

REGLEMENT JEU
« LES DEFIS SOSH »

1. Présentation de la Société Organisatrice

La société Orange, société anonyme au capital de 10 640 226 396 Euro, immatriculée au RCS de Paris, sous le numéro 380 129 866 dont le siège social est 78 rue Olivier de Serres - 75015 Paris, domiciliée pour les présentes - 1 avenue Nelson Mandela - 94745 Arcueil, (ci-après la « Société Organisatrice ») organise un jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé « Les Défis Sosh » (ci-après le « Jeu »).

Ce Jeu est accessible uniquement sur Internet à l'adresse URL suivante : <http://www.jeu.sosh.fr> (ci-après la « Page »).

2. Durée du Jeu et Accessibilité

2.1 Durée

Le Jeu débutera le mardi 22 mai 2018 à 14H00 et prendra fin le dimanche 3 juin 2018 à 23H59 (date et heure de connexion de France métropolitaine faisant foi).

Ne seront pas prises en considération les participations adressées après les délais fixés ci-dessus ou celles contraires aux dispositions du présent règlement.

La Société Organisatrice se réserve le droit de reporter, de modifier, d'annuler, écourter ou prolonger le présent Jeu si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre.

2.2 Accessibilité

Le Jeu est ouvert à toute personne physique résidant en France métropolitaine (Corse incluse), disposant à la date de début du Jeu d'un accès à Internet, d'une adresse électronique personnelle (email) valide à laquelle elle pourra, le cas échéant, être contactée pour les besoins de la gestion du Jeu (ci-après le « Participant »).

La participation au Jeu d'une personne physique mineure âgée de treize (13) ans minimum est admise à la condition qu'elle ait préalablement recueilli l'autorisation d'y participer auprès du (ou des) titulaire(s) de l'autorité parentale vis-à-vis de lui et que ledit (ou lesdits) titulaire(s) de l'autorité parentale ait (aient) de ce fait accepté d'être garant(s) du respect par ce Participant de l'ensemble des présentes stipulations (ci-après désigné le « Règlement »). En conséquence, toute participation d'une personne physique mineure au Jeu fera présumer que ce Participant a bien obtenu l'autorisation susvisée.

Dans tous les cas, sont exclues de toute participation au Jeu les personnes ayant participé directement ou indirectement à l'élaboration du Jeu ainsi que les membres de leur famille (même nom, même adresse postale), y compris les personnes travaillant pour la Société Organisatrice.

Seules seront retenues les participations conformes à l'ensemble des stipulations du présent article. La Société Organisatrice se réserve par conséquent le droit de procéder à toutes vérifications qu'elle jugera utiles en ce qui concerne l'identité et l'adresse de chaque Participant. A cet égard, toute indication portée dans le formulaire d'inscription visé à l'article 3 ci-après, qui serait incomplète, erronée, falsifiée ou qui ne permettrait pas d'identifier un Participant ou ses coordonnées entraînera l'annulation de la participation en cause.

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du Règlement dans son intégralité, ainsi que des lois, règlements (notamment fiscaux) et autres textes applicables aux jeux en France.

Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le présent Règlement entraînera la nullité de la participation au Jeu en cause.

3. Principes du Jeu

La participation au Jeu se fait exclusivement par Internet.

Pour jouer, chaque Participant devra, du mardi 22 mai 2018 à 14H00 au dimanche 3 juin 2018, se rendre sur la Page : <https://www.jeu.sosh.fr>.

Déroulement du jeu :

Les clients et non-clients Sosh pourront participer au Jeu. Le principe étant le suivant, jouer à un jeu digital interactif et tenter de gagner par instant gagnant les dotations décrites dans l'article 5.

Un lien sur le jeu donne accès au présent Règlement du Jeu en format PDF téléchargeable ou / et imprimable.

Etape 1 : Pour jouer, le participant doit cliquer sur le bouton « je joue » sur la page d'accueil.

Etape 2 : La règle du jeu est présentée au joueur sur la page d'explication. Le principe du jeu est de chercher et marquer tous les mots dans la grille des mots. Le joueur devra cliquer sur « je joue » pour lancer le jeu.

Etape 3 : Le joueur aura 40 secondes pour trouver tous les mots en cliquant sur les lettres sur la version desktop du jeu ou en glissant son doigt sur les lettres sur la version mobile du jeu.

Etape 4 : Si le joueur a réussi à trouver au moins quatre mots dans le temps imparti, une page affichant le score apparaît sur la page « Bravo ». L'utilisateur peut ensuite cliquer sur "suivant" pour s'inscrire à l'instant gagnant.

