

Règlement Grand Jeu Penalty Orange Pro

Article 1 – Présentation de la société organisatrice

La société Orange, société anonyme au capital de 10 640 226 396 euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 380 129 866, dont le siège social est, 78, rue Olivier de Serres, 75015 Paris (ci-après désignée la « **Société Organisatrice** »), organise un jeu sans obligation d'achat intitulé «**Grand Jeu Penalty**», (ci-après désigné le « **Jeu** ») du 14 juin 2018 à 11h au 15 juillet 2018 à 23h59, accessible uniquement sur le réseau Internet à partir de différentes pages (ci-après désignée la « **Page** ») :

- Le profil Facebook d'Orange Pro, accessible à l'URL suivante: <https://www.facebook.com/orangepro>
- Le profil Twitter d'Orange Pro, accessible à l'URL suivante: <http://twitter.com/orangepro>
- Le portail pro d'Orange accessible à l'URL suivante : <https://pro.orange.fr>
- La boutique pro d'Orange accessible à l'URL suivante : <https://boutiquepro.orange.fr>
- Ou directement depuis l'URL suivante : <https://boutiquepro.orange.fr/grand-jeu-football-2018.html>

Dans cet article et dans l'ensemble du règlement de jeu, les dates et heures seront celles de Paris, France.

Article 2 – Durée du Jeu et Accessibilité

2.1 Durée

Le Jeu est accessible sur la Page du 14 juin 2018 à 11h au 15 juillet 2018 à 23h59. La Société Organisatrice se réserve le droit de reporter, de modifier, d'annuler ou de renouveler le Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

2.2 Conditions d'accès au Jeu

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure, professionnelle, gérante ou représentante légale d'une entreprise dont le siège social est en France métropolitaine (Corse incluse) disposant à la date de début du Jeu d'un accès à Internet, et d'une adresse électronique professionnelle (email) à laquelle elle pourra, le cas échéant, être contactée pour les besoins de la gestion du Jeu (ci-après dénommé "le Participant"). Le Participant devra respecter l'ensemble des présentes stipulations (ci-après désigné le « **Règlement** »)

Dans tous les cas, sont exclues du Jeu les personnes ayant directement ou indirectement participé à l'élaboration du Jeu, les membres de la Société Organisatrice et les membres de la société SCP GATIMEL ARMENGAUD-GATIMEL de MONTALEMBERT d'ESSE, Huissiers de Justice Associés situé 40 rue de Monceau, 75008 PARIS ainsi que, pour chacune des catégories visées, leur famille (même nom et même adresse postale).

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du présent article. La Société Organisatrice se réserve par conséquent le droit de procéder à toutes vérifications qu'elle jugera utiles en ce qui concerne l'identité, la qualité de professionnel et l'adresse de chaque Participant.

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du Règlement dans son intégralité, des règles de déontologie en vigueur sur l'Internet, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables aux jeux en France. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le Règlement entraînera la nullité de la participation.

Toute inscription d'un Participant au Jeu non conforme aux conditions exposées dans le présent Règlement, falsifiée, non validée et/ou non enregistrée, ou validée et/ou enregistrée après la date limite de participation ou encore comportant des informations, notamment d'identité ou d'adresse, incomplètes, inexactes ou fausses sera considérée comme nulle, et entraînera l'élimination du Jeu immédiate du Participant concerné.

Toute participation sous une autre forme que celle prévue au présent Règlement sera considérée comme nulle.

Article 3 – Modalités du Jeu

3.1. Les instants gagnants

La participation au Jeu se fait exclusivement par Internet. Pour jouer, le Participant doit se rendre sur la Page du Jeu entre le 14 juin 2018 à 11h au 15 juillet 2018 à 23h59 et accomplir les étapes suivantes :

Le Participant doit cliquer sur le bouton « Je shoote et je gagne ».

