

## REGLEMENT DE JEU « Pierre Lapin »

### Article 1 : Organisateur

La société Orange, Société Anonyme au capital de 10 640 226 396 euros immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 380 129 866 (ci-après l'« **Organisateur** ») dont le siège social est situé 78, rue Olivier de Serres, 75015 Paris, organise, du mercredi 08 août 2018 au mercredi 22 août 2018, un jeu par tirage au sort gratuit et sans obligation d'achat consistant à aider Pierre Lapin à ramener le maximum de légumes du potager (ci-après le « **Jeu par tirage au sort** ») assorti d'un jeu à instants gagnants consistant à gratter le pot en terre pour découvrir Pierre Lapin (ci-après le/les « **Instant(s) Gagnant(s)** »), (le Jeu par tirage au sort et l'Instant Gagnant étant désignés ci-après collectivement le « **Jeu** »).

Ce Jeu est accessible uniquement sur la page Facebook de la TV d'Orange disponible à l'adresse URL suivante : <https://www.facebook.com/TVOrangeFr>

Le Jeu et sa promotion ne sont pas gérés ni parrainés par Facebook. Dans ce cadre, l'Organisateur et les Participants déchargent Facebook de toute responsabilité concernant les éléments en lien avec le Jeu, son organisation et sa promotion.

### Article 2 : Conditions de participation

#### 2.1 Prérequis

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent règlement dans son intégralité (ci-après le « **Règlement** »), des règles de déontologie en vigueur sur Internet, ainsi que des lois, règlements et autres textes en vigueur en France. Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le Règlement entraînera la nullité de la participation en cause.

La participation à ce Jeu est gratuite. Elle est ouverte à toute personne physique abonnée à la TV d'Orange (les factures des 3 derniers mois (mai, juin, juillet) et le numéro client seront exigés avant l'envoi des lots), âgée de plus de dix-huit (18) ans disposant d'un accès internet (fixe ou mobile), d'un compte à son nom sur le site communautaire Facebook, ayant préalablement « liké » la page Facebook « TV d'Orange » et résidant en France Métropolitaine (ci-après, le(s) « **Participant(s)** »).

Sont exclus du Jeu :

- (i) les associés, mandataires sociaux, représentants et/ou employés de l'Organisateur, des sociétés ayant participé à l'organisation du Jeu, ainsi que, le cas échéant, leurs filiales respectives ;
- (ii) les membres des familles des personnes physiques (c'est-à-dire les personnes d'un même foyer fiscal) visées au (i).
- (iii) les participants non abonnés à la TV d'Orange.

La participation au Jeu se fait exclusivement par Internet, à l'exclusion de tout autre moyen, notamment par voie postale.

Une seule participation par personne sera acceptée pendant toute la durée du Jeu (même nom, même adresse email) étant précisé qu'un seul gain par Participant pourra être attribué pendant toute la durée du Jeu. Dans l'hypothèse notamment où un Participant joue plusieurs

fois avec, le cas échéant, ses différents comptes Facebook, il ne sera gagnant que de sa première participation gagnante chronologiquement.

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du Règlement. En conséquence, l'Organisateur se réserve le droit de faire toutes les vérifications nécessaires en ce qui concerne l'identité, l'âge et les coordonnées de chaque Participant. Toute indication incomplète, erronée, falsifiée ou ne permettant pas d'identifier ou de localiser le Participant ou contreviendrait à l'une quelconque des stipulations du présent Règlement entraînera l'annulation de sa participation.

## 2.2 Modalités de participation au Jeu

Le Jeu nécessite de se rendre sur la page Facebook de la TV d'Orange.

Pour être valable, la participation au Jeu par tirage au sort et la participation à l'Instant Gagnant doivent être enregistrées par l'Organisateur du 08/08/2018 à midi au 22/08/2018 (c'est-à-dire au plus tard le 22/08/2018 à 23h59, heure locale en France Métropolitaine) et respecter les conditions définies au présent Règlement.

Le Jeu s'organise en quatre étapes. Entre le 8 août 2018 à midi et le 22 août 2018 minuit le(s) « **Participant(s)** » devra/devront :

1. « liker » la page Facebook de la TV d'Orange ;
2. saisir ses nom, prénom, adresse email, adresse postale et numéro de téléphone de façon identique dans les trois formulaires « Accueil », « Score » et « Gagné » ;
3. aider Pierre Lapin à ramener le maximum de légumes du potager pour participer au Jeu par tirage au sort et
4. gratter le pot en terre pour participer à l'Instant Gagnant.

