

REGLEMENT DE JEU

Concours « Lis avec la Bibliothèque rose et verte® » Octobre 2024

ARTICLE I – ORGANISATEUR

HACHETTE LIVRE – Département Hachette Jeunesse, Société Anonyme au capital de 6.260.976 euros, dont le siège social est situé au 58 rue Jean Bleuzen – 92170 – Vanves, France, et immatriculée au RCS de Nanterre sous le numéro 602 060 147, (ci-après « l'Organisateur »), organise le présent Jeu *Lis avec la Bibliothèque rose et verte* (ci-après le « Jeu ») régi par le présent règlement (ci-après le « Règlement »).

ARTICLE II – ACCEPTATION

EN PARTICIPANT AU JEU, CHAQUE PARTICIPANT :

- EST REPUTÉ AVOIR PRIS CONNAISSANCE DU PRESENT REGLEMENT ET EN ACCEPTER PLEINEMENT ET IRREVOCABLEMENT LES DISPOSITIONS,

- EST INFORME QUE TOUT NON-RESPECT DU PRESENT REGLEMENT ENTRAINE SON EXCLUSION DEFINITIVE DU JEU ET LE PRIVE DE TOUT LOT, SANS PREJUDICE DES DOMMAGES ET INTERETS QUE L'ORGANISATEUR PEUT EXIGER.

LE REGLEMENT DU JEU EST DISPONIBLE SUR LE SITE INTERNET DE LA BIBLIOTHEQUE ROSE (ci-après le « Site ») SUR LA PAGE DU JEU DISPONIBLE A L'ADRESSE SUIVANTE : [HTTPS://WWW.BIBLIOTHEQUEROSE.COM/CONCOURS/LIS-AVEC-LA-BIBLIOTHEQUE-ROSE-ET-VERTE-1-DE-LECTURE-GAGNER](https://www.bibliothequerose.com/concours/lis-avec-la-bibliotheque-rose-et-verte-1-de-lecture-gagner) (ci-après la « Page ») ;

ARTICLE III – PARTICIPATION

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine l'exception des mandataires sociaux, représentants, associés, employés (en ce compris les membres de leurs familles) de l'Organisateur et de toutes sociétés ayant directement ou indirectement participé à la conception, la réalisation ou la promotion du Jeu.

Toute participation d'une personne mineure de moins de dix-huit (18) ans n'est pas prise en compte.

Il n'est accepté qu'une seule participation par personne au Jeu, l'Organisateur pouvant procéder à toutes vérifications à cet égard sans avoir à informer les participants de l'exercice de vérifications les concernant et/ou de leur éventuelle exclusion subséquente.

La participation au Jeu est nominative, par conséquent :

- Les participants s'engagent à fournir un justificatif d'identité à première demande de l'Organisateur,
- Toute participation dont les coordonnées sont incorrectes ou incomplètes n'est pas prise en compte,
- Tout usage de procédés permettant de participer au Jeu de façon mécanique est prohibé.

Le Jeu débute le 1^{er} octobre 2024 à 09h00 et s'achève le 31 octobre 2024 à 20h00.

Les participants peuvent accéder et participer au Jeu via le Site Bibliothèque Rose sur la Page <https://www.bibliothequerose.com/lis-avec-la-bibliotheque-rose-et-verte-1-de-lecture-gagne> sous les réserves décrites à l'Article VII du présent Règlement, et après avoir complété et envoyé le formulaire de participation.

Seules les dates et heures des connexions des participants enregistrées par les systèmes de l'Organisateur ou de ses prestataires techniques font foi.

Les informations suivantes doivent être précisées dans le bulletin de participation :

- nom,
- prénom,
- date de naissance,
- adresse e-mail,
- code postal,
- ville.

Toute participation incomplète et/ou non transmise à l'Organisateur conformément au présent Règlement n'est pas prise en compte.

ARTICLE IV – MODALITES

On entend *par Instant Gagnant*, un tirage au sort effectué parmi les participants de manière immédiate, automatique et informatisée au cours d'une période définie.

Il n'est accepté qu'une seule participation *par Instant Gagnant* et par participant. Une fois informés de leur gain au terme d'un *Instant Gagnant*, les participants concernés ne peuvent plus participer au restant de *l'Instant Gagnant*.

A l'inverse, les participants n'ayant pas gagné lors de *l'Instant Gagnant* peuvent retenter leur chance jusqu'à la clôture du Jeu.

Pour participer à *l'Instant Gagnant*, les participants doivent se rendre à l'adresse URL indiquée à l'Article III du présent Règlement, répondre aux questions et compléter le bulletin de participation disponible en ligne sur le Site indiqué à l'Article III du présent Règlement.

Cinq (5) gagnants sont désignés parmi les participants.

