

ARTICLE 1 : SOCIETE ORGANISATRICE

La société LIDL S.N.C., dont le siège social est situé 35 rue Charles Péguy à 67200 STRASBOURG et dont l'activité est la distribution à dominante alimentaire, organise sur Internet un jeu concours intitulé «Le roi c'est moi » (ci-après dénommé « le concours »).

Ce concours n'est pas géré, sponsorisé, ou associé à Facebook.

Le destinataire des informations fournies par les participants, qui seront utilisées uniquement pour le concours est LIDL ou toute entreprise qu'elle pourra mandater pour sa mise en place (ci-après dénommée « société organisatrice »), et non Facebook.

ARTICLE 2 : CONDITIONS DE PARTICIPATION / DEROULEMENT DU CONCOURS

2.1

Le concours débute le 2 janvier 2015 à 10 : 00 h et se termine le 15 janvier 2015 à 23 : 59 h (date et heure françaises de connexion faisant foi).

Ce concours est accessible sur Internet sur la page Facebook de la société organisatrice à l'adresse suivante : www.facebook.com/lidlfrance (ci-après dénommé le « site »).

2.2

Ce concours est ouvert à toute personne physique **majeure** résidant en France métropolitaine (Corse incluse) et fan de la page LIDL, qui dispose d'un compte Facebook, à l'exception du personnel de la société LIDL France, de ses filiales et de ses prestataires intervenant sur le concours : le personnel de l'Etude de la SCP P. GROELL-B. DEMMERLE, Huissiers de Justice associés et le personnel de la société Addictiz.

La participation n'est pas en rapport avec l'achat de produits Lidl.

2.3

Pour participer, il faut :

- 1) Se connecter entre le 2 janvier 2015 10 : 00 h et le 15 janvier 2015 23 : 59 h à l'adresse suivante : www.facebook.com/lidlfrance
- 2) Posséder un compte Facebook et devenir fan de la page Facebook de LIDL France.

Pour devenir fan de la page Facebook LIDL France, il suffit de cliquer sur l'onglet « j'aime » présent en haut de la page Facebook de Lidl France.

- 3) Cliquer sur l'icône « Le roi c'est moi »
- 4) Télécharger et installer l'application « Le roi c'est moi » et suivre les instructions décrites dans l'application.
- 5) Un formulaire de participation s'affichera, l'internaute devra renseigner son prénom, nom, adresse mail, adresse postale et numéro de téléphone. Après avoir complété et validé le formulaire, accepté les conditions de participation et les informations sur la protection des données personnelles, l'inscription est enregistrée et le participant est redirigé vers une page avec une image à cliquer (avec le curseur de sa souris) pour découvrir une deuxième image. Si la découverte de la seconde image correspond à un instant gagnant, l'image correspondra au lot gagné.

Si la découverte de la seconde image ne correspond pas à un instant gagnant, l'image contiendra une notification lui indiquant qu'il a perdu.

2.4

Chaque fan peut remplir une seule fois par jour un formulaire de participation lui permettant de participer aux instants gagnants pour tenter de gagner l'un des lots listés à l'article 4 du présent règlement.

2.5

Il est précisé que l'abonnement à la newsletter de LIDL proposé dans le formulaire d'inscription est optionnel et n'influence pas les chances d'être tiré au sort. Si vous choisissez de vous abonner à la newsletter LIDL vos données personnelles seront conservées et vous y aurez accès à tout moment sur le lien disponible dans la newsletter pour pouvoir procéder à leur rectification, accès et retrait. Les modalités de désabonnement vous y sont clairement indiquées.

2.6

Toute participation incomplète ou avec des informations erronées ne permettant pas de contacter le participant en cas de gain, ainsi que de personne non autorisée à jouer, sera considérée comme nulle.

Le lot ne sera pas attribué.

ARTICLE 3 : INSTANTS GAGNANTS

Un instant gagnant est défini par une date et une heure; à ce moment précis une dotation est mise en jeu. L'instant gagnant est dit « ouvert » lorsque la dotation reste en jeu jusqu'à ce qu'une personne participe et remporte la dotation. Ainsi, si la participation du joueur intervient après l'ouverture d'un instant gagnant ouvert et qu'il n'y a pas eu d'autres joueurs entre le moment où l'instant gagnant est ouvert et le moment de sa participation, ce joueur a gagné la dotation mise en jeu. Les instants gagnants seront définis de manière aléatoire.

La période de Jeu comportera 14 instants gagnants au cours desquels 14 dotations seront mises en jeu, soit une dotation par instant gagnant.

Au moment de sa participation, le participant est immédiatement informé s'il a gagné ou perdu.