Pour le Jeu par tirage au sort : Chaque Participant peut jouer autant de fois qu'il souhaite pendant la période du Jeu. Tous les Participants qui auront complété correctement les formulaires avec leur nom, prénom, e-mail, adresse postale, code postal, ville et numéro de téléphone, seront retenus pour le tirage au sort, sous réserve du respect des conditions d'éligibilité détaillées au présent article 2.

Pour l'Instant Gagnant : Chaque Participant est limité à une participation par jour. Si le Participant clique à l'instant précis (date, heure, minute, seconde) correspondant à l'un des 40 Instants Gagnants, il sera déclaré gagnant (ci-après le « **Gagnant de l'Instant Gagnant** »). Dans le cas où plusieurs personnes valideraient leur participation au cours du même Instant Gagnant, l'Organisateur déterminera le Gagnant de l'Instant Gagnant par antériorité (dixième de seconde).

La participation au Jeu est strictement nominative et limitée à une participation par foyer. Le Participant ne peut en aucun cas utiliser des pseudonymes pour participer plusieurs fois au Jeu ou jouer pour le compte d'autres Participants. Il est rappelé qu'un seul gain par Participant pourra être attribué pendant toute la durée du Jeu.

## 2.3 Désignation des Gagnants

Au plus tard le 31/10/2018, l'Organisateur tirera au sort parmi les Participants quarante-deux (42) gagnants (ci-après les « **Gagnants du Jeu par tirage au sort** ») qui se verront remettre les Dotations visées à l'article 3.

Les quarante (40) Gagnants de l'Instant Gagnant seront désignés par la méthode des Instants Gagnants décrite aux articles 2.2 et 4.

Les Gagnants du Jeu par tirage au sort et les Gagnants de l'Instant Gagnant (ci-après les « **Gagnants** ») recevront au plus tard le 31/10/2018 sur l'adresse email renseignée dans les formulaires de participation un email de l'Organisateur pour les avertir de leur gain et des modalités pour en bénéficier : chaque Gagnant devra indiquer par message privé à l'adresse mail indiquée par l'Organisateur son nom, prénom, adresse postale complète (ci-après les « **Coordonnées** ») et y joindre les factures des 3 derniers mois (mai, juin, juillet) attestant que le Gagnant est abonné au service de la TV d'Orange ainsi que son numéro client Orange (ci-après les « **Justificatifs d'abonnement** »). Tout Gagnant n'envoyant pas ses Coordonnées et Justificatifs d'abonnement en message privé à l'Organisateur dans un délai de sept (7) jours à compter de l'envoi d'avis de son gain sera réputé renoncer à celui-ci et le lot sera attribué à un autre Gagnant dans les conditions prévues à l'article 4 du Règlement.

Toute participation au Jeu ne répondant pas aux critères définis ci-dessus sera automatiquement et de plein droit considérée comme nulle et non prise en compte.

### **Article 3 : Dotations**

Le Jeu est doté de quatre-vingt-deux (82) Dotations d'une valeur commerciale globale de 3739,80€ € toutes taxes comprises (trois mille sept cent trente-neuf euros et quatre-vingt centimes TTC) dont

- quarante-deux (42) dotations d'une valeur commerciale globale de 2524,80€ TTC (deux mille cinq cent vingt-quatre euros et quatre-vingt centimes toutes taxes comprises) pour le Jeu par tirage au sort et,
- quarante (40) dotations d'une valeur commerciale globale de 1215,00€ TTC (mille deux cent quinze euros toutes taxes comprises) pour les Instants Gagnants.

Les quarante-deux (42) Gagnants du Jeu par tirage au sort se verront attribuer par ordre chronologique de tirage au sort :

- une (1) TV 4K d'une valeur unitaire de huit cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix centimes toutes taxes comprises (899,99€ TTC) ;
- un (1) week-end nature pour 4 personnes parmi une sélection de 250 séjours partout en France ou en Europe d'une valeur unitaire de quatre-vingt-neuf euros et quatre-vingt-dix centimes toutes taxes comprises (89,90€ TTC) ;
- quinze (15) packs composés d'une peluche, d'un kit de lecture, d'une plaquette de stickers d'une valeur unitaire de soixante-quatre euros toutes taxes comprises (64€ TTC) ;
- vingt-cinq (25) packs composés d'un porte-clés peluche, d'une coque de téléphone, d'une plaquette de stickers d'une valeur unitaire de vingt-trois euros toutes taxes comprises (23€ TTC).

