

REGLEMENT DU JEU-CONCOURS

« Surface X-Men »

1 OBJET

1.1 La société **Microsoft France**, société par actions simplifiée au capital de 4 240 000 euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Nanterre, sous le numéro 327 733 184, ayant son siège social au 39, quai du Président Roosevelt, 92130 Issy-les-Moulineaux (ci-après dénommée « Microsoft »), organise, exclusivement sur Internet, un jeu-concours gratuit et sans obligation d'achat dénommé « Surface X-Men » (ci-après dénommé le « Jeu-Concours »).

1.2 Le Jeu-Concours se déroule du 01/05/2014 au 31/05/2014 à 17h.

Il est accessible à l'adresse Internet suivante :

<http://www.microsoft.com/france/surface/concours-xmen/> (ci-après dénommé le « Site »). La participation au Jeu-Concours demande à l'utilisateur de participer au mini-jeu qui est proposé puis de remplir un questionnaire permettant de valider sa participation. Les réponses au mini jeu sont déterminantes. Le Jeu-Concours sera suivi d'un tirage au sort parmi les personnes ayant bien répondu au mini-jeu et rempli le formulaire de participation.

1.3 La qualité de gagnant est subordonnée à la validité de la participation du participant (ci-après dénommé le « Participant »).

1.4 La participation au Jeu-Concours implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité (ci-après dénommé le « Règlement »), des règles de déontologie en vigueur sur l'Internet, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables en France. Le Règlement s'applique par conséquent à tout Participant qui participe au Jeu-Concours.

2 CONDITIONS DE PARTICIPATION

2.1 Pourront participer au Jeu-Concours les personnes physiques majeures, domiciliées en France métropolitaine (y compris la Corse). La participation de toute personne résidant dans les DOM-TOM ou hors de France ne pourra être prise en compte.

En raison de la réglementation interdisant les dons effectués à des personnes dépositaires de l'autorité publique (article 433-1 du code pénal), toute personne investie par délégation de la puissance publique d'un pouvoir de décision et de contrainte sur les individus et sur les choses, en ce inclus notamment les fonctionnaires de l'Etat, les militaires et le personnel des établissements d'enseignement publics, ne pourra pas participer à ce Jeu-Concours dans l'exercice de ses fonctions, mais seulement à titre personnel comme toute personne non investie de ses fonctions.

2.2 Ne peuvent participer au Jeu-Concours les personnes ne répondant pas aux conditions susvisées ainsi que :

- i) les mandataires sociaux et employés de Microsoft ou de toute société affiliée (qu'elle contrôle, qui la contrôle ou sous contrôle commun avec elle) ;

- ii) les personnes ayant collaboré à l'organisation du Jeu-Concours.

3 DEROULEMENT DU JEU-CONCOURS

3.1 Pour participer au Jeu-Concours, le Participant doit se rendre sur le Site, soit directement à l'adresse suivante : <http://www.microsoft.com/france/surface/concours-xmen/> soit à partir de l'email d'invitation qui lui aura été adressé par Microsoft. Il lui sera proposé de participer à un mini jeu portant sur le produit Surface de Microsoft. Après avoir remis au bon emplacement les éléments proposés, le Participant sera alors invité à compléter un formulaire de participation en ligne par :

- Civilité, nom, prénom, date de naissance, sexe, statut professionnel, âge, ce qu'il possède en termes de technologies informatiques (ordinateur personnel, tablette, console de jeux, smartphone, système d'exploitation, version d'office).

Une fois le formulaire rempli, l'internaute cliquera sur le bouton « Valider ma participation » en s'assurant que l'écran suivant confirme bien la prise en compte de sa participation.

Microsoft se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect du présent article comme de l'ensemble du règlement, notamment pour écarter tout Participant ayant commis un abus quelconque, sans toutefois qu'elle ait l'obligation de procéder à une vérification systématique de l'ensemble des Participants, pouvant limiter cette vérification aux Participants tirés au sort.

3.2 Seuls les Participants ayant remis au bon emplacement les éléments proposés et répondu correctement aux champs obligatoires du formulaire de participation, pourront s'enregistrer afin de participer au tirage au sort.

3.3 La participation au mini-jeu n'est pas limitée, un même Participant peut retenter sa chance autant de fois qu'il le souhaite, tant qu'il n'a pas répondu correctement. Toutefois, une seule participation au tirage au sort est autorisée par Participant et ce pendant toute la durée du Jeu-Concours.

3.4 Toute participation au Jeu-Concours ne sera considérée comme valide qu'à partir de l'instant où Microsoft a pu valablement recevoir le formulaire dûment complété par le Participant de participation suite à la participation au mini-jeu proposé.