ARTICLE 4 : LES LOTS

A chaque instant gagnant prédéterminé correspondra l'un des 14 lots mis en jeu suivants :

- un set de poêles (une en aluminium et l'autre en fonte d'aluminium pour grillade) avec des protections pour poêles de la marque Ernesto, valeur commerciale 28,17 € TTC
- un blender 550 W de la marque Silvercrest, valeur commerciale 24,99 € TTC
- un soude – sac de la marque Silvercrest, valeur commerciale 24,99€ TTC
- une sauteuse en fonte de la marque Ernesto , valeur commerciale 22 ,99 € TTC
- une sorbetière de la marque Silvercrest, valeur commerciale 17,99 € TTC
- un set de 2 tasses et de deux bols de la marque Ernesto, valeur commerciale 13,98 € TTC
- un set de 2 tasses et de deux bols de la marque Ernesto, valeur commerciale 13,98 € TTC
- un appareil à croque monsieur de la marque Silvercrest, valeur commerciale 9 ,99 € TTC
- une balance de cuisine de la marque Silvercrest, valeur commerciale 9,99 € TTC
- un set de 2 tasses de la marque Ernesto, valeur commerciale 6,99 € TTC
- un set de 2 tasses de la marque Ernesto, valeur commerciale 6,99 € TTC
- un set d'emportes-pièces de la marque Ernesto, valeur commerciale 5 ,99 € TTC
- une presse à biscuits de la marque Ernesto, valeur commerciale 4,99 € TTC
- un set de ciseaux pour cuisine, textile et loisirs créatifs de la marque Ernesto, valeur commerciale de 2 ,99 €

Le lot ne sera ni échangeable, ni remboursable contre sa valeur en argent.

La société organisatrice se réserve la faculté de proposer une dotation de valeur équivalente ou supérieure si les circonstances l'exigeaient.

ARTICLE 5 : REMISE DES LOTS

Les gagnants recevront la dotation dans un délai d'environ 30 jours après la fin du jeu, à l'adresse qui aura été mentionnée dans le formulaire de participation.

La société organisatrice ne pourra être tenue pour responsable de l'envoi du lot à une adresse inexacte du fait de la transmission d'informations erronées par le gagnant.

ARTICLE 6 : LIMITE DE RESPONSABILITE

6.1

La société organisatrice ne peut être tenue responsable de tout dommage direct ou indirect qui résulterait, d'une façon quelconque, d'une connexion au site ou du téléchargement de l'application. De plus, la société organisatrice ne peut être rendue responsable des défaillances techniques, en particulier de défaillances du réseau, électriques ou informatiques. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte. La connexion de toute personne au site et la participation au concours se fait sous son entière responsabilité. De la même manière, la société organisatrice ne pourra être tenue responsable de tout dysfonctionnement technique et défaillance du réseau à moins que cela soit dû à des actions imprudentes ou intentionnelles, dont l'organisateur serait responsable.

6.2

La société organisatrice décline toute responsabilité pour tous les incidents ou accidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation et/ou de la jouissance du bien gagné.

ARTICLE 7 : EXCLUSION OU CESSATION PREMATUREE DU JEU CONCOURS

7.1

Si un utilisateur est suspecté d'avoir transgressé les conditions de participation, la société organisatrice se réserve la possibilité de l'exclure du concours sans mise en garde. Cela se réfère aux personnes qui se servent des outils interdits/illicites (par ex. des outils des pirates informatiques/hacker, des virus, des chevaux de Troie etc.) ou acquièrent d'autres avantages par manipulation.

De plus, les personnes qui participent pour des tiers (avec ou sans leur consentement) peuvent être exclues du jeu. De surcroît, la participation par des clubs de loterie, des services automatisés et surtout par un service de loterie professionnelle n'est pas possible.

7.2

L'organisateur se réserve la possibilité d'annuler ou d'interrompre le jeu concours à tout moment sans mise en garde ou sans en indiquer les raisons. La société organisatrice utilisera cette possibilité en particulier au cas où l'exécution de manière réglementaire ne serait pas possible pour des raisons techniques (par ex. des virus dans le système informatique, la manipulation ou des erreurs dans le matériel ou logiciel) ou des raisons juridiques. Au cas où une telle cessation serait causée par le comportement d'un participant, l'organisateur a le droit d'exiger une compensation des dommages provoqués par cette personne.

7.3

La société organisatrice prendra toutes les mesures nécessaires afin de faire respecter le règlement mais ne pourra être tenue pour responsable si le présent concours devait être modifié, reporté, annulé ou interrompu pour des raisons techniques (par ex. des virus dans le système informatique,

manipulations ou erreurs dans le logiciel ou encore pour des raisons juridiques). Au cas où une telle interruption résulterait du comportement d'un participant, la société organisatrice se réserve le droit d'exiger de cette personne la réparation du préjudice subi.

ARTICLE 8 : DEMANDE DE RENSEIGNEMENTS

Toute demande ou réclamation quant au déroulement du concours et à l'attribution des lots devront être transmises par écrit à la société organisatrice et au plus tard le 30 janvier 2015 à l'adresse suivante : socialmedia@lidl.fr. Les demandes ou réclamations transmises hors délai ne seront pas traitées.

