

RÈGLEMENT COMPLET DU JEU
«Tour de France Fantasy by Tissot»

Version Française (English version - page 20)

N° 20180625-90356

Article 1- Organisation du Jeu

1.1. Amaury Sport Organisation, société ayant son siège social au 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt (ci-après « **ASO** »), organise le Tour de France et détient à ce titre l'exclusivité des droits d'exploitation de la course.

A l'occasion du Tour de France 2021 qui se déroulera du 9 juin au 18 juillet 2021, ASO organise un jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé « Tour de France Fantasy by Tissot » (ci-après le « **Jeu** »).

1.2. Le Jeu se déroulera du 9 juin 2021 à 14 heures (UTC +1) au 18 juillet 2021 jusqu'à la 21ème et dernière étape du Tour de France 2021 (date et heure française de connexion, telles qu'enregistrées par le système informatique faisant foi), sur un site internet accessible aux adresses suivantes : **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** et **fantasybytissot.letour.fr** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu.

Si la fin du Tour de France 2021 venait à être décalée pour quelque raison que ce soit, le Jeu serait alors prolongé jusqu'à la fin de celui-ci.

Article 2- Conditions de participation

2.1. Participants

2.1.1. Le Jeu est ouvert (i) à toute personne physique majeure (ii) quelle que soit sa nationalité (ci-après individuellement ou collectivement, le ou les « **Participant(s)** »).

Sont exclues de toute participation au Jeu, toutes les personnes ayant directement ou indirectement participé à l'élaboration du Jeu, les membres du personnel d'ASO, de même que leurs familles en ligne directe.

2.1.2. La participation au Jeu est personnelle et nominative. Le Participant ne peut en aucun cas jouer avec plusieurs comptes notamment, sous plusieurs pseudos ou pour le compte d'autres Participants ni jouer sous une identité ou des coordonnées factices, ni usurper l'identité ou les coordonnées de tiers quel que soit le moyen utilisé.

2.2. Acceptation du règlement

2.2.1. La participation au Jeu implique l'acceptation irrévocable et sans réserve des termes et conditions du présent règlement (le « **Règlement** »), des règles de déontologie sur Internet, ainsi que des lois et règlements applicables aux jeux et concours.

2.2.2. Le non-respect des conditions de participation énumérées dans le Règlement ou tout agissement apparaissant non conforme au droit français et/ou aux règles de déontologie sur Internet, entraînera la nullité de la participation au Jeu, assortie éventuellement de l'interdiction de toute nouvelle participation au Jeu.

Article 3- Principe du Jeu / Modalités de participation

3.1. Principe du Jeu

3.1.1. Le Jeu est un jeu virtuel dans lequel les Participants doivent sélectionner à chaque étape du vrai Tour de France 2021, de vrais coureurs cyclistes engagés dans l'épreuve, afin de constituer une équipe. Au total, il y a 21 étapes dans l'épreuve.

3.1.2. A chaque étape, en fonction des vrais résultats obtenus par les coureurs cyclistes choisis par le Participant dans l'épreuve, celui-ci marquera plus ou moins de points. Le détail du calcul des points est prévu à l'article 4.3 ci-après.

3.1.3. Les Participants auront la possibilité de créer des ligues privées sur les sites **fantasybytissot.letour.fr** et **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu afin de se comparer entre membres de la même ligue et de discuter ensemble.

3.2. Modalités de participation

3.2.1. Pour participer au Jeu, chaque Participant doit :

- ✓ Se rendre sur les sites **fantasybytissot.letour.fr** et **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu
- ✓ Remplir le formulaire d'inscription au Jeu en indiquant obligatoirement son nom, prénom, adresse électronique
- ✓ Se choisir un pseudonyme
- ✓ Cocher les opt-ins nécessaires pour valider l'inscription
- ✓ Indiquer son équipe cycliste favorite

Pour participer au Jeu, chaque Participant doit en outre prendre connaissance du Règlement disponible sur les sites **fantasybytissot.letour.fr** et **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu.

3.2.2. Il ne sera accepté qu'une seule inscription par Participant (même nom, même prénom, même adresse électronique). Toute tentative, par une même personne, d'inscriptions multiples au Jeu entraînera de facto l'annulation de toutes les participations par le Participant concerné.

3.2.3. À défaut du respect des conditions mentionnées au présent Article 3, et plus généralement des conditions prévues dans le Règlement, la participation au Jeu ne sera pas prise en compte.

3.2.4. Le Règlement peut être adressé à titre gratuit (timbre remboursé sur simple demande), à toute personne qui en fait la demande auprès d'ASO.

Les frais de connexion internet ne sont pas remboursés aux Participants.

Article 4 – Règles du Jeu

4.1. Constitution de l'équipe / Statuts des coureurs cyclistes dans l'équipe

4.1.1. Constitution de l'équipe

4.1.1.1. Quand le Participant démarre le Jeu, il doit sélectionner, à l'aide d'un budget virtuel de 120 étoiles, une équipe de coureurs cyclistes encore qualifiés pour le Tour de France 2021. L'équipe du Participant doit être composée de huit (8) coureurs cyclistes maximum.

Dans le mode dit « classique » du jeu, si le participant positionne sept (7) coureurs ou moins dans son équipe sur une étape, il ne remportera aucun point.

4.1.2. Statuts des coureurs cyclistes dans l'équipe

4.1.2.1. Le Participant doit attribuer un statut à chaque coureur cycliste de son équipe avant le début de la prochaine étape :

- 1 (un) Stage Winner Bonus
- 7 (sept) Équipiers

4.1.2.2. Le statut choisi aura une influence sur le nombre de points que le Participant peut gagner dans le Jeu, selon les conditions de l'article 4.3 ci-après.

4.1.2.3. Par défaut, les statuts attribués par le Participant aux coureurs cyclistes de son équipe sur l'étape précédente et qualifiés pour l'étape suivante, seront automatiquement reconduits pour l'étape suivante.

4.1.2.4. Le Participant pourra modifier le statut d'un coureur cycliste de son équipe tant que la prochaine étape n'a pas débuté.

4.1.2.5. Pour constituer son équipe, le Participant ne pourra pas sélectionner dans son équipe plus de :

- 3 coureurs cyclistes de la catégorie « Leaders »
- 5 coureurs cyclistes de la catégorie « Polyvalents »
- 3 coureurs cyclistes de la catégorie « Sprinters »
- 3 coureurs cyclistes de la catégorie « Grimpeurs »

4.2. Changements accordés pendant l'épreuve

4.2.1. Tous les Participants inscrits au Jeu auront la possibilité de faire 8 (huit) changements (en mode classique) en remplaçant 1 (un) des coureurs cyclistes de leur équipe par 1 (un) autre coureur cycliste qui ne fait pas encore partie de leur équipe.

4.3. Points en jeu

4.3.1. Les points remportés par les coureurs cyclistes de l'équipe des Participants

4.3.1.1. Un Participant remportera des points grâce aux performances des coureurs cyclistes de son équipe selon le barème de points suivant :

- **Classement final de l'étape (Top 100)**

Classement final de l'étape	
Rang	Barème
1 ^{er}	200 pts
2 nd	150 pts
3 ^{ème}	120 pts
4 ^{ème}	100 pts
5 ^{ème}	90 pts
6 ^{ème}	80 pts
7 ^{ème}	70 pts
8 ^{ème}	65 pts
9 ^{ème}	60 pts
10 ^{ème}	55 pts
11 ^{ème}	50 pts
12 ^{ème}	45 pts
13 ^{ème}	40 pts
14 ^{ème}	35 pts
15 ^{ème}	30 pts
16 ^{ème}	25 pts
17 ^{ème}	20 pts
18 ^{ème}	15 pts
19 ^{ème}	10 pts
20 ^{ème}	9 pts
21 ^{ème} à 25 ^{ème}	8 pts
26 ^{ème} à 30 ^{ème}	7 pts
31 ^{ème} à 35 ^{ème}	6 pts
36 ^{ème} à 40 ^{ème}	5 pts
41 ^{ème} à 50 ^{ème}	4 pts
51 ^{ème} à 60 ^{ème}	3 pts
61 ^{ème} à 80 ^{ème}	2 pts
81 ^{ème} à 100 ^{ème}	1 pt

- **Classement au sprint intermédiaire (Top 10)**

Rang	Barème
1 ^{er}	15 pts
2 nd	12 pts
3 ^{ème}	10 pts
4 ^{ème}	8 pts
5 ^{ème}	6 pts
6 ^{ème}	5 pts
7 ^{ème}	4 pts
8 ^{ème}	3 pts
9 ^{ème}	2 pts
10 ^{ème}	1 pt

- **Classement au sommet des cols (Top 5)**

- **Col Hors-catégorie & de 1^{ère} catégorie**

Rang	Barème
1 ^{er}	30 pts
2 nd	20 pts
3 ^{ème}	10 pts
4 ^{ème}	6 pts
5 ^{ème}	2 pts

