

REGLEMENT DU GRAND JEU PATTEX Junior et ASTERIX 2014

Article 1 : Société organisatrice

La société HENKEL France SA au capital de 115 138 508€, ayant son siège social au 161 rue de Silly – 92100 Boulogne-Billancourt, et inscrite sous le Registre du Commerce et des Sociétés de Nanterre sous le n° 552 117 590, organise sur son site internet <http://rdc2014.pattex.fr/> du 1er juillet 2014 au 31 décembre 2014 minuit en France métropolitaine (Corse comprise) un jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé « Grand jeu PATTEX et Astérix » (ci-après le « jeu ») pour les produits de sa marque PATTEX.

Article 2 : Participants

Ce jeu est réservé à toutes les personnes majeures et mineures (sous réserve de l'autorisation parentale ci-dessous) résidant en France métropolitaine (Corse comprise), à l'exclusion du personnel de la Société Organisatrice, des personnes ayant participé à la conception du jeu et des personnes assurant sa mise en place, ainsi que des membres de leur famille en ligne directe.

Les participants mineurs devront présenter à la Société organisatrice une autorisation parentale pour pouvoir bénéficier de leur lot.

La Société organisatrice se réserve le droit de refuser à un mineur l'attribution de son lot s'il ne présentait pas cette autorisation parentale.

Article 3 : Durée

Le jeu se déroulera 01/07/2014 au 31/12/2014 minuit (date et heure françaises de connexion faisant foi). La Société Organisatrice se réserve le droit d'écourter, de proroger, de reporter, de modifier ou d'annuler le jeu en cas de force majeure ou d'évènements indépendants de sa volonté. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée et aucune indemnité ne saurait lui être réclamée à ce titre. Dans de telles circonstances, la Société organisatrice fera ses meilleurs efforts pour en informer les Participants sur le site <http://rdc2014.pattex.fr/>.

Article 4 : Support du jeu

La participation à ce jeu est entièrement gratuite et sans obligation d'achat.

Le jeu est annoncé sur le site internet <http://rdc2014.pattex.fr/> et sur les produits Super Stick de PATTEX Junior porteurs de l'offre :

PATTEX Junior 4+1x11g (EAN 3 178 041 303 422)
PATTEX Junior 3x22g (EAN 3 178 041 303 132)
PATTEX Junior 10x11g (EAN 3 178 041 303 439)
PATTEX Junior 6x22g (EAN 3 178 041 303 446)

Article 5 : Dotations

Le jeu est doté au plan national des lots décrits ci-dessous :

Lots Instants Gagnants

- 1000 codes pour télécharger l'application Total Riposte sur l'App store. Valeur publique constatée à l'unité environ 2,69€ TTC
- 50 kits scolaires comprenant : 1 cahier d'activités, 1 porte clé et 1 trousse. Valeur publique constatée à l'unité environ 20€ TTC

- 10 lots de 2 entrées au parc Astérix. Valeur publique constatée à l'unité environ 46€ TTC
- 1 weekend en famille au parc Astérix. Valeur publique constatée environ 512€ TTC

La valeur indicative approximative des lots est évaluée au moment de la rédaction du présent règlement sur la base des tarifs couramment constatés dans le commerce de détail. Cette valeur est susceptible de subir des variations qui n'engagent pas la responsabilité de la Société organisatrice.

Au total, 1061 gagnants seront désignés. Chaque gagnant remportera un seul et unique lot.

Le weekend en famille au parc Astérix comprend :

- 1 séjour de 2 jours/1 nuit pour 4 personnes et petit-déjeuner à l'hôtel des Trois Hiboux ou en hôtels partenaires de même catégorie (3 étoiles). Sous réserve de disponibilités des hôtels.

Les frais de déplacement à hauteur de 200 €TTC au total (cette somme incluant les frais de chaque membre de la famille), remboursés sur présentation de justificatifs.

Le parc Astérix prendra contact avec le gagnant du weekend en famille au parc Astérix 1 à 2 semaines après la réception du mail de confirmation de gain par celui-ci.

