

REGLEMENT DU JEU CONCOURS SAN MARINA

ARTICLE 1. COORDONNEES DE L'ORGANISATEUR ET DATES DE L'OPERATION

La société VENTE-PRIVEE.COM, S.A au capital de 625 517,03 euros, enregistrée au RCS de Bobigny sous le numéro 434317293, dont le siège social est sis 249, avenue du Président Wilson à LA PLAINE SAINT-DENIS (93210), ci-après dénommée « VENTE-PRIVEE.COM », organise du 21/10/2016 au 27/10/2016, un jeu gratuit sans obligation d'achat ci-après désigné le « Jeu » dont les gagnants seront déterminés dans les conditions définies ci-après.

Le Jeu sera accessible à l'adresse suivante : <https://adbx.me/jeu-concours-san-marina/0/Hnm46iGMw44AytCA/>

ARTICLE 2. CONDITIONS DE PARTICIPATION

Le Jeu est réservé à toute personne physique majeure, membre de VENTE-PRIVEE.COM, résidant en France métropolitaine, à l'exclusion :

- Des membres du personnel de VENTE-PRIVEE.COM,
- Des membres de leur famille (conjoint, ascendants, descendants, frères et sœurs).

Le participant (même nom, même prénom, même adresse IP (Internet Protocol)) peut rejouer plusieurs fois pendant toute la durée du Jeu.

Si un participant ne répond pas correctement à l'ensemble des conditions de participation, sa participation ne sera pas prise en compte.

ARTICLE 3. ACCEPTATION DU REGLEMENT

La seule participation au Jeu implique l'acceptation, par le participant, de l'intégralité du présent règlement. Toute réclamation relative au règlement du Jeu pourra être faite par écrit à VENTE-PRIVEE.COM à l'adresse suivante : moderateur_blog@vente-privee.com, uniquement pendant toute la durée du Jeu.

ARTICLE 4. MODALITES DE PARTICIPATION

Afin de participer au Jeu, chaque participant doit impérativement :

- Se rendre à l'adresse du Jeu,
- Remplir le formulaire de participation,
- Valider sa participation,
- Vérifier s'il a gagné/perdu à l'instant gagnant en cliquant sur la paire de chaussure.

Le participant peut tenter sa chance tous les jours.

VENTE-PRIVEE.COM se réserve la faculté à tout moment de procéder à toutes les vérifications qui s'imposeraient au contrôle de validité des participations au Jeu.

Les participations au Jeu seront annulées si elles sont erronées, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante, frauduleuse au présent règlement. Toute participation devra être loyale.

ARTICLE 5. DESIGNATION ET INFORMATION DES GAGNANTS

Les lots sont attribués selon le principe de l'instant gagnant, préalablement déterminé par la société organisatrice. Pour gagner, il faut participer au moment de l'instant gagnant, préalablement défini par la société organisatrice.

Les gagnants des instants gagnants seront instantanément informés après avoir validé leur participation.

ARTICLE 6. LOTS

7 lots seront attribués.

Chaque gagnant du jeu remporte un bon d'achat de 100€ à valoir sur l'ensemble de la collection femme/homme/enfant San Marina sauf promotions en cours. Les bons d'achats ne sont pas cumulables avec d'autres offres en cours ni utilisables pour les cartes cadeaux et produits d'entretien. Si l'achat est moins élevé que le montant du bon d'achat, aucun avoir ne sera délivré et le solde ne pourra pas être utilisé par la suite.

Le bon d'achat est valable jusqu'au 16/12/2016 inclus, dans les boutiques françaises du réseau San Marina.

Le lot sera envoyé aux gagnants par voie postale.

Chaque lot est strictement nominatif et, à ce titre, ne sera ni cessible, ni échangeable et non remboursable. Si le(s) gagnant(s) ne voulai(en)t ou ne pouvai(en)t prendre possession du lot, il n'aurai(en)t droit à aucune compensation.

En aucun cas, les lots ne pourront être repris ou échangés contre leur équivalent en espèces ou sous toute autre forme.

VENTE-PRIVEE.COM se réserve la possibilité de substituer à tout moment les lots proposés par d'autres lots d'une valeur équivalente.

ARTICLE 7. MISE A DISPOSITION DES LOTS

Les gagnants disposent d'un délai de 10 jours à compter du 31 Octobre 2016, pour répondre à l'email envoyé par le modérateur blog. A sa réponse, chaque gagnant devra joindre les pièces justificatives son identité et de son adresse postale. Toutes informations fausses entraîneraient l'annulation du lot. Si le gagnant n'envoie pas d'email (avec les pièces justificatives son identité et de son adresse postale), pour confirmer son lot dans ce délai, il sera considéré comme ayant renoncé à son lot. Le lot qui ne sera pas attribué ne pourra en aucun cas être réclamé ultérieurement et sera remis en jeu par VENTE-PRIVEE.COM.

