

# RÈGLEMENT COMPLET JEU L'HÉRITIER-GUYOT



## Article 1

La Société BARDINET (ci-après dénommée la Société organisatrice), S.A.S. immatriculée au RCS Bordeaux 301 711 461, ayant son siège social Domaine de Fleurenne, 33291 Blanquefort Cedex, organise pour sa marque de crèmes de fruits L'Héritier-Guyot, un jeu sans obligation d'achat accessible sur le site internet [lheritier-guyot.com](http://lheritier-guyot.com) et intitulé "Apéro Guinguette – 2<sup>ème</sup> édition"

## Article 2

Le jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine, Corse incluse, à l'exclusion des membres du personnel des sociétés organisatrices et de leurs familles.

## Article 3

Ce jeu, gratuit et sans obligation d'achat est valable du 18 mai 2020 au 30 novembre 2020 minuit.

## Article 4

Le présent jeu est porté à la connaissance du public sur des collerettes portées par les bouteilles de crèmes de fruits L'Héritier-Guyot vendues en grandes surfaces et éventuellement sur les médias sociaux des deux marques partenaires de l'opération, "Le Petit Ballon" et "Une Petite Mousse".

## Article 5

### 5.1 Inscription

Pour jouer, le participant est invité :

- à se connecter sur le site internet de la marque à l'adresse [lheritier-guyot.com](http://lheritier-guyot.com), cliquer sur le bouton qui certifie qu'il a l'âge légal (plus de 18 ans) pour participer au jeu, puis cliquer sur le pavé "jeu" en page d'accueil,

- à remplir, lors de sa première visite sur le site, le bulletin d'inscription au jeu en :

1. indiquant s'il souhaite participer au tirage au sort pour gagner des abonnements à des box bières "Une Petite Mousse" ou pour gagner des abonnements à des box vins "Le Petit Ballon",

2. communiquant dans les champs de prise de coordonnées ses nom\*, prénom\*, adresse postale\*, adresse e-mail\* et téléphone (\*champs obligatoires) et en répondant à une question permettant de vérifier que la participation n'est pas automatisée (robot)

3. cochant les cases "Je certifie avoir plus de 18 ans et résider en France métropolitaine, Corse incluse", "J'accepte le traitement de mes données personnelles conformément au présent formulaire et déclare avoir lu et accepté le règlement du jeu"

3. et, s'il en est d'accord, en cochant les cases suivantes :

. " Je souhaite recevoir par mail des informations de la part de L'Héritier-Guyot et de ses marques partenaires via la newsletter "destinationcocktails.fr" (idées recettes, nouveautés, actualités...)

. " Je souhaite recevoir par mail des informations de la part de "Une Petite Mousse"

. " Je souhaite recevoir par mail des informations de la part de "Le Petit Ballon"

Une fois qu'il aura validé son formulaire , le participant recevra un mail de confirmation de son inscription au jeu. Lors de ses visites ultérieures, il lui suffira alors de saisir l'adresse mail qu'il aura renseignée lors de son inscription pour accéder au jeu.

## 5.2 Participation

Le participant accède alors au jeu. Sur le principe du jeu de lancers d'anneaux, le participant :

- va voir apparaître sur son écran sept bouteilles de crèmes de fruits L'Héritier-Guyot disposées comme des quilles, un anneau et une ardoise indiquant le "Mix du jour" : il s'agit d'une recette réalisée à partir de crème de fruit L'Héritier-Guyot. Cette recette / ce mix varie régulièrement et aléatoirement. Il y a 8 "mix du jour" différents au total.

- va avoir le droit à 5 lancers d'anneau qu'il va devoir guider avec les touches de son clavier (ou son doigt s'il joue avec un smartphone ou une tablette) afin de les faire encercler les bouteilles.

A chaque fois qu'un anneau encercle une bouteille, une fenêtre s'ouvre et dévoile un ingrédient d'un "Mix " L'Héritier-Guyot.

> si à l'issue de ces 5 lancers tous les ingrédients du "Mix du jour" (2 à 5 selon le mix) sont dévoilés, le participant gagne un des lots mis en jeu par un système d'instant gagnants.