Pour que la participation soit enregistrée et validée, le Participant doit remplir le formulaire puis cliquer sur le bouton « Jouer ». Les Participants peuvent jouer chaque jour pendant toute la durée du jeu, dans la limite d'une seule fois par journée calendaire. Toute participation additionnelle sera considérée comme nulle. Il est strictement interdit de modifier ou tenter de modifier, par quelque procédé que ce soit, les dispositifs ou modalités de participation au Jeu. Un gagnant qui aurait triché sera de plein droit déchu de sa ou ses dotation(s).

- **S'il s'agit d'un nouveau Participant n'ayant pas encore participé au Jeu,**

Une pop-in s'ouvre et le Participant doit remplir le formulaire de renseignements (titre de civilité, nom, prénom, société, adresse e-mail et numéros de téléphone professionnel et mobile). Tous les champs obligatoires du formulaire doivent être renseignés afin que sa participation soit retenue. Le Participant doit obligatoirement cocher la case le déclarant comme étant un professionnel actif et la case d'acceptation du Règlement.

Une fois le formulaire complété, le Participant doit à nouveau cliquer sur le bouton « Jouer » pour découvrir s'il a déclenché un instant gagnant.

Une pop-in annonce au Participant s'il a gagné ou perdu.

- **S'il s'agit d'un Participant ayant déjà participé au Jeu dans la même journée.**

Le Participant, s'il se connecte avec la même adresse IP que lors de ses précédentes

participations, est reconnu automatiquement via cette adresse IP et, dans tous les cas il est authentifié via son adresse mail, une pop-in s'ouvre l'invitant à retenter sa chance le lendemain.

Si un autre Participant se connecte au Jeu depuis la même adresse IP, il devra s'authentifier manuellement et remplir le formulaire de renseignements pour participer au Jeu.

- **S'il s'agit d'un Participant ayant déjà participé au Jeu dans les jours précédents.**

Le Participant, s'il se connecte avec la même adresse IP que lors de ses précédentes participations, est reconnu automatiquement via cette adresse IP, et dans tous les cas il est authentifié via son adresse mail. Il doit alors confirmer son identité, sans passer de nouveau par le formulaire de renseignements à compléter et cliquer sur le bouton « Jouer » pour découvrir s'il a déclenché un instant gagnant. Une pop-in annonce au Participant s'il a gagné ou perdu.

3.2. Le tirage au sort

Après chaque instant gagnant, chaque Participant participe au tirage au sort. 75 dotations par tirage au sort, décrites à l'article 5, sont affectées le 17 juillet 2018.

Article 4 – Désignation des Gagnants

Lors d'un instant gagnant, le Participant remporte la dotation affectée à cet instant gagnant. Si aucun Participant ne valide sa participation lors de cet instant gagnant, le premier Participant ayant cliqué sur le bouton « Jouer » remporte la dotation affectée à cet instant gagnant.

Dans le cas où aucune participation n'aurait été enregistrée entre deux instants gagnants, la dotation de l'instant gagnant précédent (non découvert) est reportée à l'instant gagnant suivant.

Le Participant qui a gagné, reçoit un mail de confirmation à l'issue de sa participation et sera contacté ultérieurement par la Société Organisatrice pour les modalités de remise de la dotation. Le Participant qui a perdu ou gagné une dotation, reçoit un mail à l'issue de sa participation avec un bon d'achat tel que décrit à l'article 5 dans la limite de 60 000 bons d'achat disponibles.

Le Participant est responsable de l'exactitude des informations qu'il a communiquées ainsi que de tout changement ou erreur dans ses coordonnées ou de tout élément d'identification et de contact et il lui appartient, le cas échéant, de communiquer ses nouvelles coordonnées à la Société Organisatrice.

Article 5 – Descriptif des dotations

Les dotations des instants gagnants sont déterminées par la société organisatrice et la liste est déposée auprès de la société SCP GATIMEL ARMENGAUD-GATIMEL de MONTALEMBERT d'ESSE, Huissiers de Justice Associés situé 40 rue de Monceau, 75008 PARIS avant le début du jeu fixé au 14 juin 2018 à 11h00.

