

**REGLEMENT du CONCOURS**  
**« Tu veux créer ta boîte, gagne la ! »**

**Article 1 : La société organisatrice**

L'association 100 jours pour entreprendre, régie par la loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901, dont le siège est situé 24, rue Edgar Faure 75015 Paris (SIRET : 799 971 734 00014) représentée par son président, Monsieur Bernard Ochs et sa vice-présidente, Frédérique Laville-Leroy, organise du 15/01/2018 au 25/04/2018, dans le cadre de l'opération « 100 jours pour entreprendre », un jeu concours gratuit accessible sur le site internet [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr) intitulé : « Tu veux créer ta boîte, gagne la ! ».

L'association « 100 jours pour entreprendre » organisatrice du mouvement « 100 jours pour entreprendre » est désignée ci-dessous par la dénomination « la société organisatrice ».

**Article 2 : Annonce du concours**

Ce concours se déroule du 15 janvier au 25 avril 2018.

Ce Concours est annoncé :

- sur Internet sur le site [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr), la page facebook dédiée, les réseaux sociaux...
- sur des affiches, des kakémonos, des prospectus, des vidéos promotionnelles et des spots publicitaires.

Ce jeu est ouvert à toute personne physique âgée de 18 à 30 ans inclus, résidant en France Métropolitaine (incluant la Corse), ayant accès au réseau Internet, à l'exclusion des co-contractants et employés de la société organisatrice, des membres de leur famille ainsi que toute personne ayant participé directement ou indirectement à la conception, la réalisation et la gestion de ce jeu.

Une seule participation par personne est autorisée (même nom, prénom, adresse postale et adresse e-mail).

Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du Concours et ne pourra, en cas de gain, bénéficier du lot. Dans ce cas, tout prix gagné par ce dernier sera remis au gagnant suivant.

**Article 3 : L'inscription**

Le but du concours est de récompenser un projet de création d'entreprise présenté sous forme vidéo envoyée sur le site [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr). Le gagnant se verra offrir une « box » d'une valeur de 15 000 € contenant les principaux outils pour créer son entreprise.

Pour concourir, il faut donc être âgé de 18 à 30 ans inclus et avoir une idée ou un projet de création d'entreprise.

Et pour participer, il suffit au candidat de :

1. Se connecter sur le site Internet [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr)
2. Poster sur la page prévue à cet effet une vidéo présentant le projet d'entreprise, quel que soit son stade d'avancement.
3. Remplir le formulaire d'inscription et le dossier de présentation du projet.
4. Accepter les conditions générales d'utilisation du site.

Le participant doit remplir l'ensemble des champs obligatoires identifiés comme tels par le formulaire d'inscription, fournir les fichiers nécessaires (notamment un fichier vidéo), accepter le présent règlement et enregistrer son inscription. Il est nécessaire d'avoir un accès à Internet et de disposer d'une adresse électronique valide pour participer au Concours.

Compte-tenu du caractère public des informations enregistrées et publiées, toute inscription incomplète, frauduleuse et/ou non conforme au présent règlement, et/ ou comportant des informations inexacts ne pourra être prise en compte et entraînera la nullité de la participation.

La société organisatrice se réserve la possibilité de procéder à toute vérification utile concernant l'identité des participants notamment pour vérifier la véracité des informations fournies dans le formulaire d'identification.

Toute vidéo mise en ligne en vue de participer au Concours devra respecter les conditions générales d'utilisation du site et ne pas porter atteinte d'une quelconque manière à toute personne et ne pas constituer un outrage aux bonnes mœurs, une incitation à la réalisation de certains crimes ou délits, à une quelconque provocation ou discrimination, à la haine ou à la violence.

#### **Article 4 : Les étapes de l'inscription et déroulement du concours**

Pour participer à l'opération « Tu veux créer ta boîte, gagne la ! », les candidats doivent avoir une idée ou un projet de création d'entreprise :

- sont éligibles au concours 100 jours pour entreprendre, les porteurs de projets et les entreprises créées après le 1er janvier 2018. Toutefois, les entreprises ayant déposé les statuts avant cette date mais qui n'ont pas réellement démarré leur activité et réalisé de chiffre d'affaires, peuvent nous faire une demande de participation qui sera laissée à notre libre appréciation.
- les entreprises ayant été créées avant le 1er janvier 2018 sont éligibles au concours de notre partenaire MoovJee dont l'appel à candidature a lieu jusqu'au 1<sup>er</sup> mars 2018. 100 jours pour entreprendre s'engage alors à transmettre au MoovJee tous les dossiers des projets entrant dans cette catégorie et à informer par e-mail les candidats de leur éligibilité à ce concours.

