



## AVENANT N° 1 AU REGLEMENT JEU QUIZ CAMEMBERT ACADEMIE

### **OBJET : Prolongation du jeu « QUIZ CAMEMBERT ACADEMIE »**

Conformément à l'article 8 du règlement complet du jeu « QUIZ CAMEMBERT ACADEMIE », la société organisatrice a décidé de prolonger la période de participation au Jeu jusqu'au 31/03/2022 16h00.

Par conséquent les modifications suivantes sont apportées au Règlement complet :

### **Article 1 - Société Organisatrice et article 2 - conditions de participation.**

La participation au jeu est étendue jusqu'au 31/03/2022 16h00.

Pour jouer, les participants doivent suivre la procédure prévue dans l'article 4.

### **Article 3 - Communication du Jeu**

La communication du Jeu sur le site internet <https://www.camembert-academie.fr/> est étendue jusqu'au 31/03/2022.

### **Article 5 - Détermination des gagnants**

Le nombre d'instantants gagnants est ajusté à 375 instantants gagnants.

### **Article 6 - Lots**

Le nombre de lots est ajusté à 375 T-shirts « Yes We Cam ».

### **Article 7 - Acceptation et application du Règlement**

Toute contestation relative au Jeu et à son règlement complet doit être transmise par écrit à l'adresse indiquée avant le 30/04/2022 23h59.

### **Article 10 -Remboursement des frais de participation**

Pour recevoir leur remboursement, les participants doivent adresser, sous pli suffisamment affranchi avant le 30/04/2022 23h59 (cachet de la Poste faisant foi) leur demande écrite de remboursement de la (des) connexion(s) et suivre les indications de l'article 11.

Les autres dispositions du règlement complet demeurent inchangées.

## **RÈGLEMENT JEU INSTANT GAGNANT « QUIZ CAMEMBERT ACADEMIE »**

<https://www.camembert-academie.fr/>

### **ARTICLE 1 – SOCIETE ORGANISATRICE**

La société en nom collectif LACTALIS FROMAGES (ci-après désignée « société organisatrice » ou « LACTALIS FROMAGES »), au capital de 3 307 840 euros (RCS de Laval SIREN 402 757 751), dont le siège social est situé ZI des Touches, Boulevard Arago, 53810 CHANGE, FRANCE, organise un jeu sans obligation d'achat, intitulé « Quiz Camembert Académie » par Internet sur le principe des « instants gagnants ouverts » (ci-après désigné « le jeu »).

Ce jeu est accessible à partir du 22/03/2021 10h00 et jusqu'au 31/03/2022 16h inclus, via le site Internet d'accès gratuit : <https://www.camembert-academie.fr/>, selon les modalités décrites dans le présent règlement.

### **ARTICLE 2 – CONDITIONS DE PARTICIPATION**

La participation au jeu se fait exclusivement en se connectant sur le site Internet d'accès gratuit <https://www.camembert-academie.fr/>, à l'exclusion de tout autre moyen, du 22/03/2021 10h00 et jusqu'au 31/03/2022 16h inclus.

La participation au jeu est ouverte à toute personne physique majeure résidant en France Métropolitaine, Corse comprise, à l'exclusion de toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, l'organisation, la réalisation ou la gestion du jeu, des membres du personnel de LACTALIS FROMAGES, ainsi que des membres de la famille en ligne directe de l'ensemble de ces personnes. En cas de litige, des justificatifs pourront être demandés.

Toute personne mineure qui souhaiterait participer au Jeu, doit impérativement participer par l'intermédiaire de son représentant légal. Le représentant légal est considéré comme le participant au Jeu. Le formulaire de Jeu devra donc être rempli par le représentant légal du mineur.

Les participations au jeu seront annulées si elles sont incompréhensibles, incomplètes, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement. Toute participation doit être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier le dispositif de jeu proposé. Il est par conséquent totalement interdit de jouer avec plusieurs adresses électroniques reliées à une même personne physique majeure ainsi que de jouer avec une adresse électronique ouverte pour le compte d'une autre personne.

