

## REGLEMENT DU JEU-CONCOURS

### Deezer – Application DISNEY

## Article 1 : Organisation

La société The Walt Disney Company (France), Société par actions simplifiée immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 401 253 463, dont le siège social est situé 25, quai Panhard et Levassor, 75013 Paris, ci-après dénommée « l'Organisatrice », organise à compter du 24 mars au 14 avril 2016 inclus, un jeu-concours gratuit et sans obligation d'achat dénommé « participez au challenge mensuel et gagnez des dotations ! » sur l'application Disney accessible sur le site et l'application Deezer (ci-après le « Jeu ») édités par la société Blogmusik, société par actions simplifiée unipersonnelle, inscrite au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 495 246 308 et dont le siège social est situé 12, rue d'Athènes, 75009 Paris (ci-après « Deezer »). Ce jeu-concours n'est pas organisé ni parrainé par Facebook.

## Article 2 : Participants

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est exclusivement ouvert aux personnes majeures, à la date du début du Jeu, résidant en France métropolitaine et titulaires d'un compte Deezer et d'un compte Facebook.

Il est précisé que pour pouvoir jouer via l'application Disney accessible sur l'application mobile Deezer, l'utilisateur devra être titulaire d'un compte Deezer Premium +.

Sont exclues du Jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus ainsi que les membres du personnel de l'Organisatrice et de Deezer, et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du Jeu ainsi que leur conjoint, les membres de leurs familles : ascendants et descendants directs ou autres parents vivant ou non sous leur toit.

L'Organisatrice se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du Jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

Les inscriptions sont limitées à un seul compte Deezer par personne. Il est interdit de jouer avec plusieurs comptes pour une même personne. De manière générale, le participant s'engage à envoyer des informations exactes. A défaut l'inscription au Jeu sera invalidée.

La participation au Jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

## Article 3 : Modalités de participation

Le Jeu sera accessible exclusivement à l'adresse URL <https://www.deezer.com/app/disney> du 24 mars au 14 avril 2016 inclus.

L'utilisateur doit se connecter à son compte Deezer et à son compte Facebook et se rendre sur l'application Disney pour participer au Jeu. Il devra alors accepter les permissions de l'application Facebook.

Le Jeu est un quiz musical composé de cinq (5) questions. Le but du Jeu est de répondre correctement à toutes les questions posées le plus rapidement possible pour accumuler un maximum de points. À la fin du Jeu, l'utilisateur doit compléter un formulaire où il indiquera son nom, prénom, adresse e-mail, adresse postale, code postal, ville et date de naissance. Plus l'utilisateur a de points plus il a de chances d'être tiré au sort et de remporter un des lots mis en jeu dans le challenge du mois.

Le participant doit remplir totalement et correctement le formulaire de renseignements pour que son inscription soit validée. Le participant est informé et accepte que les informations saisies dans le formulaire d'inscription valent preuve de son identité.

Toute participation effectuée contrairement aux dispositions du présent règlement rendra la participation invalide. Tout participant suspecté de fraude pourra être écarté du Jeu par l'Organisatrice sans que celle-ci n'ait à en justifier. Toute identification ou participation incomplète, erronée ou illisible, volontairement ou non, ou réalisée sous une autre forme que celle prévue dans le présent règlement sera considérée comme nulle. La même sanction s'appliquera en cas de multiparticipation.

### **Comment gagner des points ?**

En jouant au Jeu : 10 points par bonne réponse et 1 point bonus par seconde restante à la question posée. Plus l'utilisateur répond vite et plus il gagne de points. Si le joueur fait un sans-faute, il gagne le badge du Jeu et un bonus de 50 points.

## **Article 4 : Gains**

Les dotations mises en jeu sont réparties comme suit :

- Du 1<sup>er</sup> au 4<sup>ème</sup> prix : un lot de deux (2) places pour le concert d'Anais Delva à la Cigale à Paris, le mercredi 27 avril 2016 à 16h en catégorie 1. Valeur unitaire de la place : trente-cinq (35) euros. Valeur totale du lot : soixante-dix euros.  
Transport et hébergement à Paris non compris.

La valeur des prix est déterminée au moment de la rédaction du présent règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à leur évaluation.

Tous les frais exposés postérieurement au Jeu notamment pour l'entretien et l'usage de ces lots sont entièrement à la charge du gagnant.

## **Article 5 : Désignation des gagnants**

Les gagnants seront sélectionnés parmi les 100 participants ayant les scores réalisés sur le quiz musical les plus élevés, par l'Organisatrice, par tirage au sort.

Date de désignation : 18 avril 2016

## **Article 6 : Annonce des gagnants**

Les gagnants seront informés par e-mail à l'adresse indiquée lors de l'inscription au Jeu.

## **Article 7 : Remise des lots**

Les lots seront envoyés aux coordonnées postales transmises par les participants.

En cas de retour non délivré, le lot restera à disposition du participant pendant 15 jours. Après ce délai, il ne pourra plus y prétendre.