Puis le mode opératoire est le suivant :

1. Se pré inscrire sur le site [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr)
  - Renseigner un formulaire sur sa personne
  - Accepter les conditions d'utilisation du site
2. Déposer sa vidéo sur le serveur du site pour soumission à validation
  - Remplir un dossier sur son projet
  - Déposer sa vidéo d'1 minute
3. Valider sa préinscription
4. Une fois le projet monté, il est en ligne sur [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr).
5. Les amis et supporters soutiennent le projet de leur candidat favori en votant pour sa vidéo.
6. Le nombre de votes que reçoit chaque projet sur [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr) est comptabilisé.

Système de votation :

Un vote est autorisé par adresse IP et par projet durant la durée du concours. Une adresse IP correspond à une connexion internet. Elle peut être dynamique et changer tous les jours, ce qui permet de voter plusieurs fois pour le même projet. Sur un campus ou dans une entreprise, si une personne vote, cela peut bloquer tous les autres utilisateurs. C'est pourquoi il est préférable de voter via un smartphone ou une tablette connectée au réseau mobile (3G/4G), car chaque périphérique dispose d'une adresse IP.

Dans le cas où elle soupçonnerait une utilisation frauduleuse du système de votation, la société organisatrice se réserve le droit d'éliminer des candidats.

## Article 5 : Les modalités de sélection des gagnants

Une première sélection des 40 vidéos ayant obtenu le plus de votes est retenue. Cette sélection de 40 vidéos ainsi que les dossiers de candidatures sont examinés par la société organisatrice qui retiendra 20 projets.

Les 20 projets seront invités à se présenter devant un jury de chefs d'entreprise pour présenter de vive voix leur projets et répondre à quelques questions. **Les 10 projets** les plus convaincants seront les gagnants nationaux du Concours. Les critères de sélection seront : la **qualité entrepreneuriale** / la **personnalité** du porteur de projet, l'**originalité** du projet, le **potentiel** de développement économique du projet, l'**« aptitude à communiquer »** du candidat, à créer le « buzz ».

La société organisatrice se réserve la faculté de disqualifier tout participant dont la participation ne répondrait pas aux règles du jeu. Toute disqualification pour quelque cause que ce soit entraîne la non-remise du prix auquel le participant aurait pu prétendre.

La société organisatrice, ne parvenant pas à joindre un finaliste entre le 25 avril et la réunion du Jury, se réserve le droit de disqualifier ce finaliste et de sélectionner un suppléant.

Les participants dont la candidature n'aura pas été retenue ne pourront prétendre à aucune indemnité de quelque nature que ce soit.

## Article 6 : La dotation

Pour les **10** vidéos retenues : chaque participant (ou groupe de participants) sélectionné par le Jury gagnera une « Box » d'une valeur commerciale unitaire d'environ 15 000 euros TTC comprenant :

- 2500€ à verser sur un compte bancaire désigné par le gagnant au moment du dépôt des statuts
- Un parrain BNP Paribas
- Un accompagnement comptable In Extenso
- Un parrain et une offre privilégiée Gan Assurances
- Un an de cotisation à la GSC
- Pour 1 lauréat qui n'a pas encore déposé ses statuts, un hébergement juridique et un coaching renforcé pour apprendre à entreprendre dans l'une des couveuses de l'Union des Couveuses d'entreprises
- Un smartphone offert par Coriolis Télécom
- 5 licences du logiciel Simple CRM
- Un coaching média et une vidéo Widoobiz
- Un coaching sur l'image de sa marque et une réduction sur son identité visuelle avec Ça Cogite dans la Boîte
- Des pass startups et un créneau de pitch pour présenter sa startup lors du salon VivaTech
- Une formation et un accompagnement personnalisé au crowdfunding Ulule
- 4 mois de service KnoxBox à Paris et en région parisienne pour stocker une dizaine de cartons et du mobilier (stand pour salon, kakémono...), fournitures incluses
- Un mois de coworking et d'accompagnement dans le développement de son projet offert chez Le Trefle
- Un rapport complet WeRentrepreneur de son profil entrepreneurial, de ses atouts et des axes de développement à privilégier
- Un accompagnement juridique de 5h00 (dédié à la rédaction des statuts ou sous forme d'un coaching juridique oral sur diverses questions) par AAPS Avocats
- 2 heures d'accompagnement en relations publiques par Escal Consulting
- Une session de travail au cours de laquelle l'équipe et le projet seront challengés tant sur le plan stratégique qu'opérationnel (marché, proposition de valeur, plan de déploiement commercial, modèle économique, stratégie, business plan, financement) par Day One Entrepreneurs & Partners

