

## **REGLEMENT DU JEU**

### **Règlement Grand Jeu Concours de la Rentrée**

## **« Jouez et tentez de remporter un bon d'achat d'une valeur de 100 euros ! »**

### **ARTICLE 1 : Objet**

La société PLACE DU MARCHÉ, ayant son siège situé 13 Chemin des Prés Secs, 69380 CIVRIEUX D'AZERGUES, R.C.S. LYON 880 162 151 organise du 29 août 2022 au 11 septembre 2022 un jeu concours gratuit sans obligation d'achat intitulé « Jouez et tentez de remporter un bon d'achat d'une valeur de 100 euros ! »

Ce jeu attributif de 14 lots.

### **ARTICLE 2 : Durée Du Jeu**

Le Jeu est ouvert aux participants du 29/08/2022 00h01 au 11/09/2022 23h59, heure française. Toute participation après cette date sera exclue.

### **ARTICLE 3 : Champ d'Application – Conditions de Participation**

#### **Champ d'Application**

Ce jeu est ouvert à toute personne physique, majeure, résidant en France métropolitaine, qui est libre de participer au jeu.

La participation au jeu est limitée à une seule personne par foyer et à un tirage au sort par personne.

#### **Conditions de Participation**

La participation au tirage au sort est sans obligation d'achat et ne peut donner lieu à aucune contrepartie financière quelle qu'elle soit.

Il appartient au participant de bien remplir le formulaire de participation disponible et s'assurer que ses nom, prénom, et adresse email sont renseignés correctement.

Dans le cas contraire, le gain éventuel ne pourra pas être attribué. Aucune réclamation ne pourra être acceptée si le participant a indiqué un nom, prénom, courriel erroné. Toute inscription comportant une anomalie (incomplète ou erronée) ne sera pas prise en considération et sera considérée comme nulle.

### **ARTICLE 4 : Publicité**

Ce jeu est annoncé sur les publicités PLACE DU MARCHÉ (site, réseaux sociaux...) à partir du 29/08/2022 et jusqu'au 11/09/2022

### **ARTICLE 5 : Principe du Jeu**

Le principe du jeu « **Jouez et tentez de remporter un bon d'achat d'une valeur de 100 euros !** » est le suivant :

Pour participer, il faut :

1. Se rendre sur (<https://www.placedumarche.fr/pages/jeux>)
2. Compléter et valider le formulaire en remplissant nom, prénom et adresse mail, et accepter le présent règlement pour valider l'inscription au jeu.

L'inscription à la newsletter de Place du Marché n'est pas obligatoire pour participer au jeu.

3. Cliquer sur le bouton « Je joue » pour commencer à jouer.

4. Le joueur doit aligner 3 paniers identiques pour gagner.

5. Le joueur peut « REJOUER DEMAIN » ce qui lui permet de jouer 1 fois par jour sur toute la durée du jeu

6. Le joueur peut aussi partager sur facebook sa participation en cliquant sur « Partager sur Facebook »

Le tirage au sort, sera effectué aléatoirement et quotidiennement par la société PLACE DU MARCHÉ entre le 29/08/2022 et le 11/09/2022 et désignera les 14 gagnants (à raison de 1 par jour) et se déroulera en dehors de la présence des participants.

## **ARTICLE 6 : Remise des lots et modalités d'utilisation des lots**

Les lots sont attribués par tirage au sort aléatoire comme indiqué dans l'article 4.

Les gagnants seront prévenus individuellement par la société PLACE DU MARCHÉ, par email dans un délai maximum de deux semaines après le tirage au sort. Aucune liste de gagnants ne sera envoyée individuellement.

La dotation du jeu « **Jouez et tentez de remporter un bon d'achat d'une valeur de 100 euros !** » d'une valeur totale de 1400.00€ comprend :

- 14 bons d'achats de 100€ à valoir sur la prochaine commande du gagnant. La date de fin de validité de ces bons d'achats est au 16/10/2022. Ce bon d'achat est utilisable en une seule fois, il ne peut pas être sécable et réutilisable.

Sans réponse de la part du gagnant dans les deux semaines suivant l'envoi de ce courrier électronique, il sera déchu de son lot et ne pourra prétendre à aucune indemnité, dotation ou compensation que ce soit. Dans cette hypothèse, les lots seront attribués à un suppléant désigné lors du tirage au sort de la session concernée. Les gagnants devront se conformer au présent règlement. S'il s'avérait qu'ils ne répondent pas aux critères du présent règlement, leur lot ne leur sera pas attribué et sera acquis par l'Organisateur. À cet effet, les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse postale fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et l'acquisition du lot par l'Organisateur. En outre, en cas d'impossibilité pour l'Organisateur de délivrer au(x) gagnant(s) la dotation remportée, et ce, quel qu'en soit la cause, l'Organisateur se réserve le droit d'y substituer une dotation de valeur équivalente, ce que tout participant consent.

