

Article 1 : Organisation

La SA Sauvel Natal ci-après désignée sous le nom « L'organisatrice », dont le siège social est situé 113 avenue Président Wilson 93210 LA PLAINE SAINT-DENIS, immatriculée sous le numéro SIRET 55205008000043, organise un jeu gratuit sans obligation d'achat du 18/04/2014 au 08/05/2014 à 23h55.

Article 2 : Participants

Ce jeu gratuit sans obligation d'achat est exclusivement ouvert aux personnes majeures, à la date du début du jeu, résidant en France métropolitaine.

Sont exclues du jeu les personnes ne répondant pas aux conditions ci-dessus ainsi que les membres du personnel de « L'organisatrice », et toute personne ayant directement ou indirectement participé à la conception, à la réalisation ou à la gestion du jeu ainsi que leur conjoint, les membres de leurs familles : ascendants et descendants directs ou autres parents vivant ou non sous leur toit.

« L'organisatrice » se réserve le droit de demander à tout participant de justifier des conditions ci-dessus exposées. Toute personne ne remplissant pas ces conditions ou refusant de les justifier sera exclue du jeu et ne pourra, en cas de gain, bénéficier de son lot.

Il n'est autorisé qu'une seule participation par personne (même nom, même adresse). « L'organisatrice » se réserve le droit de procéder à toute vérification pour le respect de cette règle.

La participation au jeu implique l'entière acceptation du présent règlement.

Article 3 : Modalités de participation

Le participant doit se rendre à l'adresse URL suivante :

- <https://www.facebook.com/sauvelnatalofficiel?ref=hl>

Les participants doivent remplir correctement le formulaire pour pouvoir valider leur participation. Ainsi ils pourront envoyer leur histoire qui sera publiée après validation du modérateur.

Les histoires concernent des anecdotes reprenant des phrases et expressions dites par les enfants et retenues pour leur côté amusant et surprenant. Ces phrases doivent donc être courtes et rédigées de façon synthétique. Chaque texte devra être signé par le nom et l'âge de l'enfant concerné.

Le participant doit remplir totalement et correctement le formulaire de renseignements pour que son inscription soit validée. Le joueur est informé et accepte que les informations saisies dans le formulaire d'inscription valent preuve de son identité.

Toute participation effectuée contrairement aux dispositions du présent règlement rendra la participation invalide. Tout participant suspecté de fraude pourra être écarté du jeu-concours par « L'organisatrice » sans que celle-ci n'ait à en justifier. Toute identification ou participation incomplète, erronée ou illisible, volontairement ou non, ou réalisée sous une autre forme que celle prévue dans le présent règlement sera considérée comme nulle. La même sanction s'appliquera en cas de multi-participation.

Article 4 : Gains

Les dotations mises en jeu sont réparties comme suit :

- 1er lot : KIT Anniversaire Jolis Kids & Sauvel Natal + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (415 € TTC)

Détails :

Ce kit anniversaire vous offre la possibilité d'organiser la décoration de l'anniversaire de votre enfant. Plusieurs thèmes sont proposés, pour les filles vous retrouverez un univers féerique avec les thèmes Princesses Disney et Reine des Neiges. Pour les garçons nous vous proposons les thèmes Spiderman et Mickey. Le gagnant de ce lot devra alors nous contacter à l'issue du jeu pour nous informer quel de son choix parmi les thèmes proposés.

Ce kit est composé de différents éléments reprenant la décoration ainsi que la vaisselle, mais aussi un déguisement pour la star de la fête.

Décoration de table

- 16 assiettes
- 20 serviettes
- 16 gobelets + pailles assorties
- 16 couverts
- Kit de papeterie (16 boîtes de popcorn, 16 tours de bouteilles)
- Confettis de table (14gr)
- 3 centres de table
- 1 kit décoration gâteau (bougies)
-

Décoration du lieu

- Bouteille d'hélium + poids (pour les ballons)
- 10 ballons mylar
- 50 ballons en latex unis non gonflés
- 1 ruban (type bolduc)
- 2 affiches A3
- 1 guirlande (3 mètres)
- 1 décoration murale
- 6 décorations suspendues
- 1 pinata et son bâton
- 1 Affiche porte

Pour les invités

- 15 cartons d'invitation
- 15 pochettes cadeaux
- 16 masques

Pour terminer ce lot propose aussi un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014

- 2ème lot : 4 Places pour le Parc Astérix + Bon d'achat Sauvel Natal (169 € TTC)

Détails :

Voici 4 places pour visiter le Parc d'Astérix en famille. Ces billets sont utilisables par tous (adultes/enfants) et valables pendant toute la saison 2014.