ARTICLE 9 : REMBOURSEMENT DES FRAIS

Les frais de connexion au site, exposés par le participant, pourront lui être remboursés selon les modalités ci-dessous.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au concours ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

En cas de connexion payante facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion sur le site pour la participation au concours ou la demande de communication du règlement du concours seront remboursés par chèque, sur demande du participant adressée dans le mois du débours de ces frais, le cachet de la poste faisant foi, dans le mois de la réception de la demande du participant.

Dans l'hypothèse d'une connexion faisant l'objet d'un paiement forfaitaire pour une durée déterminée, et, au-delà de cette durée, facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion au site du concours seront remboursés au participant dès lors qu'il est établi que le participant a excédé le forfait dont il disposait et que ce forfait a été dépassé du fait de la connexion au site du concours.

Pour obtenir le remboursement de ses frais de connexion, ainsi que les frais d'affranchissement de sa demande de remboursement, le participant doit adresser à LIDL France, Service Communication – Social Média, 72-92 avenue Robert Schuman, CS 80272, 94533 Rungis, une demande écrite, établie sur papier libre, contenant les éléments suivants :

- l'indication de nom, prénom et adresse postale et adresse e-mail;
- l'indication des dates, des heures et des durées de ses connexions au site du concours;
- la copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné, faisant apparaître les dates et heures de ses connexions au site du concours ayant fait l'objet d'une facturation.

Le remboursement sera effectué par chèque dans un délai moyen de 8 semaines à compter de la réception de la demande.

Les frais d'affranchissement nécessaires à la demande de remboursement des frais de connexion ou de transmission du règlement seront remboursés, sur demande écrite jointe à la demande de remboursement ou de demande de transmission du règlement, sur la base du tarif postal lent en vigueur, à raison d'un timbre par enveloppe.

Aucune demande de remboursement ne sera prise en compte si elle est formulée plus de 30 jours après la date de clôture du concours. Aucune demande de remboursement adressée par courrier électronique ne pourra être prise en compte pour le remboursement des frais de connexion. Une seule demande par jour pourra être prise en compte.

ARTICLE 10 : DROIT D'ACCES AUX INFORMATIONS NOMINATIVES

Les données personnelles recueillies dans le formulaire de participation sont obligatoires pour participer au jeu. Elles sont destinées à la société organisatrice et à ses partenaires, à la seule fin de la participation au jeu, de la gestion des gagnants, de l'attribution des lots.

Les données seront conservées uniquement pendant 45 jours à compter de la fin du concours pour les seuls besoins du jeu et ne seront pas utilisés à des fins de sollicitations commerciales. Elles seront toutefois conservées si le participant souhaite être abonné à la newsletter et ce dernier y aura accès à tout moment sur le lien disponible dans la newsletter pour pouvoir procéder à leur rectification, accès et suppression et se désabonner à la newsletter LIDL.

Conformément aux dispositions de la Loi Informatique et Libertés, toute personne remplissant un formulaire de participation bénéficie d'un droit d'accès, de rectification, ou de suppression portant sur les données personnelles collectées par la société organisatrice. Ces droits pourront être exercés sur simple demande écrite aux adresses suivantes : cil@lidl.fr.

Les personnes qui exerceront le droit de suppression des données les concernant avant le tirage au sort seront réputées renoncer à leur participation.

La société organisatrice pourra solliciter l'autorisation des gagnants aux fins de publication, reproduction et utilisation de leur prénom, première lettre du nom, ville, image, à des fins d'information liées au présent jeu et/ou ses résultats dans les magasins LIDL, sur les publicités LIDL, sur le site internet www.lidl.fr, la page facebook et le compte twitter de LIDL France, ainsi que sur les titres de presse qui seraient amenés à suivre le jeu.

Les participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur âge. Toutes indications d'identité ou d'adresse fausses entraîneront l'élimination immédiate de leur participation.

ARTICLE 11 : ACCEPTATION DU REGLEMENT

11.1

La participation au concours implique l'acceptation du présent règlement.

Le présent règlement est adressé à titre gratuit à toute personne en faisant la demande avant le 2 mars 2015, aux adresses suivantes : socialmedia@lidl.fr ou LIDL France, « Le roi c'est moi », Service Communication - Social Média, 72-92 avenue Robert Schuman, CS 80272, 94533 Rungis.

11.2

Le présent règlement a été déposé à la SCP P. GROELL – B.DEMMERLE, Huissiers de Justice associés, 6 rue du Noyer, 67000 Strasbourg.

11.3

La société organisatrice a élaboré le présent règlement en application du droit français et de la directive 2005/29/CE du Parlement Européen et du Conseil du 11 mai 2005.

11.4

Toute difficulté pratique d'application ou d'interprétation du présent règlement sera tranchée souverainement par la société organisatrice.

11.5

Tout litige né à l'occasion de ce jeu sera soumis au Tribunal compétent de Strasbourg.