Le gagnant recevra son lot dans un délai de 2 à 4 semaines environ après tirage au sort. L'envoi sera effectué sous pli classique.

En aucun cas, il ne pourra être exigé de contrepartie financière en substitution du lot offert qui ne sera ni repris ni échangé.

## **ARTICLE 7 : Droit à l'image**

Le Gagnant autorise expressément la Société Organisatrice à exploiter les attributs de sa personnalité et notamment son nom, prénom, son image et sa voix, ses témoignages et sa fonction, dans le cadre de captations photographiques et/ou vidéos (ci-après dénommées collectivement la « Captation ») sur tous supports dont notamment sans que cette liste soit limitative sur toutes chaînes de télévision et ce quel que soit le mode de diffusion et/ou de réception (hertzien, TNT, câble satellite, télévision, interactive...) ; sur Internet en version téléchargeable ou non ; dans les salons et festivals ; CD et DVD à usage commercial ; en linéaire ou non linéaire (VOD, catch up TV ...) , en tous formats et par tous procédés, dans le monde entier et pour une durée de dix (10) ans à compter du début du Jeu, et ce dans le cadre de la communication relative au Jeu, dans le cadre de la communication interne et/ou institutionnelle de la Société Organisatrice, pour ses relations publiques et pour l'information journalistique de la presse écrite, numérique et audiovisuelle. Cette autorisation est donnée à titre gratuit. En conséquence, le Gagnant s'engage et garantit à renoncer à toute action,

instance ou réclamation à l'encontre de la Société Organisatrice, de ses cessionnaires ou ayants droits du fait des exploitations visées dans le présent Règlement. Le Gagnant reconnaît qu'il ne pourra prétendre à aucune rémunération en contrepartie de l'autorisation ainsi concédée. Cette autorisation emporte la possibilité pour la Société Organisatrice d'apporter à la « fixation initiale » de la Captation toute modification qu'elle jugera utile dès lors qu'elle n'entraîne aucun préjudice. Le Gagnant s'engage à ne pas gêner de quelque façon que ce soit l'exploitation de la Captation. Le Gagnant garantit et s'engage à ne pas porter une atteinte délibérée, sous quelle que forme que ce soit, à l'image de la Société Organisatrice ou de ses ayants droits. Le Gagnant garantit et s'engage à ne pas avoir un comportement professionnel et/ou personnel qui pourrait nuire ou porter atteinte sous quelle que forme que ce soit, à l'image de la Société organisatrice ou de ses ayants droits. La présente autorisation ne confère aucun droit et/ou autorisation au profit du Gagnant sur les droits et/ou signes distinctifs (notamment les marques) appartenant à la Société Organisatrice.

## **ARTICLE 8 : Modification du Règlement et Force Majeure**

La Société Organisatrice se réserve le droit d'annuler, de reporter, de prolonger ou d'écourter le Jeu, ainsi que de modifier tout ou partie des conditions d'accès et/ou des modalités de mise en œuvre du Jeu, si les circonstances les y obligent sans avoir à justifier de cette décision et sans que leur responsabilité puisse être engagée en aucune manière de ce fait. Toute modification donnera lieu à un nouveau dépôt auprès de l'huissier de justice cité à l'article 10 ci-dessous et entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne. Tout Participant sera alors réputé avoir accepté cette modification du simple fait de sa participation au Jeu à compter de la date d'entrée en vigueur de ladite modification (date et heure de France métropolitaine faisant foi). Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu.

La société organisatrice se réserve notamment, en cas de force majeure, le droit d'écourter, de prolonger, de suspendre, de modifier ou d'annuler le jeu en respectant un nouveau dépôt auprès de l'huissier

## **ARTICLE 9 : Données à Caractère Personnel**

Lors de leur participation au Jeu, l'Organisateur collecte les données personnelles suivantes : nom, prénom, date de naissance, adresse, numéro de téléphone, adresse email.

Les données sont collectées et traitées par l'Organisateur, responsable de traitement, aux fins de gérer la participation au Jeu des participants ainsi que contacter les gagnants du Jeu. L'Organisateur peut transmettre lesdites données personnelles à des sous-traitants de son choix pour les besoins de la gestion du Jeu et/ou de la remise des lots. Dans ce cas, il en informe les participants et gagnants.

