



JEU NRJ MOBILE

Let's Dance

REGLEMENT JC/2019

ARTICLE 1. ORGANISATEUR ET LOI APPLICABLE

Euro-Information Telecom, Société par Actions Simplifiée au capital de 175 715 Euros, inscrite au Registre du commerce et des sociétés de Paris sous le numéro 421 713 892, dont le siège social est 12 rue Gaillon, 75002 Paris, ci-après l'Organisateur, organise du 14 Mars 2019 à 12h00 au 27 Mars 2019 à 23h59, un jeu ci-après dénommé « NRJ Mobile Let's Dance » ou le « Jeu », dont le gagnant sera déterminé par tirage au sort dans les conditions définies ci-après.

Le Jeu, le site et l'interprétation du présent règlement sont soumis au droit français. Le Jeu est accessible sur le site <http://www.nrjmobile.fr/visiteur/bons-plans.html> (ci-après dénommé « Adresse web du Jeu »).

ARTICLE 2. CONDITIONS DE PARTICIPATION

2.1 Conditions d'inscription au Jeu

Le Jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Il est ouvert à toute personne physique, âgée au moins de 18 ans au moment de sa participation, résidant en France métropolitaine, à l'exception des mandataires sociaux et des collaborateurs d'Euro-Information Telecom, des personnes qui participent à l'organisation et à la mise en œuvre de ce Jeu, ainsi que des membres de leur famille

Une seule participation par personne. La participation au Jeu est strictement personnelle et nominative. Il ne sera attribué qu'un seul lot par personne.

2.2 Principe du Jeu

Les participants doivent répondre à un quizz de trois questions. Chaque joueur ayant répondu correctement à l'ensemble des questions du quizz participera au tirage au sort.

Avant validation de sa participation, il devra dûment compléter le formulaire prévu à cet effet avec ses coordonnées complètes (nom, prénom, adresse complète, numéro de téléphone, informations sur sa ligne mobile, adresse email). Toutes autres informations transmises par un autre moyen (téléphone, télécopie, courrier) ne seront pas prises en compte.

Un tirage au sort sera effectué le 14 mars 2019, pour le 1^{er} lot et le 29 mars 2019 pour le 2nd lot, par le Service Partenariat Euro-Information Telecom.

2.3 Données des participants

Les informations recueillies pourront être utilisées en vue de la transmission d'offres sur les produits et services d'Euro-Information Telecom ou de ses partenaires, sous réserve de l'accord du participant.

En application de la loi « informatique et libertés » du 6 janvier 1978 modifiée ainsi que le Règlement Européen sur la Protection des Données Personnelles, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification, droit d'opposition et droit à la limitation du traitement, droit de ne pas faire l'objet d'une décision individuelle automatisée, y compris le profilage, et droit de suppression des données les concernant.

Pour exercer leurs droits auprès de l'organisateur de ce Jeu, les participants devront écrire à Euro-Information Telecom – Direction Juridique, 12 rue Gaillon - 75002 Paris, ou au Délégué à la Protection des Données, 63 chemin Antoine Pardon, 69814 Tassin Cedex, en joignant une photocopie de leur carte d'identité.

En application de l'article L.223-2 du Code de la consommation, le participant est informé qu'il peut gratuitement s'inscrire sur la liste d'opposition au démarchage téléphonique.

ARTICLE 3. DOTATIONS

La dotation est la suivante :

- 1^{er} lot : une rencontre pour deux personnes avec Rayane Bensetti, acteur du film Let's Dance, le 19 mars dans un studio de danse à Paris, entre 17h et 18h,
- 2nd lot : trente-cinq (35) places de cinéma pour deux personnes d'une valeur commerciale unitaire de 10€ TTC.

Concernant le 1^{er} lot, les détails de la rencontre seront communiqués au gagnant, au plus tard le 18 mars 2019. Le gagnant devra confirmer sa participation à la rencontre au plus tard le 18 mars 2019. Il est précisé que l'Organisateur ne prend en charge aucun frais relatif à cette rencontre. L'ensemble des frais, dont les frais de transports, sont à la charge du gagnant.

