

REGLEMENT COMPLET DU JEU
« SAINT VALENTIN »
du 07 février 2018 au 14 février 2018 inclus.

ARTICLE 1 – ORGANISATION

La SAS TEXTO FRANCE, société par actions simplifiée au capital de 31.902.000 euros, dont le siège social est situé à ST PIERRE MONTLIMART (49110) - Route de Chaudron, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés à Angers sous le numéro 399.861.194, organise un jeu gratuit et sans obligation d'achat intitulé « Jeu Saint Valentin », du 07/02/2018 à 10h00 au 14/02/2018 à 23h59 (ci-après également dénommé le Jeu).

Ladite Société est également dénommée ci-après « la Société Organisatrice ».

ARTICLE 2 – DUREE DU JEU

Le Jeu se déroulera du 07 février 2018 au 14 février 2018, 23h59 heure française incluse. Texto se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier ou d'annuler le Jeu en cas de force majeure ou si des circonstances extérieures à Texto l'exigent et ce, sans que sa responsabilité puisse être engagée de ce fait.

ARTICLE 3 - CONDITIONS DE PARTICIPATION AU JEU

Le Jeu, en collaboration la société Monsieur Marguerite, est ouvert aux personnes physiques majeures, agissant à titre privé et non professionnel et à l'exclusion :

- des membres du personnel de la société Texto
- des membres du personnel du réseau commercial Texto
- des membres du personnel des entreprises participant directement ou indirectement à la réalisation du Jeu et notamment les membres du personnel des sociétés Adictiz et Lagardère
- des conjoints et membres de la famille du personnel des sociétés susvisées

Le participant devra disposer d'une tablette, d'un smartphone ou d'un ordinateur. Il est cependant entendu que ce Jeu n'est ni géré, ni parrainé par ces sociétés. Les informations communiquées par les participants sont fournies à la société organisatrice et non à ces sociétés. Par ailleurs, la participation au Jeu est limitée à une inscription par personne (même nom, même adresse de courrier électronique). Ce jeu concours est réservé aux résidents français uniquement.

ARTICLE 4 - MODALITES DE PARTICIPATION AU JEU

Pour participer au Jeu, chaque participant devra :

1. Se rendre, pendant la période susvisée à l'article 2
2. Sur le site Internet du Jeu ; accessible à l'adresse suivante : <http://www.texto-chaussures.com> dans le module **JEU** disponible en homepage

3. Valider le formulaire d'inscription dûment renseigné, au plus tard aux dates et heures limites de participation précitées, en complétant les champs obligatoires suivants précisés par une étoile :
 - Nom*
 - Prénom*
 - Pseudo*
 - Email*
 - J'accepte le règlement du jeu*Le participant devra cliquer sur le bouton « Je valide en m'abonnant à la newsletter Texto » s'il souhaite recevoir les offres Texto par email ou cliquer sur le bouton « Je valide sans m'abonner à la newsletter Texto » s'il ne souhaite pas recevoir les offres Texto par email.
4. Jouer au jeu « Rattrape-tout » pour remporter le maximum de points en 60 secondes.

ARTICLE 5 - DESCRIPTION DU LOT

Chaque gagnant remportera le lot suivant :

Lot : un abonnement Monsieur Marguerite de 3 mois d'une valeur de 90 euros.

ARTICLE 6 - SELECTION DU GAGNANT ET ATTRIBUTION DU LOT

Au total, 50 abonnements sont à gagner (45 abonnements en boutiques Texto + 5 abonnements au JEU Saint Valentin Rattrape-Tout. Les gagnants seront tirés au sort. Les 5 gagnants au JEU Saint Valentin Rattrape-Tout seront sélectionnés par la société organisatrice le 15 février 2018 parmi les participants du jeu ayant obtenu le plus de points au jeu, en 60 secondes. Ensuite, 45 abonnements sont également à gagner dans les boutiques Texto. Voir condition en magasin.

ARTICLE 7 – DÉSIGNATION DU GAGNANT

Chaque gagnant sera informé de son gain par courrier électronique, adressé aux coordonnées renseignées dans le formulaire d'inscription le jour du tirage au sort. Un gagnant qui ne se manifeste pas dans un délai de soixante-douze (72) heures suivant envoi du courrier électronique, sera considéré comme ayant renoncé à son lot. Dans cette éventualité la société organisatrice pourra désigner un autre gagnant. Un gagnant perdra également tout droit à sa dotation dans l'hypothèse où les informations fournies par lui dans le cadre de la participation révéleraient qu'il ne remplit pas les conditions de participation du présent règlement. Dans cette hypothèse, la dotation restera la propriété de Texto, qui se réserve le droit de réattribuer le lot. Par ailleurs, Texto ne pourra être tenue responsable si l'adresse email du gagnant saisie sur le formulaire d'inscription lors de sa participation au Jeu n'est pas valide, ne fonctionne pas ou si la boîte de réception dudit gagnant est pleine et empêche la réception de l'email l'informant qu'il a gagné le lot décrit à l'article 5 ci-dessus. Dans le cas où les informations renseignées par le gagnant sont erronées, il n'appartient pas à Texto ou la société chargée de l'envoi du lot de faire des recherches complémentaires afin de retrouver le gagnant indisponible qui ne recevra pas son lot et aucun dédommagement ou indemnité ne lui sera attribué à ce titre.

Toute tentative de fraude de la part d'un participant pourra entraîner la nullité de toutes ses participations sur l'ensemble de la période du Jeu.

ARTICLE 8 - AUTORISATION D'EXPLOITATION DE L'IMAGE DU GAGNANT ET GARANTIE

Chaque gagnant autorise gracieusement Texto et tout tiers autorisé par elle à utiliser et/ou exploiter directement et/ou indirectement ses nom, prénom et pseudo sur quelque support et par quelque procédé connu et/ou inconnu à ce jour (notamment réseaux sociaux, sites internet et intranet, presse et télévision) dans le cadre du Jeu. Cette autorisation est donnée à titre gratuit, sans limitation du nombre de reproductions et/ou diffusions pendant toute la durée du Jeu et pendant une durée d'un (1) an.

ARTICLE 9 - DONNEES A CARACTERE PERSONNEL

Chaque participant est informé que les informations collectées via le formulaire de participation sont collectées par Texto et sont nécessaires à cette dernière pour la réalisation du Jeu.

Chaque participant est également informé que, selon la sélection faite lors de la validation du formulaire d'inscription, si un participant a cliqué sur le bouton « Je valide en m'abonnant à la newsletter Texto », ces informations seront retenues par la société organisatrice qui considérera le participant comme optin email et recevra ainsi les emailings Texto.

Dans le cadre de son activité, Texto peut avoir besoin de transmettre les données collectées dans d'autres pays, pour l'une des finalités pour lesquelles les données ont été initialement collectées ou pour les objectifs auxquels les participants ont consenti par la suite.

Lorsque ces données sont transférées dans un pays tiers, Texto prend toutes les mesures nécessaires pour éviter tout préjudice. Les données sont transférées uniquement vers des pays où un niveau adéquat de protection des données est garanti. Les données peuvent être transférées vers des pays qui ne sont pas membres de l'Union Européenne.

Conformément à la loi n°78-17 du 6 janvier 1978, relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, modifiée, chaque participant dispose d'un droit d'accès et de rectification des informations le concernant ainsi que d'un droit d'opposition au traitement desdites informations Ce droit peut être exercé auprès de : Texto Route de Chaudron / 49111 Saint Pierre Montlimart / France.

ARTICLE 10 - DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Conformément aux lois régissant les droits de propriété intellectuelle, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments composant le Jeu sont strictement interdites. Les marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

ARTICLE 11 - REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

La participation au présent Jeu est gratuite.

Les frais de connexion Internet au site via un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée au prorata du temps de communication engagés pour participer au Jeu seront remboursés, sur simple demande écrite (remboursement du timbre sur demande au tarif lent en vigueur) adressée à : Texto Route de Chaudron 49110 ST PIERRE MONTLIMART - (France).

Le montant remboursé sera calculé sur la base d'une estimation forfaitaire de la durée de connexion nécessaire de 3 minutes pour participer soit 0,52 € TTC.

Le participant devra indiquer, dans sa demande de remboursement, le jour exact de sa connexion ainsi que l'adresse e-mail qui a été enregistrée à l'issue du Jeu et fournir la copie de la facture détaillée de son opérateur téléphonique ou opérateur télécom, en précisant la date et l'heure de sa connexion au Jeu.