Ainsi qu'un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014

- 3ème lot : Ducati Monster Chicco + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (103,10 € TTC)

Détails :

Ducati Monster, le premier porteur en forme de moto Ducati pour piloter comme un vrai champion. Avec le vrombissement et son klaxon tel une vrai moto.

2 modes :

1. à partir de 18 mois : les stabilisateurs, à fixer à l'arrière de la moto apportent une meilleure assurance à l'enfant.
2. à partir de 36 mois : sans les stabilisateurs, l'enfant pilote sa moto en toute liberté.

Pour terminer ce lot propose aussi un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014.

- 4ème lot : Jouet Mécanique Chicco + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (64,5 € TTC)

Détails :

Ce lot contient un jouet mécanique de la marque Chicco ainsi qu'un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014.

- 5ème lot : 2 Doudous Sauthon + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (58 € TTC)

Détails :

Ce lot contient deux doudous de 25cm de la marque Sauthon ainsi qu'un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014.

- Du 6ème au 10ème lot : Mum Box Créative Avis de Mamans + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (50 € TTC)

Détails :

La Mum Box Creative créer par Avis de Mamans est idéale pour la mise en place d'activités créatives à réaliser à la maison avec ses enfants.

Son contenu :

- 1 peinture tampon éponge Stampa Pinta-Pinta d'Imaginarium
- 1 sac d'activités Rucksack de Coqenpâte
- 4 tubes de gel confettis creat Confet-Glu d'Imaginarium
- 1 cahier de gommettes des Editions Piccolia
- Stabilo Woody 3 en 1 : avec sa mine extra-tendre, il écrit aussi sur le bois, le verre, le plastique, les tableaux blancs et s'efface d'un coup de chiffon ! Existe en 18 couleurs (dont or et argent)
- 1 tablier babybjorn
- Trio paires de ciseaux d'Imaginarium : manche plastique et hauteur 12cm
- Pot Play-Doh : nouvelle pâte à modeler a une texture plus facile à modeler ce qui permet aux enfants de peaufiner et customiser leurs créations.

Pour terminer ce lot propose aussi un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014

- Du 11ème au 20ème lot : Guitare Rock'n'Roll + 1 Bon d'achat Sauvel Natal (35,9 € TTC)

Détails :

Fiche technique :

- plastique rigide
- Cordes en acier
- Son ULTRA réaliste de guitare électrique
- Différents rythmes de transition en grattant 3 cordes
- 4 rythmes différents en démo
- Amplificateur
- Barre de trémolo
- Manche en forme de "V"
- Bandoulière
- Mise hors tension automatique
- Nécessite 3 piles LR6 (fournies)

Pour terminer ce lot propose aussi un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014

- Du 21ème au 50ème lot : 1 Bon d'achat Sauvel Natal (25 € TTC)

Détails :

Ce lot propose aussi un bon d'achat d'une valeur de 25€ a utilisé sur notre site internet www.sauvelnatal.com et valable pendant 6 mois soit jusqu'au 18/10/2014.

Valeur totale : 2168,60 € TTC.

La valeur des prix est déterminée au moment de la rédaction du présent règlement et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à leur évaluation.

Tous les frais exposés postérieurement au jeu notamment pour l'entretien et l'usage de ces lots sont entièrement à la charge du gagnant.

Article 5 : Désignation des gagnants

L'annonce des gagnants se fera le 09.05.2014 par l'envoi de mails aux gagnants ainsi que par une annonce sur la page Facebook de la société organisatrice.

La désignation des gagnants se fera en fonction du nombre total de votes recueillis à la date de fin du concours. La répartition des lots se fera donc selon le classement des anecdotes ayant obtenues le plus de vote.

Dans le cas ou certains participants arriveraient ex aequo, un tirage au sort sera établi pour définir le gagnant.

Article 6 : Annonce des gagnants

- Les gagnants seront informés par e-mail à l'adresse indiquée lors de l'inscription au jeu-concours
- L'annonce des gagnants se fera par l'envoi d'un mail envoyé sur l'adresse mail indiquée lors de l'inscription, mais aussi sur le mur de la page Facebook de la société organisatrice.