Les participants doivent veiller à l'exactitude de leur adresse postale. Il est expressément précisé que VENTE-PRIVEE.COM ne pourra en aucun cas être tenue responsable en cas de non-attribution du lot, suite à la communication de coordonnées invalides ou erronées. En cas de changement, il appartient aux gagnants de communiquer leurs nouvelles coordonnées sans délai, afin que VENTE-PRIVEE.COM puisse procéder à l'attribution de leur lot.

Les lots qui ne peuvent pas être attribués par suite d'une erreur ou omission dans les coordonnées des gagnants, d'une modification de leurs coordonnées, seront remis en jeu par VENTE-PRIVEE.COM.

Il est entendu que si VENTE-PRIVEE.COM se trouve dans l'impossibilité d'attribuer ou de livrer le lot pour des raisons indépendantes de sa volonté, aucune contrepartie ou équivalent financier ne peut être réclamé par les gagnants. Aucune réclamation et/ou recours relatif à un lot ou à son attribution ne pourra être adressé à VENTE-PRIVEE.COM.

ARTICLE 8. DEPOT ET CONSULTATION DU REGLEMENT

Il est possible de consulter et d'imprimer le présent règlement du Jeu : <https://adbx.me/jeu-concours-san-marina/0/Hnm46iGMw44Aytca/>

Le présent règlement a été déposé en l'Étude de la SELARL PETEY – GUERIN – BOURGEAC, Huissiers de Justice associés à Paris, 221 rue du faubourg Saint Honoré (75008), qui s'est assuré de sa régularité.

Le règlement est adressé, à titre gratuit, à toute personne qui en fait la demande écrite à l'adresse suivante :

JEU VENTE-PRIVEE.COM – JEU CONCOURS SAN MARINA
249, avenue du Président Wilson
93210 La Plaine Saint-Denis - France

Le timbre de la demande d'envoi du règlement pourra être remboursé à tout participant, exclusivement par chèque, en euros, sur simple demande accompagnant la demande du règlement du Jeu selon les modalités suivantes :

- Le participant devra indiquer ses coordonnées complètes et envoyer sa demande avant le 27 octobre 2016 (cachet de La Poste faisant foi) ;
- remboursement du timbre d'envoi sur la base du tarif lent "lettre" en vigueur en France pour les courriers de moins de 20g ;
- il ne sera effectué qu'un seul remboursement par foyer (même nom, même adresse) ;
- toute demande de remboursement incomplète, raturée, illisible, insuffisamment affranchie ou effectuée après le 27 octobre 2016 (cachet de La Poste faisant foi), sera considérée comme nulle et ne sera pas honorée.

En dehors des demandes d'envoi du règlement, il ne sera répondu à aucune autre demande écrite ou téléphonique de renseignements concernant l'interprétation et/ou l'application du présent règlement.

ARTICLE 9. REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Tout participant a la possibilité de se faire rembourser les frais de participation au Jeu. Les frais de connexion seront remboursés exclusivement par chèque, en euros, sur simple demande écrite effectuée par tout participant ayant participé au Jeu dans les conditions indiquées ci-dessous, de même que les frais d'affranchissement de cette demande.

La demande devra être faite sur papier libre et envoyée par courrier postal au plus tard dans les trente (30) jours suivant la date de fin du Jeu, le cachet de La Poste faisant foi, à l'adresse suivante :

JEU VENTE-PRIVEE.COM – JEU CONCOURS SAN MARINA
Service Relations Membres
5 bis rue Francis de Pressensé
93457 La Plaine Saint Denis Cedex

Elle comprendra impérativement :

- Le nom, le prénom, l'adresse postale et l'adresse électronique du participant,
- Une photocopie de sa carte d'identité,
- La date et l'heure de sa participation,
- Dès sa disponibilité, une photocopie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès. Cette photocopie fera office de justificatif de domicile.

Il est expressément précisé qu'aucune demande de remboursement adressée par courrier électronique ne pourra être prise en compte.

Le participant en ayant effectué la demande dans les conditions telles que définies au présent article sera remboursé d'une somme forfaitaire de : 0,12 euros par minute dans la limite des 5 minutes de connexion soit de 0,60 euros. Les frais de connexion et d'affranchissement pour cette demande seront remboursés dans les trente jours (30) suivant la réception de la demande, sur la base du tarif lent « lettre » en vigueur en France et en Europe.

Toutefois, tout accès au Jeu effectué sur une base gratuite ou forfaitaire (au moyen d'une connexion par câble, ADSL, Wi-Fi ou liaison spécialisée, etc.) ne pourra donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où le fait pour le participant de se connecter à l'adresse du Jeu et de participer au Jeu ne lui aura occasionné aucun frais ou débours spécifique. Un quelconque remboursement ne peut, par définition, intervenir, que s'il y a eu un débours réel de la part du participant sous peine d'être passible de poursuites pour escroquerie.

ARTICLE 10. DONNEES PERSONNELLES

Dans le cadre du Jeu, VENTE-PRIVEE.COM, en sa qualité de responsable de traitement, collecte et traite certaines données personnelles du participant, telles que ses nom, prénom, adresse e-mail, date de naissance et adresse postale (ci-après dénommées ensemble, les « Données Personnelles »).