- Une formation à la levée de fonds Breega Capital
- Un bon de notation algorithmique offert par Estimeo
- Une mise en relation avec 3 chefs d'entreprises du Réseau Entreprendre dans sa région (sous réserve de disponibilité) pour challenger son projet et bénéficier des conseils et de l'expérience d'entrepreneurs confirmés
- Le soutien actif de 100 jours et des réseaux d'entrepreneurs
- L'appui de l'ensemble des entreprises partenaires

Le prix décrit ci-dessus ne comprend que ce qui est indiqué, à l'exclusion de tout autre chose. Il est nominatif, n'est pas cessible à une tierce personne et ne peut donner lieu, de la part du gagnant, à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise de sa contre-valeur en argent, ni à son remplacement ou échange pour quelque cause que ce soit.

En cas de force majeure ou si des circonstances indépendantes de sa volonté l'exige, la société organisatrice se réserve le droit de remplacer la dotation gagnée par une dotation à caractère identique.

La dotation est valable 3 ans à compter de la remise de prix.

### **Article 7 : Le gagnant**

Le prix sera remis en mains propres aux **10** gagnants lors de la remise de prix « Fête 100 Jours » à Paris.

Aucun message ne sera adressé aux candidats dont la vidéo n'aura pas été retenue.

La société organisatrice, ne parvenant pas à joindre un gagnant entre la réunion du Jury et la remise des prix, se réserve le droit de disqualifier ce gagnant et de sélectionner un suppléant.

### **Article 8 : Publicité et Cession de droits**

La société organisatrice se réserve le droit de faire connaître le présent jeu sur différents supports publicitaires, médias, sites internet, réseaux sociaux...

Le participant autorise la société organisatrice à utiliser gratuitement son nom, son image et sa vidéo dans le cadre de la communication faite autour du présent Concours et pour une durée de cinq ans, sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage à quelque titre que ce soit.

Les participants autorisent la société organisatrice à diffuser leur vidéo sur tout support de communication relatif au Concours, dans les médias ou sur les supports de communication des sociétés partenaires de l'opération (sites internet, réseaux sociaux, médias) pour une durée de cinq ans, sans que cette utilisation puisse ouvrir de droit et/ou rémunération autre que le prix attribué, et sans que les participants ne puissent s'y opposer.

### **Article 9 : Règlement**

Le présent règlement est déposé auprès de Maître DURIAUD à la SCP BENHAMOU, située 71, boulevard Richard Lenoir 75011 Paris, à laquelle est confié le bon déroulement de sa mise en œuvre.

Ce règlement est également disponible sur [www.100journspourentreprendre.fr](http://www.100journspourentreprendre.fr). Le règlement complet sera également adressé par courrier postal, à titre gratuit, à toute personne sur simple demande adressée uniquement par courrier postal à :

100 Jours pour entreprendre  
 Concours « Tu veux monter ta boîte, gagne-la »  
 24, rue Edgar Faure  
 75015 paris

Une seule demande de copie de ce règlement sera prise en considération par foyer (même nom, même adresse).

Les frais postaux de cette demande de règlement seront remboursés à toute personne qui en fera la demande conjointement à sa demande d'envoi du règlement en indiquant : ses nom, prénom, adresse postale et le nom du Concours, via l'envoi par la société organisatrice d'un nouveau timbre au tarif lent en vigueur.

Toute demande de remboursement n'incluant pas l'ensemble des éléments visés ci-dessus, incomplète, illisible ou comportant des coordonnées erronées ne sera pas prise en compte. Le remboursement des frais postaux est limité à une seule demande par foyer. Les demandes de remboursement seront traitées en moyenne sous trois (3) mois.

#### **Article 10 :**

La participation au Concours entraîne l'acceptation pleine et entière du présent règlement.

#### **Article 11 : Contrôle et Réserves**

11.1 La société organisatrice se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment, sans préavis ni obligation de motiver leur décision et sans que leur responsabilité ne puisse être engagée de ce fait. Toute modification du règlement donnera lieu à un nouveau dépôt sous forme d'avenant auprès de maître DURIAUD en l'étude de la SCP BENHAMOU, 71, boulevard Richard Lenoir 75011 Paris, dépositaire du présent règlement, et entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne.

