

Concours «Serge la légende» REGLEMENT COMPLET
--

ARTICLE 1 - Organisation

La RATP (ci-après « l'Organisateur »), Etablissement Public à caractère Industriel et Commercial, dont le siège social est situé au 54 Quai de la Rapée, 75599 Paris Cedex 12, immatriculé au RCS de Paris sous le N°B 775 663 438 organise un jeu intitulé « Serge la Légende » (ci-après « le Jeu ») gratuit et sans obligation d'achat, du 26 mai 2014 12h00 au 16 juin 2014 12h00 inclus.

Le Jeu et sa promotion ne sont pas gérés et parrainés par Facebook. Dans ce cadre, l'Organisateur décharge Facebook de toute responsabilité concernant tous les éléments en lien avec le Jeu, son organisation et sa promotion.

ARTICLE 2 - Participation

2.1 Ce Jeu est ouvert à toute personne physique majeure, résidant en France métropolitaine. Il est précisé que les personnes mineures gagnantes devront obligatoirement fournir une autorisation écrite signée d'une personne disposant de l'autorité parentale et autorisées par elle pour participer à Serge la Légende et recevoir leur lot.

2.2 Ce Jeu est accessible sur le site Internet <http://www.facebook.com/ratpofficiel> ci-après le « Site », via l'onglet « Serge la Légende » et via la page Facebook de l'Organisateur de l'application mobile Facebook. Il sera mis en ligne à 12h00 (douze heures) le mercredi 26 mai 2014 et sa mise hors ligne se fera le lundi 16 juin 2014 à 12h00 (douze heures). Toute participation en dehors de cette période ne sera pas comptabilisée.

2.3 Plusieurs participations par foyer (même adresse) sont autorisées. Toute participation initiée avec un email temporaire tel que @yopmail.com, @jetable.net, @jetable.com, @jetable.org, @spambox.us ne sera pas considérée comme valide et sera exclue. L'Organisateur se réserve le droit d'exclure tout participant ne respectant pas les conditions du présent règlement.

2.4 La participation au Jeu implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement, en toutes ses stipulations, des règles de déontologie en vigueur sur Internet (netiquette, charte de bonnes conduites,...), ainsi que des lois et règlements en vigueur en France.

ARTICLE 3 - Principe du Jeu

Pour participer au Jeu l'internaute doit :

- se rendre sur la page officielle <http://www.facebook.com/ratpofficiel> du 26 mai à 12h00 au 16 juin à 12h00 heure française ou sur la page Facebook de l'Organisateur de l'application mobile Facebook ;
- cliquer sur l'onglet « Serge la Légende » pour accéder au jeu ;
- cliquer sur « J'aime » s'il n'est pas fan de la page RATP officiel ;
- choisir un des deux visuels mettant en scène Serge le Lapin ;
- une des seize couleurs ;
- rédiger sa légende ;
- valider sa légende ;
- accepter l'autorisation Facebook ;
- valider sa participation en remplissant le formulaire ;
- accepter les termes du règlement du Jeu en cochant la case « J'ai lu et j'accepte le règlement » ;
- puis valider sa proposition en cliquant sur le bouton « valider ma participation »

Un fois la proposition soumise, un comité modère les propositions et permet de générer un fichier jpeg mettant en scène la légende proposée, qui sera intégrée dans la galerie des participants. Le participant peut ainsi le partager et les internautes pourront voter pour sa légende.

Un message lui indiquant que sa proposition est acceptée lui sera envoyé par notification si il a accepté le Facebook connect ou par mail.

Sera notamment refusé de plein droit, mais sans que cette liste ne soit limitative, tout texte :

- à caractère vulgaire, pornographique, raciste, pédophile ou portant atteinte aux mineurs ;
- à caractère diffamatoire, injurieux, calomnieux à l'égard de tiers, personnes physiques ou morales ;
- portant atteinte à la vie privée, aux droits à l'image des tiers et/ou en contradiction avec les lois en vigueur ;
- contraire aux bonnes mœurs et/ou à l'ordre public ;
- reproduisant un élément soumis à des droits de propriété intellectuelle ou industrielle, telle que mais sans que cette liste ne soit exhaustive, une œuvre originale, une marque, un modèle déposé, un brevet etc.
- contenant trop de fautes de français.

La légende de l'internaute, si elle remplit tous les critères, sera alors intégrée à la galerie et soumise aux votes des internautes.