La participation au Jeu se fait exclusivement par internet, à l'exclusion de tout autre moyen. Il est par ailleurs nécessaire de disposer d'une adresse électronique valide, pérenne, non anonyme et non temporaire pour participer. Seront notamment considérées comme invalides les adresses de courriers électroniques temporaires et/ou anonymes (et notamment les terminaisons de type : youmail.com, youpymail.com, yopmail.com, brefmail.com, mailcatch.com, yopmail.fr, yopmail.net, cool.fr.nf, jetable.fr.nf, nospam.ze.tc, nomail.xl.cx, mega.zik.dj, speed.1s.fr, courriel.fr.nf, moncourrier.fr.nf, monemail.fr.nf, monmail.fr.nf, etc.), ainsi que les adresses de courrier électronique provenant de domaines créés et/ou déposés à l'occasion du présent jeu.

Un même foyer ne pourra utiliser qu'une seule adresse électronique pour participer au Jeu. La société organisatrice se réserve le droit de faire respecter l'égalité de chance entre tous les participants notamment par voie de justice ou tout autre moyen à sa convenance.

La participation à ce jeu gratuit et sans obligation d'achat implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants. Une seule participation par foyer (même adresse postale et/ou même adresse électronique et/ou même adresse IP) par jour.

### **ARTICLE 3 – COMMUNICATION DU JEU**

Le jeu est annoncé par différents canaux de communication :

1. Le site internet <https://www.camembert-academie.fr/> du 22/03/2021 10h00 et jusqu'au 31/03/2022 16h inclus.
2. Le jeu sera relayé sur le site [www.president.fr](http://www.president.fr) et par une ou plusieurs newsletters diffusées en cours de jeu à l'ensemble des adhérents du site [www.enviedebienmanger.fr](http://www.enviedebienmanger.fr).

### **ARTICLE 4 – MODALITES DE PARTICIPATION**

Pour jouer, les participants doivent suivre la procédure suivante :

1. Accéder au site <https://www.camembert-academie.fr/>
2. Cliquer sur « Commencer »
3. S'inscrire en remplissant un formulaire avec les champs suivants à remplir : nom / prénom / adresse email / adresse postale / code postal / ville
4. Lire et accepter le présent règlement complet en cochant la case prévue à cet effet
5. Cliquer sur « Je Joue »
6. Répondre à trois questions de culture générale sur le Camembert. Après chaque question, cliquer sur « question suivante ».
7. Après avoir répondu aux 3 questions, le participant découvrira son score et pourra cliquer sur le bouton « Je découvre si j'ai gagné ! ».

A l'issue de la procédure décrite ci-dessus, le participant découvrira immédiatement s'il a gagné ou non à un « instant gagnant » par l'apparition d'un message s'affichant sur son écran.

→ Si le moment de sa connexion (= moment où il clique sur « Je découvre si j'ai gagné ! ») correspond à l'un des 375 instants gagnants pour remporter un lot, le participant gagne le lot mis en Jeu. Il est alors immédiatement prévenu par le message suivant s'affichant sur son écran lui indiquant la nature du lot remporté : « Félicitations ! Vous avez gagné un tee-shirt 'Yes we Cam' ».

→ Si le moment de sa connexion ne correspond pas à un « instant gagnant », le participant ne gagne pas de tee-shirt 'Yes we Cam' mais gagne 1 Bon de réduction valable sur l'un des camemberts suivants : Camembert Président® 250g, Camembert Le Petit® 250g, Camembert Lanquetot® 250g ou Camembert Graindorge® 250g. Il est alors immédiatement prévenu par le message suivant s'affichant sur son écran : « Choisissez le prochain Camembert que vous allez déguster en téléchargeant l'un de nos bons de réduction ».

S'il tente de rejouer dans la même journée, il est alors immédiatement prévenu par le message suivant : « Vous avez déjà joué aujourd'hui ! Revenez dès demain retenter votre chance et parfaire votre culture Camembert ! ».

Il ne pourra être attribué qu'un seul lot par foyer (même adresse postale et/ou même adresse électronique) sur toute la durée du jeu. Un participant peut participer une seule fois par jour pendant toute la durée du jeu. Un seul compte est autorisé par foyer (même nom et/ou même adresse postale et/ou même courrier électronique) sur toute la durée du jeu.