La dotation mise en jeu, chaque jour, est révélée immédiatement au Gagnant sur la Page, à la fin de la participation au Jeu. 610 dotations « en instants gagnants » sont affectées, chacune, à un instant gagnant compris entre le 14 juin 2018 à 11h au 15 juillet

2018 à 23h59.

5.1. Les dotations suivantes estampillées FFF-Orange sont mises en jeu « en instants gagnants » durant la période du jeu :

- 50 Batteries de secours Premium d'une valeur unitaire maximum de seize euros et quarante-cinq centimes toutes taxes comprises (16,45€TTC)
- 100 Clés USB maillot domicile d'une valeur unitaire maximum de neuf euros et cinquante-cinq centimes toutes taxes comprises (9,55€TTC)
- 95 Ballons de football training d'une valeur unitaire maximum de huit euros et cinquante et un centimes toutes taxes comprises (8,51€TTC)
- 45 Sacs vintage d'une valeur unitaire maximum de vingt-neuf euros et quarante centimes toutes taxes comprises (29,40€TTC)
- 90 Casquettes brodées d'une valeur unitaire maximum de sept euros et quatre-vingt-un centimes toutes taxes comprises (7,81€TTC)
- 95 Sacs Barrel d'une valeur unitaire maximum de onze euros et quarante-trois centimes toutes taxes comprises (11,43€TTC)
- 45 Polos homme d'une valeur unitaire maximum de douze euros et soixante-douze centimes toutes taxes comprises (12,72€TTC)
- 40 Polos femme d'une valeur unitaire maximum de douze euros et quatre-vingt-neuf centimes toutes taxes comprises (12,89€TTC)
- 50 Gourdes aluminium d'une valeur unitaire maximum de huit euros et soixante-trois centimes toutes taxes comprises (8,63€TTC)

Soit une valeur globale maximale pour l'ensemble des dotations valorisées dans le présent article de sept mille trois-cent euros et cinquante centimes toutes taxes comprises (7320,50€TTC).

5.2. A chaque participation des bons d'achat d'une valeur unitaire de 20€ HT, valable sur le site « orangepro.fr » à la rubrique « accessoires » sont distribués dans la limite des 60 000 bons. Ce bon d'achat est utilisable une seule fois, non cumulable et valable à partir de 40€ HT d'achats. La date limite d'utilisation de ce bon d'achat est fixée au 31 décembre 2018.

5.3. Les dotations suivantes seront tirées au sort à la fin du jeu, le 17 juillet 2018 :

- 60 maillots officiels de l'équipe de France de football d'une valeur unitaire maximum de quatre-vingt-cinq euros toutes taxes comprises (85€ TTC).

Aucun SAV ne pourra être fourni par Orange sur les lots proposés. Les lots sont fournis sans facture, ni garantie.

La valeur indiquée pour les lots détaillés ci-dessus et la valeur indiquée pour l'ensemble de ces lots correspondent aux prix publics toutes taxes comprises couramment pratiqués ou estimés à la date de rédaction du Règlement. Elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variation. Les lots offerts ne comprennent que ce qui est indiqué ci-dessus, à l'exclusion de toute autre chose. Aucun des lots attribués ne pourra faire l'objet d'une contestation de quelque sorte que ce soit de la part de l'un quelconque du Gagnant. Les lots attribués sont incessibles et ne pourront faire l'objet de la part de la Société Organisatrice d'un remboursement en espèces ni d'aucun échange ni d'aucune remise de leur contre-valeur totale ou

partielle, en nature ou en numéraire. Toutefois, en cas de force majeure telle que définie par la loi et la jurisprudence, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer l'un des lots annoncés par une dotation de valeur équivalente. Dans ce cas la valeur prise en compte est celle fixée dans le présent règlement.

Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

Article 6 – Remise des dotations

Les Gagnants seront contactés par email à l'adresse mentionnée dans le formulaire, et communiqueront par retour mail à la Société Organisatrice leur adresse postale afin de recevoir leur lot, dans un délai de 6 à 8 semaines après la fin du Jeu. L'envoi des dotations s'effectuera par colis Colissimo (La Poste), les frais de port étant à la charge de la Société Organisatrice.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue responsable de toute avarie, vol et perte intervenus lors de l'expédition ou de la livraison des dotations. La Société Organisatrice décline ainsi toute responsabilité en cas d'incident ou d'accident qui pourrait survenir à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance du lot gagné.

Tout lot non délivré et retourné en cas d'adresse incomplète ou inexacte telle que renseignée par le Gagnant sera perdu pour celui-ci et demeurera acquis à la Société Organisatrice, sans que la responsabilité de celle-ci ne puisse être recherchée à cet égard. De même, tout lot non réclamé à La Poste sera perdu pour le Gagnant concerné et demeurera acquis à la Société Organisatrice.

Article 7- Publicité et promotion des gagnants

Du seul fait de l'acceptation de leur lot et sauf opposition expresse de leur part à l'adresse orangepro.jeuconcoursepro@orange.com, les Gagnants autorisent la Société Organisatrice à utiliser en tant que tels leurs noms et prénoms ainsi que le cas échéant, l'indication de leur ville de résidence professionnelle, dans toutes manifestations publicitaires ou promotionnelles relatives au Jeu, en France métropolitaine (Corse incluse), à compter de l'annonce de leur gain et jusqu'à l'expiration d'un délai de 1 mois à compter de l'entrée en jouissance de leur lot et sans que cela leur confère un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que l'attribution de leur dotation.

Cette autorisation emporte, par ailleurs, la possibilité pour Orange d'ajouter à ces éléments tous texte(s) et/ou visuel(s) jugés utiles et d'y apporter toute modification compte tenu des impératifs techniques, commerciaux ou autres, dans la mesure où cela ne porte atteinte ni à la dignité ni à la vie privée des Gagnants.

Article 8 – Dépôt et consultation du Règlement

Le Règlement complet du Jeu est déposé auprès de la société SCP GATIMEL ARMENGAUD-GATIMEL de MONTALEMBERT d'ESSE, Huissiers de Justice Associés situé 40 rue de Monceau, 75008 PARIS. Il en ira de même pour tout(e) éventuel(le) avenant ou modification apporté(e) au présent Règlement.

Le Règlement peut être consulté, téléchargé et imprimé gratuitement en ligne à partir de la Page du Jeu pendant toute la durée du Jeu.

Article 9 - Modification du Règlement

La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler, de reporter, de prolonger ou d'écourter le Jeu, ainsi que de modifier tout ou partie des conditions d'accès et/ou des

modalités de mise en œuvre du Jeu, si les circonstances l’y obligent sans avoir à justifier de cette décision et sans que sa responsabilité puisse être engagée en aucune manière de ce fait.

Dans de telles circonstances, la Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour en informer les Participants sur la Page dans les meilleurs délais. Toute modification fera l’objet d’une annonce sur la Page web, et entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne. Tout Participant sera alors réputé avoir accepté cette modification du simple fait de sa participation au Jeu à compter de la date d’entrée en vigueur de ladite modification (date et heure de connexion de France métropolitaine faisant foi). Tout Participant refusant la ou les modification(s) intervenue(s) devra cesser de participer au Jeu.

Article 10 – Données personnelles

Orange met en œuvre des traitements de données personnelles dans le cadre de votre participation au jeu concours.

L’ensemble des informations collectées dans le cadre du formulaire sont nécessaires.

Les destinataires des données personnelles recueillies sont les équipes d’Orange et de ses partenaires en charge de l’organisation du jeu.

Les données traitées dans le cadre de votre participation seront conservées par Orange 3 mois maximum après la fin du Jeu.

