REGLEMENT DU JEU "Jeu Rattrape-tout Spaghetto - 35 ans Astérix"

sur le site de Del Arte

ARTICLE 1 : SOCIÉTÉ ORGANISATRICE

La société SOCIETE NOUVELLE DEL ARTE (SNDA) (ci-après, « la Société Organisatrice »), société à responsabilité limitée au capital de 38 112.25 euros, ayant son siège social à 52, Avenue du Canada, 35200 Rennes, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Rennes sous le numéro 424 886 653, organise du 02 avril au 12 mai 2024 inclus, un jeu gratuit et sans obligation d'achat sur site de DEL ARTE : https://jeu.delarte.fr/anniversaire-asterix ci-après dénommée le Jeu.

Les modalités de participation au Jeu et les modalités de désignation des gagnants sont décrites dans le présent règlement (ci-après « le Règlement »).

ARTICLE 2 - DATES DE L'OPÉRATION

Le Jeu se déroule du 02 avril au 12 mai 2024 inclus.

ARTICLE 3 – PARTICIPANTS

Le jeu est ouvert à toute personne de France métropolitaine à l'exclusion des membres du personnel de la société DEL ARTE et des membres de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer).

Toute participation à ce Jeu doit obligatoirement respecter les conditions d'utilisation du présent règlement.

La participation est strictement nominative et le participant ne peut en aucun cas jouer sous plusieurs pseudonymes, avec plusieurs adresses emails, et ce, quel que soit le nombre d'adresses électroniques dont il dispose ou pour le compte d'autres participants.

La participation au jeu est réservée aux enfants de 3 à 9 ans sous la responsabilité d'une personne majeure. Toute participation non conforme aux caractéristiques énoncées ci-dessus ne sera pas prise en compte. Les participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du participant.

ARTICLE 4 - MODALITÉS DE PARTICIPATION

La participation à ce jeu est gratuite et sans obligation d'achat pendant la durée du concours du 02 avril au 12 mai 2024 inclus.

Le Jeu est accessible sur le site : https://jeu.delarte.fr/anniversaire-asterix

Pour participer au Jeu, le participant doit :

- 1. Se rendre sur https://ieu.delarte.fr/anniversaire-asterix
- 2. Compléter le formulaire d'inscription de l'opération en complétant les champs obligatoires suivants précisés par une étoile :
- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- Accepter le règlement du jeu
- Accepter la politique relative aux données à caractère personnel
- Cliquer sur « Je participe »
 - 3. Compléter le formulaire d'inscription parental en complétant les champs obligatoires suivants précisés par une étoile :

Dans le cadre d'un jeu réservé aux enfants de 3 à 9 ans sous la responsabilité d'une personne majeure, celle-ci doit expressément donner un accord parental pour la participation de son enfant au jeu.

- Nom
- Prénom
- Email
- Restaurant préféré
- Autoriser son enfant à participer au jeu Del Arte

Le parent a également la possibilité de s'inscrire pour recevoir les actualités et les offres promotionnelles du Club Spaghetto de Del Arte.

Le parent a également la possibilité de s'inscrire pour recevoir des informations de la part du Parc Astérix.

4. Jouer au jeu Rattrape-tout

Le Rattrape-tout est une mécanique de jeu d'adresse qui consiste à faire bouger un récipient de gauche à droite pour récupérer les bonus, éviter les malus et faire le maximum de points avant la fin du temps imparti.

La réalisation du jeu "Rattrape-tout" permet au participant d'être éligible au tirage au sort.

ARTICLE 5 - LOTS ET ATTRIBUTION DES LOTS

Les lots du Jeu seront mis en jeu et attribués au(x) gagnant(s) de l'opération correspondante par Tirage au sort.

Del Arte s'engage à remettre aux gagnants les dotations suivantes :

Les lots à gagner par tirage au sort :

- 1 (un) séjour pour 4 (quatre) personnes, composé de : 4 (quatre) entrées adulte pour 2 (deux) jours au Parc Astérix, une nuit à l'Hôtel Les Trois Hiboux, La Cité Suspendue, Les Quais de Lutèce ou dans un des hôtels partenaires du Parc Astérix, selon calendrier d'ouverture du Parc et selon la disponibilité des hôtels.