Article 7 : Remise des lots

Les lots seront envoyés aux coordonnées postales indiquées par les participants.

En cas de retour non délivré, le lot restera à disposition du participant pendant 15 jours. Après ce délai, il ne pourra plus y prétendre.

Les gagnants s'engagent à accepter les lots tels que proposés sans possibilité d'échange notamment contre des espèces, d'autres biens ou services de quelque nature que ce soit ni transfert du bénéfice à une tierce personne. De même, ces lots ne pourront faire l'objet de demandes de compensation.

« L'organisatrice » se réserve le droit, en cas de survenance d'un événement indépendant de sa volonté, notamment lié à ses fournisseurs ou à des circonstances imprévisibles, de remplacer les lots annoncés, par des lots de valeur équivalente. Le gagnant sera tenu informé des éventuels changements.

Article 8 : Utilisation des données personnelles des participants

Les informations des participants sont enregistrées et utilisées par « L'organisatrice » pour mémoriser leur participation au jeu-concours et permettre l'attribution des lots.

Les participants peuvent, pour des motifs légitimes, s'opposer à ce que leurs données personnelles communiquées dans le cadre de ce jeu fassent l'objet d'un traitement. Ils disposent également d'un droit d'opposition à ce qu'elles soient utilisées à des fins de prospection commerciale, en dehors de la participation à ce jeu-concours, qu'ils peuvent faire valoir dès l'enregistrement de leur participation en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Le/les gagnant(s) autorisent « L'organisatrice » à utiliser à titre publicitaire ou de relations publiques leurs coordonnées (nom, prénom), sur quelque support que ce soit, sans que cela ne leur confère une rémunération, un droit ou un avantage quelconque, autre que l'attribution de leur lot.

Conformément à la Loi Informatique et Libertés du 6 janvier 1978, tout participant a le droit d'exiger que soient rectifiées, complétées, clarifiées, mises à jour ou effacées, les informations le concernant qui seraient inexactes, incomplètes, équivoques ou périmées en s'adressant par courrier à « L'organisatrice » dont l'adresse est mentionnée à l'article 1.

Article 9 : Remboursement des frais de connexion liés au jeu

Conformément aux dispositions de l'article L. 121-36 du Code de la consommation, l'accès au site internet et la participation au jeu qui y est proposé sont entièrement libres et gratuits, en sorte que les frais de connexion au site, exposés par le participant, lui seront remboursés selon les modalités ci-dessous :

- Un seul remboursement par mois et par foyer (même nom, même adresse postale)
- Participant résidant en France
- Durée maximum de connexion permettant de participer au jeu de 5 minutes.

Les fournisseurs d'accès à Internet offrant actuellement, une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au site s'effectuant sur une base gratuite ou forfaitaire ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est dans ce cas contracté par l'internaute pour son usage de l'Internet en général et que le fait pour le participant de se connecter au site et de participer au jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

Les frais de connexion seront remboursés en cas de connexion payante facturée au prorata de la durée de communication.

Dans l'hypothèse d'une connexion faisant l'objet d'un paiement forfaitaire pour une durée déterminée et, au-delà de cette durée, facturée au prorata de la durée de communication, les frais de connexion au site seront remboursés au participant dès lors qu'il est établi que le participant a excédé le forfait dont il disposait et que ce forfait a été dépassé du fait de la connexion au site.

Pour obtenir le remboursement de ses frais de connexion, ainsi que des frais d'affranchissement de sa demande de remboursement, le participant doit adresser à « L'organisatrice », dans le mois du débours de ces frais, le cachet de la poste faisant foi, une demande écrite, établie sur papier libre, contenant les éléments suivants :

- l'indication de ses noms, prénom et adresse postale personnelle
- l'indication des dates, des heures et des durées de ses connexions au site
- la copie de la facture détaillée de l'opérateur téléphonique et/ou du fournisseur d'accès auquel il est abonné, faisant

apparaître les dates et heures de ses connexions au site.

Les frais d'affranchissement nécessaires à la demande de remboursement des frais de connexion seront remboursés, sur demande, sur la base du tarif postal lent en vigueur.

Les frais de connexion sur le site pour la participation au jeu seront remboursés par chèque dans les deux mois de la réception de la demande du participant.