Ces changements feront toutefois l'objet d'une information préalable par tous les moyens appropriés (site internet, réseaux sociaux...).

Tout participant sera réputé l'avoir acceptée du simple fait de sa participation au Concours, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification. Tout participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Concours.

11.2 La société organisatrice se réserve dans tous les cas la faculté, de plein droit, d'écourter, de prolonger, de suspendre, de modifier ou d'annuler le Concours sans avoir à en justifier. En aucun cas, la responsabilité de la société organisatrice ne pourra être engagée d'aucune manière de ce fait et les participants ne pourraient prétendre à aucun dédommagement d'aucune sorte. La société organisatrice se réserve en particulier le droit, s'il y a lieu, d'invalider et/ou d'annuler tout ou partie du Concours s'il apparaît que des fraudes ou des dysfonctionnement sont intervenus sous quelque forme que ce soit, et notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Concours ou de la détermination du(des) gagnant(s).

11.3 Toutes les inscriptions renseignées avec des informations manquantes, fausses, incomplètes, illisibles, non conformes aux dispositions du présent règlement ou après la date et l'heure limite de participation, seront considérées comme nulles et ne pourront donner lieu à l'attribution d'aucun prix. La même sanction s'appliquera en cas d'inscriptions multiples par un seul et même participant. Les Participants autorisent toute vérification concernant leur identité et leur domicile, notamment en cas d'attribution du prix. La société organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire.

Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes éventuellement commises. Sera, notamment, considérée comme fraude le fait pour un participant de s'inscrire puis de participer au Concours sous un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes, chaque participant devant s'inscrire et participer au Concours sous son propre et unique nom. Toute fraude entraîne l'élimination du Participant.

#### **Article 12 :**

La participation au Concours implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et

transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau.

En conséquence, la société organisatrice ne saurait en aucune circonstance être tenue responsable, sans que cette liste soit limitative, de la transmission et/ou de la réception de toute donnée et/ou information sur Internet, de tout dysfonctionnement du réseau Internet empêchant le bon déroulement/fonctionnement du Concours, de la défaillance de tout matériel de réception ou des lignes de communication, de perte de tout courrier papier ou électronique et, plus généralement, de perte de toute donnée, des problèmes d'acheminement, du fonctionnement de tout logiciel, des conséquences de tout virus, bogue informatique, anomalie, défaillance technique, de tout dommage causé à l'ordinateur d'un participant et/ou de toute défaillance technique, matérielle et logicielle de quelque nature, ayant empêché ou limité la possibilité de participer au Concours ou ayant endommagé le système d'un participant.

La société organisatrice rappelle aux participants les caractéristiques et les limites du réseau Internet et décline toute responsabilité liée aux conséquences de la connexion des participants à ce réseau via le site du jeu. Elle ne saurait être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du jeu où à y jouer du fait de tout défaut technique ou de tout problème liés notamment à l'encombrement du réseau.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation des participants au Concours se fait sous leur entière responsabilité.

En aucun cas, la société organisatrice ne pourra être tenu responsable du délai de mise à disposition des prix pour les gagnants pour des circonstances hors de son contrôle.

En conséquence, toute réclamation devra être formulée par les destinataires directement auprès des entreprises ayant assuré directement l'acheminement, conformément aux conditions générales desdites entreprises.

### **Article 13 :**

Les informations recueillies seront traitées conformément aux dispositions de la loi Informatique et libertés n°78-17 du 6 Janvier 1978. Un fichier étant constitué, chaque participant dispose d'un droit d'accès, de modification, d'opposition et de retrait des informations le concernant. Chaque participant peut exercer ce droit sur simple demande à l'adresse suivante : [contact@100journspourentprendre.fr](mailto:contact@100journspourentprendre.fr).

Ce Concours et le présent règlement sont soumis à la loi française.

Tous litiges pouvant intervenir sur l'interprétation du présent règlement seront expressément soumis à l'appréciation souveraine des organisateurs. En cas de désaccord persistant relatif à l'application et/ou à l'interprétation du présent règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis en dernier ressort à l'appréciation des Tribunaux compétents de Paris. Aucune contestation ne sera plus recevable deux mois après la clôture du Concours.

\* \* \*