> si un anneau tombe à côté d'une bouteille ou si, à l'issue de ces lancers, tous les ingrédients du "Mix du jour" ne sont pas dévoilés, le participant a perdu. Il est invité à rejouer le lendemain

> qu'il ait gagné ou perdu, sa participation est prise en compte pour un tirage au sort en fin d'opération qui attribuera les autres lots.

La participation est limitée à une par jour (même nom, même adresse, même adresse mail).

## 5.3 Attribution des lots

- Par instants gagnants (première chance) : un système d'instant gagnants pré-tirés au sort (jour – heure – minute – seconde) permet d'attribuer sur toute la période du jeu des lots tels que décrits à l'article 6 du présent règlement.

Si la participation du joueur coïncide avec l'un de ces instants gagnants, le participant révèle les deux ou trois ingrédients du "Mix du jour" : dans ce cas, il gagne un lot de 4 sous-verres L'Héritier-Guyot ou un coffret de vins "Le Petit Ballon" ou un calendrier de l'avent de bières "Une Petite Mousse" tels que décrits à l'article 6.

Si le participant révèle toute autre combinaison, il a perdu et est invité à rejouer le lendemain.

Ces instants gagnants sont déposés chez l'Huissier de Justice dépositaire du présent règlement.

Si un lot n'est pas attribué faute de participation à l'instant dit "gagnant", il est remis en jeu et automatiquement attribué au premier participant qui aura joué immédiatement après cet instant gagnant.

- Par tirage au sort (deuxième chance) : un tirage au sort final sera effectué sous contrôle de la SCP Simonin, Le Marec & Guerrier, Huissiers de Justice Associés à Paris, le 10 décembre 2020, parmi l'ensemble des participants ayant validé leur participation pour désigner les 20 gagnants des abonnements à "Une Petite Mousse" et les 20 gagnants des abonnements à "Le Petit Ballon" ainsi que cinq suppléants (un suppléant étant un gagnant potentiel sur une liste d'attente en réserve de l'invalidation d'un gagnant ou de la perte de son lot pour quelque raison que ce soit). Pour être considéré comme valable, le formulaire de participation devra comporter impérativement les nom, prénom, adresse postale, adresse e-mail et téléphone du participant.

Il est précisé qu'une seule participation par foyer (même nom, même adresse postale, même adresse e-mail) sera prise en compte pour le tirage au sort final.

Toute adresse e-mail invalide (c'est-à-dire ne permettant pas l'acheminement d'un courrier électronique) pourra entraîner la disqualification de celui qui l'aura communiquée.

## **Article 6**

### **Lots mis en jeu**

- Par instants gagnants sur toute la durée de l'opération :

. 100 (cent) coffrets de vins "Le Petit Ballon" composés de 2 bouteilles de Château Le Grand Verdus (vin blanc AOP Bordeaux 2018) + 2 bouteilles de Domaine de la Croix (vin rosé AOP Côtes de Provence 2018) + 2 bouteilles de Canal Grando (prosecco) + 2 mignonettes de 5 cl de crème de fruit L'héritier-Guyot (cassis et pêche)

Valeur unitaire de chaque coffret : 50 € TTC (livraison à domicile incluse). Le Petit Ballon se réserve le droit de modifier le contenu de ce coffret si pour des raisons indépendantes de sa volonté, l'un des vins venait à manquer. Dans ce cas, la bouteille serait remplacée par une bouteille de même qualité et de valeur équivalente.

. 100 (cent) calendriers de l'avent "Une Petite Mousse" sélection "Découverte", composées de 24 (vingt quatre) bières artisanales de France et du monde + un guide de dégustation. Valeur unitaire de chaque calendrier (livraison à domicile incluse) : 54,25 € TTC

. 2 000 (deux mille) lots de 4 sous-verres L'Héritier-Guyot d'une valeur de 6 € TTC (frais d'envoi offerts). Ces sous-verres étant des créations originales et n'étant pas commercialisés, leur valeur est donnée à titre indicatif.

Ces lots seront envoyés par courrier aux gagnants à l'adresse qu'ils auront renseignée sur leur formulaire de participation, dans un délai maximum de 6 semaines après qu'ils aient eu connaissance de leur gain.