Si le joueur n'a pas réussi de trouver tous les mots dans le temps imparti, une page « Perdu » s'affichera et le joueur sera invité à rejouer le lendemain.

Etape 5 : Sur l'écran formulaire de participation à l'instant gagnant, le joueur doit remplir impérativement tous les champs pour valider l'inscription. Si un champ est manquant, une notification lui est soumise pour lui indiquer que des champs sont incomplets. A la suite de ces champs, le joueur doit cocher les cases suivantes selon sa situation : 1/ J'accepte le règlement 2/ Je suis client Sosh 3/ Je souhaite recevoir des informations par e-mail concernant les produits et services de Sosh. Une fois le formulaire rempli, et les cases cochées, le joueur appuie sur le bouton « Suivant » pour passer au dernier écran.

Etape 6 : Le dernier écran est l'écran de confirmation si le joueur a gagné ou non à l'instant gagnant. Sur cet écran, il est possible de partager son score sur les réseaux sociaux.

Les instants gagnants seront désignés aléatoirement par la société MFC, société par actions simplifiée (SAS), dont le siège social est situé 14, rue de Tournon 75006 Paris, France.

4. Désignation des Gagnants

Tout Participant ayant respecté les modalités de participation décrites à l'article ci-dessus, pourra être désigné gagnant (ci-après le « Gagnant ») s'il clique sur « Suivant » pendant une des plages horaires (ci-après l'« Instant Gagnant ») définies préalablement par la Société Organisatrice, et qui sont précisées ci-dessous (date et heure de connexion de France métropolitaine faisant foi) :

- i. Le 22 mai 2018 de 17H00 à 18H00 ;
- ii. Le 23 mai 2018 de 11H00 à 12H00 ;
- iii. Le 24 mai 2018 de 16H00 à 17H00 ;
- iv. Le 25 mai 2018 de 17H30 à 18H30 ;
- v. Le 26 mai 2018 de 11H00 à 12H00 ;
- vi. Le 27 mai 2018 de 10H30 à 11H30 ;
- vii. Le 28 mai 2018 de 14H30 à 15H30 ;
- viii. Le 29 mai 2018 de 20H00 à 21H00 ;
- ix. Le 30 mai 2018 de 11H30 à 12H30 ;
- x. Le 31 mai 2018 de 15H00 à 16H00 ;
- xi. Le 1 juin 2018 de 9H00 à 10H00 ;
- xii. Le 2 juin 2018 de 11H00 à 12H00 ;
- xiii. Le 3 juin 2018 de 10H00 à 11H00.

A toutes fins utiles, il est précisé que les moments des Instants Gagnants ne seront rendus public qu'en cas de litige ou de contestation nécessitant la vérification des Instants Gagnants.

La Société Organisatrice informera chaque Gagnant par e-mail. Chaque Gagnant devra confirmer, dans un délai de sept (7) jours ouvrés, par retour d'e-mail à l'adresse électronique précisée par la Société Organisatrice, qu'il accepte son lot. La Société Organisatrice pourra lui expédier son gain à l'adresse qu'il aura indiquée dans le formulaire.

A défaut de réponse reçue par la Société Organisatrice de la part d'un Gagnant ou en cas de renonciation expresse d'un Gagnant à son lot dans ledit délai, le lot sera perdu pour ce Gagnant et demeurera acquis à la Société Organisatrice.

A toutes fins, il est précisé qu'en aucune façon, les Participants qui n'ont pas gagné à l'Instant Gagnant ne seront informés ni par e-mail ni par quelque autre moyen que ce soit.

5. Lots

5.1 Dotations

Les dotations suivantes sont mises en jeu :

- i. Trente lots d'une valeur unitaire de 43,46€ TTC (quarante-trois euros et quarante-six centimes). Chaque lot contiendra :
 - a. Une serviette d'une valeur unitaire de 20,08€ TTC (vingt-euros et huit centimes) ;
 - b. Une gourde d'une valeur unitaire de 15,69€ TTC (quinze-euros et soixante-neuf centimes) ;

- c. Un ballon d'une valeur unitaire de 7,68€ TTC (sept euros et soixante huit centimes).
- ii. Soixante-quinze lots d'une valeur unitaire de 39,37€ TTC (trente-neuf euros et trente-sept centimes). Chaque lot contiendra :
 - a. Un sac de sport d'une valeur unitaire de 20,96€ TTC (vingt-euros et quatre-vingt-seize centimes) ;
 - b. Un kit supporteur d'une valeur unitaire de 10,47€ TTC (dix-euros et quarante-sept centimes) ;
 - c. Un maillot d'une valeur unitaire de 7,94€ TTC (sept-euros et quatre-vingt-quatorze centimes).