- **Col de 2^{ème} catégorie (Top 4)**

Rang	Barème
1 ^{er}	15 pts
2 nd	10 pts
3 ^{ème}	5 pts
4 ^{ème}	3 pts

- **Col de 3^{ème} catégorie (Top 2)**

Rang	Barème
1 ^{er}	10 pts
2 nd	5 pts

- Col de 4^{ème} catégorie

Rang	Barème
1 ^{er}	5 pts

- Prix de la combativité à la fin de l'étape

Rang	Barème
1 ^{er}	30 pts

- Position au classement général à la fin de l'étape (Top 100)

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 ^{er}	50 pts	250 pts
2 nd	45 pts	225 pts
3 ^{ème}	40 pts	200 pts
4 ^{ème}	35 pts	175 pts
5 ^{ème}	30 pts	150 pts
6 ^{ème}	28 pts	140 pts
7 ^{ème}	26 pts	130 pts
8 ^{ème}	24 pts	120 pts
9 ^{ème}	22 pts	110 pts
10 ^{ème}	21 pts	105 pts
11 ^{ème}	20 pts	100 pts
12 ^{ème}	19 pts	95 pts
13 ^{ème}	18 pts	90 pts
14 ^{ème}	17 pts	85 pts
15 ^{ème}	16 pts	80 pts
16 ^{ème}	15 pts	75 pts
17 ^{ème}	14 pts	70 pts
18 ^{ème}	13 pts	65 pts
19 ^{ème}	12 pts	60 pts
20 ^{ème}	11 pts	55 pts
21 ^{ème} à 25 ^{ème}	10 pts	50 pts
26 ^{ème} à 30 ^{ème}	9 pts	45 pts
31 ^{ème} à 35 ^{ème}	8 pts	40 pts
36 ^{ème} à 40 ^{ème}	7 pts	35 pts
41 ^{ème} à 45 ^{ème}	6 pts	30 pts
46 ^{ème} à 50 ^{ème}	5 pts	25 pts
51 ^{ème} à 60 ^{ème}	4 pts	20 pts
61 ^{ème} à 70 ^{ème}	3 pts	15 pts

71 ^{ème} à 80 ^{ème}	2 pts	10 pts
81 ^{ème} à 100 ^{ème}	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21^{ème} étape.

- Position au classement à points (Top 15) à la fin du Tour de France 2021

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 ^{er}	30 pts	150 pts
2 nd	26 pts	130 pts
3 ^{ème}	22 pts	110 pts
4 ^{ème}	20 pts	100 pts
5 ^{ème}	18 pts	90 pts
6 ^{ème}	16 pts	80 pts
7 ^{ème}	14 pts	70 pts
8 ^{ème}	12 pts	60 pts
9 ^{ème}	10 pts	50 pts
10 ^{ème}	8 pts	40 pts
11 ^{ème}	6 pts	30 pts
12 ^{ème}	4 pts	20 pts
13 ^{ème}	3 pts	15 pts
14 ^{ème}	2 pts	10 pts
15 ^{ème}	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21^{ème} étape.

- Position au classement de la montagne (Top 15) à la fin du Tour de France 2021

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 ^{er}	30 pts	150 pts
2 nd	26 pts	130 pts
3 ^{ème}	22 pts	110 pts
4 ^{ème}	20 pts	100 pts
5 ^{ème}	18 pts	90 pts
6 ^{ème}	16 pts	80 pts
7 ^{ème}	14 pts	70 pts
8 ^{ème}	12 pts	60 pts
9 ^{ème}	10 pts	50 pts
10 ^{ème}	8 pts	40 pts

11 ^{ème}	6 pts	30 pts
12 ^{ème}	4 pts	20 pts
13 ^{ème}	3 pts	15 pts
14 ^{ème}	2 pts	10 pts
15 ^{ème}	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21^{ème} étape.

- **Position au classement du meilleur jeune (Top 15) à la fin du Tour de France 2021**

Rang	Barème Etape 1-20	Barème Etape 21
1 ^{er}	20 pts	100 pts
2 nd	18 pts	90 pts
3 ^{ème}	16 pts	80 pts
4 ^{ème}	14 pts	70 pts
5 ^{ème}	12 pts	60 pts
6 ^{ème}	10 pts	50 pts
7 ^{ème}	9 pts	45 pts
8 ^{ème}	8 pts	40 pts
9 ^{ème}	7pts	35 pts
10 ^{ème}	6 pts	30 pts
11 ^{ème}	5 pts	25 pts
12 ^{ème}	4 pts	20 pts
13 ^{ème}	3 pts	15 pts
14 ^{ème}	2 pts	10 pts
15 ^{ème}	1 pt	5 pts

Les points sont multipliés par 5 sur la 21^{ème} étape.

- **Prix du super combatif du Tour de France 2021**

Rang	Barème Etape 21
1 ^{er}	150 pts

4.3.1.2. Avant chaque étape, le Participant aura la possibilité de sélectionner 1 (un) Stage Winner Bonus dont les points remportés pendant celle-ci seront doublés. Cependant, cette règle ne s'appliquera pas sur les points obtenus par le Stage Winner Bonus pour la 21^{ème} et dernière étape du Tour de France 2021 (« Barème Etape 21 ») sur les classements suivants (voir article **4.3.1.1.** sur les points obtenus par les coureurs ci-avant) :

- **Position au classement général à la fin de l'étape (Top 100)**
- **Position au classement à points (Top 15) à la fin du Tour de France 2021**
- **Position au classement de la montagne (Top 15) à la fin du Tour de France 2021**
- **Position au classement du meilleur jeune (Top 15) à la fin du Tour de France 2021**
- **Prix du super combatif du Tour de France 2021**

Les points rapportés par tous les autres coureurs cyclistes de l'équipe (les « Équipiers ») du Participant ne seront pas majorés.

4.3.1.3. Distribution des points sur le contre-la-montre par équipes

Sur un contre-la-montre par équipes, chaque coureur encore qualifié remportera un 1/8ème du nombre de points accordé pour la position de son équipe au classement final de l'étape.

Si le total de points obtenu par un coureur cycliste n'est pas un nombre entier mais un nombre décimal, ce total de points sera automatiquement arrondi à l'unité supérieure.

Exemple : CLM par équipes

L'équipe X termine 6ème du classement final de l'étape et remporte donc **80 pts**.

Chaque coureur encore qualifié de l'équipe X remporte donc : **80/8 : 10 pts**

4.3.2. Cas d'un abandon d'un coureur cycliste pendant une étape du Tour de France 2021

Si un coureur cycliste appartenant à l'équipe du Participant abandonne pendant une étape du Tour de France 2021, les points qu'il aura remportés avant son abandon effectif lors de l'étape seront accordés au Participant (voir barème de points dans l'article ci-dessus 4.3.1.1.).

Si l'un des coureurs cyclistes d'un Participant abandonne, le Participant devra utiliser des crédits pour le remplacer par un autre coureur cycliste.

4.3. Valeurs définies pour les coureurs cyclistes

Pour déterminer cette valeur virtuelle des coureurs cyclistes exprimée en étoiles, les critères suivants ont été utilisés :

- Classement UCI 2020
- Classement UCI 2019
- Victoires d'étape dans le Tour de France 2020
- Victoires d'étape dans le Tour de France 2019

- Classement général dans le Tour de France 2020
- Classement général dans le Tour de France 2019
- Classement à points dans le Tour de France 2020
- Classement à points dans le Tour de France 2019
- Classement de la montagne dans le Tour de France 2020
- Classement de la montagne dans le Tour de France 2019

Article 5- Dotations

5.1. Dotations du concours général avec l'ensemble des Participants

Les dotations du Jeu (ci-après le ou les « **Lot(s)** ») pour le classement général avec l'ensemble des Participants sont au nombre de 39 (trente-neuf) pour toute la durée du Jeu et sont les suivantes, dans l'ordre du classement des Gagnants tels que définis à l'article 6 ci-après :

- Lot n°1 du 1^{er} Gagnant au classement général :
2 invitations en tribune VIP lors de l'arrivée du Tour de France 2021 sur les Champs-Élysées. Transport et Hébergement compris (dans une limite de 1000€ HT).
- Lot n°2 du 2^{ème} Gagnant au 5^{ème} Gagnant au classement général :
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Jaune LCL du Tour de France 2021.
- Lot n°3 du 6^{ème} Gagnant au 9^{ème} Gagnant au classement général :
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Vert SKODA du Tour de France 2021.
- Lot n°4 du 10^{ème} Gagnant au 13^{ème} Gagnant au classement général :
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot à Pois LECLERC du Tour de France 2021.
- Lot n°5 du 14^{ème} Gagnant au 17^{ème} Gagnant au classement général :
Le Coq Sportif vous offre le nouveau Maillot Blanc KRYS du Tour de France 2021.
- Lot n°6 du 18^{ème} Gagnant au 25^{ème} Gagnant au classement général :
Nacon vous offre l'un des nouveaux jeux vidéo Pro Cycling Manager 2021 sur PC ou Tour de France 2021 sur PlayStation 4, Xbox One ou PC (dans la mesure des stocks disponibles).
- Lot n°7 du 26^{ème} Gagnant au 40^{ème} Gagnant au classement général :
Panini vous offre l'album Panini officiel du Tour de France 2021 et une pochette de stickers.
- Lot n°9 pour les gagnants de chacune des 21 étapes :
Continental vous offre la médaille officielles des vainqueurs d'étapes du Tour de France 2021.).
- Lot n°10 du 2^{ème} Gagnant au classement de chacune des 21 étapes :

Nacon vous offre l'un des nouveaux jeux vidéo Pro Cycling Manager 2021 sur PC ou Tour de France 2021 sur PlayStation 4, Xbox One ou PC (dans la mesure des stocks disponibles).