ARTICLE 4 – Désignation des gagnants

Les 200 (deux cents) légendes ayant obtenu le plus de vote à la fin du Jeu gagneront les dotations prévues à l'article 5 du présent règlement.

ARTICLE 5 - Dotations

5.1 Seront mises en jeu 200 (deux cents) dotations dont la répartition est la suivante :

- De la 1^{er} à la 5^{ème} légende la plus populaire : 1 (un) lot complet comprenant 1 (un) kit de premier secours, 1 (une) coque de téléphone Iphone 5 ou Samsung Galaxy S4 selon les stocks disponibles), 1 (un) t-shirt et 1 (un) magnet ;
- De la 6^{ème} à la 15^{ème} légende la plus populaire : 1 (un) kit de premier secours ;
- De la 16^{ème} à la 65^{ème} légende la plus populaires : 1 (une) coque pour Iphone 5 ou pour Samsung Galaxy S4 (selon les stocks disponibles);
- De la 66^{ème} à la 125^{ème} légende la plus populaire : 1 t-shirt homme, femme ou enfant (selon les stocks disponibles) ;
- De la 126^{ème} à la 200^{ème} légende la plus populaire : 1 magnet ;

Ces produits ne sont pas en vente dans le commerce, il n'est donc pas possible de leur attribuer une valeur unitaire.

5.2 Par ailleurs, l'Organisateur se réserve le droit de remplacer la dotation gagnée par une dotation de nature équivalente.

5.3 La personne désignée gagnant sera informée par e-mail à l'adresse électronique indiquée sur le formulaire.

ARTICLE 6 - Réception des lots gagnés

6.1 Les gagnants recevront la confirmation de leur gain par mail et recevront leur gain par courrier postal.

6.2 Toute coordonnée incomplète ou inexacte sera considérée comme nulle et ne permettra pas d'obtenir sa dotation. Les participations au Jeu seront annulées si elles sont incomplètes, erronées, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement.

6.3 Tout gagnant qui ne se sera pas manifesté dans les 7 (sept) jours à compter de l'annonce de son gain sera considéré comme ayant définitivement renoncé à son gain.

6.4 Le gagnant ne pourra prétendre obtenir la contre-valeur en espèces de la dotation gagnée ou demander son échange contre d'autres biens ou services. Le cas échéant, les frais de mise en œuvre, mise en service, installation et utilisation des dotations sont à la charge des gagnants. De même, le cas échéant, les frais de déplacement, d'assurance, de transport, etc., inhérents à la jouissance des dotations mais non expressément prévus dans les dotations resteront à la charge des gagnants.

6.5 Il pourra être attribué plusieurs dotations par foyer (même adresse postale).

ARTICLE 7 - Publicité et promotion des gagnants

7.1 Du seul fait de l'acceptation de leur prix, les gagnants autorisent l'Organisateur, à compter de l'obtention de leur gain, à utiliser en tant que tel leur nom, leur prénom, leur ville de résidence, dans toutes manifestations publicitaires ou promotionnelles liées au présent Jeu, en France métropolitaine, et sans que cela leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque autre que l'attribution de leur dotation.

7.2 Dans le cas où un gagnant ne le souhaiterait pas, il devra le stipuler par email et par courrier recommandé à l'adresse suivante : RATP, 54 Quai de la Rapée, 75599 Paris Cedex 12, dans un délai de 3 (trois) jours à compter de l'annonce de son gain.

7.3 Nonobstant ce qui précède, l'Organisateur s'engage à obtenir l'autorisation expresse des gagnants en cas de publication de leurs noms sur la Page Facebook du Jeu et/de l'Organisateur.

A défaut de l'accord exprès des gagnants sur la citation de leur prénom et nom complet sur la Page Facebook du Jeu et/ de l'Organisateur, l'Organisateur pourra y citer le prénom ainsi que la première lettre du nom de famille de chaque gagnant. Au cas où l'Organisateur envisagerait de divulguer l'identité des gagnants, ceux-ci seront contactés par mail afin d'obtenir leur accord.

ARTICLE 8 - Autorisation

Les participants autorisent l'Organisateur à procéder à toutes vérifications nécessaires concernant l'identité et le domicile des participants. Toute fausse déclaration entraîne automatiquement l'élimination du participant.

