

Règlement du jeu « Fête de la Musique 2022 »

Article 1: Sociétés organisatrices

La société **Audio Print**, ci-après nommée la «Société Organisatrice» inscrite au registre du commerce de Paris sous le N° 45303237700047, dont le siège social est à Paris 15ème, 19 rue Auguste Chabrières et :
- la société **W.L. Gore & Associates SARL** dont le siège social est à Paris 12ème, Bercy International, 8 Place des Vins de France, numéro de SIRET 302 638 929 00109,
- la société **Gibson Europe**, dont le siège social est aux Pays-Bas, Smallepad 15, 3811, MG Amersfoort, inscrite sous le numéro NL811674393B01.

Organisent, du 14 juin 2022 au 14 juillet 2022 à 23h59m59s un jeu-concours gratuit sans obligation d'achat (ci-après nommé «le Jeu ») selon les modalités du présent règlement, et accessible depuis le site www.guitariste.com

Article 2: Conditions de participation

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est ouvert aux personnes majeures ou mineures, à la date du début du jeu, résidant exclusivement en France Métropolitaine et en Belgique.

Les mineurs sont admis à participer à ce jeu, à condition qu'ils aient préalablement obtenu de leurs parents ou de la personne exerçant l'autorité parentale l'autorisation expresse de le faire. Le fait pour eux de participer implique qu'ils aient obtenu cette autorisation.

Sont exclues du jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus ainsi que les membres du personnel des «sociétés organisatrices » et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu ainsi que leur conjoint, les membres de leur famille : ascendants et descendants directs ou autres parents, vivant ou non sous leur toit.

La «Société Organisatrice» se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

Il n'est autorisé qu'une seule participation par personne. La «Société Organisatrice» se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect de cette règle.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

Article 3 : Modalités de participation

Le participant devra se rendre sur la page dédiée du concours à l'adresse URL suivante :
<https://www.guitariste.com/articles/concours-fete-de-la-musique-2022.6131.1.html>

se connecter à son compte Guitariste.com ou en créer un nouveau gratuitement avec une adresse email valide, afin de pouvoir répondre aux questions du quiz, puis d'ajouter un commentaire dans la case prévue, pour augmenter ses chances de remporter l'un des 7 lots.

Pour que sa participation soit prise en compte pour une entrée lors du tirage au sort qui déterminera les gagnants, le participant doit répondre à chacune des questions suivantes. Il obtient une entrée supplémentaire s'il trouve les bonnes réponses.

QUESTIONS ELIXIR®

1) Dans la gamme Elixir® OPTIWEB combien de tirants de cordes sont [référéncés sur le site Elixir® Strings](#) pour les guitares électriques à 6 cordes, 7 cordes et 8 cordes cumulées ?

Réponses : a) 5 b) 4 c) 9 d) 10

2) Dans le comparateur [Elixir® Strings "Sound Xperience"](#) on peut entendre les différentes sonorités des cordes à revêtement :

- a) Optiweb et Nanoweb
- b) Optiweb, Nanoweb et Polyweb

c) Optiweb, Nanoweb, Polyweb et Uncoated (sans revêtement)

3) Quelles sont les cordes préférées de notre ami Brice Delage, [artiste endorsé par Elixir®](#) ?

- a) Optiweb
- b) Nanoweb
- c) Polyweb

QUESTIONS MAESTRO

Le lien entre Gibson et Maestro remonte aux années 1960 quand les 2 marques appartenaient à la même entreprise. Mais laquelle ?

- a) CBS - Columbia Broadcasting System
- b) CMI - Chicago Musical Instruments
- c) Gibson Brands
- d) Maestro Brands

Chaque pédale Maestro est associée à une couleur en particulier. Quelle est la couleur de la Comet Chorus ?

- a) noire
- b) verte
- c) jaune
- d) bleue
- e) rouge

En quelle année est sortie la première pédale [Maestro Fuzz-Tone FZ-1](#) ?

- a) 1960
- b) 1962
- c) 1965
- d) 1967

Entrées supplémentaires et facultatives :

1) Newsletters : Le participant est invité à s'inscrire aux 3 Newsletters suivantes : newsletter de [Guitariste.com](#) ; newsletter de Guitare Live ; newsletter des partenaires de [Guitariste.com](#). Chaque inscription avec la même adresse email utilisée pour le compte utilisateur sur [Guitariste.com](#) donnera droit à une entrée supplémentaire au tirage au sort final. Cette option est facultative.