Un suppléant peut être désigné conformément au présent règlement pour les cas où un ou plusieurs participants désignés comme gagnants n'ont pas la qualité pour participer, altèrent le bon déroulement du Jeu, ne respectent pas le présent Règlement ou pour tout autre motif entraînant la nécessité d'attribuer le lot à un autre participant.

ARTICLE V – LOTS

Les lots mis en jeu sont pour chaque gagnant un (1) an de lecture avec la Bibliothèque Rose et Verte®, soit cinquante-deux (52) romans de la collection Bibliothèque Rose et Verte® (un (1) livre par semaine) sélectionnés par les équipes de la Bibliothèque Rose et Verte (liste figurant en Annexe du présent Règlement) et d'une valeur totale de trois-cents dix-neuf euros et soixante centimes (319.60) TTC.

La valeur commerciale totale des dotations du présent Jeu est de mille cinq-cents quatre-vingt-dix-huit euros (1598) TTC (5 x 319.60 euros TTC).

Les valeurs commerciales ci-dessus correspondent aux prix publics toutes taxes comprises couramment pratiqués à la date de rédaction du Règlement, sont indicatives et susceptibles de variation. Les éventuelles différences constatées entre lesdites valeurs et les valeurs réelles des lots à la date de leur réception par les gagnants ne seront pas remboursées. A l'inverse, si la valeur réelle des lots augmente, le gagnant n'a pas à sa charge la différence de prix.

Les lots sont non cessibles, nominatifs, et il n'est pas possible d'obtenir leur contre-valeur en espèce ou de demander un échange.

ARTICLE VI – INFORMATION

L'annonce des gagnants est effectuée par courriel à partir du 05/11/2024.

Seuls les gagnants sont informés et il n'est adressé aucun courriel, appel téléphonique, courrier postal ou tout autre message aux participants qui n'ont pas gagné.

Les gagnants sont informés par l'Organisateur par courriel des modalités de remise de leurs lots, et notamment des informations nécessaires à leur réception, à l'adresse électronique renseignée lors de leur participation au Jeu. Si dans un délai de quinze (15) jours après l'envoi de ce courriel, les gagnants ne confirment pas par retour leur acceptation (i) du lot et (ii) des modalités précitées, ils sont définitivement considérés comme renonçant à leur lot. De même, tout lot retourné par *La Poste*®, *Chronopost*®, *UPS*® ou tout autre prestataire de service tiers similaire comme non remis pour quelque raison que ce soit est considéré comme abandonné par le gagnant concerné. Dans ces deux cas, l'Organisateur se réserve le droit d'attribuer les lots concernés à un autre participant désigné conformément au Règlement.

Toute modification des coordonnées renseignées au moment de la participation ayant pour conséquence l'impossibilité de contacter le(s) gagnant(s) au fins de confirmation desdites coordonnées entraîne la perte du lot sans qu'aucune revendication ne puisse être émise à l'encontre de l'Organisateur.

Commenté [AC1]: [BIBLIOTHEQUE ROSE ET VERTE](#)

Aux fins du Règlement, les participants font élection de domicile à l'adresse postale indiquée lors de leur inscription au Jeu ou dans leur courriel de confirmation de l'acceptation du lot.

ARTICLE VII – RESPONSABILITES

L'ORGANISATEUR SE RESERVE LE DROIT D'ANNULER, MODIFIER, REPORTER, SUSPENDRE OU PROLONGER LE JEU A TOUT MOMENT ET POUR TOUTE RAISON, SANS QUE SA RESPONSABILITE NE PUISSE ETRE ENGAGEE DE CE FAIT. IL PEUT NOTAMMENT REMPLACER LES LOTS PAR DES LOTS DE NATURE ET DE VALEUR COMMERCIALE SIMILAIRES OU SUPERIEURES.

LA PARTICIPATION AU JEU IMPLIQUE LA CONNAISSANCE ET L'ACCEPTATION DES LIMITES D'INTERNET, NOTAMMENT AU REGARD DES PERFORMANCES TECHNIQUES, TEMPS DE REPONSE, RISQUES D'INTERRUPTION, ET PLUS GENERALEMENT LES RISQUES INHERENTS A TOUTE CONNEXION ET TRANSMISSION SUR INTERNET, L'ABSENCE DE PROTECTION DE CERTAINES DONNEES, LES RISQUES DE CONTAMINATION PAR DES VIRUS, ETC. EN CONSEQUENCE, L'ORGANISATEUR NE PEUT EN AUCUNE CIRCONSTANCE ETRE TENU RESPONSABLE, SANS QUE CETTE LISTE SOIT LIMITATIVE : DE TOUT DYSFONCTIONNEMENT DE RESEAUX ; DE DEFAILLANCE DE MATERIEL, DE COMMUNICATIONS ; DE PERTE DE COURRIER, DE DONNEES ; DU FONCTIONNEMENT DE TOUT LOGICIEL ; DES CONSEQUENCES DE VIRUS, ANOMALIES, DEFAILLANCES TECHNIQUES ; DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT EMPECHANT OU LIMITANT LA PARTICIPATION AU JEU.