Il est obligatoire qu'un adulte de plus de 18 ans minimum soit compris dans le groupe de 4 personnes. Le petit déjeuner et le diner pour 4 (quatre) personnes, les frais de dossiers et frais de parking de l'hôtel sont inclus. Non inclus : assurance annulation facultative, frais de déplacement, restauration du midi, taxe de séjour (1.50€ par adulte (+18 ans) et par nuit (Les Trois Hiboux, La Cité Suspendue) ; 2€ par adulte (+18 ans) et par nuit (Les Quais de Lutèce)) et parking du parc.

Ce séjour est valable pour 4 (quatre) personnes voyageant ensemble, jusqu'au 4 janvier 2025, hors samedis soir, veilles de jours fériés, jours fériés, jours de fermeture du Parc Astérix, nocturnes et évènements spéciaux. Les séjours ne sont pas cumulables avec une autre promotion en cours. Tout séjour non utilisé au terme de sa validité (4 janvier 2025) sera définitivement perdu et ne pourra être reporté.

- 380 (trois cent quatre-vingts) entrées adultes au Parc Astérix, lesquelles seront exclusivement distribuées par Le Partenaire aux gagnants du Jeu.

Chacune des entrées est valable pour 1 (une) personne et 1 (une) journée (hors 8,9,10,11,18,19 mai et hors journées et soirées des 12, 19,25,26,30,31 octobre, 1er, 2 et 9 novembre 2024 et hors événements spéciaux) et jours de fermeture du Parc Astérix (calendrier d'ouverture disponible sur www.parcasterix.fr). Les entrées ne sont pas cumulables avec une autre promotion en cours. Le parking n'est pas inclus. Toute entrée non utilisée au terme de sa validité (5 janvier 2025) sera définitivement perdue et ne pourra être reportée. Les Parties conviennent que dans l'hypothèse où le gagnant serait un enfant, il pourra bénéficier de l'entrée ou du séjour au Parc Astérix mais ne pourra en aucun cas prétendre à un quelconque remboursement de la différence de prix existant entre le tarif en vigueur pour un adulte et le tarif en vigueur pour un enfant.

Le Partenaire s'engage à communiquer cette information auprès de toute personne qui participera au Jeu (par exemple, en insérant une mention spécifique dans le règlement du Jeu). Pour les besoins du présent article, on entend par « enfant », toutes les personnes âgées de 3 à 11 ans inclus ; et, par « adultes », toutes les personnes à partir de 12 ans.

Ces dotations permettent l'accès au Site uniquement aux heures normales d'ouverture du Site telles que figurant dans le calendrier d'ouverture. Elles ne permettent pas l'accès aux privatisations et événements spéciaux lesquels sont exclus et font l'objet d'une tarification et d'une billetterie spéciale. Ces dotations au Parc Astérix ne pourront pas faire l'objet d'une commercialisation par le Partenaire ou par les gagnants du Jeu.

Le Partenaire s'engage à communiquer cette information auprès de toute personne qui participera au Jeu (par exemple, en insérant une mention spécifique dans le règlement du Jeu). Le Partenaire ne pourra en aucun cas utiliser ces dotations pour organiser un jeu-concours non prévu dans le cadre du présent Contrat sans accord préalable de la Société.

Pour toute question concernant les gains, contactez notre service client au : service-client@delarte.fr

Les gagnants seront informés du lot gagné par courrier électronique.

Les conditions de récupération des lots sont régies par les restaurants Del Arte et n'engagent pas la responsabilité de la Société Organisatrice.

La dotation ne pourra donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte. Le gagnant ne pourra prétendre obtenir la contre-valeur en espèces de la dotation gagnée ou demander son échange contre d'autres biens ou services.

Dans l'hypothèse où le gagnant ne voudrait pas ou ne pourrait pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le présent règlement, il perd le bénéfice complet de ladite dotation et ne peut prétendre à quelconque indemnisation ou contrepartie. La dotation sera quant à elle non remise en Jeu et la Société Organisatrice pourra en disposer librement.

Les gagnants du jeu autorisent toute vérification concernant leur identité. Toute indication d'identité entraînera l'élimination de ceux-ci. De même, la Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, toute tentative de détournement du présent règlement, notamment en cas d'informations erronées.