- Par tirage au sort en fin d'opération :

. 20 abonnements de 6 mois à la box de vins "Le Petit Ballon" à raison d'une box "Age de raisin" par mois. Chaque box est composée de deux bouteilles de vins "pépites" + La Gazette du Petit Ballon (magazine avec des recettes et des astuces) + deux fiches de dégustation. Dans la première box envoyée aux gagnants seront insérées deux mignonettes de 5 cl de crème de fruits L'Héritier-Guyot (cassis et pêche). Les box seront livrées à domicile. Valeur unitaire d'un abonnement de 6 mois (livraison à domicile incluse) : 143,34 € TTC

. 20 abonnements de 6 mois à la box de bières "Une Petite Mousse" à raison d'une box par mois. Chaque box est composée de six bières artisanales de France et du monde + un guide de dégustation + un décapsuleur aimantés. Dans la première box envoyée aux gagnants seront insérées deux mignonettes de 5 cl de crème de fruits L'Héritier-Guyot (cassis et pêche). Valeur unitaire d'un abonnement de 6 mois (livraison à domicile incluse) : 173,40 TTC (L'abus d'alcool est dangereux pour la santé. A consommer avec modération).

## **Article 7**

Les lots ne pourront être échangés contre leur valeur en espèces ou contre tout autre lot. Le lot est nominatif et ne peut être cédé ou vendu à des tiers.

La société organisatrice se réserve le droit de remplacer un lot par un autre lot de même valeur et de caractéristiques proches, si les circonstances l'exigent. Il ne sera attribué qu'un seul lot de même nature par foyer (même nom, même adresse postale, même adresse mail).

Les gagnants désignés par instants gagnants verront apparaître une fenêtre pop-up leur annonçant la nature du lot gagné, dès lors qu'ils auront validé leur participation. Un e-mail de confirmation sera envoyé à l'adresse électronique qu'ils auront renseignée sur le formulaire d'inscription. Les gagnants des lots attribués par tirage au sort recevront également un courrier de confirmation de leur lot.

Si un gagnant s'avère injoignable pendant un délai de 30 jours francs à compter de l'envoi du message électronique l'informant de son gain, il sera déchu de l'attribution du lot et aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait. Le lot sera alors attribué au suppléant tiré au sort ; si celui-ci est également injoignable dans un délai de 30 jours francs à compter de l'envoi du courrier électronique l'informant de son gain, le lot sera définitivement perdu. De même si le gagnant ou le suppléant ne peuvent pas ou ne veulent pas bénéficier de leur gain.

## **Article 8**

Il ne sera répondu à aucune demande de renseignements (demande écrite, téléphonique, orale) concernant l'interprétation ou l'application du règlement, ainsi que sur l'identité d'un gagnant.

## **Article 9**

La société organisatrice pourra annuler tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et /ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

## **Article 10**

La société organisatrice décline toute responsabilité si pour cause de force majeure ou d'événement indépendant de sa volonté le jeu devait être annulé, prolongé, écourté, modifié partiellement ou en totalité, ou reporté. Des additifs et modifications de ce règlement peuvent alors éventuellement être publiés pendant le jeu. Ils seront considérés comme des annexes au présent règlement. Tout changement fera l'objet d'informations préalables par tout moyen approprié.

La société organisatrice ne saurait être tenue pour responsable si par suite d'incidents de connexion internet et/ou d'actes de malveillances externes, les participants ont été interrompus ou leur participation non prise en compte. Elle ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du jeu du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment à l'encombrement du réseau.

La société organisatrice met tout en œuvre pour offrir aux utilisateurs des informations et/ou outils disponibles et vérifiés, mais ne saurait être tenue pour responsable : - des erreurs (notamment d'affichage sur le site du jeu) - d'une absence de disponibilité des informations et/ou de la présence de virus sur leur site - de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement du jeu - des interruptions, des délais de transmission des données - des défaillances de l'ordinateur, du téléphone, du modem, de la ligne téléphonique du joueur, des serveurs, des fournisseurs d'accès Internet, des opérateurs de téléphonie, des équipements informatiques, des logiciels, - de la perte de tout courrier électronique et plus généralement, de la perte de toute donnée - des conséquences de tous virus, bug informatique, anomalie, défaillance technique - de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant, - de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au jeu ou ayant endommagé le système d'un joueur. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique et téléphonique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation au jeu se fait sous son entière responsabilité.