La société organisatrice ne saurait être tenue pour responsable si les formulaires renseignés par les participants ne lui parvenaient pas pour une quelconque raison ou lui arrivaient illisibles ou impossibles à traiter (par exemple, si le matériel informatique ou logiciel du participant est inadéquat pour son inscription ou en cas de problème de connexion sur internet).

Toute inscription incomplète, frauduleuse, contraire à l'ordre public et/ou aux bonnes mœurs et/ou non conforme au présent Règlement et/ou comportant des informations inexactes ou erronées ne pourra être prise en compte et entraînera la nullité de la participation. Tout participant ainsi disqualifié ne pourra prétendre à aucun lot. La Société Organisatrice se réserve alors le droit de conserver ou de remettre en jeu le lot qui lui aurait été indûment attribué. 1 participation maximum par jour (00h00 à 23h59) et par compte sera autorisée.

#### **ARTICLE 5 – DETERMINATION DES GAGNANTS**

375 instants gagnants sous forme "mois/jour/heure/minute/seconde" en France métropolitaine, selon le fuseau horaire de Paris, répartis sur toute la durée du jeu, ont été tirés au sort et programmés informatiquement. Ces instants gagnants ont été déposés chez Maître Bouvet, huissier de justice à LAVAL (53), avant le démarrage du jeu.

L'instant gagnant est dit « ouvert » c'est-à-dire qu'il débute à un instant précis prédéterminé (mois/jour/heure/minute/seconde) et prend fin dès la « connexion » du premier participant régulièrement inscrit suivant cet instant. Le moment de la connexion retenu pour déterminer si un participant a gagné ou pas correspond au moment précis (au centième de seconde près) où ledit participant clique sur « Je découvre si j'ai gagné ».

Au cas où plusieurs connexions interviendraient pendant le même instant gagnant, seule la première connexion enregistrée par le serveur de l'ordinateur diffusant le jeu sera gagnante. A l'issue de la procédure de participation via internet, le Participant découvrira immédiatement s'il a gagné ou non par un message s'affichant sur son écran : « Félicitations ! Vous avez gagné un tee-shirt 'Yes we Cam' ! » Ou « Choisissez le prochain Camembert que vous allez déguster en téléchargeant l'un de nos bons de réduction. »

L'heure prise en compte pour déterminer si le moment de la connexion correspond à l'instant gagnant est celle de l'horloge de l'ordinateur diffusant le jeu en France métropolitaine. Chaque instant gagnant déclenche l'attribution d'un des lots mis en jeu. Tant que le lot n'est pas gagné, il reste en jeu jusqu'à ce qu'un Participant le remporte.

Les participants autorisent toutes vérifications utiles concernant notamment leur identité et leur adresse postale et/ou adresse électronique, ce afin de permettre à la société organisatrice de s'assurer du respect par ces derniers du présent règlement. La justification devra notamment démontrer que l'adresse postale indiquée correspond au domicile principal du gagnant. Ainsi, par exemple, l'indication d'une adresse professionnelle emportera annulation de la participation et du gain à moins que le gagnant n'apporte la preuve de ce que cette adresse correspond à son lieu d'habitation principale.

La société organisatrice se réserve le droit d'exclure de manière définitive du présent jeu, tout participant :

- Ayant indiqué une identité ou une adresse fausse,
- Ayant tenté de tricher (notamment en créant de fausses identités permettant de s'inscrire plusieurs fois ou en modifiant un détail de leur adresse ou en utilisant des procédés déloyaux tels que logiciels, robots ou autre procédé permettant d'automatiser sa participation sans intervention physique), et plus généralement, contrevenant à une ou plusieurs dispositions du présent règlement.

En cas d'exclusion d'un gagnant, celui-ci se trouve déchu de l'ensemble de ses droits au titre du présent règlement et notamment ceux liés à l'obtention du lot mis en jeu. Le lot correspondant sera alors attribué au participant (i) dont le moment de la connexion (telle que définie au présent article) est intervenu juste après le moment de la connexion du gagnant exclu et (ii) dont la participation sera en tous points conforme au présent règlement.