ARTICLE 6 - DÉSIGNATION DES GAGNANTS ET ATTRIBUTION DES LOTS

Le tirage au sort qui déclenche l'attribution des dotations aux participants est aléatoire. Il ne peut y avoir qu'une dotation attribuée par personne pendant toute la durée du jeu (à raison d'un lot par gagnant : même nom, même adresse). Par souci de respect de la confidentialité, la liste des gagnants ne pourra être communiquée à des tiers.

ARTICLE 7 - FORCE MAJEURE

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté et/ou en cas de force majeure, le jeu venait à être écourté, modifié, reporté ou annulé ; et ce sans qu'une quelconque indemnisation ne soit due aux participants.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté, des dysfonctionnements techniques, des bugs informatiques ou tout autre problème technique impacterait le bon déroulement du jeu ou la liste des gagnants. Les plaignants ne pourraient alors prétendre à quelques dotations que ce soit.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable en cas de vol, mauvais acheminement du courrier ou détérioration des dotations par les services postaux.

ARTICLE 8 – PUBLICITÉ

Du seul fait de sa participation, chaque gagnant autorise la Société Organisatrice à utiliser ses noms et prénoms dans toute manifestation publi-promotionnelle liée au présent Jeu sans que cette utilisation ne puisse conférer au gagnant un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que la remise du lot

gagné.

En tout état de cause, l'utilisation de ces données personnelles dans ce type de manifestation liée au Jeu ne pourra excéder 12 mois après la fin du Jeu. Si un gagnant s'oppose à l'utilisation de ses coordonnées, il doit le faire connaître sans délai à la Société Organisatrice en envoyant un email à service-clients@delarte.fr ou un courrier à l'adresse suivante :

SOCIETE NOUVELLE DEL ARTE (SNDA), Jeu « Jeu Rattrape-tout Spaghetto - 35 ans Astérix» RÉFÉRENT DP GROUPE LE DUFF, 52 AVENUE DU CANADA, 35200 RENNES ARTICLE 9 – RESPONSABILITÉ

La responsabilité de l'organisateur ne peut être recherchée en cas d'utilisation par les participants de coordonnées de personnes non consentantes.

Il est expressément rappelé que l'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La Société Organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des participants au réseau via le Site pour des causes qui ne seraient pas directement et exclusivement imputables à la Société Organisatrice. Celle-ci ne pourra être tenue pour responsable en cas de dysfonctionnements du réseau Internet, notamment dus à des actes de malveillances externes, qui empêcheraient le bon déroulement du Jeu. Plus particulièrement, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle, sauf en cas de faute directe et exclusive de la Société Organisatrice. En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du Jeu ou à y jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau où dû à des actes de malveillances.

Les lots attribués aux gagnants ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte et ne pourront en aucun cas être échangés à la demande des gagnants contre leur valeur en espèces ou contre toute autre dotation pour quelque raison que ce soit.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne pourrait être recherchée en cas d'incidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation ou de l'absence d'utilisation du lot attribué, qui ne peuvent être remplacés par un autre lot ou versé sous forme d'argent, sauf sur décision de la Société Organisatrice.

Les participants qui tenteraient de participer par des moyens tels qu'automates de participation, programmes élaborés pour des participations automatisées, utilisation d'informations, e-mail autres que ceux correspondant à leur identité, et plus généralement par tous moyens non conformes au respect de l'égalité des chances entre les participants en cours de Jeux seraient automatiquement éliminés.

Toutes informations ou coordonnées incomplètes, erronées ou en violation au règlement, entraîneront la nullité de la participation et le participant concerné ne pourra donc pas être éligible au gain d'une des dotations mises en jeu dans le cadre du Jeu.

Toute participation devra être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats.

La Société Organisatrice se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout Participant qui n'aurait pas respecté le règlement.

Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer à partir d'un compte de joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne qu'elle-même.

ARTICLE 10 – ACCEPTATION DU RÈGLEMENT

La participation au jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent Règlement. Toutes les difficultés pratiques d'interprétation ou d'application du présent règlement seront tranchées

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du jeu ainsi que sur la désignation du gagnant.

ARTICLE 11 - RÈGLEMENT

Conformément aux dispositions de l'article L.121-38 du Code de la consommation, le présent règlement est déposé en la SCP Jean-Philippe LUCET, Huissier de Justice associé, ayant siège à LILLE (59000), 3 – 5 Rue des Jasmins.