Dans tous les cas, si le bon déroulement administratif et/ou technique du jeu est perturbé par un virus, bug informatique, intervention humaine non-autorisée ou tout autre cause échappant à la société organisatrice, celle-ci se réserve le droit d'interrompre le jeu.

Droit d'exclusion : la société organisatrice pourra suspendre et annuler la participation d'un ou plusieurs participant(s), en cas de constatation d'un comportement suspect qui peut être, sans que cela soit exhaustif : mise en place d'un système de participation automatisé, tentative de forcer les serveurs des organisateurs, participations de quiconque se serait enregistré plusieurs fois sous différentes identités ou en fournissant des renseignements inexacts. Seront en particulier exclus les participations multiples déguisées : participants s'enregistrant sous des noms très proches (variation d'une à deux lettres par exemple) et avec une même adresse, participants s'enregistrant avec un même nom mais avec une adresse postale très proche (variation d'un numéro de rue ou de bâtiment par exemple ou d'une lettre dans le nom de rue) ou avec une adresse mail très proche (même structure alphabétique mais terminaison de chiffres différente). Ces participants seraient exclus du jeu quant bien même ils auraient reçu un mail les informant qu'ils ont gagné l'un des lots mis en jeu. Les participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité, domicile. Toutes informations inexacts ou mensongères entraîneront la disqualification du participant.

La société organisatrice est seule décisionnaire de l'exclusion ou de la réintégration des participants concernés au regard des informations en sa possession. En cas de sanction ou de réclamation, il convient aux participants d'apporter la preuve qu'ils ont adopté un comportement conforme au présent règlement. La responsabilité de la société organisatrice ne pourra être engagée à ce titre.

Afin de sauvegarder les mêmes chances à tous les participants au présent jeu, la société organisatrice se réserve le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes, sur la base de l'article 323 - 2 du Code Pénal (modifié par l'ordonnance n° 2000-916 du 19 /09/2000 art. 3 Journal Officiel du 22 /09/2000 en vigueur le 01/01/2002) : « Le fait d'entraver ou de fausser le fonctionnement d'un système de traitement automatisé de données est puni de trois ans d'emprisonnement et de 45 000 € d'amende ».

La participation à ce jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau, ou tout autre problème lié à Internet.

## **Article 11**

Le remboursement des frais de la connexion Internet nécessaire à la consultation du règlement ainsi qu'à la participation au jeu peut être obtenu sur simple demande écrite à l'adresse du jeu, en précisant la date et l'heure exacte de connexion, sur la base forfaitaire de 3 minutes de connexion, soit un total de 0,20 euros TTC sous réserve de vérification par la société organisatrice de la participation effective du demandeur. Le remboursement du timbre de la demande de remboursement peut également être obtenu (au tarif lent en vigueur) sur simple demande écrite jointe. Les demandes de remboursement doivent être envoyées par courrier postal avant le 10/12/2020 minuit (cachet de la Poste faisant foi) à l'adresse du jeu accompagnées d'un RIB/RIP comportant le code IBAN et BIC. Pour les demandes de remboursement des frais de connexion à Internet, les demandes doivent être accompagnées de l'indication de la date, heure et durée de sa connexion au site Internet, de la copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné, faisant apparaître les dates et heure de sa connexion au site.

Il est précisé que certains fournisseurs d'accès à Internet offrant une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, leur accès au site du présent jeu s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site internet lheritier-guyot.com et de participer au jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

Toute demande de remboursement illisible, raturée, incomplète ou encore expédiée hors délai ne pourra être traitée. Aucune demande de remboursement ne pourra être effectuée par téléphone. Le remboursement sera effectué par virement bancaire dans un délai moyen de 6 à 8 semaines environ à partir de la date de réception de la demande écrite des participants.

Il ne sera accepté qu'une seule demande de remboursement par participant inscrit au jeu et par foyer (même nom et/ou même adresse postale et/ou même adresse mail) pendant toute la durée du jeu et uniquement dans le cadre de la participation au jeu objet du présent règlement.

Adresse du jeu : SGA – Jeu L'Héritier-Guyot – 18 rue Horace Vernet – 92130 Issy les Moulineaux

## **Article 12**

Les gagnants du jeu autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge et leur domicile. Toute indication d'identité et/ou d'adresse fautive entraînera automatiquement l'élimination du participant à ce jeu. La société organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, toute tentative de détournement du présent règlement et notamment en cas de communication d'informations erronées.

## **Article 13**

La participation au présent jeu donne aux organisateurs l'autorisation d'utiliser les noms, prénoms et villes des gagnants sous réserve de leur accord préalable. Ceci sans que cette utilisation ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque autre que l'attribution de leur dotation. Si les gagnants s'opposent à l'utilisation de leur nom, ils doivent le faire savoir par courrier recommandé avec accusé de réception à l'adresse suivante : BARDINET, Domaine de Fleurence - BP 513 - 33291 Blanquefort Cedex

## Article 14

Pour bénéficier des services et fonctionnalités proposés par le site lheritier-guyot.com et en particulier pour participer au jeu internet - objet du présent règlement - les participants doivent nécessairement fournir certaines informations personnelles les concernant dans le formulaire d'inscription (nom, prénom, adresse postale et adresse mail...) (ci-après les « Données »). Ces données sont enregistrées et sauvegardées dans un fichier informatique et sont nécessaires à la prise en compte de leurs demandes et en particulier, à la détermination des gagnants ainsi qu'à l'attribution et à l'acheminement des prix. Ces données personnelles sont uniquement destinées à l'usage de BARDINET et ne seront pas mises à la disposition de partenaires, membres ou tiers.

Par ailleurs, le site est susceptible de collecter des données personnelles sur la date, les pages consultées, le temps de consultation, ainsi que le fournisseur d'accès, le moteur de recherche utilisé, le lien hypertexte (un lien hypertexte ou hyperlien se positionne sur un à plusieurs mots ou une image et permet de passer de la page web consultée à une autre en cliquant dessus) à l'origine de la consultation, l'adresse IP (une adresse IP – Internet Protocol – est le numéro qui identifie chaque ordinateur connecté à internet).

Conformément à la Loi Informatique et Libertés n°78-17 du 6 janvier 1978 art.27, modifiée par la Loi n°2004-801 du 4 août 2004, les participants peuvent s'opposer au traitement informatique des données les concernant et disposent d'un droit d'accès, de rectification et de radiation sur toute information les concernant en écrivant à : BARDINET - Domaine de Fleurenne - BP 513 - 33291 Blanquefort Cedex.

Les données sont conservées pendant la durée strictement nécessaire au traitement de l'ensemble des gagnants du jeu et ce conformément à la loi Informatique et Libertés et à la Réglementation Générale de Protection des Données (RGPD).

S'agissant des participants qui ont coché la case " Je souhaite recevoir par mail des informations de L'Héritier-Guyot et de ses marques partenaires via la newsletter "destinationcocktails.fr", ou la case " Je souhaite recevoir par mail des informations de la part de "Une Petite Mousse" ou encore la case "Je souhaite recevoir par mail des informations de la part de "Le Petit Ballon", leurs données personnelles pourront être utilisées par l'Organisateur et/ou ses partenaires afin de mieux les servir et de les informer de leurs nouveaux produits et offres susceptibles de les intéresser pendant une durée de 3 ans.

## Article 15

La participation à ce jeu implique l'acceptation pure et simple du présent règlement. Il est consultable sur le site internet lheritier-guyot.com jusqu'au 30 novembre 2020.

Le règlement complet est déposé à l'étude de la SCP Simonin, Le Marec et Guerrier, Huissiers de Justice Associés, 54 rue Taitbout, 75009 PARIS, à laquelle est confié le contrôle de la légalité du jeu.

Fait à Meudon la Forêt, le 6 avril 2020