3.5 La clôture des participations au Jeu-Concours aura lieu le 31/05/2014 à dix-sept heures (17h). Toute participation reçue par Microsoft après cet instant ne sera pas prise en compte.

4 DESIGNATION DES GAGNANTS

4.1 Un tirage au sort sera effectué dans les sept (7) jours après la clôture du Jeu-Concours, sous le contrôle de la SCP PARKER et PERROT, Huissiers de Justice associés à PARIS, parmi tous les Participants ayant bien répondu au mini- jeu et retournés dans le délai imparti le formulaire de participation en ligne dûment renseigné.

4.2 Le tirage au sort désignera cinquante-deux (52) Gagnants qui se verront attribuer chacun l'un des lots décrits à l'article 5.

- 4.3** Il sera également désigné des gagnants de remplacement éventuels, pour le cas où il s'avérerait après vérification que le Participant tiré au sort n'avait pas la qualité pour participer, avait fait une fausse déclaration, ou pour tout autre motif entraînant la nécessité d'attribuer le lot à une autre personne. Notamment si l'adresse électronique n'était pas valide, si le courrier adressé au Gagnant revenait avec la mention « N'habite pas à l'adresse indiquée ».
- 4.4** Du seul fait de l'acceptation de leur lot les Gagnants autorisent expressément Microsoft à utiliser leurs noms, prénoms, ainsi que l'indication de leurs villes et de leurs départements de résidence, dans le cadre de tout message/manifestation publicitaire ou promotionnel, sur tout support, ainsi que sur le Site et les autres sites de Microsoft, en France et à l'étranger, pendant une durée de un (1) an, sans que cette utilisation ne puisse ouvrir d'autres droits que le lot gagné.

5 LES LOTS ET LEUR REMISE

5.1 Les Gagnants se verront remettre :

1^{er} prix : 1 casque de Magnéto, reproduction du casque du personnage éponyme de la série des X-Men. Reproduction du casque du personnage de Magnéto du film X-Men : Days of future past. Lot sans valeur marchande, lot non valorisable, non échangeable.

2^{ème} prix : 1 casque de Magnéto, reproduction du casque du personnage éponyme de la série des X-Men. Reproduction du casque du personnage de Magnéto du film X-Men : Days of future past. Lot sans valeur marchande, lot non valorisable, non échangeable.

3^{ème} au 52^{ème} prix : 50 stylos magnétiques XMEN DAYS OF FUTURE PAST – valeur unitaire 24€.

5.2 Les lots offerts ne comprennent que ce qui est indiqué, à l'exclusion de tout autre chose.

Les lots ne peuvent donner lieu, de la part des Gagnants, à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise de leur contre-valeur en argent, ni à leur remplacement ou échange pour quelque cause que ce soit.

5.3 Microsoft se réserve le droit, le cas échéant, de remplacer les lots annoncés par d'autres lots de valeur au moins équivalente ou par sa contre-valeur en numéraire au choix de Microsoft.

5.4 La valeur des lots est donnée à titre indicatif. Chaque revendeur est libre de fixer le prix de vente.

5.5 Les Gagnants se verront remettre leur lot comme suit :

Les Gagnants seront informés dans les sept (7) jours à compter du tirage au sort, par courrier électronique, à l'adresse indiquée sur le formulaire de participation, de leur lot, ainsi que des modalités de la remise de ces derniers auxquelles ils devront se conformer pour en bénéficier.

Ils devront notamment communiquer, dans le délai qui leur sera imparti, leur adresse postale complète.

- 5.6** Les photographies ou autres illustrations utilisées dans tout support de présentation du Jeu Concours n'ont pas de valeur contractuelle quant aux caractéristiques des lots finalement attribués.
- 5.7** Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.
- 5.8** Avant la remise de leurs lots, chaque Gagnant devra justifier de son identité et remplir les conditions définies dans le Règlement.

6 LES FRAIS DE PARTICIPATION

Il est rappelé aux participants que l'opération objet du présent règlement est gratuite et sans obligation d'achat, Microsoft n'exigeant aucun paiement, ni aucun achat, pour y participer.

Les frais de connexion seront remboursés par chèque, virement bancaire ou retour de timbres postaux, sur simple demande effectuée par tout participant dans les conditions indiquées ci-dessous, de même que les frais d'affranchissement de cette demande.

Celle-ci devra être faite, au plus tard dans les 8 jours suivant la date de clôture du Jeu (cachet de la poste faisant foi) sur papier libre indiquant, pour permettre toute vérification, ses nom, prénom, adresse postale, ainsi que la date et l'heure d'envoi de son formulaire de participation, et elle doit être accompagnée obligatoirement d'un RIB, à l'adresse suivante : Microsoft France, Division M&O Jeu-Concours « *Surface X-Men* », 39, quai du Président Roosevelt, 92130 Issy-Les-Moulineaux.

