

REGLEMENT COMPLET - Jeu Web Les Objets Iconiques 50 ans Cochonou

ARTICLE 1 – SOCIETE ORGANISATRICE – DATES DU JEU

La société AOSTE, société en nom collectif au capital de 54.758.737,32 euros, dont le siège social est situé Hameau de St Didier – RD 592 – 38490 AOSTE, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Vienne sous le numéro 388 818 726 (ci-après « la Société Organisatrice ») organise, un jeu par instants gagnants avec obligation d'achat du 1^{er} septembre 10h00 au 15 novembre 2021 23h59 inclus (ci-après « le Jeu ») accessible sur le site www.cochonou50ansquonlaime.fr

Le règlement du Jeu est constitué du présent document, complété et/ou modifié par toutes annexes que la Société Organisatrice pourra, le cas échéant, ajouter, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée à cet égard et sans qu'il ne puisse être prétendu à une quelconque indemnité de la part des joueurs.

Les modalités de participation au Jeu et de désignation des gagnants sont décrites dans le présent règlement (ci-après le « Règlement »).

La Société Organisatrice se réserve le droit de reporter, de modifier, d'annuler le Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

ARTICLE 2 – ANNONCE DU JEU

Ce Jeu est annoncé aux consommateurs par un encart tract dans le magazine de l'enseigne participant à l'opération, par les stickers sur les packaging produits, par la PLV en magasin et via les sites www.cochonou.fr et www.cochonou50ansquonlaime.fr.

ARTICLE 3 - CONDITIONS DE PARTICIPATION

Ce Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine (Corse comprise) à l'exception des personnels de la société organisatrice, de la société partenaire ainsi que des membres de leur famille.

La Société Organisatrice informe les Participants que les adresses email jetables ne sont pas admises et ne leur permettront pas de participer régulièrement au Jeu. En conséquence, la Société Organisatrice se réserve le droit d'exclure du Jeu tout Participant utilisant une adresse email jetable pour participer au Jeu et, le cas échéant, de lui retirer le bénéfice de son lot.

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du Règlement dans son intégralité, des règles de déontologie en vigueur sur l'internet, ainsi que des lois et règlements applicables aux jeux en vigueur en France.

La Société Organisatrice ne saurait en aucun cas être tenue pour responsable de la participation d'une personne domiciliée dans un pays autre que la France métropolitaine.

La Société Organisatrice se réserve le droit de désigner un autre gagnant dès lors qu'un Participant ne répond pas aux conditions énoncées au présent article.

La Société Organisatrice attire l'attention des Participants sur l'exactitude des informations portées à sa connaissance par ces derniers et nécessaires à leur identification.

ARTICLE 4 - MODALITES DE PARTICIPATION

Pour jouer, le participant doit, entre le 01/09/2021 et le 15/11/2021:

1. **ACHETER** un produit COCHONOU porteur de l'offre entre le 01/09/2021 et le 15/11/2021 inclus (date sur ticket de caisse faisant foi) ;
2. **SE RENDRE** sur le site www.cochonou50ansquonl aime.fr
3. **COMPLETER** le formulaire d'inscription avec ses coordonnées complètes
4. **TELECHARGER** ses preuves d'achats :
 - Photo ou scan du ticket de caisse entier et original (en entourant obligatoirement la date d'achat, l'enseigne, le libellé du produit acheté et son prix)
 - Photo ou scan du sticker porteur de l'offre
5. Saisir le code barre à 13 chiffres du produit Cochonou acheté porteur de l'offre 6. **ACCEPTER** le règlement en cochant la case prévue à cet effet
7. **CLIQUEZ** sur « je valide »
8. **PARTICIPER** au jeu de labyrinthe

Le participant découvre le cadeau qu'il gagne, sous réserve de validation de sa participation.

Les frais de participation ne seront pas remboursés aux participants.

Jeu limité à 1 participation par jour (même adresse email) et un seul gain par foyer sur toute la durée du jeu (même nom, même adresse postale).

Tous documents illisibles, incomplets ou téléchargés hors délai ne seront pas pris en compte.

ARTICLE 5 - DESIGNATION DES GAGNANTS

Le Jeu repose sur un principe aléatoire d'instant gagnants « ouverts ». Un instant gagnant sera ouvert toutes les heures.