ARTICLE 9 - Modification du règlement

9.1 L'Organisateur se réserve le droit d'annuler, de reporter, de prolonger, d'écourter ou de modifier partiellement ou en totalité la présente opération si les circonstances l'y obligent et sans que sa responsabilité ne puisse être engagée en aucune manière de ce fait.

9.2 Chaque modification fera l'objet d'une annonce sur le Site et sera déposée comme le présent règlement auprès de l'huissier de justice cité à l'article 10 ci-dessous.

ARTICLE 10 - Dépôt du règlement

Le présent règlement est déposé auprès de la SCP Nadjar & Associés, huissiers de justice au 164, Avenue Charles de Gaulle, 92523 Neuilly sur Seine Cedex. Ledit règlement est librement disponible sur le Site et sur le site <http://www.scp-nrj.com/jeux.php>.

ARTICLE 11 - Informatique et libertés

11.1 Les données personnelles recueillies dans le formulaire de participation sont obligatoires. Elles sont destinées à l'Organisateur, à la seule fin de la participation au jeu, de la gestion des gagnants, de l'attribution de la dotation et pour satisfaire aux obligations légales et réglementaires. Elles pourront être communiquées aux prestataires de service et sous-traitants pour l'exécution de travaux effectués pour son compte dans le cadre du présent Jeu.

Elles seront conservées uniquement pendant la durée du Jeu pour les seuls besoins du Jeu et ne seront pas utilisées à des fins de sollicitations commerciales. Elles ne seront ni vendues, ni cédées à des tiers, de quelque manière que ce soit.

11.2 Conformément à la Loi informatique et Liberté du 6 janvier 1978, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de radiation des données les concernant sur simple demande écrite adressée à :

Correspondant Informatique et Libertés de la RATP
13 rue Jules Vallès
LAC JV27
75547 Paris

ARTICLE 12 – Responsabilité

12.1 La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

12.2 Il est expressément rappelé que l'Internet n'est pas un réseau sécurisé. L'Organisateur ne saurait donc être tenu pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des participants au réseau via le Site.

Plus particulièrement, l'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable d'un quelconque dommage causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle.

12.3 L'Organisateur dégage toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du jeu.

L'Organisateur ne saurait davantage être tenu pour responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au Site ou à y jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau.

Par ailleurs, il ne sera attribué qu'une dotation par gagnant dans l'hypothèse où un bug informatique entraînerait par erreur la délivrance de plusieurs messages « gagnants » à un seul et même destinataire.

En outre, si une défaillance dans le système d'information des gagnants survenait, l'Organisateur ne saurait être engagé à l'égard de l'ensemble des participants au-delà du nombre total de dotations annoncées dans le présent règlement et dans la publicité. Dans l'hypothèse d'une telle défaillance, l'Organisateur pourra décider à son choix soit de déclarer nul et non avenu l'ensemble du processus de détermination des gagnants et d'annuler le jeu, soit d'organiser à nouveau le jeu à une période ultérieure.

12.4 L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants. Il se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

12.5 L'Organisateur fera des efforts pour permettre un accès au jeu présent dans le Site à tout moment, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. L'Organisateur pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au Site et au Jeu qu'il contient.

L'Organisateur ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

L'Organisateur s'engage à mettre tous les moyens en oeuvre avec ses prestataires pour que le système de détermination des gagnants et l'attribution des lots soit conforme au règlement du présent Jeu. Si malgré cela une défaillance survenait et affectait le système de détermination des gagnants, l'Organisateur ne saurait être engagé à l'égard des participants au-delà du nombre de dotations annoncé dans le règlement du jeu et dans la publicité accompagnant le présent Jeu.

12.6 En outre, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique.

L'Organisateur ne saurait être tenu pour responsable du mauvais fonctionnement du réseau Internet, ni de retard, perte ou avaries résultant des services postaux et de gestion.

12.7 Enfin, la responsabilité de l'Organisateur ne peut être recherchée concernant tous les incidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation du lot attribué.

ARTICLE 13 - Loi applicable et juridiction

13.1 Le présent règlement est soumis à la loi française.

13.2 En cas de contestation ou de réclamation, pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises à l'Organisateur dans un délai de 2 (deux) mois après la clôture du Jeu (cachet de la poste faisant foi) à l'adresse suivante :

RATP

54 Quai de la Rapée,
75599 Paris Cedex 12

13.3 Tout litige né à l'occasion du présent Jeu et qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents.