

RÈGLEMENT DU JEU CONCOURS DESSIN MANGA

ARTICLE 1. Organisation

La société Cultura Sodival SA, dont le siège se situe Avenue de Magudas à Mérignac, représentée par Frédéric Becquart, organise un jeu concours gratuit et sans obligation d'achat sur le thème du dessin manga avec Winsor & Newton du 22 janvier au 18 février 2018 sur Cultura.com.

ARTICLE 2. Participation

Ce jeu est ouvert à toute personne physique de plus de 16 ans, résidant en France métropolitaine, DOM et TOM, à l'exception des salariés et représentants de la société organisatrice, de son client, de ses sous-traitants et de ses partenaires. Concernant les personnes mineures, le jeu se fait sous la responsabilité et avec l'autorisation du représentant légal pouvant justifier de l'autorité parentale. Le jeu est uniquement accessible par Internet via le site CulturaCréas. Pour participer sur Internet, il est nécessaire de disposer d'un accès à Internet et d'un e-mail. Les personnes souhaitant participer sur Internet sont invitées à s'inscrire sur le site. Elles devront saisir tous les champs obligatoires du formulaire (nom, prénom, prénom de l'enfant, âge de l'enfant, adresse email) pour pouvoir participer.

Pour participer au jeu, il suffit de suivre les instructions indiquées sur le site. Le non-respect des conditions de participation entraînera la disqualification du participant.

Le jeu implique de réaliser **un dessin manga. Le dessin est libre mais il doit respecter le thème manga.**

Les produits à utiliser exclusivement sont les marqueurs Promarker et/ou les marqueurs brushmarker. Toutes autres marques de marqueurs sont interdites et la création sera alors disqualifiée. Le participant peut utiliser s'il le souhaite un crayon en papier pour faire l'esquisse de son dessin.

L'internaute ne peut jouer et poster sa réalisation qu'une seule fois. De plus, les gagnants des concours du mois précédent ne peuvent pas participer

La participation se fait sur le site communautaire de Cultura.com (CulturaCréas), rubrique Concours disponible à l'adresse suivante <https://communautes.cultura.com/t5/Concours-Dessin-Manga-2018/con-p/ConcoursDessinManga2018>

Nous demandons aux participants de poster leur réalisation (en l'ayant préalablement prise en photo) sur CulturaCréas à l'adresse ci-dessus, accompagnée des produits utilisés pour la création. Si la photo ne les contient pas, la participation sera disqualifiée.

ARTICLE 3. Prix

La dotation est composée de 5 lots détaillés ci-dessous :

- **1^{er} lot** : 1 trousse (12 Promarker, 6 Brushmarker, 3 Metallic Markers, 3 Neon Markers) + 1 set de 6 pigment markers tons riches (d'une valeur commerciale de 100€).
- **2^{ème} lot** : 1 carte cultura de 50€ + 1 set de promarker manga EXPANSION PACK 1 (d'une valeur commerciale de 75€).
- **3^{ème} lot**: 1 carte cadeau de 25€ + 1 bloc papier W&N BLEEDPROOF / LAYOUT TAILLE A3 (d'une valeur commerciale de 45€).
- **4^{ème} lot** correspondant à la réalisation avec le plus de « J'aime » et respectant le règlement sur CulturaCréas : 1 carte cadeau d'une valeur de 25€.

ARTICLE 4. Désignation des gagnants

A l'issue du jeu concours, un jury, composé de personnes de chez Cultura et de chez Promarker, désignera les gagnants des lots indiqués dans l'ARTICLE 3 parmi l'ensemble des participants. Ils se baseront sur la qualité des œuvres réalisées, le respect des produits utilisés et le règlement. Le nombre de photos mises en ligne par chaque participant est limité à une. Toute participation

incomplète, inexacte ou ne respectant pas les modalités ci-dessus ne pourra pas être prise en compte et entraînera la nullité de la participation

Toutes les réalisations sont soumises aux votes de la communauté. Le dessin ayant récolté le plus de « J'aime » et respectant le règlement recevra aussi un lot. Le vote est limité à un seul j'aime par personne et par foyer. (= vous êtes limités à 1 j'aime par réalisation, mais vous pouvez voter pour plusieurs). Nous les vérifions et supprimons les "J'aime" qui ne respectent pas cette règle.

ARTICLE 5. Remise des prix

Le 23 février 2018, un article sera posté sur CulturaCréas pour annoncer le nom des gagnants. Ces derniers seront informés des dotations qu'ils ont remportées. Ils devront par la suite faire parvenir à l'organisateur (en lui envoyant un message sur CulturaCréas) leurs coordonnées pour pouvoir recevoir leur colis. Les gagnants recevront leur prix au plus tard 30 jours après. Ils autorisent l'organisateur à utiliser leur prénom, initiale du nom de famille, ville et département de résidence, dans ses messages publicitaires et sur Internet, dans les médias et pour toute manifestation publicitaire sans que cette utilisation puisse ouvrir d'autres droits que le prix gagné. En cas de refus, les gagnants renoncent expressément au bénéfice du prix qui leur était destiné. Le prix sera attribué à un autre participant retenu lors de la sélection. Les prix non réclamés par leurs bénéficiaires seront conservés à leur disposition pendant 1 mois. Pour les mineurs, un accord écrit des représentants légaux sera exigé pour la remise des prix.

ARTICLE 6. Résultats du jeu

Les résultats du jeu seront disponibles sur CulturaCréas :

<http://communautes.cultura.com/t5/culturacreas/ct-p/Accueil>

ARTICLE 7. Informatique & Libertés

Conformément à la loi Informatique & Libertés du 6 janvier 1978, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification et de suppression des données les concernant. Les participants peuvent exercer ce droit en écrivant à la société Cultura, Avenue de Magudas, 33691 Mérignac.

ARTICLE 8. Responsabilité de l'organisateur

L'organisateur se réserve le droit d'écourter, de modifier ou d'annuler ce jeu si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne peut être engagée de ce fait, ni du fait d'un dysfonctionnement du réseau Internet, de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier électronique.

ARTICLE 10. Application du règlement du jeu

La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière de toutes les dispositions du présent règlement qui peut être consulté gratuitement sur le site www.cultura.com. Il peut aussi être obtenu en écrivant à la société Cultura, à l'adresse figurant dans le premier article du présent règlement. Les frais d'affranchissement nécessaires à la demande d'un exemplaire du règlement seront remboursés, sur demande, sur la base du tarif postal lent en vigueur.

ARTICLE 11. Convention de preuve

De convention expresse entre le participant et la société Cultura, les systèmes et fichiers informatiques de Cultura feront seuls foi. Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de Cultura, dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre Cultura et le participant. Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, Cultura pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par Cultura, notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par Cultura dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfutable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.