L'inscription à la Newsletter de Elixir® Strings après avoir lu et accepté [les règles de confidentialité](#) et le règlement du concours est totalement facultative et **NE DONNE PAS** droit à une entrée supplémentaire au tirage au sort.

2) Riff Challenge : Un fichier audio "backing track concours Elixir Maestro" est disponible en lecture et en téléchargement gratuit [sur la page du concours](#). Le participant est invité à improviser sur la musique du backing track et à partager sa prestation au format audio ou vidéo sur la page du concours. Il obtient ainsi une entrée supplémentaire au tirage au sort final.

L'inscription aux Newsletters et le Riff Challenge sont facultatifs.

Les participants tirés au sort devront communiquer à [Guitariste.com](#) **nom, prénom, adresse postale, adresse email et numéro de téléphone** pour que leur participation soit validée définitivement et que le lot qui leur a été attribué leur soit envoyé. Ces informations resteront confidentielles et non utilisées à des fins commerciales. Toute participation effectuée contrairement aux dispositions du présent règlement rendra la participation invalide.

Tout participant suspecté de fraude pourra être écarté du jeu-concours par La «Société Organisatrice» sans que celle-ci n'ait à se justifier. Toute identification ou participation incomplète, erronée ou illisible, volontairement ou non, ou réalisée sous une autre forme que celle prévue dans le présent règlement sera considérée comme nulle.

Article 4 : Gains

La dotation mise en jeu est la suivante :

Le 1er tiré au sort remportera 12 jeux de cordes Elixir® OPTIWEB (valeur 190,80 € TTC) + la pédale Maestro Fuzz-Tone FZ-M (valeur 149,00 € TTC)

Le 2ème 12 jeux de cordes Elixir® OPTIWEB (valeur 190,80 € TTC)

Le 3ème 12 jeux de cordes Elixir® OPTIWEB (valeur 190,80 € TTC)

Le 4ème la pédale Maestro Ranger Overdrive (valeur 149,00 € TTC)

Le 5ème la pédale Maestro Invader Distortion (valeur 149,00 € TTC)

Le 6ème la pédale Maestro Comet Chorus (valeur 149,00 € TTC)

Le 7ème la pédale Maestro Discoverer Delay (valeur 149,00 € TTC)

Article 5 : Désignation des gagnants

A la fin du jeu-concours, la « Société Organisatrice » effectuera le relevé du nombre d'entrées valides pour chaque participant. Un participant peut cumuler au maximum 6 entrées s'ils remplissent tous les critères listés dans l'article 3 du présent règlement.

7 gagnants seront désignés par 7 tirages au sort successifs qui seront réalisés aux alentours du 11 juillet 2022 par la « Société Organisatrice ». Le 1er gagnant désigné remporte 2 lots. Les 6 gagnants suivants remportent les lots dans l'ordre indiqué dans l'article 4 ci-dessus. Une fois qu'un participant est désigné comme "gagnant", il ne peut plus remporter les lots suivants.

Article 6 : Annonce des gagnants

Le nom des gagnants sera annoncé par une news consultable sur le site Guitariste.com

Chaque gagnant sera informé par email et/ou par téléphone à l'adresse et au numéro indiqués lors de la participation au jeu-concours.

Le gagnant devra confirmer ses coordonnées postales complètes par retour de mail, dans les 5 jours suivant la réception du mail de confirmation du gain à l'adresse suivante : [concours\[@\]guitariste.com](mailto:concours[@]guitariste.com)

En cas d'absence de réponse par voie électronique dans les 5 jours naturels suivant la notification du gain, un autre participant sera alors désigné comme gagnant du lot en question.

Article 7 : Remise des lots

Le lot sera envoyé par relai colis au gagnant dans les 30 jours suivant la date de réception de l'email de confirmation des coordonnées postales.

En cas d'envoi non réceptionné, le lot restera à disposition du participant pendant 10 jours. Après ce délai, il ne pourra plus y prétendre.

