

## **LE POINT**

### **REGLEMENT « Grand Quiz Maison 2.0 »**

---

#### **ARTICLE 1 : LA SOCIETE ORGANISATRICE**

La Société d'Exploitation de l'Hebdomadaire Le Point SEBDO, société anonyme au capital de 10 100 160 €, immatriculée au RCS de Paris sous le numéro 312 408 784 et dont le siège social est 74 avenue du Maine 75682 Paris Cedex 14, agissant poursuites et diligences de ses représentants légaux, domiciliés en cette qualité audit siège, organise du 3 février 2015, 12 heures au 27 février 2015 inclus, 12 heures, un jeu gratuit et sans obligation d'achat, intitulé :

**« Grand Quiz Maison 2.0 »**

#### **ARTICLE 2 : CHAMP D'APPLICATION**

Ce jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France Métropolitaine, à l'exception du personnel de la société organisatrice et des membres des sociétés partenaires de l'opération ainsi que de leurs familles.

Dans tous les cas, le participant devra posséder une adresse email valide.

La participation au jeu est limitée à une seule participation par personne et par foyer (1 participant = une adresse mail et une adresse postale uniques).

La société organisatrice se réserve le droit de demander à tout participant de justifier de ces conditions. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier du lot.

S'il s'avère qu'un participant gagne une dotation en contravention avec le présent règlement ou par des moyens frauduleux, la dotation concernée ne lui serait pas attribuée et resterait la propriété de la société organisatrice ou des sociétés partenaires éventuelles de l'opération, sans préjudice des éventuelles poursuites susceptibles d'être intentées à l'encontre du participant par la société organisatrice ou par des tiers.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

### **ARTICLE 3 : MECANISME DU JEU**

Pour participer, il suffit de se rendre sur l'url suivante <http://jeux-concours.lepoint.fr/grand-quiz-maison-2-0> et de s'inscrire au jeu en suivant les instructions données. Le participant devra compléter un formulaire d'inscription (civilité, nom, prénom, adresse email, adresse, code postal, ville, pays) puis répondre à un questionnaire à choix multiples.

Un tirage au sort désignera les gagnants parmi l'ensemble des participants ayant donné les bonnes réponses et complété dûment le formulaire d'inscription.

Afin d'obtenir une chance supplémentaire lors du tirage au sort, les participants ont la possibilité d'inviter une connaissance à participer au jeu en communiquant l'adresse e-mail de cette dernière. La société organisatrice fera parvenir à la personne « parrainée » une invitation à participer au jeu via cette adresse e-mail. La simple communication de l'adresse e-mail, sous réserve de validité, permet au participant d'obtenir cette chance supplémentaire au tirage au sort. Le participant prend la responsabilité pleine et entière de communiquer cette adresse e-mail à l'organisateur de l'opération.

Cette chance supplémentaire se matérialisera sous la forme d'une double présence du participant dans la base de données servant au tirage.

Toute participation indiquant des coordonnées incomplètes, erronées ou falsifiées sera considérée comme nulle. L'Organisateur se réserve le droit de vérifier les coordonnées du gagnant et son authenticité. Toute falsification entraîne l'élimination du participant et/ou du gagnant.

Les noms des gagnants seront publiés sur le site de la Société Organisatrice et les participants seront informés par e-mail, à l'adresse indiquée lors de leur participation, de la publication du nom du gagnant sur le site de la Société Organisatrice.

### **ARTICLE 4 : ATTRIBUTION DES LOTS**

A l'issue de la période de jeu, un tirage au sort effectué sous le contrôle de la société organisatrice parmi l'ensemble des participants ayant correctement répondu aux questions posées et dûment complété le formulaire d'inscription, désignera 6 gagnants remportant le lot défini ci-dessous.

## **ARTICLE 5 : LOT OFFERT :**

**1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> lot :** 1 enceinte stéréo HD sans fil OMNI 20 Harman Kardon d'une valeur unitaire de 299€. Le gagnant pourra choisir la couleur de son choix entre noir et blanc.  
[http://www.harmankardon.fr/harman-kardon-product-detail\\_fr/hk-omni20\\_blk.html](http://www.harmankardon.fr/harman-kardon-product-detail_fr/hk-omni20_blk.html)

**Du 3<sup>ème</sup> au 6<sup>ème</sup> lot :** 1 enceinte stéréo HD sans fil OMNI 10 Harman Kardon d'une valeur unitaire de 199€. Le gagnant pourra choisir la couleur de son choix entre noir et blanc.  
[http://www.harmankardon.fr/harman-kardon-product-detail\\_fr/hk-omni10-blk.html](http://www.harmankardon.fr/harman-kardon-product-detail_fr/hk-omni10-blk.html)

Un e-mail sera envoyé aux gagnants pour leur annoncer leur lot. Par retour d'email, ces derniers devront indiquer leur numéro de téléphone et la confirmation de leurs coordonnées postales nécessaires pour l'envoi du lot.

Si un gagnant ne répond pas dans un délai d'1 mois après l'envoi du mail l'informant de son gain, le gagnant sera considéré comme déchu de son droit à son lot qui serait attribué à un nouveau gagnant.

En aucun cas, il ne pourra être exigé de contrepartie financière en substitution du lot offert qui ne sera ni repris ni échangé. La Société Organisatrice pourra remplacer l'un (ou plusieurs) des prix annoncés par un autre (ou d'autres) prix si des circonstances extérieures l'y contraignent.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable de l'utilisation, voire du négoce, des lots fait par les gagnants.

## **ARTICLE 6 : CONTROLES ET RESERVES**

La Société organisatrice se réserve notamment en cas de force majeure, le droit d'écourter, de prolonger, de suspendre, de modifier ou d'annuler le jeu. Ces changements feront toutefois l'objet d'une information préalable par tous les moyens appropriés.

