



# JEU NRJ MOBILE DARKEST MINDS : REBELLION

REGLEMENT JC/2018/28

## ARTICLE 1. ORGANISATEUR ET LOI APPLICABLE

Euro-Information Telecom, Société par Actions Simplifiée au capital de 175 715 Euros, inscrite au Registre du commerce et des sociétés de Paris sous le numéro 421 713 892, dont le siège social est 12 rue Gaillon, 75002 Paris, ci-après l'Organisateur, organise du 23/07/2018 à 12h00 au 12/08/2018 à 23h59, un jeu NRJ Mobile ci-après dénommé «NRJ MOBILE DARKEST MINDS : Rébellion » ou le « Jeu », dont les gagnants seront déterminés par tirage au sort dans les conditions définies ci-après.

Le Jeu, le site et l'interprétation du présent règlement sont soumis au droit français. Le Jeu est accessible sur le site <http://www.nrjmobile.fr/visiteur/bons-plans.html> (ci-après dénommé « Adresse web du Jeu »).

## ARTICLE 2. CONDITIONS DE PARTICIPATION

### 2.1 Conditions d'inscription au Jeu

Le Jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Il est ouvert à toute personne physique, **âgée au moins de 18 ans au moment de sa participation**, résidant en France métropolitaine (Corse incluse), à l'exception des mandataires sociaux et des collaborateurs de Euro-Information Telecom, des personnes qui participent à l'organisation et à la mise en œuvre de ce Jeu, ainsi que des membres de leur famille.

Une seule participation par personne. La participation au Jeu est strictement personnelle et nominative. Il ne sera attribué qu'un seul lot par personne désignée gagnante.

### 2.2 Principe du Jeu

Les participants doivent répondre à un quizz de trois questions. Chaque joueur ayant répondu correctement à l'ensemble des questions du quizz participera au tirage au sort.

Avant validation de sa participation, il devra dûment compléter le formulaire prévu à cet effet avec ses coordonnées complètes (nom, prénom, adresse complète, numéro de téléphone, adresse email). Toutes autres informations transmises par un autre moyen (téléphone, télécopie, courrier) ne seront pas prises en compte.

Un tirage au sort sera effectué le 14/08/2018 par le Service Partenariat Euro-Information Telecom.

### 2.3 Données des participants

Les informations recueillies pourront être utilisées en vue de la transmission d'offres sur les produits et services de Euro-Information Telecom ou de ses partenaires, sous réserve de l'accord du participant.

En application de la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978 modifiée ainsi que le Règlement Européen sur la Protection des Données Personnelles entrant en vigueur au 25 mai 2018 à compter de sa date d'application, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification, droit d'opposition et droit à la limitation du traitement, droit de ne pas faire l'objet d'une décision individuelle automatisée, y compris le profilage, et droit de suppression des données les concernant. Pour exercer leurs droits auprès de l'organisateur de ce Jeu, les participants devront écrire à Euro-Information Telecom – Direction Juridique 12 rue Gaillon - 75002 Paris, ou au Délégué à la Protection des Données, 63 chemin Antoine Pardon, 69814 Tassin Cedex, en joignant une photocopie de leur carte d'identité.

En application de l'article L.223-2 du Code de la consommation, le participant est informé qu'il peut gratuitement s'inscrire sur la liste d'opposition au démarchage téléphonique.

## ARTICLE 3. DOTATIONS

Les dotations sont les suivantes :

- Un séjour dans l'un des Villages vacances « Cap France » au choix du gagnant, composé de :
  - 8 jours et 7 nuits consécutives pour deux adultes et deux enfants de moins de 16 ans en pension complète, comprenant en particulier le petit-déjeuner, le déjeuner, le dîner, les boissons à table.
  - Les activités incluses dans la formule pension complète et en fonction du planning prévu par le Village vacances « cap France ». Les activités payantes ne sont pas incluses dans le séjour.

Séjour d'une valeur unitaire commerciale de 1500€ TTC.

**Tout ce qui n'est pas expressément mentionné dans le descriptif de la dotation ci-dessus n'est pas inclus dans le séjour, notamment les frais de transport.**

Le séjour est valable pendant une durée d'un an à compter de la remise du lot au gagnant. Dans l'ensemble des Villages vacances « Cap France », le séjour ne pourra pas avoir lieu entre le 15 juillet et le 15 août. Dans les Villages vacances « Cap France » de montagne (Alpes, Jura, Pyrénées, Vosges), le séjour ne pourra pas avoir lieu pendant les vacances scolaires de Noël et de février toutes zones confondues.