Par ailleurs, un quelconque remboursement ne peut, par définition, intervenir, que s'il y a eu un débours réel de la part du Participant, sous peine d'être passible de poursuites pour escroquerie.

Les frais de connexion, et ceux d'affranchissement pour cette demande, seront remboursés selon les modalités suivantes :

- sur la base de 5 minutes de connexion pour participer au Jeu, au tarif en vigueur.
- sur la base du tarif lent « lettre » 20 grammes en vigueur pour les frais d'affranchissement de la demande de remboursement.

7 LIMITATION DE RESPONSABILITE

7.1 La participation au Jeu-Concours implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

7.2 En conséquence, Microsoft ne saurait en aucune circonstance être tenu responsable, sans que cette liste soit limitative :

- du contenu des services consultés sur le Site et, de manière générale, de toutes informations et/ou données diffusées sur les services consultés sur le Site ;
- de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet ;
- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement et/ou fonctionnement du Jeu-Concours ;
- de défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication ;
- de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée ;
- des problèmes d'acheminement ;
- du fonctionnement de tout logiciel ;
- des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique ;
- de tout dommage causé à l'ordinateur d'un Participant ;
- de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu-Concours ou ayant endommagé le système d'un Participant.

7.3 Il est précisé que Microsoft ne peut être tenu responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit, et ce pour quelque raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au Site.

Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au Site et la participation des joueurs au Jeu-Concours se fait sous leur entière responsabilité.

8 CONVENTION DE PREUVE

8.1 Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, Microsoft pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par Microsoft, notamment dans ses systèmes d'information.

8.2 Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par Microsoft dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

9 CAS DE FORCE MAJEURE / RESERVE DE PROLONGATION

9.1 La responsabilité de Microsoft ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Jeu-Concours devait être modifié, écourté ou annulé. Microsoft se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation, et de reporter toute date et/ou heure annoncée.

9.2 Toute modification du Règlement donnera lieu à un nouveau dépôt auprès de la SCP PARKER et PERROT, et entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne. Tout Participant sera réputé l'avoir acceptée du simple fait de sa participation au Jeu-Concours, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu-Concours.

9.3 Microsoft se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait des fraudes éventuellement commises.

9.4 Sera notamment considérée comme fraude le fait pour un Participant de s'inscrire puis de participer au Jeu-Concours sous un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes, chaque Participant devant s'inscrire et participer au Jeu-Concours sous son propre et unique nom. Toute fraude entraîne l'élimination du Participant.

9.5 En cas de manquement de la part d'un Participant, Microsoft se réserve la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant de ce dernier, sans que celui-ci ne puisse revendiquer quoi que ce soit.

10 DONNEES PERSONNELLES

10.1 Les coordonnées de tous les Participants seront utilisées conformément aux dispositions de la loi « Informatique et Libertés » n° 78-17 du 6 janvier 1978. Chaque Participant dispose d'un droit d'accès, de rectification et de suppression des données le concernant, ainsi que de la faculté d'opposition à leur cession, en complétant le formulaire de demande en ligne sur le site de Microsoft (<http://www.microsoft.fr/contact>) ou en écrivant par courrier postal à Microsoft France, Division M&O, Jeu-Concours « Surface X-Men », 39, quai du Président Roosevelt, 92130 Issy-les-Moulineaux.

10.2 Les données personnelles peuvent être utilisées par Microsoft pour répondre aux demandes qui lui sont posées. Elles pourront également être utilisées pour proposer ses produits et ceux de ses partenaires, avec l'accord de chaque Participant donné par tout moyen, notamment au moyen de cases à cocher sur le formulaire de participation.

11 LOI APPLICABLE ET INTERPRETATION

11.1 Le Règlement est exclusivement régi par la loi française.

11.2 Toute question d'application ou d'interprétation du Règlement, ou toute question imprévue qui viendrait à se poser, sera tranchée souverainement par Microsoft, dans le respect de la législation française.

12 DEPOT ET CONSULTATION DU REGLEMENT

12.1 Le Règlement est déposé auprès de la Société Civile Professionnelle Raynald PARKER et Raphaël PERROT, Huissiers de Justice associés, 5 rue Agar, 75016 Paris.

12.2 Il est possible de consulter et d'imprimer le Règlement sur le Site.

12.3 Le Règlement sera également adressé par courrier postal, à titre gratuit, à toute personne, sur simple demande expédiée par courrier postal au plus tard le 2 juin 2014 à :

Microsoft France
Division M&O
Jeu-Concours « Surface X-Men »
39, quai du Président Roosevelt
92130 Issy-les-Moulineaux

12.4 Il ne sera répondu à aucune demande orale concernant le Jeu-Concours.