L'ORGANISATEUR NE PEUT EN AUCUN CAS ETRE TENU RESPONSABLE DE RETARD, PERTE, VOL, DETERIORATION, NON RECEPTION DES LOTS OU ENCORE DU MANQUE DE LISIBILITE DES CACHETS, DU FAIT DE LA POSTE®, CHRONOPOST®, UPS® OU DE TOUT AUTRE PRESTATAIRE DE SERVICE TIERS SIMILAIRE.

L'ORGANISATEUR DECLINE TOUTE RESPONSABILITE POUR TOUS DOMMAGES QUI POURRAIENT SURVENIR A L'OCCASION DE L'USAGE/DE LA JOUISSANCE DES LOTS ET EXCLUT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A UNE EVENTUELLE INSATISFACTION DES GAGNANTS CONCERNANT LEURS LOTS.

ARTICLE VIII – DONNEES PERSONNELLES

Les caractéristiques des traitements de données personnelles des participants (ci-après les « Données ») réalisés par l'Organisateur dans le cadre de leur participation au Jeu sont les suivantes :

Finalités de traitement	Données traitées	Bases légales de traitement	Durées maximales de conservation des Données
Participer au Jeu	Date et heure de participation, adresse IP Nom, prénom, date de naissance, adresse e-mail, code postal, ville	Intérêt légitime	Données des participants : Un (1) mois après la clôture du Jeu
Annoncer le(s) gagnant(s) du Jeu	Nom, prénom, adresse e-mail	Consentement	Données des gagnants : Un (1) an après la clôture du Jeu
Envoyer au(x) gagnant(s) du Jeu le(s) lots(s)	Nom, prénom, adresse e-mail, adresse postale		

L'Organisateur, destinataire et responsable de traitement, a désigné un Délégué à la Protection des Données personnelles (*Data Protection Officer*) joignable à l'adresse électronique dpo@hachette-livre.fr

Les données personnelles des participants sont hébergées au sein de l'Union

Européenne et/ou dans des pays tiers assurant un niveau de protection adéquat en vertu d'une décision d'adéquation adoptée par la Commission Européenne et/ou conformément aux clauses contractuelles types approuvées par la Commission Européenne.

Certaines Données seront transmises, le cas échéant, à des tiers prestataires techniques sous-traitants de l'Organisateur ou à des partenaires de l'Organisateur pour les seules finalités de traitement listées dans le tableau ci-dessus.

Concernant leurs données personnelles, les participants disposent d'un droit d'accès, de rectification, de suppression, de portabilité, de limitation et d'opposition qu'ils peuvent exercer aux coordonnées indiquées ci-dessus ou en faisant une demande via le formulaire de contact du Site visé à l'Article II du présent Règlement.

Les participants peuvent définir des directives quant au sort de leurs données après leur mort, saisir une autorité de contrôle ou retirer leur consentement au traitement de leurs données mais acceptent, le cas échéant, que l'Organisateur ne tienne pas compte de leur participation.

Pour en savoir plus, les participants peuvent consulter la Charte des Données personnelles de l'Organisateur disponible sur le Site visé à l'Article II du présent Règlement.

ARTICLE IX – PROPRIETE INTELLECTUELLE

La reproduction et la représentation totale ou partielle des éléments du Jeu, de l'univers et/ou des ouvrages faisant l'objet du Jeu ainsi que de toute ou partie de la Page et/ou du Site de l'Organisateur visé(s) à l'Article II du présent Règlement sont interdites.

ARTICLE X – DROIT APPLICABLE - JURIDICTION COMPETENTE

Le présent Règlement est soumis aux dispositions du droit français.

Toute réclamation doit être adressée par écrit au plus tard **trente (30) jours** après la date de clôture du Jeu, seule la date du cachet de la poste faisant foi, à l'adresse postale suivante :

HACHETTE LIVRE – Département Hachette Jeunesse
58 rue Jean Bleuzen
CS 70007
92178 – Vanves CEDEX, France

En cas de litige se rapportant au Jeu, les participants/gagnants et l'Organisateur s'engagent à rechercher préalablement et de bonne foi une solution amiable.

A défaut d'accord amiable, tout litige relatif au Jeu sera soumis au tribunal compétent selon les règles légales.