Les gagnants s'engagent à accepter les lots tels que proposés sans possibilité d'échange notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit ni transfert du bénéfice à une tierce personne. De même, ces lots ne pourront faire l'objet de demandes de compensation.

L'Organisatrice se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant sera tenu informé des éventuels changements.

## **Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants**

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par l'Organisatrice pour mémoriser leur participation au Jeu et permettre l'attribution des lots.

Les participants peuvent, pour des motifs légitimes, s'opposer à ce que leurs données personnelles communiquées dans le cadre de ce Jeu fassent l'objet d'un traitement. Ils disposent également d'un droit d'opposition, qu'ils peuvent faire valoir dès en s'adressant la fin de la durée du Jeu par courrier à l'Organisatrice dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, tout participant au Jeu a le droit d'exiger de la part de Deezer que soient rectifiées, complétées, clarifiées, mises à jour ou effacées,

les informations le concernant qui seraient inexactes, incomplètes, équivoques ou périmées en s'adressant par courrier à l'Organisatrice dont les adresses sont mentionnées à l'article 1.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, tout participant ayant coché l'option a le droit d'exiger de la part de Disney que soient rectifiées, complétées, clarifiées, mises à jour ou effacées, les informations le concernant qui seraient inexactes, incomplètes, équivoques ou périmées en s'adressant par courrier à l'Organisatrice dont les adresses sont mentionnées à l'article 1.

## **Article 9 : Remboursement des frais liés au jeu**

Il sera procédé au remboursement par l'Organisatrice des frais de communication ou de connexion dans les conditions décrites ci-dessous :

Un seul remboursement par mois et par foyer (même nom, même adresse postale) est admis, à la condition que le participant soit résident en France et dans les conditions d'utilisation normales du site, étant précisé qu'il est expressément convenu qu'une utilisation normale du site ne peut excéder 15 minutes par jour.

Étant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer aux jeux ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

En cas de connexion payante facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion sur le site pour la participation aux jeux seront remboursés par chèque, sur demande du participant adressée dans le mois du débours de ces frais, le cachet de la poste faisant foi, dans les deux mois de la réception de la demande du participant.

Dans l'hypothèse d'une connexion faisant l'objet d'un paiement forfaitaire pour une durée déterminée et, au-delà de cette durée, facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion au site seront remboursés au participant dès lors qu'il est établi que le participant a excédé le forfait dont il disposait et que ce forfait a été dépassé du fait de la connexion au site. Pour obtenir le remboursement de ses frais de connexion, ainsi que des frais d'affranchissement de sa demande de remboursement, le participant doit adresser à l'Organisatrice une demande écrite, établie sur papier libre, contenant les éléments suivants :

- l'indication de ses noms, prénom et adresse postale personnelle
- l'indication des dates, des heures et des durées de ses connexions au site
- la copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné, faisant apparaître les dates et heures de ses connexions au site.

Les frais d'affranchissement nécessaires à la demande de remboursement des frais de connexion seront remboursés, sur demande, sur la base du tarif postal lent en vigueur.

## **Article 10 : Règlement du jeu**

Le règlement du jeu est déposé à la SCP J-L HAUGUEL & S. SCHAMBOURG, huissiers de justice, 14 rue du Faubourg Saint Honoré, 75008 Paris.

Le règlement pourra être consulté sur le site <https://www.deezer.com/app/disney> et sur l'application mobile Deezer.

Il peut être adressé à titre gratuit (timbre remboursé sur simple demande), à toute personne qui en fait la demande auprès de l'Organisatrice.

L'Organisatrice se réserve le droit de prolonger, écourter, modifier ou annuler le jeu à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants. Le règlement modifié par avenant(s), sera déposé, le cas échéant à la SCP J-L HAUGUEL & S. SCHAMBOURG, huissiers de justice, 14 rue du Faubourg Saint Honoré, 75008 Paris.

## **Article 11 : Propriété industrielle et intellectuelle**

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le Jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

La participation à ce Jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

## **Article 12 : Responsabilité**

La responsabilité de l'Organisatrice ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté.

L'Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour

responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

L'accès au site Deezer et au service Deezer Premium + par le participant est soumis aux Conditions Générales d'Utilisation et de Vente accessibles sur le site [www.deezer.com](http://www.deezer.com). L'Organisatrice décline toute responsabilité en cas de défaillance technique de la plateforme Deezer.

L'Organisatrice ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même l'Organisatrice, ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsable de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession. Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à l'Organisatrice, ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

## **Article 13 : Litige & Réclamation**

Le présent règlement est régi par la loi française.

L'Organisatrice se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du Jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du Jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de Jeu de l'Organisatrice ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatives au Jeu.

Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à l'Organisatrice. Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée. La participation au Jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

## **Article 14 : Convention de preuve**

De convention expresse entre le participant et l'Organisatrice, les systèmes et fichiers informatiques de l'Organisatrice feront seuls foi.

Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de l'Organisatrice, dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre l'Organisatrice et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, l'Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par l'Organisatrice, notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par l'Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfutable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.