Les lots gagnés ne sont ni échangeables, ni remboursables contre leur valeur en espèces. L'Organisateur se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, de remplacer les lots par d'autres lots d'une valeur équivalente, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

ARTICLE 4. DESIGNATION DU GAGNANT

Les gagnants seront informés par téléphone et/ou par email.

Pour le lot 1, dans l'hypothèse où le participant resterait silencieux pendant un (1) jour qui court à compter de l'appel téléphonique et de l'envoi de l'email, son lot ne lui sera pas attribué.

Pour le lot 2, dans l'hypothèse où le participant resterait silencieux pendant les cinq (5) jour qui courent à compter de l'envoi de l'email, son lot ne lui sera pas attribué.

L'Organisateur ne saurait voir sa responsabilité engagée du fait de l'impossibilité de contacter le gagnant, de même qu'en cas de perte, de vol ou de dégradation du lot lors de son acheminement. Aucun email ne sera adressé aux participants n'ayant pas gagné. Le gagnant devra se conformer au règlement. S'il s'avérait qu'il ne réponde pas aux critères du présent règlement, son lot ne lui sera pas attribué.

Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant et le cas échéant le remboursement des lots déjà envoyés.

Toute contestation relative au Jeu ne pourra être prise en compte passé le délai d'un (1) mois à compter de la date limite de participation stipulée à l'article 1.

ARTICLE 5. GRATUITE DE LA PARTICIPATION

L'accès au Site web du jeu s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée), ne pourra donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté pour le compte de l'internaute et son usage de l'Internet en général. Le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire. Les autres connexions Internet seront remboursées sur présentation des justificatifs correspondants sur simple demande à l'adresse postale du Jeu au plus tard 30 jours après la date de fin du Jeu, le cachet de La Poste faisant foi, sur une base forfaitaire de 0.21€ correspondant à 5 min de communication téléphonique (joindre impérativement un RIB ou un RICE).

D'autre part, les frais d'affranchissement pour la demande de remboursement des frais de connexion Internet, seront remboursés au tarif lent en vigueur (moins de 20g) sur simple demande écrite à l'adresse postale du Jeu, cachet de la poste faisant foi. La demande de remboursement doit préciser obligatoirement le nom, l'adresse postale, ainsi que la date de la participation. A cette demande doit être joint obligatoirement un relevé d'identité bancaire.

Il ne sera effectué qu'un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse électronique et/ou même adresse postale), par session.

ARTICLE 6. UTILISATION DES DONNEES

L'Organisateur pourra publier on line et off-line le nom, prénom, ainsi que le lot remporté par le gagnant, qui autorise l'Organisateur à l'utiliser, à titre publicitaire, sans que cette utilisation ne lui confère une rémunération, un droit ou avantage quelconque autre que l'attribution du lot gagné.

ARTICLE 7. RESPONSABILITE

L'Organisateur se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, d'écourter, de prolonger, de modifier, d'interrompre, de différer ou d'annuler le Jeu ou certaines de ses phases, sans que sa responsabilité ne soit engagée. L'Organisateur se dégage de toute responsabilité en cas de dysfonctionnement empêchant l'accès et/ou le bon déroulement du Jeu notamment dû à des actes de malveillances externes. L'utilisation de robots ou de tous autres procédés similaires permettant de participer au Jeu de façon mécanique ou autre est proscrite, la violation de cette règle entraînant l'élimination définitive de son réalisateur et/ou utilisateur. L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les

dotations aux fraudeurs et/ ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

ARTICLE 8. ACCESSIBILITE DU REGLEMENT

Le règlement peut être librement consulté à partir du Site web du jeu ou encore, gratuitement sur simple demande en écrivant à l'adresse postale du Jeu. Le participant souhaitant obtenir le remboursement des frais postaux liés à cette demande de règlement, doit le préciser à l'intérieur de sa demande (remboursement sur la base d'une lettre simple de moins de 20g affranchie au tarif économique en vigueur).

ARTICLE 9. ADRESSE POSTALE DU JEU

Euro-Information Telecom – Jeu NRJ Mobile « Let's Dance » - Service Marketing Client - 12, rue Gaillon - 75002 Paris.