

# Règlement jeu flunch du MOUL'TO

## **ARTICLE 1 : ORGANISATION**

La société FLUNCH, Société par Actions Simplifiée au capital de 30.893.760 euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Lille sous le numéro 320 712 510 et dont le siège social se situe Immeuble Péricentre, Rue Van Gogh à VILLENEUVE D'ASCQ (59650), organise un jeu gratuit et sans obligation d'achat «Jeu du Moul'to » du 8 août au 14 septembre 2014 inclus se déroulant sur internet via [flunch.com](http://flunch.com) et [concours.flunch.com](http://concours.flunch.com).

## **ARTICLE 2 : QUI PEUT PARTICIPER**

La participation est ouverte à toute personne physique, résidant en France Métropolitaine (Corse incluse), ayant un accès à Internet et disposant d'une adresse e-mail valide. Sont exclus du jeu le personnel de la société organisatrice et les personnes ayant participé à l'élaboration directe ou indirecte du jeu de même que leurs familles, ascendantes et descendantes en ligne directe.

Tout participant âgé de moins de 18 ans, doit obtenir l'autorisation préalable d'un parent ou tuteur pour participer au Jeu et accepter le présent règlement. La Société FLUNCH se réserve le droit de demander de justifier de cette autorisation, et de disqualifier tout participant en l'absence de justification de cette autorisation.

Les frais de connexion seront remboursés par virement sur simple demande, de même que les frais d'affranchissement de cette demande. Celle-ci devra être faite sur papier libre indiquant ses : nom, prénom, adresse postale personnelle, ainsi que la date et l'heure d'envoi de la participation. L'envoi devra également comporter la photocopie de la dernière facture à son nom prouvant qu'il est facturé à la connexion et non au forfait et un R.I.B. Les frais de connexion seront remboursés sur la base d'une unité de communication locale au tarif maximum en vigueur et les frais d'affranchissement de la demande seront remboursés sur la base du tarif lent en vigueur. Cette demande devra être envoyée par courrier postal avant l'issue du jeu à l'adresse suivante : Société FLUNCH – Service Marketing – Immeuble Péricentre –Rue Van Gogh – 59650 VILLENEUVE D'ASCQ

## **ARTICLE 3 : DUREE DU JEU**

Ce jeu se déroulera du 8 août au 14 septembre 2014 inclus et sera exclusivement accessible par le réseau Internet sur via [www.flunch.com](http://www.flunch.com) et <http://concours.flunch.com>

La Société Organisatrice se réserve le droit d'écourter, de proroger, de reporter, de modifier ou d'annuler le jeu ainsi que d'annuler ou différer la date du tirage au sort en cas de force majeure ou d'évènements indépendants de sa volonté. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée et aucune indemnité ne saurait lui être réclamée à ce titre.

## **ARTICLE 4 – COMMENT PARTICIPER**

Pour participer, l'internaute devra remplir les champs obligatoires du formulaire de vote. Lors de l'inscription, il certifie que les données qu'il saisit sont réelles et vraies. Toute fausse déclaration ou déclaration erronée entraînera automatiquement l'annulation du gain. Il lui sera demandé de donner les informations suivantes : nom, prénom, adresse complète, adresse e-mail et son Flunch préféré. Ce jeu est limité à une participation par personne (même nom, même adresse e-mail), par jour.

Le participant dispose de 2 parties pour trouver la moule cachée sous l'une des 3 cocottes.

Pour augmenter ses chances de gagner et obtenir des parties supplémentaires, le participant peut inviter 2 amis. 2 amis invités = 1 partie supplémentaire pour le participant.

Le participant peut s'identifier ou devenir fan sur la page facebook flunch et obtenir 1 partie supplémentaire.

Le participant peut répondre à une question flunch et obtenir 1 partie supplémentaire.

La participation est strictement nominative et l'internaute ne peut en aucun cas voter sous plusieurs pseudos ou pour le compte d'autres participants. Tout formulaire incomplet, illisible, envoyé après la date limite ou sous une autre forme que celle prévue sera considérée comme nul. Toutes informations inexactes ou mensongères entraîneront la disqualification du participant.