Ce règlement peut être consulté pendant toute la durée du Jeu sur toutes les pages du jeu.

Toute modification du règlement fera l'objet d'un avenant qui sera déposé chez la SCP Jean-Philippe LUCET, Huissier de Justice associé, ayant siège à LILLE (59000), 3 – 5 Rue des Jasmins.

ARTICLE 12 - REMBOURSEMENT

Les frais engagés par les participants au Jeu peuvent être remboursés dans les conditions suivantes, et à raison d'un remboursement maximum par Foyer (même nom, même adresse postale) : - Sur simple demande écrite à l'adresse suivante :

SOCIETE NOUVELLE DEL ARTE (SNDA), Jeu « Jeu Rattrape-tout Spaghetto - 35 ans Astérix » RÉFÉRENT DP GROUPE LE DUFF, 52 AVENUE DU CANADA, 35200 RENNES

- En précisant son nom, son prénom, son adresse postale et son adresse électronique avec laquelle il a joué.
- En accompagnant sa demande d'un RIB ou un RIP.

Le montant du remboursement correspondant aux éventuels frais de connexion à Internet spécifiquement occasionnés pour s'inscrire au Jeu, y participer et pour consulter les résultats depuis le territoire de résidence visé au présent règlement devra être justifié sur présentation de la facture de l'opérateur et en tout état de cause, pour une durée effective qui ne peut dépasser une durée maximale totale de l'ordre de 3 minutes.

Le cas échéant, toute demande de remboursement devra être envoyée dans le délai indiqué ci-dessus et comporter dès la demande de remboursement ou dès leur disponibilité, les documents et informations suivantes relatifs au participant :

- son nom, son prénom, son adresse postale et son adresse électronique avec laquelle il a joué ; une photocopie de sa carte d'identité ;
- une photocopie ou impression de la facture de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès détaillant le coût et la durée de connexion résultant de sa participation au jeu. Cette photocopie fera office de justificatif de domicile.

Le timbre de la demande de règlement pourra être remboursé sur demande par virement bancaire sur la base du prix du timbre tarif lent en vigueur. Il sera alors procédé à un seul remboursement de timbre par Foyer (même nom, même adresse postale) pour toute la durée du Jeu.

Le timbre de la demande de remboursement pourra être remboursé sur demande par virement bancaire sur la base du prix du timbre tarif lent en vigueur.

Il sera alors procédé à un seul remboursement de timbre par Foyer (même nom, même adresse postale) pour toute la durée du Jeu. Aucune demande de remboursement adressée par courrier électronique ne pourra être prise en compte.

ARTICLE 13 - DONNÉES À CARACTÈRE PERSONNEL

Les données collectées font l'objet d'un traitement informatique.

Elles sont utilisées par la Société Organisatrice aux fins de gestion du Jeu. La Société Organisatrice est susceptible, sous réserve du consentement explicite du Participant, d'exploiter et de communiquer lesdites informations à des partenaires dans le cadre d'opérations commerciales conjointes ou non, notamment pour

des opérations de marketing direct.

Conformément à la loi Informatique et Libertés, vous disposez d'un droit d'accès ainsi que d'un droit d'information complémentaire, de rectification et d'opposition sur les données vous concernant, utilisées par la Société Organisatrice et ses prestataires pour la gestion de votre compte et votre information sur vos services ainsi que pour toute opération de marketing direct. Vous pouvez vous opposer, dès la communication des informations à la Société Organisatrice, à ces opérations de marketing direct.

Votre consentement préalable pourra par ailleurs être requis pour certaines opérations de marketing direct réalisées par voie électronique notamment s'agissant des opérations offrant des informations sur les offres et services de partenaires.

Pour exercer vos droits, envoyez un courrier avec vos nom, prénom, et copie de votre pièce d'identité à : SOCIETE NOUVELLE DEL ARTE (SNDA),
Jeu « Jeu Rattrape-tout Spaghetto - 35 ans Astérix»
RÉFÉRENT DP GROUPE LE DUFF,
52 AVENUE DU CANADA,
35200 RENNES
ARTICLE 14 – LOI APPLICABLE



Jean-Philippe LUCET

Le Jeu, le Règlement et son interprétation sont soumis à la loi française.