- 6 casques audio Bluetooth de la marque JBL, modèle « E45BT » d'une valeur commerciale unitaire de 100€ TTC.
- 50 places de cinéma pour le film « Darkest Minds : rébellion » d'une valeur commerciale unitaire de 10€ TTC.

## ARTICLE 4. DESIGNATION DES GAGNANTS

Les gagnants seront informés par email. Le gagnant du séjour dans l'un des Villages vacances « Cap France », pour recevoir son lot, devra contacter le Service Clients par email à l'adresse suivante : [service-clients@capfrance.com](mailto:service-clients@capfrance.com). Les gagnants des casques audio et des places de cinéma recevront leur lot par courrier. Dans l'hypothèse où le participant resterait silencieux pendant les 5 jours qui courent à compter de l'envoi de l'email, son lot ne lui sera pas attribué. L'Organisateur ne saurait voir sa responsabilité engagée du fait de l'impossibilité de contacter le gagnant, de même qu'en cas de perte, de vol ou de dégradation du lot lors de son acheminement. Aucun message ne sera adressé aux participants n'ayant pas gagné. Le gagnant devra se conformer au règlement. S'il s'avérait qu'il ne répond pas aux critères du présent règlement, son lot ne lui sera pas attribué.

Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement des lots déjà envoyés.

Toute contestation relative au Jeu ne pourra être prise en compte passé le délai de 1 mois à compter de la date limite de participation stipulée à l'article 1.

## ARTICLE 5. GRATUITE DE LA PARTICIPATION

Les accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourront donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté pour le compte de l'internaute et son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer aux Jeux ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaires. Les autres connexions Internet seront remboursées sur présentation des justificatifs correspondants sur simple demande à l'adresse postale du Jeu au plus tard 30 jours après la date de fin du Jeu, le cachet de La Poste faisant foi, sur une base forfaitaire de 0.21€ correspondant à 5 min de communication téléphonique (joindre impérativement un RIB ou un RICE).

D'autre part, les frais d'affranchissement pour la demande de remboursement des frais de connexion Internet, seront remboursés au tarif lent en vigueur (moins de 20g) sur simple demande écrite à l'adresse postale du Jeu, cachet de la poste faisant foi. La demande de remboursement doit préciser obligatoirement le nom, l'adresse postale, ainsi que la date de la participation. A cette demande doit être joint obligatoirement un relevé d'identité bancaire.

Il ne sera effectué qu'un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse électronique et/ou même adresse postale), par session.

## ARTICLE 6. UTILISATION DES DONNEES

L'Organisateur pourra publier on-line et off-line le nom, adresse ainsi que le lot remporté des gagnants qui autorisent l'Organisateur à l'utiliser, à titre publicitaire, sans que cette utilisation ne leur confère une rémunération, un droit ou avantage quelconque autre que l'attribution du lot gagné.

## ARTICLE 7. RESPONSABILITE

L'Organisateur se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, d'écourter, de prolonger, de modifier, d'interrompre, de différer ou d'annuler le Jeu ou certaines de ses phases, sans que sa responsabilité ne soit engagée. L'Organisateur se dégage de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement empêchant l'accès et/ ou le bon déroulement du Jeu notamment dû à des actes de malveillances externes. L'utilisation de robots ou de tous autres procédés similaires permettant de participer au Jeu de façon mécanique ou autre est

proscrite, la violation de cette règle entraînant l'élimination définitive de son réalisateur et/ ou utilisateur. L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

#### **ARTICLE 8. ACCESSIBILITE DU REGLEMENT**

Le règlement peut être librement consulté à partir du site web NRJ Mobile ou encore, gratuitement sur simple demande en écrivant à l'adresse postale du Jeu. Le participant souhaitant obtenir le remboursement des frais postaux liés à cette demande de règlement, doit le préciser à l'intérieur de sa demande (remboursement sur la base d'une lettre simple de moins de 20g affranchie au tarif économique en vigueur).

#### **ARTICLE 9. DEPOT DU REGLEMENT**

Le règlement est déposé chez Maître Sandrine PANHARD - Huissier de Justice - 14, rue du Faubourg Saint-Honoré 75008 Paris

#### **ARTICLE 10. ADRESSE POSTALE DU JEU**

Euro-Information Telecom – Jeu NRJ Mobile «NRJ MOBILE DARKEST MIND : Rébellion » - Service Partenariat - 12, rue Gaillon - 75002 Paris.