Pour toute participation effectuée depuis un téléphone mobile ou tablette utilisant le procédé « carte prépayée/recharge », le participant devra fournir une copie recto/verso de « carte prépayée » ou de la « télé recharge » utilisée pour la participation en précisant la date et l'heure de la connexion au Jeu.

Il est impératif d'effectuer toute demande de remboursement des frais engagés au plus tard 30 jours calendaires après réception de la facture téléphonique. La date retenue sera celle indiquée sur la facture.

La demande de remboursement devra comporter le nom, le prénom, adresse e-mail et adresse postale du participant. Le nom de la personne demandant le remboursement doit être le même que celui mentionné sur la facture de l'opérateur téléphonique.

Enfin, pour des raisons de simplification, Texto n'accepte qu'une demande globale de remboursement (intégrant les différentes demandes).

La demande de remboursement doit être adressée par écrit à : Texto Route de Chaudron 49110 ST PIERRE MONTLIMART - (France).

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au Jeu s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter à Internet et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

ARTICLE 12 – RESPONSABILITE

La participation par Internet implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites d'Internet notamment en ce qui concerne l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratages et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau, les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet.

Il appartient donc à tout participant de prendre les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique et téléphonique d'un participant.

La connexion de toute personne au Jeu et la participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

Aussi, la responsabilité de Texto ne saurait être engagée en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, de tout dysfonctionnement du réseau Internet, des serveurs du Jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique empêchant le bon déroulement du Jeu. En cas de dysfonctionnement technique du Jeu, Texto se réserve le droit, s'il y a lieu, d'invalider et/ou d'annuler la session de Jeu au cours de laquelle ledit dysfonctionnement aura eu lieu. Aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait.

De même, la responsabilité de Texto ne saurait être engagée dans l'hypothèse où l'accès aux sites Internet renvoyant au site de participation au Jeu ou à ce site lui même et/ou la consultation de ces sites s'avérerait difficile voire impossible pour les participants.

Texto ne pourra être tenue responsable si les données relatives à l'inscription d'un participant ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison dont elle ne pourrait être tenue responsable (par

exemple, un problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez l'utilisateur, une défaillance momentanée des serveurs pour une raison quelconque, etc.) ou lui arriveraient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple, si le participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription, etc.).

En conséquence, Texto ne saurait en aucune circonstance être tenue responsable, sans que cette liste soit limitative :

- de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet
- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Jeu.
- d'une défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication
- de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée - des problèmes d'acheminement
- du fonctionnement de tout logiciel
- de toute défaillance technique et matérielle ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu

Plus généralement, la responsabilité de Texto ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au Jeu et/ou le gagnant du bénéfice de son gain.

De même, tant Texto que ses prestataires et partenaires ne sauraient être tenus pour responsables des éventuels incidents survenant à l'occasion de l'utilisation des lots, postérieurement à leur remise au gagnant.

ARTICLE 13 - REGLEMENT DU JEU

Le présent règlement peut être adressé gratuitement à toute personne qui en fait la demande par courrier simple adressé à : Texto Route de Chaudron 49110 ST PIERRE MONTLIMART - (France).

Le coût de cet envoi sera remboursé sur la base du tarif lent en vigueur (1 remboursement par personne, même nom, même adresse postale).

Texto se réserve le droit de modifier le présent règlement, à tout moment, sans préavis, ni obligation de motiver sa décision et sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait. Toute modification fera l'objet d'un avenant et fera l'objet d'une annonce sur le site <http://tennis.peugeot.com>. Le participant est réputé avoir accepté ces modifications du simple fait de sa participation au Jeu à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification.

Par ailleurs, toute difficulté d'interprétation ou d'application du présent règlement sera tranchée par Texto dans le respect de la législation française.

ARTICLE 14 - LOI APPLICABLE – TRADUCTION

Le Jeu est soumis exclusivement au droit français, sans préjudice des dispositions du droit national d'un participant auxquelles il serait interdit de déroger. Le présent règlement fera l'objet d'une traduction en anglais et en espagnol. En cas de divergence entre la version française et les autres versions, la version française prévaudra.