

**CULTURA SODIVAL SA  
AVENUE DE MAGUDAS  
33691 MERIGNAC CEDEX  
TEL. 05 57 29 07 07**

## **RÈGLEMENT DU JEU CONCOURS**

---

**CULTURA – #LAPINDAVRIL La chasse aux Lapins Crétins !**

### **Article 1 - Organisation :**

La société Cultura Sodival SA, dont le siège se situe Avenue de Magudas à Mérignac, représentée par Michel Laborie organise un jeu concours du 23 mars au 04 avril 2016 inclus dans les conditions prévues au présent règlement.

### **Article 2 - Participants :**

La participation à ce jeu concours est ouverte à toute personne physique âgée de 18 (dix-huit) ans minimum, pénalement responsable, résidant légalement en France métropolitaine, disposant d'un accès à Internet ainsi que d'une adresse électronique, à l'exception des membres de la société organisatrice et des sous-traitants, ainsi que leurs familles en ligne directe. La société se réserve le droit de prendre les mesures adéquates contre quiconque violerait les présentes dispositions.

Toute participation d'un mineur à ce jeu concours suppose l'accord préalable des personnes détenant l'autorité parentale sur ledit mineur.

Les participants autorisent toute vérification concernant leur identité et leur domicile. Ces vérifications seront effectuées dans le strict respect de l'article 9 du code civil. Toute indication d'identité ou d'adresse falsifiée, frauduleuse, fausse, mensongère, incorrecte, inexacte entraîne l'élimination du participant.

### **Article 3 - Modalités :**

Pour participer audit jeu concours, les participants sont invités, à compter du 23 mars et jusqu'au 04 avril 2016 à minuit inclus, à se rendre sur la page Internet du jeu concours **#LAPINDAVRIL La chasse aux Lapins Crétins !** Les personnes désirant participer au présent jeu concours devront se rendre sur la page à l'adresse suivante :

**<http://www.cultura.com/jeux-concours.html>**. Un tirage au sort sera effectué à partir du 5 avril 2016. Ne seront pas prises en considération les candidatures dont les coordonnées seront incomplètes, erronées, falsifiées ou illisibles.

Jeu gratuit, sans obligation d'achat.

#### Article 4 - Désignation et répartition des lots :

20 gagnants seront désignés au hasard parmi l'ensemble des personnes ayant répondu correctement aux 3 questions suivantes :

	1. Combien de <b>Lapins D'avril</b> sont cachés parmi les produits ci-dessous ?
	2. Combien de <b>Lapins gobés</b> sont cachés parmi les produits ci-dessous ?
	3. Combien de <b>Lapins sirènes</b> sont cachés parmi les produits ci-dessous ?

Les fiches produits dissimulant les Lapins Crétins sont accessibles sur la page du jeu concours **#LAPINDAVRIL La chasse aux Lapins Crétins !**

Les 20 premières personnes tirées au sort remportent chacune les lots suivants dans l'ordre de tirage :

1. Un stylo, un magazine, deux livres, un gel douche et sept bandes dessinées d'une valeur totale de : 114.90€
2. Un stylo, un magazine, deux livres, un gel douche d'une valeur totale de : 44.90€
3. Un stylo, un magazine, deux livres, un gel douche d'une valeur totale de : 38.90€
4. Un stylo, un magazine, deux livres, un gel douche d'une valeur totale de : 38.90€
5. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
6. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
7. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
8. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
9. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
10. Un stylo, un magazine, deux livres d'une valeur totale de : 24.90€
11. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
12. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
13. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
14. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
15. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
16. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
17. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
18. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
19. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€
20. Un stylo, un magazine, un livre d'une valeur totale de : 19.99€

### **Article 5 - Restriction :**

L'opération est limitée à une seule participation par personne. Les gagnants des lots seront affichés sur Cultura.com et accessibles depuis la page jeux concours : <http://www.cultura.com/jeux-concours.html>. Le ou les lots seront expédiés durant les 3 semaines après le tirage au sort, c'est à dire à partir du 5 avril 2016. La dotation offerte ne pourra donner lieu à aucune contestation et ne pourra être échangée contre des espèces ou tout autre produit. La société organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot par un lot de même valeur et de caractéristiques proches si les circonstances l'exigent. La société organisatrice et ses sous-traitants ne seraient être responsables si ce jeu venait à être arrêté pour des raisons de force majeure. La société organisatrice et ses sous-traitants se réservent le droit d'annuler, de modifier, d'écourter ou de prolonger ce jeu à tout moment, et ce sans un quelconque dédommagement pour les participants.

### **Article 6 : Acheminement Des Lots**

L'Organisateur ne pourra être tenu pour responsable de l'envoi des dotations à une adresse inexacte du fait de la négligence du gagnant. Si les lots n'ont pu être livrés à leur destinataire pour quelque raison que ce soit, indépendamment de la volonté de l'organisateur (le gagnant ayant déménagé sans mettre à jour son adresse, etc...), ils resteront définitivement la propriété de l'organisateur.

La société organisatrice décline toutes responsabilités concernant la perte ou l'endommagement des lots lors de l'acheminement via voie postale.

### **Article 7 - Contestation :**

En cas de contestation ou de réclamation, les demandes devront être transmises à la société organisatrice dans un délai d'un mois maximum après la clôture du jeu.

### **Article 8- Droit d'utilisation des noms :**

Le gagnant, par leur participation, cèdent gracieusement à la société Cultura les droits d'utilisation et de reproduction de son nom, prénom, adresse et image pendant une période d'un an suivant la clôture du jeu.

### **Article 9- Règlement :**

Le présent règlement est disponible gratuitement sur simple demande écrite auprès de CULTURA, Avenue de Magudas, 33691 Mérignac cedex. Les frais d'envoi des demandes de règlement seront remboursés au tarif postal lent en vigueur, à condition que la demande de remboursement soit clairement précisée sur l'enveloppe et si un RIB du demandeur est joint.

En cas de besoin, des additifs ou des modifications au présent règlement pourront éventuellement être apportés pendant le déroulement du Jeu.

### **Article 10 : Donnees Personnelles**

Il est rappelé que pour participer au Jeu, les joueurs doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant (nom, adresse ...). Ces informations sont enregistrées et sauvegardées dans un fichier informatique et sont nécessaires à la prise en compte de leur participation, à la détermination des gagnants et à l'attribution et à l'acheminement des prix. Ces informations sont destinées à l'Organisateur, et pourront être transmises à ses prestataires techniques et à un prestataire assurant l'envoi des prix.

En participant au Jeu, le joueur pourra également solliciter son inscription à un courrier électronique d'information de l'Organisateur. Les données ainsi recueillies pourront être utilisées dans le cadre légal.

En application de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, les joueurs disposent des droits d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant. Pour exercer ces droits, les joueurs devront envoyer un courrier à l'adresse suivante :

Cultura Sodival, Héliopolis Bat. B2, Avenue de Magudas, 33691 Mérignac

#### **Article 10 : Litiges**

Le présent règlement est soumis à la loi française.

Pour être prises en compte, les éventuelles contestations relatives au Jeu doivent être formulées sur demande écrite à l'adresse suivante : Cultura Sodival, Héliopolis Bat. B2, Avenue de Magudas, 33691 Mérignac

Et au plus tard trente (30) jours après la date limite de participation au Jeu tel qu'indiqué au présent règlement.

En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal compétent de Paris, auquel compétence exclusive est attribuée.