Article 6 Désignation des gagnants/Information des gagnants

6.1. Désignation des gagnants (ci-après, le/les « Gagnants »)

6.1.1 Désignation des gagnants pour le Classement Général à la fin du Tour de France

Les Participants déclarés Gagnants du Classement Général à la fin du Tour de France sont les 18 (dix-huit) Participants qui auront récolté le total des points le plus important sur l'ensemble du Jeu. Un Classement par ordre décroissant sera établi à la fin de la 21^{ème} et dernière étape du Tour de France 2021.

En cas d'égalité de points entre deux Participants, ceux-ci seront départagés comme suit, par ordre de priorité :

1. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur une seule étape,
2. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur une seule étape avec son coureur cycliste sélectionné comme Stage Winner Bonus,
3. Le Participant qui aura remporté le plus de Points sur la 21^{ème} et dernière étape du Tour de France 2021.

Si les 3 points cités précédemment ne permettent pas de départager les Participants à égalité de points, un tirage au sort sera effectué afin de choisir le Participant gagnant. Il sera effectué informatiquement, par désignation au hasard.

6.1.2 Désignation des gagnants pour le Classement Général à la fin de chaque étape

Les Participants déclarés Gagnants du Classement Général à la fin de chaque étape (21 au total) sont les 21 (vingt et un) Participants qui auront récolté le total des points le plus important sur chaque étape du Tour de France 2021.

En cas d'égalité de points entre deux Participants, ceux-ci seront départagés comme suit, par ordre de priorité :

1. Le Participant qui aura le meilleur classement général à la fin de l'étape concernée par le cas d'égalité
2. Le Participant qui aura remporté le plus de Points avec le Stage Winner Bonus,

Si les 2 points cités précédemment ne permettent pas de départager les Participants à égalité de points, un tirage au sort sera effectué afin de choisir le Participant gagnant. Il sera effectué informatiquement, par désignation au hasard.

6.2. Information des Gagnants

6.2.1. Les Gagnants seront informés individuellement du résultat du classement et du tirage au sort éventuel, par ASO avec un courrier électronique, à l'adresse électronique indiquée dans le formulaire d'inscription tel que visé à l'article 3 ci-avant.

Seuls les Gagnants du Jeu seront informés du résultat du Jeu. Il ne sera envoyé aucun courrier électronique, même en réponse, aux Participants n'ayant pas été sélectionnés.

6.2.2. Les Gagnants devront répondre par retour de courrier électronique et confirmer, ou non, l'acceptation de leurs Lots dans un délai de soixante-douze (72) heures à compter de la réception de la notification visée au paragraphe précédent (date et heure française de connexion, telles qu'enregistrées par le système informatique faisant foi). Les Gagnants devront indiquer dans le courrier électronique de confirmation leurs adresses postales.

Sans retour dans le délai imparti, les Gagnants seront réputés avoir refusé le Lot et ASO sera libre de disposer du Lot comme elle l'entend, sans que sa responsabilité puisse être engagée de ce fait.

6.2.3. Dans le cas où un ou plusieurs Gagnant(s) aurait/auraient refusé son/leurs Lot(s) ou n'aurait/n'auraient pas respecté les conditions du Règlement, le(s) Lot(s) sera/seront réputé(s) non remis et deviendra (ont) de fait la propriété de ASO, sans que ASO ne puisse voir sa responsabilité engagée, à quelque titre que ce soit, de ce fait.

Dans le cas où les coordonnées complétées par un Gagnant dans le formulaire visé à l'article 3.2.1 seraient inexploitables (coordonnées incomplètes, adresse e-mail erronée ou inexistante, etc), le Gagnant concerné sera considéré comme ayant refusé son Lot. Le Lot sera considéré comme perdu et ASO sera libre de disposer du Lot comme elle l'entend, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

Article 7- Attribution et jouissance du/des Lot(s)

7.1. ASO ne serait être tenue pour responsable dans tous les cas où le/les Gagnant(s) ne pourrait/pourraient jouir de son/leur Lot(s) pour des raisons indépendantes de la volonté de ASO.

7.2. Les Gagnants devront être à jour de toute formalité éventuellement nécessaire pour prendre possession de leurs Lots et les utiliser. Les Gagnants déclarent qu'ils disposent de toutes les capacités physiques et juridiques pour pouvoir bénéficier et jouir normalement du Lot. La responsabilité d'ASO ne saurait en aucun cas être engagée à cet égard.

7.3. Le/les Lot(s) ne pourra/pourront donner lieu à aucune contestation ou réclamation d'aucune sorte. Il(s) ne peut/peuvent faire l'objet d'aucune contrepartie financière, ni aucun échange contre un autre objet ou service.

7.4. ASO se réserve le droit, si les circonstances l'exigent, de remplacer le/les Lot(s) par un/des lot(s) d'une valeur équivalente, sans que sa responsabilité ne puisse être engagée de ce fait.

7.5. ASO ne saurait en aucun cas être tenu pour responsable pour tous les incidents et/ou accidents de quelque nature que ce soit, ni de leurs conséquences, pouvant survenir à l'occasion de l'utilisation du/des Lot(s) par le/les Gagnant/Gagnants ou par des tiers.

Article 8- Responsabilité

8.1. La responsabilité de ASO est strictement limitée à la délivrance du/des Lot(s) effectivement et valablement gagné(s) conformément aux dispositions du Règlement, sous réserve du respect par chaque Participant des dispositions du Règlement, à l'exception des cas où ladite délivrance sera rendue impossible pour des raisons indépendantes de la volonté de ASO.

8.2. ASO ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, en raison de cas de force majeure, d'événements indépendants de sa volonté rendant impossible le déroulement normal du Jeu, la délivrance ou la jouissance du/des Lot(s) par le/les Gagnant(s) ou, si les circonstances l'exigent, elle était amenée à écourter, proroger, annuler le Jeu ou à en modifier les conditions.

8.3. ASO décline toute responsabilité :

- ✓ en cas d'anomalie, de dysfonctionnement, de bogue informatique du réseau Internet ou Intranet empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de défaillance technique du matériel de réception du Participant empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de défaillance technique ou de déconnexion accidentelle, par l'opérateur téléphonique ou le fournisseur d'accès internet du Participant, des lignes de communication empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de problèmes et dysfonctionnements des plateformes des opérateurs, des logiciels ou du matériel ;
- ✓ de défaillance technique des sites **fantasybytissot.letour.fr et velon.cc/tour-de-france-fantasy-game ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu** permettant la participation au Jeu ;
- ✓ d'erreurs humaines ou d'origine électrique empêchant le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de toute perturbation qui pourrait affecter le bon déroulement du Jeu ;
- ✓ de survenance d'un cas de force majeure tel que défini par la jurisprudence de la Cour de cassation.

8.4. La connexion de tout Participant, *via* les sites **fantasybytissot.letour.fr et velon.cc/tour-de-france-fantasy-game ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu**, se fait sous son entière responsabilité.

ASO décline toute responsabilité, en cas d'impossibilité ou d'interruption de l'accès aux sites **fantasybytissot.letour.fr et velon.cc/tour-de-france-fantasy-game ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu**, pour des raisons techniques, de mise à jour ou de maintenance. ASO ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions et de leurs conséquences.

8.5. La participation par Internet au Jeu implique la connaissance et l'acceptation des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, le temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations. L'absence de protection de certaines données contre les détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur le réseau, ne peuvent en aucun cas entraîner la mise en jeu de la responsabilité d'ASO.

ASO ne pourra être tenue responsable en cas de dysfonctionnement du réseau Internet, notamment dus à des actes de malveillance externes, qui empêcheraient le bon fonctionnement du Jeu.

8.6. ASO ne saurait encourir une quelconque responsabilité si, pour des raisons indépendantes de sa volonté :

- si le/les Lot(s) n'est/ne sont pas distribué(s) (ex. : refus ou non-confirmation d'un Gagnant dans le délai imparti à l'article 6.2, retard et/ou non-présentation d'un Gagnant et/ou de la personne l'accompagnant, non réception pour quelque cause que ce soit du courrier électronique ou non réception pour quelque cause que ce soit du/des Lot(s) par voie postale à l'adresse indiquée ou adresse du Gagnant erronée, vol, perte etc.),
- si le/les Lot(s) est/sont reçu(s) par le/les Gagnant(s) endommagé(s), détruit(s),
- si postérieurement à leur réception, le/les Lot(s) est/sont perdu(s), endommagé(s) pour quelque cause que ce soit.

En tout état de cause, aucune compensation ne sera proposée au Gagnant qui n'aurait pas pu jouir du Lot pour des causes qui ne relèvent pas d'ASO.

Si pour des raisons indépendantes de la volonté d'ASO le/les Lot(s) ne pouvaient être remis au/aux Gagnant(s), celui-ci/ceux-ci perdrait/perdraient ses/leurs droits sur ce/ces Lot(s).

8.7. ASO décline toute responsabilité pour tous les incidents et/ou accidents qui pourraient survenir à l'occasion de la jouissance par un Gagnant et/ou la personne l'accompagnant, du Lot.

8.8. ASO se réserve le droit d'arrêter ou de suspendre le jeu en cas de fraude ou de tentative de fraude.

Article 9- Données personnelles

9.1. Dans le cadre de l'Organisation du Jeu, ASO est le Responsable de Traitement des données personnelles communiquées par les Participants qui sont conservées pour une durée de trois (3) ans, avant de procéder à leur suppression.

9.3. Lors de l'Organisation du Jeu, ASO fait appel à un sous-traitant, la société Feeling Sports, qui présente toutes les garanties en ce qui concerne la mise en œuvre de mesures techniques et organisationnelles afin que le traitement réponde aux exigences de la loi Informatique et

Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi du 20 juin 2018 et du Règlement UE 2016/679 relatif à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données (RGPD).

9.4. ASO informe le Participant que les Données collectées dans le cadre de son inscription et de sa participation au Jeu seront utilisées pour les finalités suivantes :

- assurer l'inscription et le bon déroulement du Jeu ainsi que l'envoi des Lots aux Gagnants,
- informer les Participants, uniquement dans la mesure où ces derniers ont manifesté leur accord en « cochant » la case correspondante :
 - des offres et informations relatives au Tour de France,
 - des offres et informations relatives à VELON et à UAE Team Emirates,
 - des offres et informations relatives à Tissot ;
 - des offres et informations relatives à une ou plusieurs équipes cyclistes professionnelles,
 - des offres et informations relatives aux ligues VIP Partenaires,
- et, sous réserve d'anonymisation des données, pour la réalisation de statistiques et d'études relatives à l'activité d'ASO.

9.4. ASO s'engage à respecter la confidentialité des données personnelles communiquées par les Participants et à les traiter dans le respect de la loi Informatiques et Libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée par la loi du 20 juin 2018 et du RGPD.

Le Participant est responsable de la confidentialité du mot de passe et de l'identifiant qu'il va choisir lors de son inscription sur le Site. Le mot de passe doit être conforme aux recommandations de la CNIL et comporter au minimum 8 caractères dont :

- 1 majuscule
- 1 minuscule
- 1 chiffre

Le Participant s'engage à prendre toutes les mesures de confidentialité et de protection afin de garantir l'accès à son compte, et à ne pas divulguer le mot de passe ni l'identifiant à des tiers.

Par données personnelles, l'Organisatrice entend, sans que cette liste soit limitative, les données suivantes : nom, prénom, adresse email, code postal, adresse postale, pseudo, fuseau horaire et mot de passe (ci-après les « Données »). Il s'agit des données que le Participant transmet lors de la création d'un compte sur le Site.

Le caractère obligatoire des données est indiqué au Participant lors de leur collecte par un astérisque. Les données non précédées d'un astérisque sont considérées comme facultatives. Les données collectées lors de l'inscription du Participant permettent la création de son compte.

Lors de son inscription et pendant le déroulement du Jeu, le Participant communique ses Données au Sous-traitant directement dans la plateforme développée par ce dernier.

Les sous-traitants agissent pour le compte et suivant les instructions d'ASO. L'hébergement des données est assuré pour les sous-traitants par Amazon Web Services, dans des serveurs localisés en France.

ASO pourra être amenée à transférer de manière sécurisée à des tiers certaines Données pour assurer la livraison du lot, pour lutter contre la fraude et plus généralement toute activité pénalement répréhensible. ASO pourra aussi communiquer les Données pour répondre à une injonction des autorités légales ou règlementaires.

9.5. En application de la réglementation en matière de protection des données à caractère personnel et notamment de la loi n°78-17 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés telle que modifiée par la loi n° 2018-493 du 20 juin 2018, et du RGPD, le Participant dispose des droits d'accès, de rectification, de suppression, de limitation du traitement, d'opposition et de portabilité des données, en conformité avec les articles 15 à 21 du RGPD auprès d'ASO pour ce qui concerne les données relatives à son compte.

Le Participant exerce ses droits concernant la limitation d'un traitement, le droit d'opposition, le droit à la portabilité des données, et le droit post-mortem en envoyant sa demande par mail au DPO d'A.S.O. à l'adresse : dpoaso@aso.fr.

Le Participant peut aussi exercer ses droits par courrier postal à l'adresse suivante :

DATA PROTECTION OFFICER AMAURY

AMAURY SPORT ORGANISATION

40-42, Quai du Point du Jour

92100 Boulogne Billancourt

Attention ! Toute demande d'exercice de droit devra être accompagnée d'un document prouvant l'identité de la personne qui fait la demande.

Droit d'accès : Le Participant a la possibilité de modifier ses données concernant l'accès en se rendant directement sur son compte.

Droit de rectification : Le Participant a la possibilité de modifier ses données directement sur son compte, si elles sont inexactes ou incomplètes.

Droit de suppression (effacement) : Le Participant peut, en se connectant sur son profil, supprimer son compte.

Le Participant est informé que, dans l'hypothèse où il souhaiterait supprimer les données concernant son compte, cette suppression ne pourrait avoir lieu qu'une fois passé l'Evènement auquel il est inscrit. A défaut, l'Organisateur ne sera pas en mesure de communiquer utilement avec lui pour lui fournir toutes les informations relatives à l'Evènement et lui fournir les Services, ce qu'il reconnaît et par voie de conséquence il décharge l'Organisateur de toute responsabilité.

Droit de limitation d'un traitement : Le Participant peut nous demander de ne plus traiter certaines de ses données : sa photographie par exemple.

Droit d'opposition : Le Participant a le droit de s'opposer au traitement de ses données à caractère personnel à n'importe quel moment.

Droit à la portabilité des données : Le Participant dispose du droit d'obtenir communication de ses données dans un format aisément réutilisable.

Droit post-mortem : Le Participant a également le droit de donner des directives sur la conservation, l'effacement et la communication de ses données après son décès. Ces droits seront exercés par ses ayants droit.

Une copie de la pièce d'identité sera demandée au Participant afin de vérifier son identité. Cette information sera détruite dès que ASO. aura traité complètement sa demande.

AS.O répondra à sa demande d'exercice de droits dans le délai légal de trente (30) jours suivant la réception de la pièce d'identité, à la condition que cette demande soit complète. Toute demande qui ne fournirait pas tous les éléments nécessaires pour la traiter dans le délai légal interrompra ce délai et le prorogera jusqu'à obtention de toutes les pièces nécessaires.

Le Participant dispose enfin du droit d'introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale Informatique et Libertés.

9.6. Le Participant dispose aussi d'un droit d'opposition à la prospection commerciale. Si le Participant est concerné par la prospection téléphonique, il peut également s'opposer à l'utilisation de son numéro de téléphone en s'inscrivant gratuitement sur le site www.bloctel.fr.

Si le Participant est concerné par la prospection par e-mail, il peut également modifier ses préférences en se connectant à son profil ou en se désabonnant des newsletters en cliquant sur un lien dédié dans chaque newsletter.

S'il est concerné par la prospection par SMS, il peut se désabonner en envoyant la mention « STOP SMS » au numéro indiqué dans le SMS.

Les demandes sont traitées dans un délai maximum de 48 (quarante-huit) heures ouvrées, sauf pour les demandes transmises par courrier postal, qui requièrent un délai de traitement de 8 (huit) jours.

Le Participant peut exercer ces droits en adressant un courrier postal à : DATA PROTECTION OFFICER, AMAURY SPORT ORGANISATION 40-42, Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne Billancourt, France.

ASO ne vend ni ne loue aucune donnée personnelle à des tiers. ASO utilise les données en stricte conformité avec la loi applicable en matière de protection de données personnelles.

Les Participants demeurent maître de l'usage de leurs données à caractère personnel en donnant ou en retirant leur consentement à tout moment.

Article 10. - Cookies

ASO utilise des cookies pour permettre au Participant de naviguer et de participer à notre Jeu de manière optimale, pour connaître l'utilisation du site en se basant sur des données anonymes et, enfin, pour lui permettre de se connecter en utilisant les réseaux sociaux. En se connectant via les réseaux sociaux, le Participant doit accepter leurs cookies avant de valider la création du compte.