Les gagnants des kits scolaires et des entrées au parc recevront leur dotation en Colissimo Access par la Poste sous 6 semaines environ à compter de la réception du mail de confirmation de gain par ces derniers.

Si le gagnant ne reçoit pas son lot, il peut s'adresser au service consommateur de PATTEX dans un délai de 8 semaines à compter du mail de confirmation de gain. Toute demande ultérieure à cette date ne sera pas prise en compte.

Article 6 : Modalités de participation - Désignation des gagnants

La participation au jeu se fait exclusivement par Internet sur le site <http://rdc2014.pattex.fr/> selon les modalités décrites dans le présent article. Toute participation sur papier libre ou toute autre forme est exclue. Ce jeu est limité à une seule participation par foyer (même nom, même adresse). Un seul lot sera attribué par foyer (même nom, même adresse postale).

Le principe du jeu

L'instant gagnant est précédé d'un mini-jeu ouvert aux internautes munis de codes de participation lui permettant d'accéder à des instants gagnants ouverts.

Pour obtenir ses codes, le participant a 2 possibilités :

- Acheter un produit Super Stick de PATTEX Junior porteur de l'offre
- Faire la demande d'un code sur papier libre avec ses coordonnées complètes à l'adresse suivante : Henkel France SA – Service consommateurs – Jeu PATTEX Junior Astérix 2014 – 161 rue de Silly – 92642 Boulogne Billancourt Cedex.

Pour participer et tenter de gagner une des dotations annoncées à l'article 5 du présent règlement, le participant doit préalablement remplir une fiche d'inscription sur le site de l'opération.

Les informations demandées lors de l'inscription sont :

- le nom et le prénom du participant, l'adresse électronique, l'adresse postale, le sexe et la date de naissance.

Suite à son inscription, le participant doit entrer le code inscrit dans les paquets Super Stick de PATTEX Junior porteurs de l'offre, ou le code envoyé par courrier, pour participer à l'instant gagnant.

Les instants gagnants sont précédés d'un mini-jeu dans lequel Astérix boit une fiole de potion magique. Le but du jeu est de remplir la jauge de force en cliquant rapidement sur le bouton gauche de la souris afin qu'Astérix puisse baffer le romain. Si le moment du jeu (à savoir le moment où le participant clique sur le bouton « ok » figurant sur le site du jeu) coïncide avec l'un des instants gagnants préalablement déterminés aléatoirement sous le contrôle d'un huissier, le participant gagne l'un des lots mis en jeu.

Après vérification de la régularité de l'inscription et des conditions d'octroi du lot, le gagnant est avisé par la Société organisatrice par courrier électronique précisant les modalités d'obtention de son lot.

Article 7 : Validité de la participation - Vérifications

Ne seront pas prises en considération les participations sans adresse, ou incomplètes, inexactes ou reçues après la date limite de participation (la date et l'heure de réception de l'inscription sur le site faisant foi).

La Société organisatrice se réserve le droit d'annuler les participations de quiconque se serait enregistré plusieurs fois sous différentes identités ou ayant fournis des renseignements inexacts. Si un participant s'est enregistré plusieurs fois, toutes ses inscriptions seront considérées comme nulles. Toutes informations inexactes ou mensongères entraînent la disqualification du participant. Les participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et domicile, et pour ce faire, la Société organisatrice se réserve le droit, ce que tout participant accepte, de demander la communication d'une copie des documents attestant de ces informations.

Article 8 : Fraudes

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du jeu proposé, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant les gagnants et les lots qui leur sont attribués.

La Société organisatrice pourra suspendre ou annuler la participation d'un ou plusieurs joueur(s), en cas de constatation d'un comportement suspect qui peut être, sans que cela soit exhaustif : la mise en place d'un système de réponses automatisé, la connexion de plusieurs personnes et des postes informatiques différents à partir du même identifiant – c'est-à-dire du même profil enregistré sur la base de données du jeu, un rythme de gains inhabituels, une tentative de forcer les serveurs des organisateurs, une multiplication des comptes, etc.