La valeur totale des lots mis en jeu par l'Instant Gagnant s'élève à 4 256,55€ TTC (quatre mille deux cent cinquante-six euros et cinquante-cinq centimes).

La valeur indiquée pour les lots détaillés ci-dessus correspond au prix public toutes taxes comprises couramment pratiqué ou estimé à la date de rédaction du présent Règlement. Elle n'est donnée qu'à titre indicatif et est susceptible de variation. Les lots offerts ne comprennent que ce qui est indiqué ci-dessus.

Aucun des lots attribués ne pourra faire l'objet d'une contestation de quelque sorte que ce soit de la part de l'un des Gagnants.

Les lots attribués sont incessibles et ne pourront faire l'objet de la part de la Société Organisatrice d'un remboursement en espèce ni d'aucun échange ni d'aucune remise de leur contre-valeur totale ou partielle, en nature ou en numéraire. Toutefois, en cas de force majeure telle que définie par la loi et la jurisprudence, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer l'un quelconque des lots annoncés par une dotation de valeur équivalente.

5.2 Remise de lots

Chaque lot sera expédié à son Gagnant par envoi simple à l'adresse postale, que celui-ci aura indiquée à la Société Organisatrice conformément aux stipulations de l'article 4 ci-dessus, dans un délai maximal de trente (30) jours calendaires à compter de l'Instant Gagnant ayant désigné les Gagnants.

Tout lot non délivré et retourné en cas d'adresse incomplète ou inexacte telle que renseignée par un Gagnant sera perdu pour celui-ci et demeurera acquis à la Société Organisatrice, sans que la responsabilité de celle-ci ne puisse être recherchée à cet égard.

De même, tout lot non réclamé à La Poste sera perdu pour le Gagnant concerné et demeurera acquis à la Société Organisatrice.

De manière générale, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable de toute avarie, vol et perte intervenus à l'occasion de l'expédition et de la livraison d'un lot. Par ailleurs, la Société Organisatrice décline toute responsabilité en cas d'incident ou d'accident qui pourrait survenir à l'occasion de l'utilisation ou de la jouissance du lot gagné.

6. Consultation du Règlement

La société organisatrice se réserve le droit de prolonger, écourter, modifier ou annuler son opération à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants.

Le Règlement peut être consulté, téléchargé et imprimé gratuitement en ligne à partir de la Page pendant toute la durée du Jeu.

Une copie du Règlement sera également adressée gratuitement par courrier postal à toute personne en faisant la demande écrite sur papier libre comportant, indiquées de manière lisible, ses coordonnées complètes (nom, prénom, adresse postale), avant l'expiration d'un délai de dix (10) jours ouvrés à compter de la date de fin du Jeu (cachet de la Poste faisant foi) à l'adresse suivante (ci-après l'« Adresse du Jeu ») :

Orange France OF / DCof – Jeu Sosh “Les Défis
Sosh”
1 avenue Nelson Mandela
94745 Arcueil

Dans tous les cas, toute demande incomplète, illisible, envoyée à une autre adresse que celle visée ci-dessus ou envoyée après l'expiration du délai susvisé (cachet de la Poste faisant foi) sera considérée comme nulle.

En cas de prolongation ou de report éventuel(le) du Jeu, la date limite d'envoi des demandes d'obtention du Règlement sera reportée d'autant.

7. Modification du Règlement

La Société Organisatrice se réserve le droit, à tout moment et sans préavis ni obligation de justifier sa décision, d'écourter, de prolonger, de reporter ou d'annuler le Jeu ainsi que de modifier tout ou partie des conditions d'accès et/ou des modalités de mise en œuvre du Jeu, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, sans que sa responsabilité puisse être engagée ni qu'aucune indemnité ne puisse lui être réclamée de ce fait.

Tout Participant sera alors réputé avoir accepté cette modification du simple fait de sa participation au Jeu à compter de la date d'entrée en vigueur de ladite modification (date et heure de connexion de France métropolitaine faisant foi). Tout Participant refusant la ou les modifications intervenue(s) devra cesser de participer au Jeu.

8. Responsabilité

8.1. La responsabilité de la Société Organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés.

8.2. Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. A cet égard, la participation au Jeu implique la connaissance et l'acceptation, par tout Participant, des caractéristiques et des limites d'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus sur le réseau Internet.

En conséquence, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable notamment de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via le Site et/ou la Page du Jeu.

