

Règlement Jeu RTL

ARTICLE I : SOCIETE ORGANISATRICE

La société ADthletic Media

[Société par actions simplifiée au capital de 33 334 euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris, sous le numéro 790 095 533, dont le siège social est situé 53 rue de Turbigo 75003 PARIS, ci-après la « Société organisatrice »]

et

RTL Net

[éditrice du site <http://www.rtl.fr>, dont le siège social est situé au 22, rue Bayard 75008 Paris (RCS Paris n° B 388 613 069, ci-après l'« Annonceur »),

organisent en partenariat un jeu promotionnel (ci-après dénommé " l'Opération ") qui se déroule du 15 Juin 2016 au 10 Juillet 2016 et accessible uniquement sur l'url : <http://jeu-euro2016.rtl.fr>

ARTICLE II : PARTICIPATION

La participation à cette Opération gratuite et sans obligation d'achat est ouverte à toute personne physique majeure domiciliée en France métropolitaine, à l'exception des salariés et représentants des Sociétés Organisatrices, de leurs partenaires, de leurs sous-traitants, des salariés des sociétés ayant participé à l'élaboration de l'Opération, ainsi que de leurs conseils et des membres de leur famille.

La participation est limitée à une seule par personne (même adresse email) par phase de jeu. L'adresse IP fera foi pour certifier cette participation unique. Il est strictement interdit pour un participant de jouer avec plusieurs adresses email ainsi que de jouer à partir d'un compte de joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne. La participation est strictement nominative. L'utilisation de systèmes de participation automatique est interdite et entraînera la nullité de la participation.

Pour participer à l'Opération, toute personne devra disposer d'un équipement informatique récent et supportant les dernières technologies.

Tout formulaire de jeu non validé et/ou incomplet et/ou illisible et/ou envoyé après la date limite ou sous une autre forme que celle prévue sera considéré comme nul.

ARTICLE III : PRINCIPE DU JEU

Etape 1 : Inscription

Les Participants doivent indiquer ou confirmer leur civilité, leur email, leur nom, leur prénom, leur adresse, leur code postal, leur ville et leur date de naissance. En participant au jeu, le participant accepte de recevoir la newsletter de l'Annonceur.

Il peut néanmoins jouer sans recevoir la newsletter de l'Annonceur en cliquant sur « Je participe sans recevoir la newsletter de RTL » lors de son inscription. Leur inscription leur donnera 1 chance pour tenter de remporter le tirage au sort. L'inscription se fait une seule fois et peut se faire lors de n'importe quelle phase du jeu.

Etape 2 : Question 1

Les participants devront choisir une réponse à la question 1 parmi 4 suggestions de réponse. Sa réponse influe à $\frac{1}{4}$ sur le résultat final.

Etape 3 : Question 2

Les participants devront choisir une réponse à la question 2 parmi 4 suggestions de réponse. Sa réponse influe à $\frac{1}{4}$ sur le résultat final.

Etape 4 : Question 3

Les participants devront choisir une réponse à la question 3 parmi 4 suggestions de réponse. Sa réponse influe à $\frac{1}{4}$ sur le résultat final.

Etape 5 : Question 4

Les participants devront choisir une réponse à la question 4 parmi 4 suggestions de réponse. Sa réponse influe à $\frac{1}{4}$ sur le résultat final.

Etape 6 : Résultat

Les participants découvriront à quel footballeur ils sont associés, en fonction de leur réponse aux questions précédentes.

Etape 7 : Parrainage et Partage réseaux sociaux

Les participants pourront, s'ils le souhaitent, inviter leurs ami(e)s à jouer pour tenter de gagner le lot du tirage au sort en renseignant l'email de leurs ami(e)s manuellement. Chaque ami(e) inscrit(e) au jeu concours permettra de récolter 1 chance supplémentaire.

Les participants pourront également publier le jeu sur leur profil Facebook et Twitter. Cette action leur permettra de récolter une chance par partage.

Etape 8 : Fin du jeu

Cette dernière étape du jeu confirme aux participants qu'ils participent bien au tirage au sort de l'Opération. Les participants découvriront le nombre définitif de chances supplémentaires qu'ils ont pour tenter de remporter le tirage au sort de l'Opération.

Le nombre de chances total s'élevant au maximum à 6 chances

ARTICLE IV : CALCUL DES POINTS

Voici le détail des points que le participant peut obtenir dans le cadre du tirage au sort :

La participation au jeu rapporte 1 chance.

