

Règlement du jeu concours

Article 1 : Société organisatrice

Finistère 360° RCS Quimper 838 629 939 dont le siège social est situé au 1 Allée François Truffaut – CS 92005 - 29018 Quimper, organise un jeu gratuit sans obligation d'achat du 15 mars 2019 12h00 (midi) au 25 mars 2019 12h00 (midi). L'opération est intitulée : « Tout commence en Finistère - Mars ».

Cette opération est accessible via la page : www.toutcommenceenfinistere.com/jeu

Article 2 : Conditions de participation

2.1 Ce jeu est ouvert à toute personne physique résidant en France métropolitaine (Corse incluse), cliente ou non auprès de Finistère 360°, qui désire s'inscrire gratuitement au jeu depuis la page web www.toutcommenceenfinistere.com/jeu.

Finistère 360° se réserve le droit de procéder à toutes les vérifications nécessaires concernant l'identité, l'adresse postale et / ou électronique des participants.

2.2 Sont exclus de toute participation au présent jeu et du bénéfice de toute dotation, que ce soit directement ou indirectement l'ensemble du personnel de Finistère 360° et de ses partenaires, y compris leur famille et conjoints (mariage, P.A.C.S. ou vie maritale reconnue ou non), ainsi que les personnes mineures.

2.3 Les personnes n'ayant pas justifié de leurs coordonnées et identités complètes ou qui les auront fournies de façon inexacte ou mensongère seront disqualifiées, tout comme les personnes refusant les collectes, enregistrements et utilisations des informations à caractère nominatif les concernant et strictement nécessaires pour les besoins de la gestion du jeu.

2.4 La participation au jeu implique pour tout participant l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement. Le non-respect dudit règlement entraîne l'annulation automatique de la participation et de l'attribution éventuelle de gratifications.

Article 3 : Modalité de participation

Le Jeu se déroule comme suit :

- Le jeu est organisé du 15 Mars 2019 12h00 (midi) au 25 Mars 2019 12h00 (midi).

Le joueur se connecte à cette adresse pour accéder au jeu : www.toutcommenceenfinistere.com/jeu.

- Le joueur doit remplir le formulaire de participation
- Le joueur doit avoir pris connaissance et accepté le règlement du jeu
- Le joueur doit choisir s'il s'inscrit à la newsletter de Finistère 360° et du sponsor du jeu (ESB La Torche).
- Il ne sera admis qu'une seule participation par personne (adresse mail unique),
- La désignation des gagnants se déroule comme suit :
 - Le lot fera l'objet d'un tirage au sort parmi tous les joueurs ayant correctement renseigné les champs et validé leur questionnaire le 26 mars.
 - Le gagnant sera annoncé sur la page du jeu concours sur le site www.toutcommenceenfinistere.com/jeu ainsi que sur le post Facebook du jeu, sur la page www.facebook.com/toutcommenceenfinistere
 - Un email sera envoyé au gagnant à l'adresse donnée pour jouer, dans les 7 jours suivants le tirage.

L'organisateur se réserve le droit de modifier la sélection des gagnants en faisant intervenir un jury qui élira les participants au rang des gagnants.

Article 4 : Sélection des gagnants

Le gagnant sera désigné après vérification de son éligibilité au gain de la dotation le concernant. Le participant désigné sera contacté par courrier électronique par Finistère 360°. Si le gagnant ne se manifeste pas dans le mois suivant l'envoi de ce courrier électronique, il sera considéré comme ayant renoncé à son lot et le lot restera la propriété de l'organisateur.

Du seul fait de l'acceptation de son prix, le gagnant autorise l'organisateur à utiliser ses nom, prénom, ainsi que l'indication de sa ville et de son département de résidence dans toute manifestation publi-promotionnelle, sur le site internet et les réseaux sociaux de l'organisateur et sur tout site ou support affilié (sponsor), sans que cette utilisation puisse ouvrir de droit et rémunération autres que le prix gagné.

Le gagnant devra se conformer au règlement. S'il s'avérait qu'il ne réponde pas aux critères du présent règlement, le lot ne lui sera pas attribué. Les participants autorisent toutes les vérifications

concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. A ce titre, l'organisateur se réserve le droit de demander une copie de la pièce d'identité du gagnant avant l'envoi de la dotation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement des lots déjà envoyés.

Article 5 : Dotations

Le jeu est composé de la dotation suivante :

- Un séjour Surf Camp adultes « All inclusive » pour 2 personnes

Surf camp : 2h de cours chaque matin & matériel à disposition l'après-midi / Tous niveaux / A partir de 18 ans / Pension complète dans le cadre du surf camp / Sorties & animations le soir (repas & boissons non inclus) / Possibilité de transfert gare & aéroport de Quimper à condition que les horaires d'arrivée et de départ soient compatibles avec le fonctionnement du surf camp.

Valeur : 490€ TTC max. par personne (980€TTC max. en tout pour les 2 personnes)

Validité : du 16 au 21 juin 2019 OU du 1^{er} au 6 septembre 2019 OU du 8 au 13 septembre 2019

<http://www.esb-latorche.com/surfcamp/>

Article 6 : Acheminement des lots

Suite à sa participation en cas de gain comme décrit plus haut, le gagnant recevra toutes les informations nécessaires à l'acheminement des lots via un email dans les 15 jours (hors week-end et jours fériés), à partir de l'annonce du gagnant. Les lots seront envoyés aux gagnants par voie postale ou électronique (selon les vouchers).