En particulier, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées,

ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle. Il appartient à tout Participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au Site et/ou à la Page du Jeu et sa participation au Jeu se fait sous son entière responsabilité.

8.3. La Société Organisatrice dégage également toute responsabilité en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, des lignes téléphoniques, du matériel de réception empêchant le bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue pour responsable au cas où un ou plusieurs Participants ne pourrai(en)t parvenir à se connecter au Site et/ou à la Page du Jeu ou à jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau.

La Société Organisatrice pourra annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du (des) Gagnant(s). Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer la (les) dotations à un (des) fraudeur(s) et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des Participants du fait de fraudes éventuellement commises.

8.4. La Société Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour permettre à tout moment un accès au Jeu sur la Page du Jeu à partir du Site, sans pour autant être tenue à aucune obligation d'y parvenir. La Société Organisatrice pourra à tout moment, notamment pour des raisons techniques ou des raisons de mise à jour ou de maintenance, interrompre l'accès au Site et/ou à la Page du Jeu et/ou au Jeu qu'elle contient. La Société Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

8.5. En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra en aucun cas être retenue en cas de mauvais fonctionnement du réseau Internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique ainsi que de toutes avaries résultant des services postaux.

9. Convention de Preuve

La Société Organisatrice a mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation d'un Participant. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information de la Société Organisatrice ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations d'un traitement informatique relatifs au Jeu.

Ainsi, sauf en cas d'erreur manifeste, la Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatique ou électronique, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou support informatique ou électronique précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve. Ainsi les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par la Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la

même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

10. Propriété intellectuelle

Toutes les créations, dénominations ou marques citées au Règlement de même que sur tout support de communication relatif au Jeu, demeurent la propriété exclusive de leur auteur ou de leur déposant.

11. Informatiques et libertés – Données personnelles

Les informations concernant les Participants sont traitées par la Société Organisatrice dans le cadre de leur participation au Jeu.

Toutes les informations collectées dans le cadre du formulaire du Jeu sont nécessaires pour permettre à la Société Organisatrice d'informer les Gagnants en cas de gain.

Les destinataires des données personnelles recueillies sont les équipes de la Société Organisatrices et de ses partenaires et/ou prestataires en charge de l'organisation du Jeu.

Les données traitées dans le cadre de la participation au jeu seront conservées par la Société Organisatrice trois ans après la fin du Jeu.

Les données collectées sont susceptibles d'être traitées hors de l'Union Européenne.

Sous réserve d'y avoir consenti, le nom, le prénom, l'adresse de courrier électronique, le numéro de téléphone portable et l'adresse postale de chaque Participant concerné sera utilisée par la Société Organisatrice à des fins de prospection commerciale.

Dans ce cas, le nom, le prénom, l'adresse de courrier électronique, le numéro de téléphone portable, l'adresse postale et les données relatives aux propositions commerciales qui seront adressées à chaque Participant sont conservées trois ans à compter de leur collecte ou du dernier contact vers la Société Organisatrice.

Tout consommateur peut s'inscrire gratuitement sur une liste d'opposition dénommée « Bloctel » afin de ne plus être démarché téléphoniquement par un professionnel avec lequel il n'a pas de relation contractuelle en cours. Le consommateur peut s'inscrire sur le site www.bloctel.gouv.fr

Chaque Participant dispose d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données le concernant en contactant contact.mesdonnees@orange.com. Le Participant peut également formuler des directives spécifiques relativement à la conservation, à l'effacement ou à la communication de ses données après son décès.

12. Litiges – Loi applicable et attribution de juridiction

Si une ou plusieurs stipulations du présent Règlement étaient déclarées nulles et/ou non applicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

Les Participants admettent sans réserve que le simple fait de participer au Jeu les soumet obligatoirement aux lois françaises, notamment pour tout litige qui viendrait à naître du fait du Jeu ou qui serait directement ou indirectement lié à celui-ci ce, sans préjudice des éventuelles règles de conflits de lois pouvant exister. Tout différend né à l'occasion du Jeu fera l'objet d'une tentative de règlement à l'amiable entre la Société Organisatrice et le Participant. A défaut d'accord, le litige sera soumis aux juridictions compétentes conformément aux dispositions du Code de Procédure Civile.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent Règlement, les mécanismes ou les modalités du Jeu ainsi que la désignation du ou des Gagnant(s).

A toutes fins, il est entendu qu'en cas de différence entre la version du Règlement déposée chez l'huissier et la version du Règlement accessible en ligne ou celle obtenue par toute personne qui en aurait fait la demande, la version déposée chez l'huissier prévaudra dans tous les cas de figure.