La participation au jeu se fait exclusivement par voie électronique. A ce titre, toute inscription par téléphone, télécopie, courrier postal ou courrier électronique ne pourra être prise en compte.

Chaque participant devra avoir rempli tous les champs du formulaire de façon complète et compréhensible.

Il est entendu qu'un participant est défini comme une personne physique unique : toute utilisation d'adresses mail différentes pour un même participant sera considérée comme une tentative de fraude entraînant l'élimination définitive du participant pour le tirage final. Chaque participant doit disposer d'une adresse électronique valide pour voter.

#### **ARTICLE 5 : MODALITES DU JEU**

L'objectif du jeu est de trouver la moule cachée sous l'une des 3 cocottes.

Les participants ayant trouvé la moule sous l'une des 3 cocottes participeront au tirage au sort par instant gagnant pour tenter de gagner un an de repas chez Flunch ou l'un des 20 repas flunch ou l'un des bons «1 boisson chaude offerte » ou l'un des bons « 1 dessert offert ».

Les coupons repas gagnés sont valables jusqu'au 31 décembre 2014 dans les restaurants participants à l'opération. Non cumulables avec d'autres promotions, cartes, plat du jour, menus ou formule, l'offre traiteur et sur la vente à emporter.

#### **ARTICLE 6 : DOTATIONS**

Le jeu est composé des dotations suivantes :

- 1 enveloppe « 1 an de Flunch offert » soit 52 coupons repas d'une valeur commerciale de 10 € TTC chacun soit un montant total de 520 € TTC non-échangeables contre espèces, pour le gagnant tiré au sort par instant gagnant parmi ceux ayant trouvé la moule sous l'une des 3 cocottes.
- 20 coupons repas d'une valeur commerciale de 10€ TTC chacun pour 20 autres gagnants soit 1 coupon repas par gagnant d'une valeur commerciale de 10 euros TTC, non-échangeables contre espèces, pour les 20 gagnants tirés au sort par instant gagnant parmi ceux ayant trouvé la moule sous l'une des 3 cocottes.

Les coupons repas gagnés sont valables jusqu'au 31 décembre 2014 dans les restaurants participants à l'opération. Non cumulables avec d'autres promotions, cartes, plat du jour, ID qu'on aime, menus ou formule, l'offre traiteur et sur la vente à emporter.

- 1 bon « 1 boisson chaude offerte » pour 70% des autres participants : 1 bon « 1 boisson chaude offerte » d'un prix maximum de 1€30 pour un ticket de minimum 2 euros, valable sur la moins chère des boissons chaudes. Offre valable du 7/08 au 21/09/2014 dans les restaurants flunch participants sur remise de ce coupon. Non cumulable avec d'autres promotions, réductions, cartes... Non échangeable contre espèces. Selon stocks disponibles.
- 1 bon « 1 dessert offert » pour 30% des autres participants : 1 bon « 1 dessert offert », valable sur le moins cher des desserts. Offre valable du 7/08 au 21/09/2014 dans les restaurants flunch participants sur remise de ce coupon. 1 dessert offert pour l'achat d'un plat chaud d'une valeur minimale de 4,95€. Non cumulable avec d'autres promotions, réductions, cartes... Non échangeable contre espèces. Selon stocks disponibles.

La dotation ne peut donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte, ni à la remise d'une contrepartie financière, totale ou partielle, ni à l'échange ou remplacement contre une autre dotation de quelque valeur que ce soit, pour quelle cause que ce soit.

Si les circonstances l'exigent, la société organisatrice se réserve le droit de remplacer la dotation par une autre de valeur égale ou supérieure.

#### **ARTICLE 7 : TIRAGE AU SORT ET OBTENTION DU LOT**

Les gagnants du jeu seront désignés par tirage au sort par instant gagnant, parmi tous les internautes ayant trouvé la moule sous l'une des 3 cocottes.

