

RÈGLEMENT DE JEU  
"JEU CONCOURS 90 ANS DE WINNIE L'OURSON"

**ARTICLE 1 : OBJET « JEU CONCOURS 90 ANS DE WINNIE L'OURSON »**

La société Mégara au capital de 15 000€, immatriculé au RCS de TOULON, sous le numéro 450 289 202 00050, dont le siège social est situé au 24 allée Amiral Courbet, 83000 TOULON, organise du **15 au 30 Octobre 2016 jusqu'à minuit**. Un grand jeu concours, jeu gratuit sans obligation d'achat, avec comme intitulé « **Jeu concours 90 ans de Winnie l'Ourson** », ci après dénommé le « jeu ».

Le jeu est accessible sur le Mag Berceau Magique : <http://blog.berceaumagique.com/concours-winnie-lourson/> et à l'adresse suivante : <http://shakr.cc/3cxh>

**ARTICLE 2 : PARTICIPATION**

**2.1 Règlement**

Le jeu est ouvert à toutes personnes physiques majeures sauf autorisation (voir conditions ci dessous) résidant en France métropolitaine à l'exception des collaborateurs de la société Mégara y compris leur famille et leur conjoint (marié ou non, P.A.C.S.).

La société se réserve le droit de procéder à une vérification des informations concernant l'identité, l'adresse postale et/ou électronique des participants.

La participation à ce jeu se fait exclusivement par voie électronique et est strictement nominative, un joueur ne peut en aucun cas participer plusieurs fois ou pour le compte d'autres participants. Une seule participation par foyer est autorisée (même adresse, même adresse email, même nom). Tout joueur âgé de moins de 18 ans, doit obtenir l'autorisation préalable d'un parent ou tuteur pour participer au jeu et accepter le présent règlement. La société Mégara se réserve le droit de demande de justifier cette autorisation et de disqualifier tout joueur en l'absence de justification de cette autorisation.

Toute participation au jeu implique l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement. Le non respect dudit règlement entraîne l'annulation automatique de la participation et de la dotation obtenue.

**2.2 Date du concours**

Le jeu se déroule du **15 au 30 Octobre 2016 jusqu'à minuit**. Ce jeu concours est un instant gagnant, c'est-à-dire que lorsqu'un individu participe au jeu à un instant gagnant ainsi déterminé, il gagne instantanément le lot mis en jeu à ce jour.

La société ne garantie pas la livraison des produits avant la fin du concours.

**2.3 Modalités**

Pour qu'une participation soit valide, plusieurs conditions doivent être remplies :

- Les participants doivent se rendre sur la page du jeu concours et remplir correctement le formulaire d'inscription.
- Ils doivent également accepter le règlement du jeu.
- Les participants doivent gratter la tête de Winnie l'Ourson pour découvrir le résultat de manière instantanée.

**2.4 Résultats**

**Chaque jour, 1 à 3 gagnants seront sélectionnés.**

Les gagnants seront avertis par email au plus tard le premier jour ouvré suivant sa participation.

Tout participant ayant communiqué une adresse et/ou une adresse email non valide ne pourra prétendre à son gain. Si les gagnants ne répondent pas dans un délai de 3 semaines au mail de

demande d'adresse, les lots seront automatiquement attribués à d'autres participants sans quelconque recours.

Toutes informations d'identité ou d'adresses fausses entraînent la nullité des gagnants et de l'ensemble de ses participations au jeu de la société Mégara.

Les gains ne peuvent faire l'objet d'aucune contrepartie en nature ou autres. En cas de force majeure la société Mégara se réserve le droit de remplacer les prix annoncés par des produits de valeurs équivalentes, sans avoir à expliquer ses motivations.

## **2.5 Exclusions**

Les organisateurs du concours ont le droit d'éliminer le ou les candidats en cas de non-respect partiel ou total du présent règlement.

## **2.6 Exceptions**

La société Mégara se réserve le droit de modifier, interrompre ou supprimer le jeu à tout moment sans avoir à motiver sa décision et sans qu'une indemnité puisse être réclamée.