Les quarante (40) Gagnants de l'Instant Gagnant se verront attribuer par la méthode des Instants Gagnants décrit à l'article 2.2 :

- quinze (15) packs composés d'une peluche et d'une plaquette de stickers d'une valeur unitaire de trente-sept euros toutes taxes comprises (37€ TTC) ;
- cinq (5) packs composés d'un porte-clés peluche, d'un kit de lecture et d'une plaquette de stickers d'une valeur unitaire de quarante-quatre euros toutes taxes comprises (44€ TTC) ;
- vingt (20) packs composés d'un porte-clés peluche et de 2 plaquettes de stickers d'une valeur unitaire de vingt-deux euros toutes taxes comprises (22€ TTC).

#### **Article 4 : Désignation des Gagnants et attribution des Dotations**

Les quarante-deux (42) Gagnants du Jeu par tirage au sort seront désignés par tirage au sort effectué parmi toutes les participations validées au Jeu, c'est-à-dire parmi la totalité des Participants ayant fourni les informations demandées, ayant aidé Pierre Lapin à ramener le maximum de légumes du potager et répondant aux critères établis dans le présent Règlement. Le tirage au sort aura lieu au plus tard le 31/10/2018. Il sera réalisé par l'Organisateur.

Les quarante (40) Gagnants de l'Instant Gagnant seront désignés par la méthode de l'Instant Gagnant en grattant le pot pour tenter de découvrir Pierre Lapin et en répondant aux critères établis dans le présent Règlement.

L'Organisateur disposera de la faculté discrétionnaire de refuser d'attribuer une Dotation à un Participant (i) dont l'identité déclarée n'est pas l'identité (état civil) réelle mais une identité empruntée ou usurpée ou (ii) qui ne remplirait pas les conditions requises aux termes du présent Règlement.

Tout tiers qui emprunterait ou usurperait l'identité d'une autre personne afin de se voir remettre une Dotation en lieu et place du Participant ayant été tiré au sort, s'engage par ailleurs à indemniser l'Organisateur de l'intégralité des dommages que l'Organisateur pourrait subir de ce fait.

Les Dotations ne pourront être attribuées qu'une seule fois aux quatre-vingt-deux (82) Gagnants. Toutefois dans l'hypothèse où, pour quelque raison que ce soit, les Gagnants initialement désignés ne remplissaient pas les critères pour se voir remettre les Dotations, la/les Dotation(s) concernée(s) dans son/leur entier sera/seront attribuée(s) à un gagnant de substitution, c'est-à-dire :

- pour le Jeu par tirage au sort : au premier Participant suivant de la liste de réserve tiré au sort par l'Organisateur. La liste de réserve fera apparaître le nom d'un maximum de quarante-deux (42) Participants tirés au sort avec un numéro de tirage (1, 2, 3 etc.) selon l'ordre chronologique du tirage. Dans l'hypothèse où aucun des Gagnants successivement désignés ne pouvait se voir attribuer la/les Dotations aux termes du présent règlement, un second tirage au sort aurait lieu, parmi le solde des Participants au Jeu (à l'exclusion des Gagnants éliminés).
- pour les Instants Gagnants : parmi la liste de réserve visée précédemment.

Les Dotations ne pourront faire l'objet d'aucun remboursement en espèces, ni d'aucune contrepartie de quelque nature que ce soit. Elles sont attribuées nominativement aux Gagnants et ne seront pas échangeables.

L'Organisateur n'assume aucune responsabilité, ni ne consent aucune garantie quant à la nature, les caractéristiques et/ou contenu des Dotations, et les Participants et Gagnants renoncent à toute réclamation à ce titre à l'encontre de l'Organisateur.