Le principe d'un instant gagnant ouvert est la prédétermination d'un horaire gagnant un jour donné. Ces plages horaires préprogrammées sur la période du Jeu sont donc définies à l'avance. Si la minute gagnante définie JJ: HH:MM: SS, est révolue c'est le premier participant qui joue après ouverture de cette minute qui remporte le lot associé.

Ainsi, si la participation du Participant intervient après l'ouverture d'un instant gagnant ouvert et qu'il n'y a pas eu d'autres joueurs entre le moment où l'instant gagnant est ouvert et le moment de sa participation, ce Participant a gagné la dotation mise en jeu.

Au cas où plusieurs participations interviendraient lors du même instant, seule la première participation enregistrée par le serveur permettra au Participant de gagner la dotation mise en jeu pour cet instant gagnant. Seule l'horloge du système informatique du Prestataire techniques de la Société Organisatrice fait foi.

Le(s) gain(s) sont attribué(s) uniquement aux Participants ayant remporté un instant gagnant et ayant respecté les conditions de participation énoncées dans le présent règlement. Le Gagnant ne pourra prétendre qu'à un seul gain.

Les gagnants recevront une confirmation de leur dotation par courrier électronique à l'adresse indiquée dans le formulaire d'inscription dans un délai maximum de 3 semaines à compter de la date de leur participation gagnante, dès que la preuve d'achat aura été vérifiée conforme.

La Société Organisatrice ne sera pas tenue d'attribuer le gain (i) si les Gagnants n'ont pas saisi correctement leurs coordonnées lors de l'inscription ou (ii) ne se sont pas conformés au Règlement.

Le règlement sont déposés auprès de l'étude MISRAHIVEQUE - 29 rue du Plat – 69002 Lyon

ARTICLE 6 - DOTATIONS MISES EN JEU

Sont à gagner, pendant toute la durée du jeu, 1824 (mille huit cents vingt-quatre) lots:

- 200 Marcel Cochonou « Made in France » d'une valeur unitaire de 25€ répartis comme suit : 80 marcel taille M, 80 marcel taille L et 40 XL. Les participants doivent choisir la taille du marcel qu'ils souhaitent recevoir (dans l'éventualité de gain d'un marcel) après avoir complété le formulaire d'inscription.
- 200 Bob Cochonou « Made in France » d'une valeur unitaire de 22€
- 300 Paires de chaussettes Cochonou « Made in France » d'une valeur unitaire de 19€
- 1124 Porte-clés Cochonou « Made in France » d'une valeur unitaire de 9€

Les gagnants ne pourront en aucun cas échanger leur dotation contre tout autre lot ou contre leur valeur en argent ou devise de toute nature pour quelque cause que ce soit.

La Société Organisatrice informe les Participants que la société fabricant et/ou commercialisant les produits constituant les lots ne saurait être tenue pour responsable des incidents et/ou accidents pouvant survenir en cas d'utilisation non conforme à leur destination de ces produits, sauf hypothèse de défectuosité des produits concernés au sens des articles 1245 et suivants du Code civil.

Ni le fabricant, ni la Société Organisatrice ne garantissent les produits attribués à titre de lot contre les cas de perte, de vol ou de casse.

Les produits attribués à titre de lots ne sont pas couverts par des garanties spécifiques en dehors des cas expressément prévus par le Règlement.

Si les circonstances l'exigent, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer les lots par d'autres dotations de valeur équivalente.

ARTICLE 7 – REMISE DES LOTS

Les dotations seront envoyées aux gagnants par courrier à l'adresse postale indiquée lors de l'inscription dans un délai de 8 semaines à compter de leur date de participation au jeu.

En cas d'adresse erronée des gagnants ou de retour par les services postaux du courrier, les lots seront considérés comme perdus et ne seront pas remis en jeu.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable d'éventuels grèves, retards, erreurs, vols ou détériorations des lots imputables aux services postaux.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable d'une erreur d'acheminement d'un lot ou de la perte de celui-ci lors de son expédition.

ARTICLE 8 - RESPONSABILITE DE LA SOCIETE ORGANISATRICE

La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Jeu devait être modifié, écourté ou annulé.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'écourter, de proroger, de reporter ou d'annuler le présent Jeu, à tout moment si les circonstances l'exigent ou en cas de force majeure. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

En cas d'indisponibilité, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot gagné par un lot de valeur équivalente et de caractéristiques proches.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable d'aucun préjudice quelle qu'en soit la nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre), et d'aucun incident survenu à l'occasion de la participation au Jeu et de ses suites. La Société Organisatrice décline toute responsabilité en cas de dommage qui pourrait être causé au gagnant à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance de son lot.