Le participant peut augmenter ses chances en :

- Partageant le jeu sur FB (+ 1 chance)
- Partageant le jeu sur TW (+ 1 chance)
- Envoyant un mail à un ami (+ 3 chances maximum)

ARTICLE V : DOTATIONS

A la fin du Jeu, les comptes pour les chances obtenus seront effectués.

Un tirage au sort est ensuite réalisé pour déterminer le gagnant de :

- Une (1) TV LED 4K Philips d'une valeur unitaire indicative de 550 €

Les photographies, iconographies ou visuels représentant les gains sur le site de l'Opération sont des illustrations et ne constituent pas des représentations contractuelles des gains.

ARTICLE VI : TIRAGE AU SORT ET RESULTATS

Le tirage au sort sera effectué par la Société Organisatrice parmi les joueurs correctement inscrits et ce au plus tard le 30 Juillet 2016.

Le tirage au sort déterminera un (1) gagnant.

Le nom du gagnant sera disponible à l'adresse <http://jeu-euro2016.rtl.fr>

A l'issue du tirage au sort, seul le gagnant du jeu concours recevra un mail pour le prévenir de son gain.

Les données de l'Opération contenues dans les systèmes d'information de la Société Organisatrice et/ou de leurs prestataires feront foi pour la détermination des gagnants.

ARTICLE VII : INFORMATION ET REMISE DES LOTS

Le gagnant sera informé par mail à l'adresse utilisée lors de leur inscription à l'Opération dans un délai maximal de 3 semaines à compter du tirage au sort, soit au plus tard le 15 Août 2016.

Le nom du gagnant sera également publié dans les mêmes délais sur le site de l'Opération à l'url spécifié dans l'article VI.

Pour valider son gain, le gagnant devra envoyer un email depuis l'adresse utilisée pour son inscription à gagnant@adthletic.com en y confirmant ses noms, prénom, date de naissance, coordonnées postales complètes et une copie d'une pièce d'identité.

Toutes informations d'identité ou d'adresses fausses entraîneront la nullité du gagnant et de l'ensemble de ses participations.

Tout lot non réclamé avant le 30 Août 2016 sera annulé sans que le gagnant ne puisse obtenir une quelconque indemnité.

Le lot ne peut faire l'objet d'un remboursement en espèces, ni d'aucune contrepartie de quelque nature que ce soit. Les lots sont non cessibles.

En cas de force majeure ou de toute autre circonstance indépendante de sa volonté, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer le lot gagné par des lots de nature et de valeur équivalente.

RTLNet ne saurait être responsable des conditions et modalités de remise des dotations.

La remise de la dotation se fera après vérification de l'identité du gagnant et la bonne correspondance entre l'identité affichée et la concordance physique avec l'auteur de la prestation effectuée. Aucune remise de lot ne pourra être effectuée si le parent ou représentant légal de l'enfant mineur qui a participé n'est pas présent le jour de la remise du lot.

Les lots ne peuvent être remplacés en cas de perte ou de vol, ni donner lieu à aucun remboursement, même partiel. Ils ne peuvent être cédés à titre onéreux.

ARTICLE VIII : DROITS D'UTILISATION

En contrepartie du bénéfice de la dotation, le gagnant autorise la Société Organisatrice et l'Annonceur à utiliser son nom, prénom et photo éventuelle ainsi que l'indication de sa ville et de son département de résidence dans toute manifestation publi-promotionnelle, sur le site de l'Annonceur et sur tout site ou support affilié, sans que cette utilisation puisse ouvrir de droit et de rémunération autres que le lot gagné.

ARTICLE IX : GRATUITE DE LA PARTICIPATION

Aucune contrepartie financière, ni dépense sous quelque forme que ce soit, ne sera réclamée aux participants du fait de leur participation. L'opération est gratuite et sans obligation d'achat.

Le Jeu étant gratuit et sans obligation d'achat de biens ou de services, la Société Organisatrice remboursera les frais de connexion Internet correspondant à l'accès et à la participation au Jeu, correspondant au temps de connexion sur le site, à toute personne en faisant la demande écrite à l'adresse :

ADthletic Media / Jeu RTL

53 rue de Turbigo

75003 Paris

Avant le 10 Juillet 2016, cachet de la poste faisant foi en joignant à leur demande :

- Un Relevé d'Identité Bancaire (RIB)
- Une photocopie d'un justificatif d'identité (carte d'identité ou passeport)