## **Article 5 : Promotion du Jeu**

Chaque Participant, dans l'hypothèse où il serait désigné Gagnant de l'une des Dotations autorise l'Organisateur, pendant une durée de six (6) mois à compter du 22 août 2018 à utiliser son prénom et la première lettre de son nom, dans toute manifestation publicitaire promotionnelle liée au présent Jeu sans que cette utilisation puisse donner lieu à une quelconque contrepartie autre que la Dotation lui ayant été attribuée. La promotion du Jeu pourra notamment être assurée sur le site internet et les pages des réseaux sociaux de l'Organisateur (ex. : Facebook, Twitter), ainsi que via les outils promotionnels de l'Organisateur (ex. : MagTV).

## **Article 6 : Consultation et accès au règlement**

Le Règlement entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne sur la page Facebook de la TV d'Orange et le site dédié, où il sera consultable à tout moment pendant la durée du Jeu. Tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu.

Le Règlement pourra être modifié à tout moment par l'Organisateur sous la forme d'un avenant. La modification entrera en vigueur à l'égard de tous Participants à compter de la mise en ligne du règlement modifié sur la page Facebook et sur le site dédié.

Le Règlement sera adressé gratuitement à toute personne en faisant la demande écrite par courrier, avant la date de clôture du Jeu à l'adresse suivante : Orange – Direction Juridique des Contenus – Jeu Concours « Pierre Lapin » – 44, avenue de la République – CS 50010 – 92326 Châtillon Cedex.

## **Article 7 : Remboursement des frais de Jeu**

Le Jeu est un jeu gratuit sans obligation d'achat.

Tout Participant peut obtenir le remboursement des frais engendrés sur simple demande au plus tard dans les soixante (60) jours suivant la fin du Jeu, cachet de la poste faisant foi, adressée à : Orange – Direction Juridique des Contenus – Jeu concours « Pierre Lapin » – 44, avenue de la République – CS 50010 – 92326 Châtillon Cedex.

- Pour le remboursement des frais de participation Internet au Jeu, c'est-à-dire du temps de connexion Internet nécessaire pour participer au Jeu, sur la base des documents attestant de son temps de connexion fixe ou mobile pour accéder au Jeu et du tarif pratiqué par son fournisseur d'accès internet (la facture de l'opérateur au nom et à l'adresse du Participant, faisant foi), sous réserve toutefois que le Participant ne dispose pas d'une connexion illimitée (\*).

La demande de remboursement doit être envoyée par courrier, à l'adresse du Jeu mentionnée ci-dessus, accompagnée d'un RIB, et d'un courrier indiquant la date et l'heure de la connexion. Les frais engagés par le Participant pour le timbre nécessaire à cette demande seront remboursés suivant les modalités choisies par l'Organisateur, par virement bancaire, par chèque ou par timbre-poste au tarif lent en vigueur (base 20g) sur simple demande écrite. Une seule demande de remboursement par foyer (même nom, même adresse) sera acceptée par l'Organisateur. Les demandes incomplètes ne seront pas prises en compte.

- Pour la demande du Règlement :  
Les frais d'affranchissement engagés pour l'envoi de la demande de Règlement seront remboursés, suivant les modalités choisies par l'Organisateur, par virement bancaire, par

chèque ou par timbre-poste au tarif lent en vigueur (base 20g) sur simple demande écrite sur papier libre à l'adresse indiquée ci-dessus.

- Pour les frais de photocopie :

Le remboursement des frais de photocopies des justificatifs (qui doivent être joints à la demande de remboursement) seront remboursés, suivant les modalités choisies par l'Organisateur, par virement bancaire ou par chèque sur la base de dix centimes d'euro (0,10 €) par feuille.

(\*) Par connexion illimitée il faut entendre tout accès gratuit ou forfaitaire à Internet, (notamment dans les offres de connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par le Participant pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le Participant de se connecter au site et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

### **Article 8 : Connexion et utilisation**

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. L'Organisateur décline toute responsabilité en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur utilisé pour participer au Jeu, de l'accès à Internet utilisé pour participer au Jeu, de la maintenance ou du dysfonctionnement des serveurs du Jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique, et de l'envoi des « **Coordonnées** » à une adresse erronée ou incomplète.

### **Article 9 : Litiges et responsabilités**

La participation à ce Jeu implique l'acceptation sans réserve du règlement dans son intégralité. Toute déclaration inexacte ou mensongère, toute fraude entraînera la disqualification du Participant. Le cas échéant, les Gagnants s'engagent à respecter le règlement intérieur de l'enceinte de l'évènement.