L'Organisateur peut également les utiliser pour envoyer aux participants ses newsletters – e-mails promotionnels (auxquels il est possible de se désabonner via le lien correspondant présent sur la newsletter/l'e-mail) et des messages promotionnels, et les solliciter pour leur faire découvrir les produits et offres PLACE DU MARCHE susceptibles de les intéresser, à condition que le participant l'ait accepté expressément en cochant la case de consentement correspondant.

Les participants au Jeu sont informés que les appels passés vers ou par le Service clients (3040), les équipe de télévente et les services de téléprospection, sont enregistrés à des fins de formation des collaborateurs de l'Organisateur ainsi que pour la résolution d'un éventuel litige avec un client. Les participants bénéficient d'un droit d'accès et de suppression à l'enregistrement de leurs appels sur simple demande adressée au Service clients PLACE DU MARCHE à l'adresse ci-dessous. Les enregistrements sont automatiquement supprimés au bout d'un mois sauf conservation à des fins de preuves dans le cas d'une réclamation client ou d'un litige.

Les données personnelles transmises via la messagerie électronique ou par téléphone sont uniquement destinées aux services internes de l'Organisateur qui doivent avoir accès aux données pour les finalités évoquées ci-avant et notamment ceux en charge de la gestion du Jeu et par les sous-traitants qui accompagnent l'Organisateur pour exécuter les finalités évoquées ci-avant. Les données personnelles ne pourront être utilisées au-delà des durées légales de conservation préconisées par la réglementation en la matière.

Les participants disposent, sur l'ensemble des données personnelles les concernant :

- d'un droit d'accès, de rectification, de suppression, d'opposition et de récupération pour motifs légitimes ;
- du droit de définir des directives relatives au sort de ces données après leur mort ;
- d'un droit à leur portabilité ;
- du droit de demander une limitation de leur traitement ;
- du droit d'introduire une réclamation auprès d'une autorité de contrôle ([www.cnil.fr](http://www.cnil.fr));
- Notre référent « données personnelles » est joignable à cette adresse e-mail: [dpo@placedumarche.fr](mailto:dpo@placedumarche.fr)

Si le participant souhaite exercer les droits précités, il peut contacter l'Organisateur :

- par voie électronique via le formulaire de contact accessible depuis le site PLACE DU MARCHE [www.placedumarche.fr](http://www.placedumarche.fr) via ce lien : <https://www.placedumarche.fr/contact> ;
- par téléphone au Service Clients PLACE DU MARCHE, joignable via le numéro 3040 (appel gratuit depuis un poste fixe) ;
- par mail : [Service\\_Clients@placedumarche.fr](mailto:Service_Clients@placedumarche.fr) ;
- par courrier postal : PLACE DU MARCHE – Service clients - 78 Boulevard du 11 Novembre 1918, 69100 Villeurbanne
- Si ces services ne peuvent lui apporter l'aide qu'il demande, l'Organisateur ne manquera pas de transmettre sa demande à son référent « données personnelles ».

*NB : Service Clients disponible du lundi au vendredi de 8h30 à 20h00 et le samedi de 8h30 à 16h15, étant précisé que ces horaires sont susceptibles de modifications, notamment pendant les périodes de congés d'été.*

Le participant peut à tout moment retirer son consentement au traitement de ses données, sans pour autant portant atteinte à la licéité du traitement effectué avant ce retrait.

Le participant est informé de l'existence de la liste d'opposition au démarchage téléphonique « Bloctel », sur laquelle il peut s'inscrire ici : <https://conso.bloctel.fr>

Si le participant souhaite plus d'informations sur les données personnelles qui le concernent, il peut consulter la Politique Données Personnelles – PLACE DU MARCHE, via les Mentions Légales du site : [www.placedumarche.fr](http://www.placedumarche.fr) ou contacter le Service clients pour la recevoir (coordonnées ci-dessus).

## **ARTICLE 10 : Cookies**

Lors de la consultation de notre site [placedumarche.fr](http://placedumarche.fr), des cookies sont déposés sur votre ordinateur, votre mobile ou votre tablette (ci-après dénommés collectivement « Terminal »).

Un cookie est un petit fichier texte déposé sur votre Terminal lors de la visite d'un site. Ils ont pour but de collecter des informations relatives à votre navigation sur les sites et de vous adresser des services personnalisés. Dans votre Terminal, les cookies sont gérés par votre navigateur internet.