Les remboursements des frais de connexion s'élèveront 0,22 Euros, sur la base d'une communication locale en heure pleine d'une durée de 3 minutes (durée moyenne de connexion au site pour participer). Les frais d'affranchissement de la demande de remboursement des frais de connexion (tarif en vigueur de la Poste pour l'acheminement à vitesse réduite, base : 20 g) pourront être remboursés sur simple demande écrite jointe à la demande de remboursement des frais de connexion. Les frais d'affranchissement occasionnés par l'envoi de pièces justificatives de l'identité seront également remboursés au tarif lent en vigueur sur simple demande jointe aux pièces justificatives et à raison de 0,07 Euros par photocopie, dans la limite de 2 photocopies. Toute demande de remboursement incomplète et/ou mal adressée et/ou erronée et/ou parvenue par courrier électronique ne sera pas prise en compte. La participation au jeu étant limitée à une participation (même e-mail), la Société Organisatrice ne saurait être tenue de rembourser plus d'une connexion au site par participant sur la période de déroulement du Jeu.

Le matériel informatique, de même que les forfaits de fournisseur d'accès à Internet, ne pourront être remboursés. Le remboursement aura lieu sous 60 jours.

ARTICLE X : POLITIQUE D'UTILISATION DES COOKIES

Lors de votre navigation sur ce site, des cookies sont déposés sur votre ordinateur, votre mobile ou votre tablette (ci-après désigné sous le terme « appareil »). Vous pourrez, dans les paragraphes ci-dessous, mieux comprendre le fonctionnement des cookies et la manière de les paramétrer.

Qu'est-ce qu'un cookie ?

Un cookie est une petite quantité de données sous forme de fichier texte, qui comprend souvent un identifiant unique. Au travers de votre navigateur web, le cookie est envoyé par le site web consulté à votre appareil pour être ensuite stocké sur votre disque dur. Chaque

site web peut envoyer son propre cookie si les préférences de votre navigateur le permettent, mais (pour protéger votre vie privée) un site internet peut uniquement relire et réécrire sur les cookies qui lui appartiennent.

Vous avez la possibilité de définir au travers de votre navigateur des règles pour accepter tous les cookies, être avisé quand un cookie vous est envoyé, ou enfin définir que vous ne souhaitez pas recevoir de cookies.

Les cookies tiers

Vous remarquerez que lors de vos visites sur notre site, certains cookies ne sont pas liés à RTL. Lorsque vous visitez une page web avec du contenu incorporé à partir d'un site tiers, vous enregistrez des cookies issus de ces contenus web tiers. Nous vous informons que RTL ne contrôle pas la diffusion de ces cookies. Nous vous invitons à consulter les sites internet de ces tiers pour plus d'informations à ce sujet. Tout comme pour les cookies « RTL », votre navigateur doit être configuré pour accepter les cookies tiers, sans quoi, certaines fonctionnalités du site pourraient être inopérantes.

Paramétrage des cookies sur votre navigateur

Chaque navigateur étant différent, nous vous invitons à prendre connaissance des possibilités de paramétrage des cookies en utilisant l'aide en ligne de votre propre navigateur. Nous vous rappelons que le paramétrage est susceptible de modifier vos possibilités d'accès à nos contenus. Plus d'informations à propos des cookies sont disponibles sur le site de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL) à l'adresse : <http://www.cnil.fr/>

ARTICLE XI : LIMITE DE RESPONSABILITÉ

S'agissant du lot, la responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la délivrance du lot effectivement et valablement gagné. D'une manière générale, la Société Organisatrice décline toute responsabilité pour tous les incidents et accidents qui pourraient survenir à un gagnant pendant la jouissance du lot.

La Société Organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction du gagnant concernant son lot ou à l'usage fait par le gagnant de son lot.

Conditions préalables à l'inscription

La participation au jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

Responsabilité

1) Mauvais fonctionnement, problèmes de connexion, virus

La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne peut être tenu pour responsable du mauvais fonctionnement du site pour un navigateur donné.

La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne garantit pas que le site fonctionne sans interruption ou qu'il ne contient pas d'erreurs informatiques quelconques ni que les défauts constatés seront corrigés.

De plus, La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne garantit pas que le site de jeu, les serveurs qui y donnent accès et/ou les sites tiers avec lesquels il a des liens ne contiennent pas de virus ou d'autres composants susceptibles de causer un dommage aux biens et aux personnes.

La Société Organisatrice ou l'Annonceur exclut toute garantie expresse ou implicite, notamment toute garantie de valeur, de qualité, de correspondance à la description, ou d'adéquation du site à un usage particulier.

2) Données

En aucun cas la Société Organisatrice ou l'Annonceur ne saurait être tenue pour responsable d'une perte de données ou d'une détérioration liée à ces données.