ANNEXE - Composition du lot de cinquante-deux (52) livres remis à chacun des gagnants dans le cadre du présent Jeu

9782017204183	Agent Stitch 01 - Une aventure sans bavures	6,50 €
9782017273509	Stitch ! 01 - Un drôle d'extraterrestre	5,90 €
9782017273516	Stitch ! 02 - Le compteur de bonnes actions	5,90 €
9782017273332	Au royaume des créatures magiques 01 - Unies pour un pégase	5,90 €

9782017273 189	Barbie Métiers NED 01 - Maîtresse d'école	5,90 €
9782017273 202	Barbie Métiers NED 03 - Danseuse	5,90 €
9782017180 593	Bienvenue au refuge 01 - Chaton en danger	5,90 €
9782017254 430	Bienvenue au refuge 08 - Un labrador en or	5,90 €
9782017204 046	Destins de champions 01 - Une biographie de Kylian Mbappé	5,90 €
97820172737 76	Destins de champions 05 - Une biographie d'Antoine Dupont NED	5,90 €
9782016271 407	Enchantimals 01 - Au secours de Felicity !	5,90 €
9782017273 356	Gabby et la maison magique 01 - Un nouveau petit frère	5,90 €
9782017254 539	Hot Wheels Let's Race 01	5,90 €
9782017131 960	Jurassic World, la colo du crétacé 02 - Une dangereuse expédition	5,90 €
9782016289 044	Jurassic World, la colo du crétacé 01 - Bienvenue à la colo du crétacé !	5,90 €
97820172737 52	Jurassic World, la théorie du chaos 01 - Sur les traces de l'allosaure	5,90 €
9782017111 207	La Comtesse de Ségur 01 NED - Les Malheurs de Sophie	6,50 €
9782017120 780	La Comtesse de Ségur 02 NED - Les Petites Filles Modèles	6,50 €
9782017072 126	Le Club des Cinq 01 NED - Le Club des Cinq et le trésor de l'île	6,50 €
9782017273 615	Le Club des Cinq 35 NED - Les Cinq et le rubis D'Abkar	6,50 €
9782017072 072	L'école des Licornes 01 - Sophia et Rainbow	5,90 €
9782017072 119	L'Ecole des Licornes 02 - Scarlett et Flamme	5,90 €
9782017270 010	Ma Pire Semaine 01 - Lundi	6,50 €
9782017891 147	Ma Pire Semaine 02 - Mardi	6,50 €
9782011801 005	Ma vie, mes copines 01 - Vive la rentrée !	5,90 €
9782017004 127	Ma vie, mes copines 03 - Le voyage scolaire	5,90 €
9782017246 152	Ma vie, mes copines 33 - Le parc d'attractions	5,90 €
9782012036 741	Mes amis les chevaux 01 - Un nouveau pensionnaire	5,90 €
9782017229 001	Mes amis les chevaux 44 - Des vacances à la montagne	5,90 €
9782012318 779	Miraculous 01 - Une super baby-sitter	5,90 €
9782011956 385	Miraculous 02 - Un Chat de trop !	5,90 €
9782017270 034	Monster High 01 - Un lycée pas comme les autres !	5,90 €
9782017270 041	Monster High 02 - Le secret de Draculaura	5,90 €
9782017154 105	Cluedo romans policiers 01 - Coup de théâtre pour Moutarde	6,50 €
9782017254 553	Mystery Lane 01	5,90 €
9782017214 342	Nebulous Stars 01 - Nebulia et la mystérieuse étoile filante	5,90 €
9782017270 140	Nebulous Stars 06 - Orelia et la course lumineuse	5,90 €
9782017254 546	Pokémon Les Horizons 01	5,90 €
9782017873 082	Pokémon Les Voyages 01 - L'aventure recommence !	5,90 €
9782017254 591	Pokémon XXL Être Maître Pokémon	9,90 €
9782017179 894	Rainbow High 01 - Bienvenue à Rainbow High !	5,90 €
9782017179 986	Rainbow High 02 - Une soirée d'enfer	5,90 €
9782017237 228	Sacrés dieux grecs ! 01 - Ainsi soit Hercule	5,90 €

9782017209 133	Sonic Prime 01 - Bienvenue à Néo Yoke City !	5,90 €
9782017209 201	Sonic Prime 02 - Le Prisme du Paradoxe	5,90 €
9782017229 018	L'école des Licornes XXL - Le roman du film - L'invitation de Sophia	9,90 €
9782017245 223	Transformers : EarthSpark 01 - L'héritage secret	5,90 €
9782017120 483	Wild Immersion 01 - Expédition au pays des lions	5,90 €
9782017873 433	Wild Immersion 02 - Expédition au pays des tigres	5,90 €
9782017229 087	Wish, Asha et la bonne étoile 02 - Le défi d'Asha	5,90 €
9782017229 070	Wish, Asha et la bonne étoile 01	5,90 €
9782017237 105	Destins de champions 07 - Une biographie de Cristiano Ronaldo	5,90 €
	Total	319,60 €