Le gagnant du « 1 an de flunch » et les 20 gagnants d'un repas flunch recevront leur dotation par voie postale à l'adresse fournie.

L'Organisateur se réserve le droit de demander, pour les votants mineurs, la preuve du consentement de l'un des parents ou du tuteur du gagnant, confirmant son accord sur la participation de leur enfant au jeu ainsi que sur l'attribution du lot par l'Organisateur. Ce dernier se réserve le droit de sélectionner un autre gagnant dès lors que le gagnant initial n'aurait pas été en mesure d'apporter la preuve suffisante de l'autorisation d'un parent ou d'un représentant légal.

Les autres gagnants de bons « 1 boisson chaude offerte » ou « 1 dessert offert » pourront éditer leur bon en format PDF ou l'imprimer dès la fin du jeu.

Les gagnants ne pourront solliciter l'échange de leur lot contre un autre lot, ni contre un prix, ni contre des espèces, ni contre d'autres biens et services.

Le lot non réclamé dans le cadre de cette opération sera, au choix de la société organisatrice, attribué aux consommateurs, par l'intermédiaire du service consommateur de la société organisatrice ou dans le cadre d'une autre opération promotionnelle ou bien adressé à une association caritative.

#### **ARTICLE 8 : CAS DE FORCE MAJEURE – RESERVE DE PROLONGATION OU ARRET DU JEU**

La responsabilité de l'Organisateur ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le présent jeu devait être modifié, reporté, écourté ou annulé.

Des additifs, ou en cas de force majeure, des modifications, à ce règlement peuvent éventuellement être publiés pendant la durée du jeu. Ils seront considérés comme des avenants au présent règlement.

## **ARTICLE 9 : ACCEPTATION DU REGLEMENT - DEPOT - REMBOURSEMENT DES FRAIS**

Le fait de participer à ce jeu implique l'acceptation pure et simple du présent règlement dans son intégralité, qui a valeur de contrat.

Le règlement complet est déposé chez Maître Thierry ROY, SCP T. ROY, N. LEMOINE, J.N GALY situé à 41 boulevard de Valmy, BP 232, 59654 Villeneuve d'Ascq.

Le non-respect des conditions de participation énoncées dans le présent règlement entraînera la nullité de la participation du joueur.

La société organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, notamment par voie pénale, toute tentative de détournement du présent règlement et notamment en cas de communication d'informations erronées.

Le présent règlement est adressé à titre gratuit à toutes personnes qui en fait la demande à l'adresse suivante : Société FLUNCH - Service Marketing - Immeuble Péricentre-Rue Van Gogh, 59650 VILLENEUVE D'ASCQ avant 21 septembre 2014 inclus. Cette demande devra s'accompagner des coordonnées personnelles complètes du demandeur.

Les frais de connexion seront remboursés par virement sur simple demande, de même que les frais d'affranchissement de cette demande. Celle-ci devra être faite sur papier libre indiquant son nom, prénom, adresse postale personnelle, ainsi que la date et l'heure d'envoi de la participation. L'envoi devra également comporter la photocopie de la dernière facture à son nom prouvant qu'il est facturé à la connexion et non au forfait et un R.I.B. Les frais de connexion seront remboursés sur la base d'une unité de communication locale au tarif maximum en vigueur et les frais d'affranchissement de la demande seront remboursés sur la base du tarif lent en vigueur. Le remboursement sera limité à un par foyer (même nom, même adresse). Toute demande illisible, raturée, photocopie, incomplète ou envoyée hors délai ne pourra être traitée.

Le règlement de jeu est disponible gratuitement sur [flunch.com](http://flunch.com) et [concours.flunch.com](http://concours.flunch.com)

## **ARTICLES 10 : FRAUDES**

Les participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et domicile, et pour ce faire, la Société organisatrice se réserve le droit, ce que tout participant accepte, de demander la communication d'une copie des documents attestant de ces informations.

