ce jeu entraîne l'acceptation pure et simple du présent règlement.

Toute interprétation litigieuse du présent règlement ainsi que tous les cas non prévus seront tranchés par un jury de 3 membres désigné par l'organisateur. Toute demande concernant l'interprétation du règlement doit parvenir par écrit. Il ne sera répondu à aucune demande concernant l'interprétation du présent règlement qui parviendra chez l'Organisateur plus de 15 jours après la fin du jeu.

Le présent règlement est soumis à la loi française. Toutes difficultés d'interprétation du présent règlement et tout cas litigieux seront tranchés en dernier ressort par les organisateurs ou par les tribunaux de Paris (France) au regard des lois françaises, seules compétentes.

ARTICLE 13 : COMMUNICATION IDENTITE GAGNANTS

Les nom et prénom de chaque gagnant seront affichés sur le site internet picwic.com

Le gagnant accepte par avance l'utilisation de son nom, prénom, ville et département de résidence et leur image à des fins commerciales et promotionnelles ou de relations publiques, liées au présent jeu sans que cette utilisation puisse ouvrir d'autres droits que le prix gagné.

Sur internet seront indiqués leurs seuls prénom, initiale du nom de famille et ville de résidence.

ARTICLE 14 : INFORMATIQUE ET LIBERTES

Pour participer au jeu, les participants doivent fournir certaines informations les concernant. Ces informations seront sauvegardées et feront l'objet d'un traitement automatisé en conformité avec la loi n° 78-17 du 5 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés.

Les participants disposent d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données les concernant. Les participants peuvent exercer ce droit en écrivant à :

S-C-P WARLOP MILLOIS SPATARI

PICWIC - rue de Versailles - 59650 Villeneuve d'Ascq

Ces données seront utilisées par PICWIC à des fins commerciales. Les participants pourront s'y opposer en écrivant par voie postale à l'adresse ci-dessus mentionnée.

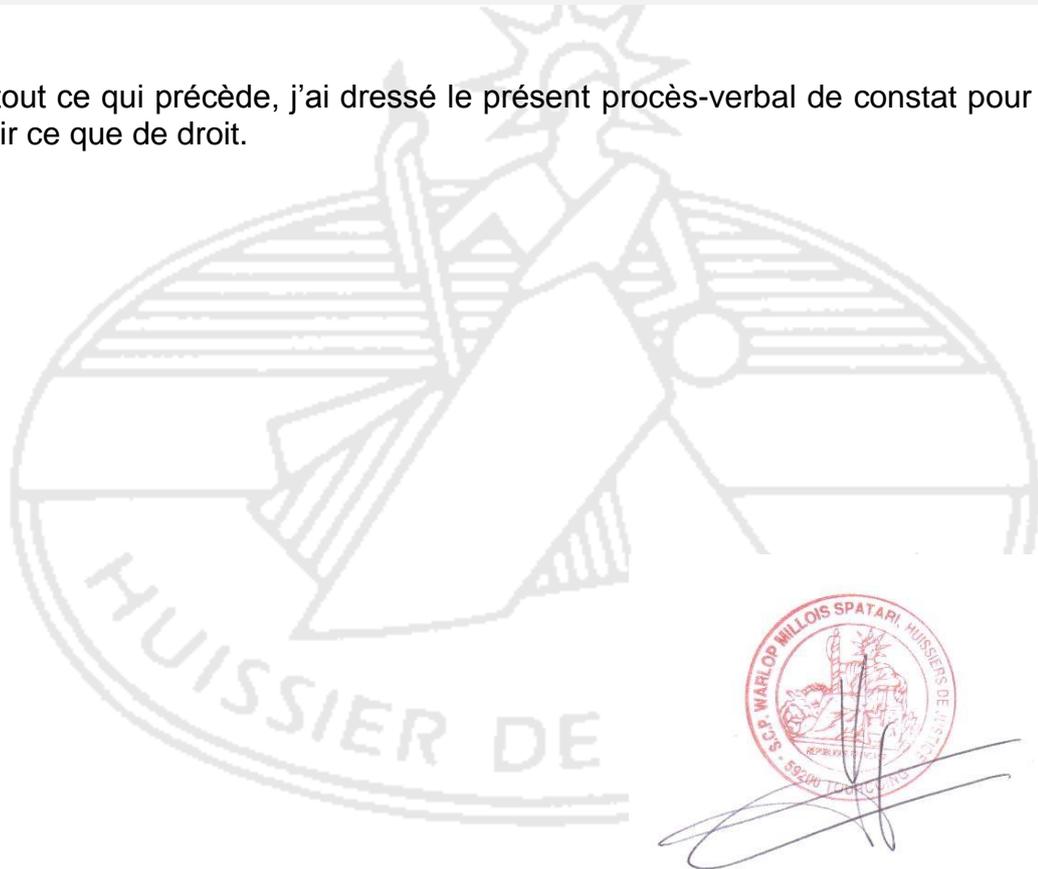
ARTICLE 15 : DEPOT ET COPIE DU PRESENT REGLEMENT

Le règlement complet du jeu est déposé en l'étude de Maître MILLOIS Jean-Charles, Huissier de Justice à TOURCOING, qui sera informé des modifications éventuelles.

Le règlement peut être consulté sur le site internet Picwic.com.

Une copie écrite du règlement est adressée à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande avant la clôture du jeu. Cette demande doit être adressée, par courrier uniquement, à PICWIC «Jeu Concours Cendrillon»- rue de Versailles - 59650 Villeneuve d'Ascq. Timbre de la demande de règlement remboursé sur simple demande écrite conjointe au tarif lent en vigueur (obligatoirement accompagnée du nom, prénom et adresse du participant, de l'intitulé du jeu et en joignant un Relevé d'Identité Bancaire ou RIP, ou RICE).

Et de tout ce qui précède, j'ai dressé le présent procès-verbal de constat pour servir et valoir ce que de droit.



Me MILLOIS

Coût 157.67€ HT

Acte compris dans l'état et déposé au bureau de l'enregistrement de TOURCOING – Versé 11, 16€.