Toute modification du présent règlement fera l'objet du dépôt d'un avenant auprès de la SCP DARRICAU-PECASTAING, huissiers de Justice à Paris 75018. La responsabilité de la Société organisatrice ne saurait être engagée du fait d'un dysfonctionnement du réseau Internet.

La société organisatrice ne saurait être tenue responsable d'aucun incident relatif aux perturbations de réseau, au maniement de l'Internet, en cas de dysfonctionnement du matériel de réception empêchant le bon déroulement du jeu, aux coupures de courant empêchant un internaute de remplir les conditions nécessaires avant la date limite.

La société organisatrice se réserve également le droit de procéder à tous les contrôles qu'elle estimerait opportuns.

Ne seront pas prises en considération les participations qui ne seraient pas conformes aux dispositions du présent règlement.

En cas de litige un justificatif d'identité peut être demandé. La participation au jeu est strictement personnelle.

Le gagnant autorise par avance et sans contrepartie financière la Société Organisatrice à utiliser à des fins promotionnelles ou publicitaires ses nom, adresse ou image, et à les diffuser sur tout support qui lui semblera adéquat, à l'occasion et dans le cadre du Jeu Grand Quiz Maison 2.0. Les Photographies ne donneront pas lieu à un usage commercial direct (vente à des tiers) par la société organisatrice.

En particulier, les noms des gagnants pourront faire l'objet d'une publication sur l'un ou l'autre des sites internet édité(s) par la Société Organisatrice.

Le règlement complet est disponible par un lien hypertexte à l'adresse suivante :

<http://jeux-concours.lepoint.fr/grand-quiz-maison-2-0/reglement/reglement.pdf>

Il pourra également être obtenu à titre gratuit en écrivant à : Le point, Jeu-concours « Grand Quiz Maison 2.0 », 74, avenue du Maine 75682 Paris Cedex 14 (remboursement du timbre servant à la demande au tarif lent en vigueur)

La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aura fraudé ou tenté de le faire. Elle ne saurait toutefois encourir aucune responsabilité d'aucune sorte vis-à-vis des participants du fait des fraudes éventuellement commises, ni du fait de quelque autre acte de malveillance qu'il soit.

Sera notamment considérée comme fraude le fait pour un participant de s'inscrire puis de participer au jeu sous un ou des prête-noms fictifs ou empruntés à une ou plusieurs tierces personnes. Chaque Participant devant s'inscrire et participer au jeu sous son propre et unique nom. Toute fraude entraîne l'élimination du Participant.

Tous litiges pouvant intervenir sur l'interprétation du présent règlement seront expressément soumis à l'appréciation souveraine des organisateurs et en dernier ressort à l'appréciation des Tribunaux compétents de Paris.

La société organisatrice informe les participants qu'ils sont susceptibles de recevoir des offres commerciales émanant de ses services et qu'ils se sont

abonnés gratuitement à la newsletter quotidienne du Point.fr, une fois renseigné et validé le formulaire d'inscription.

Conformément à la loi informatique et libertés, le participant dispose d'un droit d'accès et de rectification des données à caractère personnel le concernant. Il peut également s'opposer, pour des motifs légitimes, au traitement de ces données. Il peut s'opposer sans motif à l'utilisation des données à des fins de prospection notamment commerciale. Ce droit d'accès, de rectification et d'opposition pourra être exercé à tout moment en adressant un message au correspondant Informatique et liberté du POINT, à l'adresse suivante : [contactcnil@lepoint.fr](mailto:contactcnil@lepoint.fr)

## **ARTICLE 7 : REMBOURSEMENT**

Aucune contrepartie financière, ni dépense sous quelque forme que ce soit, ne sera réclamée aux participants du fait de leur participation. Les frais engagés pour la participation au jeu via Internet seront remboursés sur demande adressée exclusivement par courrier à :

Le point, Jeu-concours « Grand Quiz Maison 2.0 », 74, avenue du Maine 75682 Paris Cedex 14

Le montant forfaitaire du remboursement correspondant aux éventuels frais de communication téléphonique occasionnés pour s'inscrire au Jeu et y participer sera de 0.26€ TTC.

Le cas échéant, toute demande de remboursement devra être envoyée dans les 15 (quinze) jours suivant la participation et comporter dès la demande de remboursement ou dès leur disponibilité, les documents et informations suivants relatifs au participant :

- son nom, son prénom, son adresse postale et son adresse électronique,
- une photocopie de sa carte d'identité,
- la date et l'heure de sa participation,
- dès sa disponibilité, une photocopie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès. Cette photocopie fera office de justificatif de domicile.

Aucune demande de remboursement adressée par courrier électronique ne pourra être prise en compte.

Une seule demande de remboursement pourra être présentée par envoi et par

personne (même nom, même adresse)

Toutefois, tout accès au site <http://jeux-concours.lepoint.fr/grand-quiz-maison-2-0> effectué sur une base gratuite ou forfaitaire (au moyen d'une connexion par câble, ADSL, Wi-Fi ou liaison spécialisée, etc.) ne pourra donner lieu à aucun remboursement dans la mesure où le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au jeu ne lui aura occasionné aucun frais ou débours spécifique.

Les timbres liés à la demande écrite de remboursement des frais seront remboursés au tarif lent sur simple demande.

## **ARTICLE 8**

Le présent règlement est déposé en l'étude de la :

**SCP DARRICAU-PECASTAING**  
**Huissiers de Justice**  
**4 Place Constantin Pecqueur**  
**75018 Paris**

à laquelle est confié le contrôle du bon déroulement de sa mise en œuvre.

Le présent règlement est soumis à la loi française.

Déposé le 02 février 2015