Dans le cadre du Jeu, nous utilisons les Cookies suivants :

10.1 Cookies techniques, dits Cookies Essentiels

Ces cookies sont indispensables au bon fonctionnement et à la navigation sur le Site. Sans eux, le Participant ne serait pas en mesure de naviguer sur le Site ou ne pourrait pas utiliser certaines de ses fonctions. Ces cookies sont indispensables et ne gardent aucune donnée à caractère personnel.

10.2. Cookies de Mesure d'Audience

Ces cookies Nous permettent d'analyser la navigation de Notre Site, de réaliser des statistiques et aussi d'améliorer l'expérience utilisateur du Participant. Les analyses sont réalisées sur des données agrégées anonymisées. Par exemple, les cookies de mesure d'audience Nous montrent les pages les plus fréquemment visitées sur le Site, afin de mieux connaître les habitudes globales d'utilisation du Site et d'anticiper les difficultés que le Participant est susceptible de rencontrer sur le Site. Ces cookies Nous permettent d'améliorer le Site.

10.3. Cookies des Réseaux Sociaux

Ces cookies permettent au Participant de s'inscrire en utilisant leur compte Facebook, de partager du contenu de Notre Site avec ses amis et fans des réseaux sociaux. Comme indiqué sur le site du Jeu, ce type de cookies doit être préalablement accepté par le Participant.

A.S.O. n'a aucune maîtrise sur l'utilisation qui est faite des données du Participant par les réseaux sociaux, nous invitons les Participants à lire attentivement les Politiques de confidentialité et de Cookies des Réseaux Sociaux.

Article 11- Dépôt légal/Modification du Règlement

11.1.. Pendant la durée du Jeu, le Règlement est intégralement consultable sur fantasybytissot.letour.fr et velon.cc/tour-de-france-fantasy-game ainsi que sur les sites internet des équipes participantes qui hébergent le jeu.

11.2. ASO pourra, à tout moment, modifier le Règlement par voie d'avenant.

Article 12- Vérification d'identité

Les Participants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur âge. Toutes indications d'identité et/ou d'âge fausses sont susceptibles d'entraîner l'invalidation de la

participation au Jeu et, le cas échéant, l'impossibilité pour un Participant Gagnant de jouir du Lot, ce que chaque Participant reconnaît et accepte expressément.

Article 13- Fraude

13.1. Toute participation frauduleuse, mensongère, incomplète, illisible, dont les coordonnées seraient erronées ou qui s'avèrerait présenter une fausse identité après vérification, sera considérée comme nulle. Dans ce cas, celle-ci sera annulée sans préjudice des dommages et intérêts susceptibles d'être réclamés et/ou des poursuites susceptibles d'être engagées par ASO.

Par ailleurs, les Participants ne pourront prétendre à aucune dotation.

13.2. Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs du Jeu, notamment afin d'en modifier les résultats ou tout élément déterminant l'issue du Jeu et la détermination des Gagnants. Le cas échéant, les dispositions de l'Article 13 s'appliqueront.

Article 14- Litiges/Loi applicable

14.1. Tout litige qui surviendrait à l'occasion de l'exécution du Règlement sera réglé dans toute la mesure possible, par voie amiable. En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation du Règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige né à l'occasion du Jeu sera soumis aux juridictions compétentes dont dépend le siège social d'ASO, sauf dispositions d'ordre public contraires.

14.2. La loi applicable au Règlement est la loi française.

Article 15 – Divers

15.1. En cas de contradiction entre les dispositions du Règlement et tout message et/ou toute information quelconque relative au Jeu, les dispositions du Règlement prévaudront.

15.2. Dans l'hypothèse où une des dispositions du présent règlement s'avèrerait invalide ou inapplicable, la validité des dispositions restantes n'en sera pas affectée. Les parties remplaceront la disposition invalide ou inapplicable par une disposition valable à effet équivalent à la disposition originale.

15.3. Toute contestation ou réclamation est à adresser, dans un délai maximum d'un mois à compter de la clôture du Jeu telle que définie à l'article 1 du Règlement. Au-delà de ce délai, aucune réclamation/contestation ne sera plus recevable.

15.4. Seule la présente version française du Règlement a valeur juridique. Toute autre version ou traduction du Règlement n'est disponible qu'à titre d'information, pour en permettre la consultation aux Participants non francophones, et n'a aucune valeur juridique.

RULES OF THE GAME
«Tour de France Fantasy by Tissot»

English version

N° 20180625-90355

Article 1- Organisation

1.1. Amaury Sport Organisation, having its registered office at 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt (hereinafter referred to as the « ASO »), organizes the Tour de France and as such, owns the exclusive exploitation rights related to this competition.

On the occasion of the edition 2021 of le Tour de France, to be held from 9th June 2021 to 18th July 2021, ASO is organising a contest that is free to enter, with no purchase necessary, called « Tour de France Fantasy by Tissot » (hereinafter referred to as the « Contest »).

1.2. The Contest shall take place from 2pm (UTC +1) on 9 June 2021 until the end of the last Tour de France stage on 18 July 2021 (date and time shown in France, as recorded by the computing system), on a website that is accessible via the following address: **fantasybytissot.letour.fr, velon.cc/tour-de-france-fantasy-game and the websites of all the participating teams who are hosting the game.**

In the event that the Tour de France 2021 is postponed for any reason, the duration of the Contest shall be extended until the end of the last stage.

Article 2- Terms and conditions for participation

2.1. Participants

2.1.1. The Contest is open to any person (i) aged 18 years or older, (ii) of any nationality (hereinafter individually and collectively referred to as the “**Participant(s)**”), except for those individuals who directly or indirectly participated in the preparation of the Contest, ASO employees and their immediate families.

2.1.2. Participation in the Contest is personal and non-transferable. A Participant cannot, under any circumstances, enter using several accounts, in particular under several pseudonyms or on behalf of other Participants, or under a false identity with false contact information, or use the identity and contact information of a third party by any means whatsoever.

2.2. Acceptance of the regulations

2.2.1. By participating in the Contest, Participants irrevocably agree to the present rules and regulations (hereinafter referred to as the “**Rules**”) in their entirety, as well as to the Internet rules of conduct (Netiquette) and the laws and regulations applicable to competitions and contests.

2.2.2. Failure to abide by the terms and conditions for entry as set forth in these Rules or any actions that appear to be in violation of French law and/or the Internet rules of conduct may be punished by the cancellation of the Participant's entry in the Contest and a barring from future participation in the Contest.

Section 3- Principles of the Game/How to play

3.1. Principles of the Game

3.1.1. This is a virtual game in which the Participant is required to choose real riders from each stage of the real 2021 Tour de France, in order to create a team. In total, there are 21 stages in the event.

3.1.2. At each stage, depending on the real results obtained by the riders chosen by the player at that stage, the player will assign a greater or lesser number of points. The exact details of the calculation can be seen in section 4.3 below.

3.1.3. The Participant will have the opportunity to create his/her own personal league on the websites **fantasybytissot.letour.fr**, **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** and **the websites of all the participating teams who are hosting the game**, which will enable them to compare members within the same league and to have discussions.

3.2. Terms and conditions of entry

3.2.1. In order to enter the Contest, each Participant must:

- Go to the website **fantasybytissot.letour.fr**, **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** and **the websites of all the participating teams who are hosting the game**.
- Fill out the Contest registration form by providing his/her surname, first name and email address
- Choose a username
- To be able to enter the Contest, each Participant must read and agree to the Contest Rules, available at **fantasybytissot.letour.fr**, **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** and **the websites of all the participating teams who are hosting the game**.
- Fill out the opt-ins
- Choose your favourite cycling team

To be able to enter the Contest, each Participant must read and agree to the Contest Rules, available at **fantasybytissot.letour.fr**, **velon.cc/tour-de-france-fantasy-game** and **the websites of all the participating teams who are hosting the game**.

3.2.2. Only one entry will be accepted per Participant (same surname, first name and email address). Any attempt, by one individual, to enter the Contest multiple times will lead to the cancellation of all entries made by the Participant concerned.

3.2.3. Failure to abide by the terms and conditions for entry as set forth in the present Article 3, and more generally these Rules, will result in the Participant's disqualification from the Contest.

3.2.4. The Rules may be addressed to any person who requests it to ASO, for free (stamps being reimbursed through simple request).

Participants shall not receive any reimbursement for expenses incurred for internet access.

Section 4 - Rules of the Game

4.1. Putting the team together / Status of the riders on the team

4.1.1. Putting the team together

4.1.1.1. When a player starts the game, he needs to use his virtual budget of 120 stars to choose a team of riders who are still qualified for the 2021 Tour de France. The player's team is to be made up of a maximum of eight (8) riders.

In the « classic » mode, the participant won't be winning any point if he/she selects seven (7) riders or less in his/her team for the stage.

4.1.2. Status of the riders on the team

4.1.2.1. The player should assign a status level to each rider within his team, before beginning the next stage:

- 1 (one) Stage Winner Bonus
- 7 (seven) Team-riders

4.1.2.2. The status chosen will have an influence on the number of points the player is able to get in the game, and that will be based on the conditions explained in section 4.3 below.

4.1.2.3. The default is that the status levels a player gives to the riders in his team in the previous stage and qualifying for the next stage will automatically be transferred to the next stage.

4.1.2.4. The player can change the status of a rider within his team, as long as the next stage hasn't yet started.

4.1.2.5. For each stage, the Participant won't be able to select in his/her team more than:

- 3 riders from the « Leaders » category
- 5 riders from the « All-Rounders » category
- 3 riders from the « Sprinters » category
- 3 riders from the « Climbers » category

4.2. Changes made during the event

4.2.1. All of the players registered will have the possibility to make 8 (eight) changes (in classic mode) by replacing 1 (one) of the riders within their own team by 1 (one) additional rider who is not yet a member of their team.

4.3. Points to play for

4.3.1. The points awarded by the Participant's chosen riders in each stage of the Tour de France 2021

4.3.1.1. Participants are awarded points according to the following points scale:

- **Stage – Final ranking (Top 100)**

Stage – Final ranking	
Rank	Points
1 st	200 pts
2 nd	150 pts
3 rd	120 pts
4 th	100 pts
5 th	90 pts
6 th	80 pts
7 th	70 pts
8 th	65 pts
9 th	60 pts
10 th	55 pts
11 th	50 pts
12 th	45 pts
13 th	40 pts
14 th	35 pts
15 th	30 pts
16 th	25 pts
17 th	20 pts
18 th	15 pts
19 th	10 pts
20 th	9 pts
21 st à 25 th	8 pts
26 th à 30 th	7 pts
31 st à 35 th	6 pts
36 th à 40 th	5 pts
41 st à 50 th	4 pts
51 st à 60 th	3 pts
61 st à 80 th	2 pts
81 st à 100 th	1 pt

- **Intermediate Sprint - Ranking (Top 10)**

Rank	Points
1 st	15 pts
2 nd	12 pts
3 rd	10 pts
4 th	8 pts
5 th	6 pts
6 th	5 pts
7 th	4 pts
8 th	3 pts
9 th	2 pts
10 th	1 pt

○ **Mountain Climbs**

- **Mountain Climb – Categories H & 1 (Top 5)**

Rank	Points
1 st	30 pts
2 nd	20 pts
3 rd	10 pts
4 th	6 pts
5 th	2 pts

- **Mountain Climb – Category 2 (Top 4)**

Rank	Points
1 st	15 pts
2 nd	10 pts
3 rd	5 pts
4 th	3 pts

- **Mountain Climb – Category 3 (Top 2)**

Rank	Points
1 st	10 pts
2 nd	5 pts

- **Mountain Climb – Category 4**

Rank	Points
1 st	5 pts

- « Prix de la combativité » at the end of each stage

Rank	Points
1 ^{er}	30 pts

- General Ranking Position at the end of each stage (Top 100)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 st	50 pts	250 pts
2 nd	45 pts	225 pts
3 rd	40 pts	200 pts
4 th	35 pts	175 pts
5 th	30 pts	150 pts
6 th	28 pts	140 pts
7 th	26 pts	130 pts
8 th	24 pts	120 pts
9 th	22 pts	110 pts
10 th	21 pts	105 pts
11 th	20 pts	100 pts
12 th	19 pts	95 pts
13 th	18 pts	90 pts
14 th	17 pts	85 pts
15 th	16 pts	80 pts
16 th	15 pts	75 pts
17 th	14 pts	70 pts
18 th	13 pts	65 pts
19 th	12 pts	60 pts
20 th	11 pts	55 pts
21 st à 25 th	10 pts	50 pts
26 th à 30 th	9 pts	45 pts
31 st à 35 th	8 pts	40 pts
36 th à 40 th	7 pts	35 pts
41 st à 45 th	6 pts	30 pts
46 th à 50 th	5 pts	25 pts
51 st à 60 th	4 pts	20 pts
61 st à 70 th	3 pts	15 pts
71 st à 80 th	2 pts	10 pts
81 st à 100 th	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- Green jersey ranking - at the end of the Tour de France 2021 (Top 15)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 st	30 pts	150 pts
2 nd	26 pts	130 pts
3 rd	22 pts	110 pts
4 th	20 pts	100 pts
5 th	18 pts	90 pts
6 th	16 pts	80 pts
7 th	14 pts	70 pts
8 th	12 pts	60 pts
9 th	10 pts	50 pts
10 th	8 pts	40 pts
11 th	6 pts	30 pts
12 th	4 pts	20 pts
13 th	3 pts	15 pts
14 th	2 pts	10 pts
15 th	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- Polka-Dot jersey ranking - at the end of the Tour de France 2021 (Top 15)

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 st	30 pts	150 pts
2 nd	26 pts	130 pts
3 rd	22 pts	110 pts
4 th	20 pts	100 pts
5 th	18 pts	90 pts
6 th	16 pts	80 pts
7 th	14 pts	70 pts
8 th	12 pts	60 pts
9 th	10 pts	50 pts
10 th	8 pts	40 pts
11 th	6 pts	30 pts
12 th	4 pts	20 pts
13 th	3 pts	15 pts
14 th	2 pts	10 pts
15 th	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- **White jersey ranking - at the end of the Tour de France 2021 (Top 15)**

Rank	Points Stage 1-20	Points Stage 21
1 st	20 pts	100 pts
2 nd	18 pts	90 pts
3 rd	16 pts	80 pts
4 th	14 pts	70 pts
5 th	12 pts	60 pts
6 th	10 pts	50 pts
7 th	9 pts	45 pts
8 th	8 pts	40 pts
9 th	7pts	35 pts
10 th	6 pts	30 pts
11 th	5 pts	25 pts
12 th	4 pts	20 pts
13 th	3 pts	15 pts
14 th	2 pts	10 pts
15 th	1 pt	5 pts

Points will be multiplied by 5 for the 21th stage.

- **« Prix du Super-Combatif » at the end of the Tour de France 2021**

Rank	Points
1 ^{er}	150 pts

4.3.1.2. Prior to each stage, players will be able to choose 1 (one) Stage Winner Bonus for whom the points won during this stage will be doubled. However, this rule shall not apply to the points that the Stage Winner Bonus has obtained for the 21st and last stage of the 2021 Tour de France (“Points Stage 21”) in the following classifications (see section 4.3.1.1. related to the points obtained by the aforementioned riders):

- **Ranking in the general classification at the end of the stage (Top 100)**
- **Ranking in the point classification (Top 15) at the end of the 2021 Tour de France**
- **Ranking in the mountain classification (Top 15) at the end of the 2021 Tour de France**
- **Ranking in the best youth classification (Top 15) at the end of the 2021 Tour de France**
- **« Prix du Super-Combatif » at the end of the Tour de France 2021**

The points won by the other riders within the player’s team (the “Team-riders”) will not be increased.

4.3.1.3. Team time trial

On the occasion of the team time trial, each rider (still qualified) will earn 1/8th of the number of points awarded to his team for its final ranking on the stage.

In the event that the total of points is not a whole number but a decimal number, this total will automatically rounded up to the next whole number.

Exemple : Team time trial

Team X – Stage final ranking : 6th

Points awarded : **80 pts.**

Each rider (still qualified) will earn : **80/8 : 10 pts**

4.3.2. In the event a rider quits during a particular stage of the 2021 Tour de France

If a cyclist who belongs to the player's team quits during a particular stage of the 2021 Tour de France, the points that he would have won before the point in time during the stage at which he quit will be assigned to the player (see point threshold in section 4.3.1.1.).

If a rider who belongs to the player's team quits during a particular stage of the 2021 Tour de France, the Participant will have to use credits in order to replace him with another rider.

4.3. Values for the riders

In order to determine the virtual value of the riders - measured in stars - the following criteria are used:

- 2020 UCI ranking
- 2019 UCI ranking
- Stages won during the 2020 Tour de France
- Stages won during the 2019 Tour de France
- General ranking during the 2020 Tour de France
- General ranking during the 2019 Tour de France
- Point ranking during the 2020 Tour de France
- Point ranking during the 2019 Tour de France
- Mountain ranking during the 2020 Tour de France
- Mountain ranking during the 2019 Tour de France

Article 5- Prizes

5.1. Prizes according the general ranking participant's. There will be thirty nine (39) prizes (hereinafter referred to as the "**Prize(s)**") awarded over the duration of the Contest, as per the Winners' general ranking stated in article 6 hereafter. These prizes are as follows:

- Prize 1: 1st position – General ranking:
2 VIP tickets for the Tour de France 2021 stage finish on the Champs-Élysées (under a limit of 1000 € HT).
- Prize 2: 2nd to 5th position – General ranking:
Le Coq Sportif offers you the new LCL Yellow Jersey of the Tour de France 2021
- Prize 3: 6th to 9th position – General ranking:
Le Coq Sportif offers you the new SKODA Green Jersey of the Tour de France 2021.
- Prize 4: 10th to 13th position – General ranking:
Le Coq Sportif offers you the new LECLERC Polka Dot Jersey of the Tour de France 2021.
- Prize 5: 14th to 17st position – General ranking:
Le Coq Sportif offers you the new KRYS White Jersey of the Tour de France 2021.
- Prize 6: from 18nd to 25th position – General ranking:
Nacon offers you one of the new video games Pro Cycling Manager 2021 on PC or Tour de France 2021 on PlayStation 4, Xbox One or PC (in the limit of available product stock).
- Prize 7: from 26th to 40th position – General ranking:

Panini offers you the official Tour de France 2021 Panini album and one pack of stickers.
- Prize 9: Each winner of the 21 stages:
Continental offers you the stage winner medals of the Tour de France 2021.
- Prize 10: Each Second of the 21 stages:
Nacon offers you one of the new video games Pro Cycling Manager 2021 on PC or Tour de France 2021 on PlayStation 4, Xbox One or PC (in the limit of available product stock).