Nous utilisons 4 types de cookies :

- Les cookies de fonctionnement, indispensables à votre navigation, vous permettent d'utiliser les fonctionnalités principales du site comme la gestion de votre panier ou le maintien de votre identification tout au long de votre navigation. Ils vous permettent de trouver de manière rapide les offres qui vous correspondent le mieux.

- Les cookies publicitaires vous permettent de recevoir des offres de Place du Marché sur des sites partenaires externes.
- Les cookies des réseaux sociaux vous permettent d'utiliser facilement les fonctionnalités de partage du contenu de placedumarche.fr sur les plateformes sociales.
- Les cookies de mesure d'audience nous permettent de réaliser des statistiques relatives à la fréquentation de notre site internet.

Sur placedumarche.fr, vous pouvez décider d'accepter ou refuser les cookies ayant des finalités publicitaires ou des réseaux sociaux.

Les cookies déposés par Place du marché, nos sous-traitants et nos partenaires, ainsi que les données de navigation recueillies, sont conservés pour une durée maximale de treize (13) mois à compter de leur dépôt sur votre Terminal. A l'expiration de ce délai, votre consentement sera à nouveau requis.

Si le participant souhaite plus d'informations sur les cookies qui le concernent, il peut consulter la Politique Cookies – PLACE DU MARCHÉ, via les Mentions Légales du site : [www.placedumarche.fr](http://www.placedumarche.fr) ou contacter le Service clients pour la recevoir (coordonnées ci-dessous).

## **ARTICLE 11 : Responsabilité**

L'Organisateur ne saurait être tenue responsable au cas où ce Jeu viendrait à être annulé pour cause de force majeure. Le gagnant sera alors informé de cette décision.

L'Organisateur se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier ou d'annuler le Jeu, si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait. Il en va de même en cas de fraude, sous quelle que forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du gagnant. L'Organisateur réserve dans cette hypothèse le droit de ne pas attribuer les dotations au fraudeur et d'exclure tout participant qui aurait un comportement suspecté comme frauduleux sans avoir à le prévenir. L'Organisateur se réserve le droit, à l'encontre de toute personne qui altérerait le déroulement de l'opération et affecterait ou serait susceptible d'affecter l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité, ou le bon déroulement du Jeu, de bloquer temporairement ou définitivement, totalement ou partiellement, la possibilité qui lui est donnée de participer au Jeu sans préjudice de son droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires. En cas de litige, les décisions de l'Organisateur seront souveraines.

L'Organisateur ne saurait être tenue responsable si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, elle était amenée à annuler le présent Jeu, à l'écourter, à le prolonger, à le différer ou à le modifier. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

L'Organisateur ne peut être tenu pour responsable de tout dysfonctionnement empêchant le bon déroulement du Jeu.

L'Organisateur rappelle aux participants les caractéristiques et les limites du réseau et décline toute responsabilité liée aux conséquences de la connexion des participants à ce réseau via le site. L'Organisateur ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du fait de tout défaut technique ou de problème lié notamment à l'encombrement du réseau. De même, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes de téléchargement ou d'acheminement de courrier électronique. Plus particulièrement, l'Organisateur ne saurait être tenu responsable de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle.

## **ARTICLE 12 : Acceptation du règlement**

Le fait de participer à ce jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement complet ainsi que les modalités de déroulement du jeu, et l'arbitrage en dernier ressort de la société organisatrice pour toutes contestations relatives à l'interprétation et/ou à l'application du présent règlement.

## **ARTICLE 13 : Dépôt & Obtention du règlement**

Le règlement du jeu « **Jouez et tentez de remporter un bon d'achat d'une valeur de 100 euros !** » a été enregistré au début du jeu par Maître Stéphane Vèque, membre de la SCP Etudes Misrahi-Vèque, huissiers de justice associés, 29 rue du Plat 69002 LYON, qui en contrôlera le bon déroulement.

Le règlement du jeu est consultable sur notre site internet [placedumarche.fr](http://placedumarche.fr) ou sur simple demande.

## **ARTICLE 14 : Loi Applicable et Juridictions**

Si une ou plusieurs stipulations du présent Règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Les Participants admettent sans réserve que le simple fait de participer au Jeu les soumet obligatoirement aux lois françaises, notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci ce, sans préjudice des éventuelles règles de conflits de lois pouvant exister.

Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de règlement à l'amiable entre la Société Organisatrice et le Participant. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes conformément aux dispositions du Code de Procédure Civile.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que la désignation du Gagnant.

Toute personne qui en fait la demande peut obtenir le règlement du Jeu en écrivant auprès de PLACE DU MARCHE, Service Marketing Clients, 13 chemin des prés secs, 69380 CIVRIEUX D'AZERGUES.