Par ailleurs, la société organisatrice se réserve le droit d'engager des poursuites judiciaires à l'encontre de tout participant contrevenant à une ou plusieurs dispositions du présent règlement.

#### **ARTICLE 6 - LOTS**

375 T-shirt « Yes we Cam » Essentiel Unisexe, taille unique, Stanley/Stella Rocker : 100% coton bio - 150 g/m<sup>2</sup> - d'une valeur de 10,50€.



Dans les cas où les participants ne remportent pas de tee-shirt, ils pourront choisir de télécharger l'un des bons de réduction suivants :

- Un bon de réduction d'une valeur de 0,30€ pour l'achat d'un Camembert Président® 250g
- Un bon de réduction d'une valeur de 0,40€ pour l'achat d'un Camembert Le Petit® 250g
- Un bon de réduction d'une valeur de 0,30€ pour l'achat d'un Camembert Lanquetot® 250g
- Un bon de réduction d'une valeur de 0,40€ pour l'achat d'un Camembert Graindorge® 250g

La valeur des tee-shirts est donnée à titre indicatif. Toute variation ou écart de prix avec le prix public de quelque nature que ce soit, au jour du présent Règlement ou au jour de la remise des lots, ne pourrait être imputable à la Société Organisatrice.

Les lots ne peuvent donc donner lieu à aucune contestation, ne sont ni transmissibles, ni échangeables contre un autre lot, ni contre une quelconque valeur monétaire et ne pourront pas faire l'objet d'un remboursement partiel ou total. En conséquence, il ne sera répondu à aucune réclamation d'aucune sorte.

En cas de force majeure ou en cas de circonstances exceptionnelles indépendantes de sa volonté, la Société Organisatrice se réserve le droit de remplacer les lots gagnés par des lots de valeur et/ou de nature équivalente et/ou possédant des caractéristiques proches.

Au cas où, à titre exceptionnel, le lot en jeu ne pourrait être remis au gagnant du fait de celui-ci (exemples : adresse introuvable, invalidation du formulaire d'inscription, personne ne prenant pas livraison du lot, etc.), le lot sera redistribué par la Société Organisatrice. La société organisatrice s'engage à attribuer le lot correspondant au participant dont le moment de la connexion (telle que définie à l'article 5) est intervenue juste après le moment de la connexion dudit gagnant.

Si, malgré plusieurs tentatives, la Société Organisatrice ne parvient pas à joindre le gagnant, la réattribution du lot aura lieu 1 mois après la première tentative.

Le gagnant recevra son lot par courrier suivi à l'adresse postale indiquée sur son formulaire électronique d'inscription, sous environ 12 semaines après l'envoi du formulaire contenant ses coordonnées.

À tout moment, les participants sont responsables de l'exactitude des informations qu'ils ont communiquées. Par conséquent, ils sont responsables de la modification de leur adresse postale et doivent, en cas de changement d'adresse postale, prendre les mesures nécessaires auprès de La Poste, pour que, s'ils sont désignés gagnant, leur lot leur parvienne.

Le lot sera accepté tel qu'il est annoncé. Aucun changement ne pourra être demandé par le gagnant. Le lot est nominatif et non commercialisable. En conséquence, le gagnant ne peut en aucun cas le céder à un ou des tiers. Les gagnants ne pourront prétendre obtenir la contre-valeur en espèce des lots gagnés ou demander leur échange contre d'autres biens ou services. Il est précisé que la société organisatrice ne fournira aucune prestation supplémentaire à la remise du gain.

La Société Organisatrice décline toute responsabilité pour tous les incidents et accidents qui pourraient survenir du fait de la mise en possession du lot et de son utilisation.

#### **ARTICLE 7 - ACCEPTATION ET APPLICATION DU REGLEMENT**

Le présent règlement est déposé chez Maître Bouvet, huissier de justice au 26 quai Béatrix de Gâvre - BP 30316 – 53003 LAVAL CEDEX.

Le règlement complet peut être consulté gratuitement et exclusivement sur le site Internet <https://www.camembert-academie.fr/> pendant toute la durée de validité du jeu (les frais de connexion pourront être remboursés sur simple demande dans les conditions fixées à l'article 10 du présent règlement).