L'Organisateur tranchera souverainement tout litige relatif au Jeu et à son règlement.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que sur la liste des Gagnants. L'Organisateur se réserve le droit, si les circonstances l'exigeaient d'écourter, de prolonger, de modifier ou d'annuler le présent Jeu dans le respect de l'article 6, notamment en cas de force majeure. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance des Dotations effectivement et valablement gagnées. Toutefois, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique (notamment en ce qui concerne l'acheminement des Dotations).

L'Organisateur fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au Jeu présent sur la page à tout moment, sans pour autant être tenu à une quelconque obligation d'y parvenir. L'Organisateur pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au Site et au Jeu qu'il contient. L'Organisateur ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

## **Article 10 : Convention de Preuve**

Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de Jeu de l'Organisateur ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatifs au Jeu.

## **Article 11 : Informatique et Libertés**

Les données collectées lors de la participation au Jeu sont traitées par l'Organisateur pour gérer la participation au Jeu et l'envoi des Dotations aux Gagnants.

Les destinataires des données personnelles recueillies sont les équipes de l'Organisateur et de ses partenaires et/ou prestataires en charge de l'organisation du Jeu.

Les données traitées dans le cadre de la participation au jeu seront conservées par l'Organisateur 6 mois après la fin du Jeu.

Les données collectées sont susceptibles d'être traitées hors de l'Union Européenne.

Tout Participant bénéficie, conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 modifiée et au règlement 2016/679 (RGPD), d'un droit d'accès, de modification, de rectification, de suppression, de limitation, de portabilité et d'opposition sur les données qui le concerne traitées par l'Organisateur. Tout Participant peut également émettre des directives sur la conservation, la suppression ou la communication de ses données personnelles après son décès. Pour exercer ses droits, le Participant peut écrire à Orange VOD à l'adresse suivante Orange – VOD - bureau 1C4.24A – 44, avenue de la République – CS 50010 – 92326 Châtillon Cedex ou contacter le délégué à la protection des données personnelles d'Orange en écrivant à cette même adresse.

Le Participant devra indiquer son nom, prénom, adresse, numéro de téléphone et joindre un justificatif d'identité.

Une réponse sera adressée dans un délai d'un mois à compter de la réception de la demande. Si par extraordinaire les réponses de l'Organisateur ne donnaient pas entière satisfaction, le Participant a la possibilité d'introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL), autorité de contrôle en charge du respect des obligations en matière de données à caractère personnel en France.

## **Article 12 : Responsabilités**

**12.1** La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

**12.2** Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. L'Organisateur ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu, et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via la page Facebook « TV d'Orange ».

Plus particulièrement, l'Organisateur ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle.

**12.3** L'Organisateur dégage toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du Jeu.

L'Organisateur ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourrai(en)t parvenir à se connecter à la page Facebook « TV d'Orange » ou

à jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau.

L'Organisateur pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des Gagnants. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

**12.4** L'Organisateur fera tous ses efforts pour permettre un accès au Jeu sur la page Facebook « TV d'Orange » à tout moment, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. L'Organisateur pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès à la page Facebook « TV d'Orange » et au Jeu qu'elle contient. L'Organisateur ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

**12.5** En outre, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de mauvais fonctionnement du réseau Internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique ainsi que de toutes avaries résultant des services postaux et de gestion.

### **Article 13 : Droits de propriété littéraire et artistique**

Conformément aux lois régissant les droits de propriété littéraire et artistique, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant ce Jeu sont strictement interdites. Les marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

### **Article 14 : Convention de preuve**

L'Organisateur a mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation d'un Participant. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information de l'Organisateur ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations d'un traitement informatique relatif au Jeu.

Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, l'Organisateur pourra se prévaloir notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par l'Organisateur, notamment dans ses systèmes d'informations.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve. Ainsi les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par l'Organisateur dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

### **Article 15 : Loi applicable et juridiction**

**15.1** Le Règlement est soumis à la loi française. Les Participants **sont donc soumis à la réglementation française applicable aux jeux-concours.**



**15.2** En cas de contestation ou de réclamation, pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises par écrit à l'Organisateur dans un délai de deux (2) mois après la clôture du Jeu (cachet de la Poste faisant foi).

**15.3** Tout litige né à l'occasion du Jeu et qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents de Paris.

Fait à Paris, le 1<sup>er</sup> août 2018