Section 6 Determination of the winners/Information about the winners

6.1. Determination of the winners (hereinafter referred to as the "Winner(s)")

6.1.1 Determination of the winners in the Overall ranking (at the end of the Tour de France)

The players who will be considered the winners of the Overall ranking (at the end of the Tour de France) are the 18 (heighten) players who will have earned the greatest number of points during

the entirety of the game. A ranking in descending order will be established at the end of the 21st stage and at the last stage of the 2021 Tour de France.

If there is a tie between two players, it will be broken in the following manner, in order of priority:

1. The player who will have obtained the greatest number of points during a single stage,
2. The player who will have gotten the greatest number of points in a single stage with rider he chose as Stage Winner Bonus,
3. The player who will have gotten the greatest number of points in the 21st and final stage of the 2021 Tour de France.

If these 3 points still do not break the tie, a draw will be made to determine which player wins. The draw will be done electronically, and, by design, it will be random.

6.1.2 Determination of the winners in the ranking “by stage”

The players who will be considered the winners of the ranking “by stage” are the 21 (twenty one) players who will have earned the greatest number of points on each of the 21 (twenty one) stages of the Tour de France 2021.

If there is a tie between two players, it will be broken in the following manner, in order of priority:

1. The player who has the best position in the Overall ranking after the stage concerned by the tie
2. The player who will have gotten the greatest number of points with rider he chose as Stage Winner Bonus for the stage concerned

If these 2 points still do not break the tie, a draw will be made to determine which player wins. The draw will be done electronically, and, by design, it will be random.

6.2 Informing the Winners

6.2.1. ASO shall inform the Winners individually of the rankings and any potential draw by email, sent to the address given upon entry, as set forth in article 3 above.

Only the contest Winners shall be informed of the results. No emails, even in reply, will be sent to Participants who are not named as Winners.

6.2.2. Each Winner must accept his/her Prize within the seventy-two (72) hours following receipt at his/her email address of the confirmation email mentioned in article 6.2.1. (connection date and time shown in France, as recorded by the computing system). The Winners must provide their postal address in their reply.

If a Winner fails to accept his/her Prize within the deadline set forth in this article, said Winner shall be deemed as having refused his/her Prize and ASO shall be free to dispose of said Prize as it sees fit and shall not be held liable in this respect.

6.2.3. In the event that one or several Winner(s) fails to accept their Prize(s) or has/have failed to adhere to the conditions set forth in these Rules, the Prize(s) shall be considered undelivered and shall once again become the property of ASO. ASO shall not be held liable in any way whatsoever in this respect.

In the event that the details provided by a Winner in the entry form mentioned in article 3.2.1 are unusable (incomplete details, incorrect or non-existent email address, etc.), the Winner concerned will be deemed to have failed to accept their Prize. The Prize will therefore be deemed as lost and ASO will be free to dispose of said Prize as it sees fit, and shall not be held liable in any way in this respect

Article 7- Distribution and enjoyment of the Prize(s)

7.1. ASO shall not be held responsible if the Winner(s) is/are unable to enjoy their Prize(s) for reasons beyond the ASO's control.

7.2. The Winners must be up to date with all potential formalities required in order for them to take possession of their Prize and enjoy it. The Winners declare that they have all of the necessary physical and legal capacities to receive and enjoy the Prize. ASO shall not be held liable in this respect.

7.3. The Prize(s) offered shall not give rise to any dispute or claim of any kind by the Winners. The Prizes cannot, under any circumstances, be exchanged for cash or for other prizes.

7.4. If required by circumstances, ASO reserves the right to replace the Prizes announced by other prizes of equivalent value. ASO shall not be held liable in this respect.

7.5. ASO shall not be liable in any way for any incidents and/or accidents that might happen during the enjoyment of the Prizes by the Winners or by the persons accompanying them.

Article 8- Liability

8.1. The ASO's liability is strictly limited to the delivery of the Prize(s) actually and validly won in accordance with the provisions of these Rules, subject to each Participant abiding by the provisions of these Rules, except in the event that said delivery is rendered impossible due to reasons beyond the ASO's control.

8.2. ASO cannot be held liable in any way if *force majeure* or events beyond its control make it impossible to run the Contest normally and/or deliver the Prizes, and/or for the Winners to enjoy their Prizes, or if the circumstances are such that ASO must shorten, postpone or cancel the Contest or change its terms and conditions.

8.3. ASO shall not be held liable in any way in the event of the following:

- ✓ an anomaly, malfunction or bug affecting the Internet or Intranet preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ technical failure of the Participant's reception equipment preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ technical failure or accidental disconnection by the Participant's telephone company or Internet service provider of the lines of communication, preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ service-provider, software or equipment problems and malfunctions;
- ✓ technical failure of the websites **fantasybytissot.letour.fr, velon.cc/tour-de-france-fantasy-game and the websites of all the participating teams who are hosting the game** allowing participation in the Contest;
- ✓ human error or electrical issues preventing the smooth running of the Contest;
- ✓ any disturbance that might affect the smooth running of the Contest;
- ✓ a *force majeure* event as defined by French Supreme Court case law.

8.4. Each Participant is entirely responsible for his/her connection via the websites **fantasy.letour.fr, velon.cc/tour-de-france-fantasy-game and the websites of all the participating teams who are hosting the game**.

ASO shall not be liable in any way in the event that it is impossible to access or there is an interruption in access to the websites **fantasybytissot.letour.fr, velon.cc/tour-de-france-fantasy-game and the websites of all the participating teams who are hosting the game** website for technical reasons, updating or maintenance. ASO shall not be liable in any way for such interruptions or the consequences thereof.

8.5. Participation in the Contest via the Internet implies knowledge and acceptance of the characteristics and limits of the Internet, particularly as regards technical performance and response time for consulting, requesting or transferring information. ASO shall not be held liable in any way for the lack of protection of certain data against possible theft or the risk of viruses.

ASO shall not be held liable in the event of an Internet malfunction, particularly resulting from external malicious acts preventing the smooth running of the Contest.

8.6. ASO shall not be held responsible if, for reasons beyond ASO's control:

- the Prize(s) are not delivered (e.g. a Winner fails to accept the Prize within the allotted time set forth in article 5.2, a Winner and/or the person accompanying them is late or does not show up, the electronic mail is not received for whatever reason, the Prize(s) is/are not received by post at the address provided for whatever reason, an incorrect address is given by the Winner, the Prize is stolen or lost in transit, etc.);
- the Prize(s) are found to be damaged or destroyed upon delivery to the Winner(s);
- subsequently to their delivery, the Prize(s) are lost or damaged for whatever reason.

In any event, no compensation will be offered to the Winner if they are unable to enjoy their Prize for reasons beyond the ASO's control.

If, for reasons independent of ASO, the Prize(s) cannot be delivered to the Winner(s), the latter will lose their rights over said Prize(s).

8.7. ASO shall not be liable in any way for any incidents and/or accidents that might happen during the enjoyment of the Prizes by the Winners or by the persons accompanying them.

8.8. ASO reserves the right to halt or discontinue the Contest in the event of fraud or attempted fraud.

Article 9- Personal data

9.1. Within the scope of the Contest, ASO is the Data Controller of the personal data communicated by the Participants which are kept for a period of three (3) years, before being deleted.

9.2. When organising the Contest, ASO uses a subcontractor, Feeling Sports, which offers all the guarantees regarding the implementation of technical and organisational measures to ensure that the processing meets the requirements of the French Data Protection Act No. 78-17 of 6th January 1978 as amended by the French Data Protection Act No. 2018-493 of 20th of June 2018, as well as the EU Regulation No. 2016/679 on the protection of individuals with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data (GDPR).

9.3. ASO informs the Participant that the Data collected as part of his registration and participation in the Contest will be used for the following purposes:

- ensure the registration and smooth running of the Contest as well as the sending of the Lots to the Winners,
- inform the Participants, only to the extent that they have indicated their agreement by "ticking" the corresponding box:
 - offers and information relating to the Tour de France,
 - offers and information relating to VELON and UAE Team Emirates,
 - offers and information relating to Tissot;
 - offers and information relating to one or more professional cycling teams,
 - offers and information relating to VIP Partner leagues.
- and, subject to anonymisation of the information, to produce statistics and studies relating to ASO's activity.