La participation à ce jeu implique de la part du participant l'acceptation sans réserve du règlement dans son intégralité et des modalités de déroulement du jeu. La société organisatrice tranchera souverainement tout litige relatif au jeu et à son règlement en accord avec Maître Bouvet, huissier de justice à LAVAL (53000). Dans tous les cas, les participants et la société organisatrice s'engagent à tenter de résoudre amiablement tout litige qui surviendrait à l'occasion du jeu.

Toute contestation ou réclamation relative au présent jeu ou au présent règlement ne sera prise en considération que si elle est transmise par écrit envoyé sous pli suffisamment affranchi à l'adresse suivante : Gestion Gulfstream /Quiz Camembert Académie – Parc tertiaire CERES, Bât K, 21 rue Ferdinand Buisson, 53810 CHANGE, avant le samedi 30/04/2022 23h59 (cachet de La Poste faisant foi).

Toute éventuelle modification apportée au règlement fera l'objet d'un avenant au présent règlement qui sera déposé auprès de Maître Bouvet, huissier de justice à LAVAL (53000) et consultable sur le site Internet <https://www.camembert-academie.fr/> pendant la durée du jeu.

En cas de divergences accidentelles entre ce règlement complet et les supports de l'opération, il est expressément prévu que ce sont les termes du règlement complet qui primeront.

#### **ARTICLE 8 – GESTION DU JEU**

La société organisatrice se réserve le droit de modifier, prolonger, écourter, suspendre, reporter ou annuler ce jeu sans préavis, si les circonstances l'exigeaient. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait. Aucun dédommagement ne pourra être demandé par les participants.

La société organisatrice se réserve la possibilité de remplacer le lot gagné par un produit d'une valeur égale ou supérieure, en cas de force majeure, d'événements indépendants de sa volonté ou de justes motifs, si les circonstances l'exigent, sans qu'aucune réclamation ne puisse être formulée à cet égard.

La société organisatrice pourra annuler tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au jeu. Elle se réserve, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer le lot au fraudeur et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes l'auteur de ces fraudes.

La société organisatrice se réserve le droit d'arrêter ou de suspendre le jeu en cas de fraude ou dans tous les cas où, pour quelque raison que ce soit, le système informatique attribuerait des lots non prévus au présent règlement. Dans ce cas les messages ayant informé les participants d'un gain seraient considérés comme nuls et nonavenus. En aucun cas, le nombre de lots ne pourra excéder celui prévu au présent règlement.

#### **ARTICLE 9 – DONNEES A CARACTERE PERSONNEL**

Dans le cadre du jeu, le participant sera amené à saisir des données à caractère personnel le concernant (nom, prénom, adresse électronique, adresse postale, code postal, ville) dans le formulaire de participation au jeu disponible sur le site Internet <https://www.camembert-academie.fr>.

LACTALIS FROMAGES est le responsable du traitement des données personnelles du participant opéré au travers du jeu.

Les données personnelles du participant recueillies dans le formulaire de participation au jeu font l'objet d'un traitement informatique par LACTALIS FROMAGES destiné à l'inscription du participant au jeu, à la gestion du jeu et à la remise des lots aux gagnants. Les données personnelles du participant sont traitées sur la base légale du consentement.

Les données personnelles du participant sont conservées pour la durée de participation au jeu et à la gestion des remises des lots et seront supprimées dans les trois mois suivant la remise des lots.

L'accès aux données personnelles du participant est strictement limité aux personnes habilitées au sein de LACTALIS FROMAGES en charge du traitement, ainsi qu'aux sous-traitants de LACTALIS FROMAGES en charge de la gestion, pour le compte de la société organisatrice, des données des participants, notamment pour l'hébergement du site internet <https://www.camembert-academie.fr>, la maintenance applicative de ce site, la gestion du jeu et la remise des lots.

Les données personnelles du participant ne seront transférées qu'aux sous-traitants de LACTALIS FROMAGES mentionnés ci-dessus que dans le strict respect des finalités listées ci-dessus. LACTALIS

FROMAGES peut être amenée à communiquer les données personnelles des participants à des tiers en application d'une loi, d'une décision de justice ou à la demande des autorités publiques.