Les gagnants disposent d'un délai de 3 semaines, à compter de la date d'envoi de(s) email(s) informant les gagnants, pour réclamer leurs gains. De ce fait, les gains retournés ou non attribués ne pourront être réclamés ultérieurement par les gagnants.

## **ARTICLE 3 : CONNEXION ET UTILISATION**

La participation implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels ou piratage et risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau. La société Mégara décline toute responsabilité en cas de mauvaise utilisation ou d'incident lié à l'utilisation de l'ordinateur, de l'accès à Internet, de la maintenance ou du dysfonctionnement des serveurs du jeu, de la ligne téléphonique ou de toute autre connexion technique.

## **ARTICLE 4 : LITIGES ET RESPONSABILITES**

La participation à ce jeu implique l'acceptation sans réserve du règlement dans son intégralité. Toute déclaration inexacte ou mensongère, toute fraude entraînera la disqualification du participant. Aucune demande téléphonique ou écrite concernant l'interprétation ou l'application du présent règlement, les mécanismes ou les modalités du jeu ainsi que sur la liste des gagnants, ne sera prise en compte.

Les gagnants acceptent par avance la publication éventuelle, du prénom de l'enfant, de la maman ou future maman, de son âge, de sa ville de domicile.

Les joueurs sont soumis à la réglementation française applicable aux jeux et concours.

En cas de contestation, seul sera recevable, un courrier en recommandé avec accusé de réception dans un délai d'un mois après la diffusion des résultats.

Tout litige qui ne pourra être réglé à l'amiable sera soumis aux tribunaux compétents désignés selon le Code de Procédure Civile.

Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultantes des systèmes de jeu de Mégara ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement des informations relatives au jeu.

## **ARTICLE 5 : LES LOTS**

Entre le 15 et 30 Octobre 2016 seront mis en jeu :

- 9 livres Winnie l'Ourson Fleurus d'une valeur de 6.60€ chacun
- 2 Boules à neige musicale Winnie l'Ourson Trousselier d'une valeur de 26.00€ chacune
- 1 Tirelire Winnie l'Ourson Trousselier d'une valeur de 16.00€
- 1 Boîte à musique Cube Winnie l'Ourson Trousselier d'une valeur de 20.00€
- 1 Parure de bain Winnie Babycalin d'une valeur de 32.80€
- 1 Gigoteuse évolutive chaude (110 cm) Winnie l'Ourson Babycalin d'une valeur de 53.90€
- 1 Fauteuil club en velours Winnie l'Ourson Babycalin d'une valeur de 60.50€
- 1 Protège carnet de santé Winnie l'Ourson Babycalin d'une valeur de 19.80€
- 2 Lots de 4 maxi langes classiques Winnie l'Ourson Aden+Anais d'une valeur de 55.00€ chacun
- 1 Couverture de rêve Winnie l'ourson Aden+Anais d'une valeur de 55.00€
- 2 Sac à dos enfant Disney Toddler Tigrou Littlelife d'une valeur de 34.00€ chacun
- 1 Biberon Winnie l'Ourson Nuk d'une valeur de 9.90€

Soit au total 23 lots mis en jeu d'une valeur totale de 557.30€ TTC

Aucun des lots ne pourra être remboursé ni échangé.

## **ARTICLE 7 : INFORMATIQUE ET LIBERTES**

Les informations nominatives recueillies dans le cadre du présent jeu sont traitées conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978. Tous les participants au jeu, disposent en application de l'article 27 de cette loi, d'un droit d'accès ou de rectification aux données les concernant.

La société Mégara se réserve le droit de communiquer les informations concernant les joueurs à ses partenaires commerciaux qui sont susceptibles d'envoyer directement des propositions commerciales aux joueurs.

Tout joueur est en droit de s'opposer à une telle transmission des données le concernant. Toute demande d'accès, de rectification ou d'opposition doit être adressée à la société Mégara et/ou à **contact[@]berceaumagique.com** (remplacez [@] par @).

## **ARTICLE 8 : PROPRIETE LITTERAIRE ET ARTISTIQUE**

Conformément aux lois régissant les droits de propriété littéraire et artistique, la reproduction et la représentation de tout ou partie des éléments qui composent ce jeu sont strictement interdites. Les marques citées sont des marques déposées.