Le gagnant s'engage à accepter le lot tel que proposé sans possibilité d'échange, notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit ni transfert du bénéfice à une tierce personne.

De même, ce lot ne pourra faire l'objet de demandes de compensation. La « Société Organisatrice » se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Les gagnants seront tenus informés des éventuels changements.

Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par La « Société Organisatrice » pour mémoriser leur participation au jeu-concours et permettre l'attribution des lots.

La « Société Organisatrice » s'engage à respecter les mesures RGPD (Règlement Général sur la Protection des Données) en vigueur depuis le 25 mai 2018 et à ne pas vendre ni louer les données personnelles des participants à des fins de prospection commerciale.

Les gagnants autorisent La «Société Organisatrice» à utiliser à titre publicitaire ou de relations publiques leurs coordonnées (nom, prénom), sur quelque support que ce soit, sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque, autre que l'attribution de leur lot.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, tout participant a le droit d'exiger que soient rectifiées, complétées, clarifiées, mises à jour ou effacées, les informations le concernant qui seraient inexactes, incomplètes, équivoques ou périmées en adressant un courriel à l'adresse administration {at} audioprint.fr (remplacer {at} par @).

Article 9 : Remboursement des frais liés au jeu

Il sera procédé au remboursement des frais dans les conditions décrites ci-dessous :

Conformément aux dispositions de l'article L. 121-36 du Code de la consommation, l'accès au site et la participation aux jeux qui y sont proposés sont entièrement libres et gratuits, en sorte que les frais de connexion au site, exposés par le participant, lui seront remboursés selon les modalités ci-dessous. «La Société Organisatrice» conserve en mémoire, pour chaque participant, les dates et heures de connexion et de déconnexion au site, ainsi que la durée de connexion. Un seul remboursement par mois et par foyer (même nom, même adresse postale) est admis, à la condition que le participant soit résident en France et dans les conditions d'utilisation normales du site, étant précisé qu'il est expressément convenu qu'une utilisation normale du site ne peut excéder 15 minutes par jour.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, certains fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire (tels que notamment connexion par câble, ADSL ou liaison spécialisée) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer aux jeux ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

En cas de connexion payante facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion sur le site pour la participation au jeu seront remboursés par chèque, sur demande du participant adressée dans le mois du débours de ces frais, le cachet de la poste faisant foi, dans les deux mois de la réception de la demande du participant.

Dans l'hypothèse d'une connexion faisant l'objet d'un paiement forfaitaire pour une durée déterminée et, au-delà de cette durée, facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion au site seront remboursés au participant dès lors qu'il est établi que le participant a excédé le forfait dont il disposait et que ce forfait a été dépassé du fait de la connexion au site.

Pour obtenir le remboursement de ses frais de connexion, ainsi que des frais d'affranchissement de sa demande de remboursement, le participant doit adresser à «La Société Organisatrice » une demande écrite, établie sur papier libre, contenant les éléments suivants :

- . l'indication de ses noms, prénom et adresse postale personnelle
- . l'indication des dates, des heures et des durées de ses connexions au site
- . la copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné, faisant apparaître les dates et heures de ses connexions au site.

Les frais d'affranchissement nécessaires à la demande de remboursement des frais de connexion seront remboursés, sur demande, sur la base du tarif postal lent en vigueur.

Article 10 : Propriété industrielle et intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites. Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales. Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales. La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

Article 11 : Responsabilité

La responsabilité de la «Société Organisatrice» ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté. La «Société Organisatrice» ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, voies, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'évènements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

La «Société Organisatrice» ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même la «Société Organisatrice» ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsables de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession.

Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à la «Société Organisatrice», ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

Article 12 : Litige & Réclamations

Le présent règlement est régi par la loi française. La «Société Organisatrice» se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de la «Société Organisatrice» ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique desdites informations relatives au jeu. Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à la «Société Organisatrice ». Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée.

La participation au jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

Article 13 : Convention de preuve

De convention expresse entre le participant et la «Société Organisatrice», les systèmes et fichiers informatiques de la «Société Organisatrice» feront seule foi. Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de la «Société Organisatrice », dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre la «Société Organisatrice» et le participant. Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, la «Société Organisatrice» pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par la «Société Organisatrice », notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par la «Société Organisatrice» dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit. Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfragable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.