Conformément à la Loi Informatiques et Libertés et au Règlement Général relatif à la Protection des Données, le participant dispose d'un droit d'accès à ses données, de rectification et d'effacement de ses données personnelles. Le participant bénéficie également d'un droit de limitation du traitement, d'un droit à la portabilité et d'un droit d'opposition.

Le participant dispose du droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication de ses données à caractère personnel après son décès conformément à l'article 85 de la Loi Informatique et Libertés.

Pour exercer ces droits, le participant peut, sous réserve de justifier de son identité par tout moyen, contacter LACTALIS FROMAGES par email à [DPO@lactalis.fr](mailto:DPO@lactalis.fr) ou par courrier à l'adresse DPO – Direction des Affaires Juridiques – LGPO 10 à 20 rue Adolphe Beck 53000 Laval (France).

LACTALIS FROMAGES fera le nécessaire pour répondre de manière satisfaisante à vos demandes. Si pour quelle que raison que ce soit, vous considérez que la réponse n'est pas satisfaisante, vous pouvez introduire une réclamation auprès de la CNIL (Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés).

#### **ARTICLE 10 – REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION**

Les participants qui accèdent au site Internet <https://www.camembert-academie.fr> pour participer au jeu à partir d'un modem et au moyen d'une ligne téléphonique facturée au prorata du temps de communication ou à l'appel, pourront se faire rembourser les seuls frais de connexion à Internet nécessaires à la participation au jeu et/ou à la consultation du règlement complet, et ceci sur la base de 8 minutes de communication téléphonique locale en heure pleine pour la France Métropolitaine depuis et vers un poste fixe selon le tarif Orange en vigueur soit pour un forfait total de 0,31€ T.T.C (correspondant à la durée moyenne de connexion nécessaire à la consultation du règlement complet et/ou à l'inscription et à la participation au jeu).

Pour recevoir leur remboursement, les participants doivent adresser, sous pli suffisamment affranchi avant le 30/04/2022 23h59 (cachet de la Poste faisant foi) leur demande écrite de remboursement de la (des) connexion(s) à : Gestion Gulfstream / Quiz Camembert Académie – Parc tertiaire CERES, Bât K, 21 rue Ferdinand Buisson, 53810 CHANGE :

1. En précisant sur papier libre leurs nom et prénom, leur adresse postale complète, leur adresse électronique, les date(s) et heure(s) de connexion pour la participation au jeu et/ou la date et l'heure de connexion pour la consultation du règlement complet,
2. En joignant impérativement copie de la facture de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès ou de toute autre commerce (cybercafé, etc.) faisant apparaître clairement la connexion ou les connexions au site Internet <https://www.camembert-academie.fr> (les date(s) et heure(s) de connexion devront être entourées) ainsi qu'un RIB (Relevé d'identité bancaire) ou un RIP (Relevé d'identité postale) ou un RICE (Relevé d'identité Caisse d'Épargne).

Timbre(s) d'envoi de la (des) demande(s) remboursé(s) selon tarifs postaux en vigueur pour une lettre prioritaire ou une lettre économique <20g (selon type de timbre utilisé par le participant pour l'envoi) sur demande écrite jointe.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout autre accès au site Internet <https://www.camembert-academie.fr> s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL, liaison spécialisée...) ne peut faire l'objet d'aucun remboursement puisque l'abonnement est contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait d'accéder au site Internet <https://www.camembert-academie.fr> pour participer au jeu n'occasionne aucun frais supplémentaire, s'agissant de forfaits.

Les éventuels abonnements auprès des fournisseurs d'accès à Internet ainsi que le matériel informatique (ordinateur, modem, câbles, etc.) ne sont pas remboursés, les participants au jeu déclarant en avoir déjà la disposition pour leur usage.

Toutes les demandes de remboursements illisibles, incomplètes, ne correspondant pas aux descriptifs ci-dessus, envoyées après le 30/04/2022 23h59 (cachet de La Poste faisant foi), liées à une participation non conforme aux dispositions du présent règlement (notamment son article 4) ou manifestement frauduleuses ne seront pas prises en compte. Notamment, aucune demande de remboursement par courrier électronique ne pourra être prise en compte.