La Société organisatrice pourra suspendre ou annuler la participation d'un ou plusieurs joueur(s), en cas de constatation d'un comportement suspect qui peut être, sans que cela soit exhaustif : la mise en place d'un système de réponses automatisé, la connexion de plusieurs personnes et de postes informatiques différents à partir du même identifiant – c'est-à-dire du même profil enregistré sur la base de données du jeu, une tentative de forcer les serveurs des organisateurs, une multiplication des comptes, etc.

La Société organisatrice est seule décisionnaire de l'exclusion ou de la réintégration des joueurs concernés au regard des informations en sa possession. En cas de sanction ou de réclamation, il convient que les participants apportent la preuve qu'ils ont adopté un comportement conforme au présent règlement. La responsabilité de la Société organisatrice ne pourra être engagée à ce titre.

Pour assurer l'égalité des chances entre tous les participants, la Société organisatrice se réserve le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes.

La Société organisatrice pourra annuler tout ou partie du jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment en matière informatique.

#### **ARTICLE 11 : RESPONSABILITE**

La participation à ce jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les risques d'interruption, et plus généralement les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet.

La Société organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage direct ou indirect issu d'une interruption, d'un dysfonctionnement quel qu'il soit et ce pour quelle que raison que ce soit, ou encore de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion via [flunch.com](http://flunch.com) et [concours.flunch.com](http://concours.flunch.com). La société organisatrice ne saurait être tenue pour responsable de tout fait qui ne lui serait pas imputable, notamment en cas de mauvais acheminement du courrier, de mauvais fonctionnement des lignes téléphoniques, de l'indisponibilité du réseau Internet, de toutes défaillances techniques, matérielles ou logicielles, de quelle que nature que ce soit, ayant empêché ou limité le déroulement ou la participation au jeu, ou ayant endommagé le système d'un participant, d'erreur ou de perte lors de l'acheminement des lots, de leur non réception ou de leur détérioration, de leur livraison avec retard.

Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation au jeu se fait sous l'entière responsabilité des participants.

La société organisatrice se réserve le droit d'exclure du jeu et de poursuivre en justice toute personne qui aurait triché ou troublé le bon déroulement du jeu.

La société organisatrice ne pourra être tenue responsable si, pour des raisons indépendantes de sa volonté, l'opération, ses modalités et/ou la dotation devaient être partiellement ou totalement reportés, modifiés ou annulés.

De manière générale, la responsabilité de l'Organisateur ne peut être recherchée concernant tous les incidents qui pourraient survenir lors du déroulement du jeu.

#### **ARTICLE 12 : PUBLICITE ET PROMOTION DES GAGNANTS**

Par l'acceptation du présent règlement, les gagnants autorisent expressément la Société organisatrice à citer leur nom, prénom, coordonnées et à diffuser éventuellement leur photographie à l'occasion de toute campagne publicitaire ou promotionnelle liée au présent jeu, sur tout support, sans pouvoir prétendre à une rémunération ou avantage quelconque autre que le lot remporté.

En cas de désaccord, le gagnant est tenu de le signaler immédiatement par écrit à l'adresse du jeu.

#### **ARTICLE 13 : LOI INFORMATIQUE ET LIBERTES**

Les coordonnées des participants pourront être traitées conformément à la Loi Informatique et Libertés n°78-17 du 06 janvier 1978 modifiée par la loi relative à la protection des personnes physiques à l'égard des traitements de données à caractère personnel du 6 août 2004. Chaque participant dispose d'un droit d'accès, de rectification ou de suppression des informations le concernant, qui pourra être exercé auprès

de la Société FLUNCH - Service Marketing- Immeuble Péricentre, Rue Van Gogh, 59650 VILLENEUVE D'ASCQ.

**ARTICLE 14 : LITIGES**

Le présent règlement est soumis à la loi française.

En cas de contestation ou de réclamation, pour quelque raison que ce soit, les demandes devront être transmises à l'Organisateur, à l'adresse du Jeu dans un délai d'un mois maximum après la clôture du Jeu. Les décisions de l'Organisateur seront souveraines.