La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne pourrait être tenu responsable si les données relatives à l'inscription d'un participant ne lui parvenait pas pour une quelconque raison (comme par exemple un problème de connexion à Internet dû à une quelconque raison chez l'utilisateur, une défaillance momentanée de notre serveur Internet pour une raison quelconque etc...) ou lui arrivaient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple si le participant possède un matériel informatique ou un environnement logiciel inadéquat pour son inscription etc....).

3) Préjudice

La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne pourrait être tenu responsable d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation d'un joueur à son jeu. La participation du joueur vaut acceptation de cette condition. Aucune réclamation ne sera acceptée.

4) Droit d'écourter, de proroger, de modifier ou d'annuler le jeu

La Société Organisatrice ou l'Annonceur ne pourrait être tenu responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté (fraude informatique, virus etc....) et/ou en cas de force majeure (incendie, inondation, catastrophe naturelle, grève etc....) ce jeu venait à être écourté, modifié, reporté ou annulé.

La Société Organisatrice ou l'Annonceur se réserve la possibilité de suspendre le jeu s'il estime qu'elle n'est plus en mesure d'assurer la sécurité des informations personnelles des joueurs inscrits.

5) Droit d'exclusion

La Société Organisatrice ou l'Annonceur se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout joueur qui n'aurait pas respecté le présent règlement.

ARTICLE XII : INFORMATIONS PERSONNELLES

Les informations nominatives concernant les internautes participant au Jeu sont destinées à l'usage de l'Annonceur. En application de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, les internautes disposent des droits d'opposition, d'accès et de rectification des données les concernant. Afin d'exercer ces droits auprès de l'Annonceur, il conviendra d'écrire à l'adresse suivante :

Jeu RTL / « Quiz Euro »
53 rue de Turbigo
75003 Paris

Les informations nominatives concernant les internautes participants ayant expressément consenti à recevoir les newsletters RTL sont transférées à l'Annonceur et sont destinées à l'usage de l'Annonceur pour être exploitées dans le cadre de leurs newsletters. En application de la loi du 6 janvier 1978 précitée, les internautes disposent des droits d'opposition, d'accès et de rectification des données les concernant.

Afin d'exercer les droits mentionnés ci-dessus, il convient d'écrire à l'adresse suivante :

Jeu RTL / « Quiz Euro »
53 rue de Turbigo
75003 Paris

Pour exercer le droit d'opposition à la newsletter de l'Annonceur, l'internaute pourra également cliquer sur le lien hypertexte de désabonnement présent dans chaque newsletter de l'Annonceur.

ARTICLE XIII : REGLEMENT

La participation au jeu entraîne l'acceptation du présent règlement dans son intégralité. Le présent règlement est déposé à l'étude d'huissiers de Justice Castanie Talbot Castanie :

SCP CASTANIE TALBOT CASTANIE
Etude d'Huissiers de Justice

11 Boulevard Saint Jean
BP 624
60006 BEAUVAIS Cedex

Le règlement de l'Opération est adressé à titre gratuit à toute personne en faisant la demande à l'adresse suivante :

ADTHLETIC MEDIA / Jeu RTL
53 rue de Turbigo
75003 Paris

Les timbres liés à la demande écrite d'une copie du règlement seront remboursés au tarif lent sur simple demande.

ARTICLE XIV : MODIFICATION DU REGLEMENT

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier tout ou partie du présent règlement. Toute modification du règlement fera l'objet d'un dépôt auprès de la SCP CASTANIE TALBOT CASTANIE.

ARTICLE XV : ACCEPTATION DU REGLEMENT ET EXCLUSION

La Société Organisatrice peut annuler la ou les participations de tout joueur n'ayant pas respecté le présent règlement. Cette annulation peut se faire à tout moment et sans préavis. La Société Organisatrice s'autorise également le droit de supprimer tout formulaire de participation présentant des erreurs manifestes quant à l'identité du joueur. Cette suppression peut se faire à tout moment et sans préavis.

ARTICLE XVI : PROPRIETE INTELLECTUELLE

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu qui y sont proposés sont strictement interdites. Toutes les marques ou noms de produits cités sont des marques ou noms de produits déposés de leurs propriétaires respectifs.

ARTICLE XVII : DROIT APPLICABLE ET LITIGES

Si une ou plusieurs dispositions du présent règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

La loi applicable au présent règlement est la loi française.

Tout différend né à l'occasion de ce jeu sera soumis au Tribunal compétent.