9.4. ASO undertakes to respect the confidentiality of personal data communicated by Participants and to process them in compliance with the French Data Protection Act No. 78-17 of 6th of January 1978 as amended by the Act of 20th of June 2018 and the GDPR.

The Participant is responsible for the confidentiality of the password and of the identifier he/she will choose when registering on the Site. The password must follow CNIL recommendations and be composed of at least 8 characters as follows:

- 1 capital letter
- 1 lowercase
- 1 number

The Participant undertakes to take all confidentiality and protection measures to ensure access to his account, and not to disclose the password or identifier to third parties.

By personal data, ASO means, without this list being exhaustive, the following data: surname, first name, email address, postal code, postal address, nickname, time zone and password (hereinafter the "Data"). This is the data that the Participant communicates when creating an account on the Site.

The mandatory nature of the data is indicated by an asterisk to the Participant when they are collected. Data not preceded by an asterisk are considered optional. The data collected during the Participant's registration allows the creation of his account.

At the time of registration and during the Contest, the Participant communicates his Data to the Subcontractor directly in the platform developed by the latter.

The subcontractor acts on behalf of and in accordance with ASO's instructions. Data hosting is provided for subcontractors by Amazon Web Services, on servers located in France.

ASO may securely transfer certain Data to third parties to ensure delivery of the batch, to combat fraud and more generally any criminally reprehensible activity. ASO may also disclose the Data in response to an injunction from legal or regulatory authorities.

9.5. In accordance with the regulations on the protection of personal data and in particular with French Data Protection Act No. 78-17 of 6th January 1978 on information technology, data files and civil liberties as amended by the French Data Protection Act No. 2018-493 of 20th of June 2018, and GDPR, the Participant has the right to access, rectify, delete, restrict processing, object, and to data portability, in compliance with Articles 15 to 21 of the GDPR to ASO in respect of data relating to his account.

The Participant exercises his rights concerning the limitation of processing, the right to object, the right to data portability, and the post-mortem right by sending his/her request to A.S.O's DPO, accompanied by the copy of a document proving his/her identity. The request can be sent by mail to the address: dpoaso@aso.fr

The Participant may also exercise his rights by post to the following address:

DATA PROTECTION OFFICER AMAURY

AMAURY SPORT ORGANISATION
40-42, Quai du Point du Jour

92100 Boulogne Billancourt, FRANCE

Access rights: The Participant has the possibility to modify his access data by going directly to his account.

Right of rectification: The Participant has the possibility to modify his data directly on his account, if they are inaccurate or incomplete.

Right of erasure: The Participant can, by logging in, into his profile, delete his account.

Right to restrict processing: The Participant may ask us to stop processing some of his data.

Right of objection: The Participant has the right to object to the processing of his personal data at any time.

Right to data portability: The Participant has the right to obtain communication of his data in a format that is easily reusable.

Post-mortem right: The Participant also has the right to give instructions on the storage, erasure and communication of his data after his death. These rights will be exercised by his successors in title.

The Participant is informed that, in the event that he/she wishes to delete, restrict processing or object to the processing the data concerning his/her account, the Participant will not be allowed to continue participating in the Contest. The Organiser will not be able to communicate usefully with him to provide him with all the information relating to the Game and to provide him with the Services, which he acknowledges and consequently releases the Organiser from any liability.

A copy of the identity document will be requested from the Participant in order to verify that his identity has not been misused. This information will be destroyed as soon as ASO has completely processed its request.

ASO will respond to its request to exercise rights within the legal time limit of thirty (30) days following receipt of the identity document, provided that this request is complete. Any request that does not provide all the necessary information to process it within the legal deadline will interrupt this deadline and extend it until all the necessary documents are obtained.

Finally, the Participant has the right to lodge a complaint before the Commission Nationale Informatique et Libertés.

9.6. The Participant also has the right to object to commercial prospecting. If the Participant is concerned by telephone prospecting, he or she may also object to the use of his or her telephone number by registering free of charge on the website www.bloctel.fr.

If the Participant is contacted by e-mail prospecting, he can also modify his preferences by connecting to his profile or by unsubscribing from newsletters by clicking on a dedicated link in each newsletter.

If he is concerned by SMS prospecting, he can unsubscribe by sending the mention "STOP SMS" to the number to be specified in the SMS.

Requests are processed within a maximum of 48 (forty-eight) business hours, except for requests sent by post, which require a processing time of 8 (eight) days.

The Participant may exercise these rights by sending a letter to : DATA PROTECTION OFFICER, AMAURY SPORT ORGANISATION 40-42, Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne Billancourt, France.

ASO does not sell or rent any personal data to third parties. ASO uses the data in strict compliance with applicable personal data protection law.

Participants remain in control of the use of their personal data by giving or withdrawing their consent at any time.

ARTICLE 10. - Cookies

ASO uses cookies to enable the Participant to navigate and participate in our Contest, in order to know how the site is used based on anonymous data and, finally, to enable the Participant to connect through the social networks. By connecting via social networks, the Participant must accept their cookies before validating the account creation.

Participant “opt-in” consent is required at the validation step.

As part of the Contest, we use the following Cookies:

10.1 Technical cookies, known as Essential Cookies

These cookies are essential for the proper functioning and navigation on the Site. Without them, the Participant would not be able to navigate the Site or use some of its functions. These cookies are essential and do not store any personal data.

10.2. Performance Cookies

These cookies allow Us to analyse the navigation of Our Site, to create statistics and also to improve the Participant's user experience. The analyses are carried out on anonymized aggregate data. For example, audience measurement cookies show Us the pages most frequently visited on the Site, in order to better understand the overall usage patterns of the Site and to anticipate the difficulties that the Participant is likely to encounter on the Site. These cookies allow Us to improve the Site.

10.3 Social Network Cookies

These cookies allow the Participant to register using their Facebook account, to share content from Our Site with their friends and social network fans. As indicated on the Game site, this type of cookie must first be accepted by the Participant.

We have no control over the process used by Social networks to collect information about Your browsing on Our site and associate it with the personal Data they have from You. We invite You to carefully read their privacy and cookie policies in order to learn about the purposes of use, including

advertising, of the browsing information collected by them. Their respective policies should inform you about Your rights, how to exercise them and how to set up your consent.

Article 11- Legal formalities / Modifications to the rules and regulations

11.1. For the duration of the Contest, the Rules can also be read on the following web pages: **fantasybytissot.letour.fr, velon.cc/tour-de-france-fantasy-game and the websites of all the participating teams who are hosting the game**

A copy of the Rules may be obtained, free of charge, by simple request sent in writing to the following address: ASO – Direction Marketing et Communication- Jeu “#Fantasy Tour de France 2021” – 40-42 Quai du Point du Jour, 92100 Boulogne-Billancourt.

11.2. ASO may, at any time, modify these Rules via amendment.

Article 12- Verification of identity

The Participants hereby authorise any and all verifications of their identity and age. Any indication of a false identity and/or age may result in the cancellation of an individual’s entry in the Contest and, as the case may be, make it impossible for a Winner to enjoy his/her Prize, and this is expressly acknowledged and accepted by each Participant.

Article 13- Fraud

13.1. Any entry containing fraudulent, false, incomplete or illegible information or entry from a Participant whose details are found to be incorrect or who is found to have adopted a false identity after verification, shall be considered void and shall result in the cancellation of said entry without prejudice to any damages or compensation that might be claimed and/or any legal action that might be undertaken by ASO.

Furthermore, the Participants concerned shall be unable to claim any prizes.

13.2. Participants are formally prohibited from altering or attempting to alter the Contest in any way whatsoever, in particular by modifying the results or any other factors that might decide the outcome of the Contest and the selection of the Winners. Where necessary, the provisions shown in article 13 will be applied.

Article 14- Disputes / Applicable law

14.1. Any and all dispute that might arise pursuant to the performance of these Rules shall, insofar as possible, be resolved amicably. In the event of ongoing disagreement as to the application or meaning of these Rules, and failure to reach an amicable solution, any and all dispute in connection with the Contest shall be brought before the competent courts having jurisdiction over the ASO’s registered office, unless provided otherwise by public policy.

14.2. These Rules are governed by French law.

Article 15 – Miscellaneous

15.1. In the event of a contradiction between the provisions of these Rules and any and all message and/or information whatsoever concerning the Contest, the provisions of these Rules shall prevail.

15.2. In the event that one or several of the provisions of these Rules turns out to be invalid or inapplicable, the validity of the remaining provisions shall not be affected. The parties shall replace the invalid or inapplicable provision with a valid provision that has an equivalent impact to the original provision.

15.3. Any dispute or claim shall be sent within a month of the Contest's closing date, as stated in article 1 of these Rules. After the above deadline, no claim/dispute shall be admissible.

15.4. In case of dispute, the French version will prevail over the English version. Any other versions or translations of these Rules are available for information purposes only, for the perusal of non-French-speaking Participants, and have no legal standing.