Pour l'organisation du Jeu et aux seules fins de la prise de contact avec le participant, VENTE-PRIVEE.COM aura accès aux coordonnées personnelles du participant.

Nonobstant ce qui précède, si et seulement si le participant a coché la case prévue à cet effet dans le formulaire de participation du Jeu, VENTE-PRIVEE.COM pourra également transférer ses Données Personnelles à la société San Marina, commercialisant les produits sous la marque SAN MARINA, aux seules fins que cette dernière lui envoie des newsletters sur les actualités de SAN MARINA.

Conformément à sa politique de confidentialité (<http://fr.vente-privee.com/vp4/Help/PrivacyPolicy.aspx?cypher=Rxlkx3FTTrWaKsglwmUm6eQ%3D%3D>),

Par ailleurs, VENTE-PRIVEE.COM pourra communiquer les données personnelles de chaque participant :

- à ses prestataires de transport aux fins de réaliser la livraison des lots. ;
- aux autorités judiciaires afin de répondre à une injonction ou autre demande de telles autorités.

Conformément à la loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée, le participant peut à tout moment exercer son droit d'accès d'opposition de rectification et de suppression des Données Personnelles le concernant en adressant sa demande (en indiquant son adresse de courrier électronique, ses nom, prénom, et adresse postale) :

- par courrier électronique à l'adresse suivante: modifications@vente-privee.com;
- par courrier postal à l'adresse suivante : Vente-privee.com – Service Relations Membres – 5 bis, rue Francis de Pressensé – 93457 LA PLAINE SAINT-DENIS.

Par ailleurs, conformément à la loi Informatique et Liberté du 6 Janvier 1978 telle que modifiée, VENTE-PRIVEE.COM a fait son affaire des déclarations nécessaires à la collecte et au traitement de données personnelles auprès de la CNIL.

Pour toute information complémentaire relative aux traitements des données personnelles des membres de VENTE-PRIVEE.COM, le participant est invité à se référer à la politique de confidentialité de VENTE-PRIVEE.COM disponible à l'adresse suivante : https://secure.fr.vente-privee.com/registration/PrivacyPolicy?CountryCode=FR#pp_cookies.

ARTICLE 11. PROPRIETE INTELLECTUELLE

Il est expressément précisé que tous les éléments qui constituent les éléments du Jeu, et notamment les marques, les logos, les graphiques, les dessins, les photographies, les animations et les textes, les descriptifs du Jeu, et tout autre élément, qu'il soit visuel et/ou sonore (ci-après dénommés les « **Contenus** »), auxquels le participant est susceptible d'avoir accès dans le cadre du Jeu, sont protégés par la législation relative à la propriété intellectuelle actuellement en vigueur en France, et ce pour le monde entier. VENTE-PRIVEE.COM est titulaire de l'intégralité des droits afférant à ces Contenus.

A ce titre et conformément aux dispositions du Code de la Propriété Intellectuelle français, seule l'utilisation des Contenus pour un usage strictement privé au sens dudit Code et tel que prévu au présent règlement, sous réserve de dispositions différentes voire plus restrictives du Code de la Propriété Intellectuelle, est autorisée.

Toute autre utilisation est constitutive de contrefaçon et sanctionnée au titre de la Propriété Intellectuelle, sauf autorisation préalable et écrite de VENTE-PRIVEE.COM.

ARTICLE 12. RESPONSABILITE

La participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

En conséquence VENTE-PRIVEE.COM ne saurait en aucune circonstance être tenue responsable, sans que cette liste soit limitative :

- de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement /fonctionnement du Jeu,
- de la défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication,
- de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée,
- des problèmes d'acheminement,
- du fonctionnement de tout logiciel,
- des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique,

- de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant,
- de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Jeu ou ayant endommagé le système du participant.

Il est précisé qu'il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne à l'application Instagram et la participation des participants au Jeu se fait sous leur entière responsabilité.

ARTICLE 13. CAS DE FORCE MAJEURE

La responsabilité de VENTE-PRIVEE.COM ne saurait être engagée si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Jeu devrait être modifié, écourté ou annulé. Elle se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période du Jeu et de reporter toute date annoncée.

En cas de litige ou de contestation, les participants ou gagnants peuvent adresser leurs demandes à moderateur_blog@vente-privee.com dans un délai de 15 jours à compter de la notification par VENTE-PRIVEE.COM de la modification, l'annulation ou le report du Jeu.

VENTE-PRIVEE.COM se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque qui aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes éventuellement commises.

ARTICLE 14. LITIGE ET DROIT APPLICABLE

Le Jeu étant organisé par une société française, celui-ci est soumis à la loi française, en vertu de la législation actuellement en vigueur.

Les dispositions du présent règlement seront exécutées et interprétées conformément au droit français sauf si ces dispositions apparaissent moins favorables à la loi du pays où le participant, le gagnant à sa résidence habituelle. Tout différend qui pourrait naître à l'occasion de leur validité, de leur interprétation ou de leur exécution sera soumis aux Tribunaux de Paris, auxquels il est fait expressément attribution exclusive de compétence.