Orange ne traite une donnée ou une catégorie de données que si elles sont strictement nécessaires à la finalité poursuivie.

Orange traite les catégories de données suivantes :

Données d’identification : Raison sociale / Nom

Données de contact : email, numéro de téléphone fixe professionnel

Données de connexion, d’usage des services et d’interaction : Réponses à un jeu, Instant de connexion au Jeu.

Si vous y avez consenti votre adresse de courrier électronique sera utilisée par Orange à des fins de prospection commerciale.

Dans ce cas, votre adresse de courrier électronique et les données relatives aux propositions commerciales qui vous seront adressées sont conservées trois ans à compter de leur collecte ou de votre dernier contact vers Orange.

Vous disposez d’un droit d’accès, de rectification et de suppression des données qui vous concernent. Vous pouvez demander la portabilité de ces dernières. Vous avez également le droit de vous opposer aux traitements réalisés ou d’en demander la limitation. Vous pouvez émettre des directives sur la conservation, la suppression ou la communication de vos données personnelles après votre décès.

Pour exercer vos droits, écrivez à l’adresse mail de contact

orangepro.jeuconcoursepro@orange.com.

Vous pouvez également contacter le délégué à la protection des données personnelles d’Orange en écrivant à cette même adresse.

Une réponse vous sera adressée dans un délai d’un mois à compter de la réception de votre demande.

Si vos échanges avec Orange n’ont pas été satisfaisants, vous avez la possibilité d’introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale de l’Informatique et des Libertés (CNIL), autorité de contrôle en charge du respect des obligations en matière de données à caractère personnel en France.

Article 11 - Responsabilités

11.1 La responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

11.2 Il est expressément rappelé que l'internet n'est pas un réseau sécurisé. A cet égard, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation, par tout Participant, des caractéristiques et des limites de l'internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus sur le réseau internet.

En conséquence, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable notamment de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via la Page du Jeu.

En particulier, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle. Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne à la Page du Jeu et sa participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

11.3 La Société Organisatrice dégage également toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau internet, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourrai(en)t parvenir à se connecter à la Page du Jeu ou à jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau.

La Société Organisatrice pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du (des) Gagnant(s). Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer la (les) dotations à un (des) fraudeur(s) et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait de fraudes éventuellement commises.

11.4 La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre à tout moment un accès au Jeu à partir de la Page du Jeu, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. La Société Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques ou des raisons de mise à jour ou de maintenance, interrompre l'accès à la Page du Jeu et/ou au Jeu qu'elle contient. La Société

Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

11.5 En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de mauvais fonctionnement du réseau internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique ainsi que de toutes avaries résultant des services postaux.

Article 12 - Convention de Preuve

La Société Organisatrice a mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation d'un Participant. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information de la Société Organisatrice ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations d'un traitement informatique relatif au Jeu.

Ainsi, sauf en cas d'erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatique ou électronique, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou support informatique ou électronique précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve. Ainsi les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Article 13 - Propriété intellectuelle

Toutes les créations, dénominations ou marques citées au Règlement de même que sur tout support de communication relatif au Jeu, demeurent la propriété exclusive de leur auteur ou de leur déposant.

Article 14 – Loi applicable et attribution de juridiction

Si une ou plusieurs stipulations du présent règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Les Participants admettent sans réserve que le simple fait de participer au **Jeu** les soumet obligatoirement aux lois françaises, notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci ce, sans préjudice des éventuelles règles de conflits de lois pouvant exister.

En cas de contestation ou de réclamation pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises par écrit à la Société Organisatrice dans un délai de deux (2) mois après la clôture du Jeu (cachet de la Poste faisant foi).

Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de règlement à

l'amiable entre la Société Organisatrice et le Participant. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes conformément aux dispositions du Code de Procédure Civile.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que la désignation du ou des Gagnant(s).