La Société organisatrice est seule décisionnaire de l'exclusion ou de la réintégration des joueurs concernés au regard des informations en sa possession. En cas de sanction ou de réclamation, il convient aux participants d'apporter la preuve qu'ils ont adopté un comportement conforme au présent règlement. La responsabilité de la Société organisatrice ne pourra être engagée à ce titre.

Afin de sauvegarder les mêmes chances à tous les participants au présent jeu, la Société organisatrice se réserve le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

La Société organisatrice pourra annuler tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment en matière informatique.

Article 9 : Echange de lots

Les lots offerts ne peuvent donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise de leur contre-valeur en argent, ni à leur échange ou remplacement pour quelque cause que ce soit. Si les circonstances l'exigent, la Société organisatrice se réserve le droit de remplacer les lots par d'autres dotations de valeur équivalente.

Article 10 : Dépôt et consultation du règlement

Le règlement complet du jeu est déposé en l'étude de Sylvia LOUIS-AMEDEE, Huissier de justice à NEUILLY SUR SEINE au 164 avenue Charles de Gaulle 92200 et est disponible gratuitement sur le site INTERNET de l'opération <http://rdc2014.pattex.fr/>. Vous pouvez également l'obtenir sur simple demande, à l'adresse suivante : Henkel France SA – Service consommateurs – Jeu PATTEX Junior et Astérix 2014 – 161 rue de Sully – 92642 Boulogne Billancourt Cedex.

La demande doit être faite avant le 20 décembre 2014 minuit (cachet de la poste faisant foi).

Article 11 : Conditions de remboursement

Les accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment la connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourront donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté pour le compte de l'internaute et son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaires.

Pour les participants accédant au site <http://rdc2014.pattex.fr/> à partir de la France métropolitaine (Corse comprise) via un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée selon le temps passé – c'est-à-dire hors abonnements câble, ADSL ou liaison spécialisée et forfait incluant ou offrant les coûts de communication – les coûts de connexion au site engagés pour la participation au présent jeu seront remboursés aux participants sur justificatif et simple demande écrite adressée suffisamment affranchie avant le 20 décembre 2014 minuit (le cachet de la poste faisant foi) à l'adresse du jeu, Henkel France SA – Service consommateurs – Jeu PATTEX Junior et ASTERIX 2014 – 161 rue de Sully – 92642 Boulogne Billancourt Cedex en joignant les informations suivantes :

- son nom et prénom
- son adresse complète
- une copie de la première page de son contrat d'accès à Internet, indiquant notamment son identité, le nom de son fournisseur d'accès et la description du forfait,
- une copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné faisant apparaître la date et heure de sa connexion au jeu proposé sur le site <http://rdc2014.pattex.fr/>
- un RIB ou RIP

Il ne sera effectué qu'un seul remboursement des frais de connexion par foyer (même nom, même adresse postale). Le remboursement sera effectué dans les 60 jours à compter de la réception de la demande, après vérification du bienfondé de la demande, et notamment de la conformité des informations contenues dans la lettre de demande de remboursement, notamment par rapport aux informations enregistrées sur le formulaire d'inscription saisi sur le site.

La Société organisatrice ne sera tenue à aucun remboursement si la participation n'a pas été conforme au présent règlement ou si la demande n'a pas été faite dans les formes et délais mentionnés au présent article.

Le remboursement du timbre au tarif lent en vigueur (base 20g) sera fait sur simple demande écrite dans le même courrier.

Les frais d'envoi du règlement sont remboursés au tarif lent en vigueur (base 20g) dans la limite d'un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse postale) sur simple demande écrite suffisamment affranchie accompagnée d'un RIB ou d'un RIP et adressée avant le 20 décembre 2014 minuit (le cachet de la poste faisant foi) à l'adresse du jeu.