La Société Organisatrice pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du gagnant. Sera notamment considéré comme fraude le fait pour un Participant de s'inscrire puis de participer au Jeu sous un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes. Toute fraude entraîne l'élimination du Participant.

La Société Organisatrice se réserve, dans cette hypothèse, la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant d'un fraudeur, sans que celui-ci ne puisse revendiquer quoi que ce soit.

La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait des fraudes éventuellement commises.

ARTICLE 9 – CONVENTION DE PREUVE

Excepté dans le cas d'erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments de toute nature ou sous tous **formats**, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice au cours de l'organisation du Jeu, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

ARTICLE 10 – ACCEPTATION DU REGLEMENT

La participation au Jeu implique l'acceptation pleine et entière du Règlement.

Toutes les difficultés pratiques d'application du Règlement seront tranchées souverainement par la Société Organisatrice.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la désignation des gagnants.

ARTICLE 11 - LOI INFORMATIQUE ET LIBERTES

Les informations recueillies font l'objet d'un traitement de données personnelles par AOSTE SNC, responsable de traitement, domicilié à Hameau Saint Didier – RD 592 – 38490 AOSTE, afin de gérer votre participation au jeu .Les bases légales sont le contrat (participation à l'offre promotionnelle), le consentement (souscription à une newsletter ou offres promotionnelles de nos partenaires), l'intérêt légitime (respect des conditions de participation et gestion des réclamations) et l'obligation légale (réponses aux demandes des autorités compétentes). Les données font l'objet d'une saisie par un prestataire au Maroc. Ce pays situé hors UE, le transfert est encadré par les clauses contractuelles types de la Commission européenne, afin de garantir un niveau de protection suffisant des données personnelles. Vous pouvez en obtenir une copie en vous adressant à hcd_comite_securite@highco-data.fr. Les données collectées sont indispensables à ce traitement et sont destinées aux services habilités de AOSTE SNC. Nous conservons vos données pendant une durée d'un an à compter de la clôture de l'opération. Suite au traitement de votre participation, les documents fournis sont détruits et ne peuvent faire l'objet d'un renvoi. Conformément à la réglementation applicable, vous disposez d'un droit à l'information, d'accès, de rectification, d'effacement de vos données, d'un droit à la limitation du traitement, d'un droit à la portabilité, d'un droit d'opposition, y compris le profilage, d'un droit d'introduire une réclamation auprès de la CNIL et d'un droit de définir des directives post mortem en vous adressant à : Délégué à la Protection des Données - CS 50152 - 69792 Saint Priest Cedex ou par e-mail à dpo.external@campofriofg.com.

ARTICLE 12 – REGLEMENT DU JEU

Le Règlement est déposé auprès de l'étude MISRAHIVEQUE - 29 rue du Plat – 69002 Lyon

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent règlement sans que sa responsabilité puisse être engagée à ce titre. Dans une telle hypothèse, les modifications seront également déposées auprès de l'étude MISRAHIVEQUE - 29 rue du Plat – 69002 Lyon. Toute modification sera réputée acceptée par les joueurs du fait de leur participation au Jeu postérieurement au dépôt.

Le présent règlement sera adressé gratuitement à toute personne qui en fera la demande par écrit accompagnée de ses coordonnées complètes sous pli suffisamment affranchi au plus tard le 30 Novembre 2021 à l'adresse du Jeu : JEU COCHOUNOU – OBJETS COLLECTORS 50 ANS – LPV - 89515 VERON CEDEX.

Les frais d'affranchissement ne seront pas remboursés aux participants.

Les demandes illisibles, incomplètes, insuffisamment affranchies ou envoyées hors délai ne seront pas prises en compte.

ARTICLE 13 – LOI APPLICABLE

Le Règlement est exclusivement régi par la loi française notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci, ce sans préjudice des éventuelles règles de conflits de lois pouvant exister.

Pour tout litige entre les parties, les règles de compétence légale s'appliqueront.

Le Jeu, le Règlement et son interprétation sont soumis à la loi française.