L'organisateur ne pourra être tenu pour responsable de l'envoi des dotations à une adresse inexacte du fait de la négligence du gagnant. Si les lots n'ont pu être livrés à leur destinataire pour quelque raison que ce soit, indépendamment de la volonté de l'organisateur (le gagnant ayant déménagé sans mettre à jour son adresse, etc. ...), ils resteront définitivement la propriété de l'organisateur.

Les lots ne sont pas interchangeable contre un autre objet, ni contre une quelconque valeur monétaire et ne pourront pas donner lieu à un remboursement partiel ou total. Les participants sont informés que la vente ou l'échange de lots sont strictement interdits.

La valeur indiquée pour le(s) lot(s) correspond au prix public TTC couramment pratiqué ou estimé

à la date de rédaction du règlement, elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variation. Finistère 360° ne peut être tenue pour responsable de tout incident/accident pouvant survenir dans l'utilisation des lots. Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Article 7 : Jeu sans obligation d'achat

Aucun remboursement d'aucune sorte ne sera fait dans le cadre de ce concours et de la participation des internautes.

Article 8 : Limitation de responsabilité

La participation à ce jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. En conséquence, Finistère 360° ne saurait en aucune circonstance être tenue responsable, sans que cette liste soit limitative :

- de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet ;
- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Jeu ;
- de défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication ;
- de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée ;
- des problèmes d'acheminement ;
- du fonctionnement de tout logiciel ;
- des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique ;
- de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant ;
- de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au jeu ou ayant endommagé le système d'un participant ;
- du dysfonctionnement des lots distribués dans le cadre du jeu, et des éventuels dommages

directs et/ou indirects qu'ils pourraient causer.

Il est précisé que Finistère 360° ne peut être tenu responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit et ce pour quelque raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au site développé dans le cadre de ce jeu. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne à www.toutcommenceenfinistere.com/jeu et la participation des participants au jeu se fait sous leur entière responsabilité. Finistère 360° pourra annuler tout ou partie du jeu « Tout commence en Finistère - Mars » s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique ou de la détermination des gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes éventuellement commises. Sera notamment considérée comme fraude le fait pour un participant d'utiliser un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes, chaque participant devant participer au Jeu sous son propre et unique nom. Toute fraude entraîne l'élimination du participant.

Tout contenu soumis est sujet à modération. Finistère 360° s'autorise de manière totalement discrétionnaire à accepter, refuser ou supprimer n'importe quel contenu y compris ceux déjà téléchargés sans avoir à se justifier.

Finistère 360° se réserve le droit pour quelque raison que ce soit, d'annuler, reporter, interrompre ou proroger le jeu ou de modifier tout ou partie des modalités du présent règlement, dans le respect de celui-ci. Si, par suite d'un événement indépendant de sa volonté, elle était contrainte d'appliquer ce droit, sa responsabilité ne saurait être engagée.

Finistère 360° se réserve le droit d'exclure définitivement des différents jeux toute personne qui, par son comportement frauduleux, nuit au bon déroulement des jeux. En outre, le parrainage de personnes fictives entraînera l'élimination immédiate du joueur. De même, toute tentative d'utilisation du jeu en dehors de l'interface non modifiée mis en place sur le site sera considérée comme une tentative de fraude. En outre, la décompilation du jeu, l'utilisation de script personnel ou tout autre méthode visant à contourner l'utilisation prévue du jeu dans le présent règlement sera considérée également comme une tentative de fraude et entraînera l'élimination immédiate et sans recours du joueur.

Article 9 : Dépôt du règlement

A compter de la date de sa mise en place, ce jeu fait l'objet du présent règlement. Le règlement est disponible à titre gratuit sur le site www.toutcommenceenfinistere.com, en libre téléchargement. Il peut être envoyé par mail sur simple demande.

Article 10 : Données personnelles

Il est rappelé que pour participer au jeu, les joueurs doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant (nom, adresse ...). Ces informations sont enregistrées et sauvegardées dans un fichier informatique et sont nécessaires à la prise en compte de leur participation, à la détermination des gagnants et à l'attribution et à l'acheminement des prix. Ces informations sont destinées à Finistère 360°, et pourront être transmises à ses prestataires techniques et à un prestataire assurant l'envoi des prix. En participant au jeu, le joueur pourra également solliciter son inscription à un courrier électronique d'information de Finistère 360° et du sponsor du jeu. Les données ainsi recueillies pourront être utilisées dans le cadre légal. En application de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, les joueurs disposent des droits d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant. Pour exercer ces droits, les joueurs devront envoyer un courrier à l'adresse suivante : Finistère 360° 1 Allée François Truffaut - 29108 Quimper

Article 11 : Litiges

Le présent règlement est soumis à la loi française. Pour être prises en compte, les éventuelles contestations relatives au jeu doivent être formulées sur demande écrite à l'adresse suivante : Finistère 360° 1 Allée François Truffaut – CS 92005 - 29108 Quimper et au plus tard quatre-vingt-dix (90) jours après la date limite de participation au jeu tel qu'indiqué au présent règlement. En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal ayant droit, auquel compétence exclusive est attribuée