Le remboursement des frais de participation susvisés sera effectué par virement dans un délai de 10 semaines à compter de la réception de la (des) demande(s). Il est ici précisé que la connexion au site du jeu à seule fin de lire le règlement complet (sans participation au jeu) ne donnera lieu qu'à un seul remboursement par personne pendant toute la durée du jeu.

#### **ARTICLE 11 – SECURITE**

Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La société organisatrice ne peut être tenue pour responsable de tout problème de quelque nature que ce soit lié à l'utilisation des outils et des réseaux informatiques et en particulier à la transmission des données par l'Internet.

La société organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des participants au jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des participants au réseau via le site Internet <https://www.camembert-academie.fr>.

En outre, sa responsabilité ne pourra en aucun cas être retenue en cas de problème d'acheminement des formulaires d'inscription, du courrier postal dans le cadre des demandes écrites de remboursement des frais de participation. Plus particulièrement, la société organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel, causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle.

La société organisatrice ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à participer via le site Internet <https://www.camembert-academie.fr> du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment et non limitativement:

- à l'encombrement du réseau,
- aux temps de transfert et accès aux informations mises en ligne et aux temps de réponse pour afficher, consulter ou transférer des données,
- à une erreur humaine ou d'origine électronique,

- à toute intervention malveillante,
- à la liaison téléphonique,
- à un cas de force majeure,
- à des perturbations qui pourraient affecter le bon déroulement des jeux,
- à la présence de virus sur le site Internet <https://www.camembert-academie.fr>

#### **ARTICLE 12 – FRAUDE OU TENTATIVE DE FRAUDE**

Toute fraude, tentative de fraude et/ou non-respect du présent Règlement entraînera la disqualification et l'exclusion immédiate et automatique de son auteur, la Société Organisatrice se réservant, le cas échéant, le droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

Sont notamment considérés comme des cas de fraude ou de tentative de fraude entraînant la disqualification automatique et définitive de leur auteur :

- Le fait d'introduire frauduleusement des données dans un système automatisé ou de supprimer ou de modifier frauduleusement des données ;
- Le fait d'accéder ou de se maintenir, frauduleusement, dans tout ou partie d'un système de traitement automatisé de données ;
- Le fait, sans motif légitime, notamment de recherche ou de sécurité informatique, d'importer, de détenir, d'offrir, de céder ou de mettre à disposition un équipement, un instrument, un programme informatique ou toute donnée conçue ou spécialement adoptée pour commettre une ou plusieurs infraction(s) ;
- Le fait d'utiliser des robots, logiciels ou tous autres procédés similaires permettant d'automatiser sa participation sans intervention physique ;
- Le fait d'indiquer une identité ou une adresse fausse, ou l'identité ou l'adresse d'une tierce personne ; et plus généralement
- Le fait de contrevenir délibérément aux dispositions du présent Règlement.

En cas d'exclusion d'un gagnant, celui-ci se trouvera déchu de l'ensemble de ses droits au titre du présent Règlement et notamment ceux liés à l'obtention du lot mis en jeu.

#### **ARTICLE 13 - DROITS DE LA SOCIETE ORGANISATRICE**

Les images utilisées sur le site Internet <https://www.camembert-academie.fr>, les objets représentés, les marques et dénominations commerciales mentionnées, les éléments graphiques, informatiques et les bases de données composant le site, sont la propriété exclusive de leurs titulaires respectifs et ne sauraient être extraits, reproduits ou utilisés sans l'autorisation écrite de ces derniers, sous peine de poursuites civiles et/ou pénales.

Toute ressemblance de personnages ou d'éléments du jeu avec d'autres personnages fictifs ou d'autres éléments de jeu déjà existants, serait purement fortuite et ne pourrait conduire à engager la responsabilité de LACTALIS FROMAGES.

#### **ARTICLE 14 - LOI APPLICABLE**

La loi applicable au jeu et à son règlement complet est la Loi Française.