Article 12 : Responsabilité

La Société organisatrice décline toute responsabilité pour tout incident ou accident qui pourrait survenir pendant la durée de jouissance des lots attribués et/ou du fait de leur utilisation.

La Société organisatrice ne pourra être tenue responsable du retard éventuel dans l'acheminement du courrier, ou d'une erreur d'acheminement ou de la perte de celui-ci lors de son expédition.

Les participants ne pourront prétendre à aucune indemnité ni contrepartie, quelle qu'elle soit, en cas d'annulation ou de perte.

La Société organisatrice ne sera en aucun cas tenue responsable de l'appréciation qualitative du lot, des défauts de fabrication, panne ou autre dysfonctionnement, à la conformité des lots aux normes auxquelles ils sont éventuellement soumis ou à la sécurité d'utilisation des lots offerts (dans les conditions normales d'utilisation) qui ne seraient pas ses propres produits. Toute réclamation à ce sujet devra être adressée au fabricant du lot concerné.

La participation à ce jeu concours implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les risques de d'interruption, et plus généralement les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par d'éventuels virus circulant sur le réseau.

La Société organisatrice informe que, compte tenu des caractéristiques du réseau Internet comme la libre captation des informations diffusées et la difficulté, voire l'impossibilité de contrôler l'utilisation qui pourrait en être faite par des tiers, elle ne saurait être tenue pour responsable d'une quelconque mauvaise utilisation de ces informations.

La Société organisatrice ne saurait être tenue responsable notamment de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit et ce pour quelle que raison que ce soit empêchant le bon déroulement du jeu, de la perte de données, de toute défaillance technique, ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au site <http://rdc2014.pattex.fr/>.

Il est de la responsabilité de tout participant de prendre toutes les mesures appropriées pour protéger les données stockées sur son propre ordinateur. La connexion au site <http://rdc2014.pattex.fr/> et la participation au jeu se fait aux risques et périls du participant.

La Société organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre un accès au jeu présent sur le site à tout moment pendant la durée du jeu, sans pour autant être tenue à une obligation de résultat. La Société organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance, interrompre l'accès au site <http://rdc2014.pattex.fr/> et aux jeux qu'il contient. En

tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée et aucune indemnité ne saurait lui être réclamée à ce titre.

Article 13 : Publicité et promotion des gagnants

Les gagnants, en acceptant le règlement, autorisent expressément la Société organisatrice à citer leur nom, prénom, coordonnées et à diffuser éventuellement leur photographie à l'occasion de toute campagne publicitaire ou promotionnelle liée au présent jeu-concours, sur tout support, sans que les gagnants puissent prétendre à une rémunération autre que le lot remporté. Les personnes ne voulant pas que leur nom ou leur image soit diffusé doivent le faire savoir à la société organisatrice par email au moment de leur participation.

Article 14 : Protection des données à caractère personnel

Conformément à loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification ou de radiation des informations nominatives vous concernant en écrivant à HENKEL France SA – Service Consommateurs – Jeu PATTEX Junior et Astérix 2014 – 161 rue de Silly – 92642 Boulogne Billancourt Cedex

Article 15 : Questions

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique relative aux modalités du jeu, à l'interprétation du règlement, à la liste des gagnants.

Article 16 : Contestations

Toute difficulté née ou à naître, liée à l'interprétation du présent jeu ou de son règlement, sera soumise à la Société organisatrice. Ses décisions seront réputées souveraines et sans appel.

Aucune contestation ou réclamation ne sera prise en considération après un délai de 1 mois après la clôture du jeu-concours.

La Société organisatrice pourra se prévaloir aux fins de preuve des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et tout autre élément de quelque nature que ce soit, sous quelque format ou support que ce soit (notamment informatiques, électroniques), établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

Les participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante de ces éléments, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit ; ces éléments seront opposables aux participants.

Article 17 : Acceptation du règlement

La participation à ce jeu-concours implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.

Fait à Boulogne-Billancourt, le [REDACTED]