Article 10 : Règlement du jeu

Le règlement du jeu est déposé à la SCP ACTA Etude de Maitres PIERSON Joseph – PIERSON Hervé et MEROT Alain société civile professionnelle titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

Le règlement pourra être consulté sur le site suivant :

- <https://www.facebook.com/sauvelnatalofficiel?ref=hl>

Il peut être adressé à titre gratuit (timbre remboursé sur simple demande), à toute personne qui en fait la demande auprès de « L'organisatrice ».

« L'organisatrice » se réserve le droit de prolonger, écarter, modifier ou annuler le jeu à tout moment, notamment en cas de force majeure, sans qu'il puisse être prétendu à aucune indemnité par les participants. Le règlement modifié par avenant(s), sera déposé, le cas échéant à la SCP ACTA Etude de Maitres PIERSON Joseph – PIERSON Hervé et MEROT Alain société civile professionnelle titulaire d'un office d'huissier de justice domiciliée 15 rue de Sarre BP 15126 57074 METZ Cedex 3.

Article 11 : Propriété industrielle et intellectuelle

La reproduction, la représentation ou l'exploitation de tout ou partie des éléments composant le jeu, le présent règlement compris sont strictement interdites.

Toutes les marques, logos, textes, images, vidéos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle et ce pour le monde entier. Leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

La participation à ce jeu implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement par les participants.

Article 12 : Responsabilité

La responsabilité de « L'organisatrice » ne saurait être engagée en cas de force majeure ou de cas fortuit indépendant de sa volonté.

« L'organisatrice » ne saurait être tenue pour responsable des retards, pertes, vols, avaries des courriers, manque de lisibilité des cachets du fait des services postaux. Elle ne saurait non plus être tenue pour responsable et aucun recours ne pourra être engagé contre elle en cas de survenance d'événements présentant les caractères de force majeure (grèves, intempéries...) privant partiellement ou totalement les participants de la possibilité de participer au jeu et/ou les gagnants du bénéfice de leurs gains.

« L'organisatrice » ainsi que ses prestataires et partenaires ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des éventuels incidents pouvant intervenir dans l'utilisation des dotations par les bénéficiaires ou leurs invités dès lors que les gagnants en auront pris possession.

De même « L'organisatrice », ainsi que ses prestataires et partenaires, ne pourront être tenus pour responsables de la perte ou du vol des dotations par les bénéficiaires dès lors que les gagnants en auront pris possession. Tout coût additionnel nécessaire à la prise en possession des dotations est à l'entière charge des gagnants sans que ceux-ci ne puissent demander une quelconque compensation à « L'organisatrice », ni aux sociétés prestataires ou partenaires.

Ce jeu-concours n'est pas géré ou parrainé par Facebook que « L'organisatrice » décharge de toute responsabilité.

Article 13 : Litige & Réclamation

Le présent règlement est régi par la loi française.

« L'organisatrice » se réserve le droit de trancher sans appel toute difficulté pouvant survenir quant à l'interprétation ou à l'application du présent règlement, étant entendu qu'aucune contestation ne sera admise notamment sur les modalités du jeu, sur les résultats, sur les gains ou leur réception, un mois après la fin du jeu. Sauf en cas d'erreurs manifestes, il est convenu que les informations résultant des systèmes de jeu de « L'organisatrice » ont force probante dans tout litige quant aux éléments de connexion et au traitement informatique des dites informations relatives au jeu.

Toute réclamation doit être adressée dans le mois suivant la date de fin du jeu à « L'organisatrice ». Passée cette date, aucune réclamation ne sera acceptée. La participation au jeu entraîne l'entière acceptation du présent règlement.

Article 14 : Convention de preuve

De convention expresse entre le participant et « L'organisatrice », les systèmes et fichiers informatiques de « L'organisatrice » feront seuls foi.

Les registres informatisés, conservés dans les systèmes informatiques de « L'organisatrice », dans des conditions raisonnables de sécurité et de fiabilité, sont considérés comme les preuves des relations et communications intervenues entre « L'organisatrice » et le participant.

Il est en conséquence convenu que, sauf erreur manifeste, « L'organisatrice » pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par « L'organisatrice », notamment dans ses systèmes informatiques.

Les éléments considérés constituent ainsi des preuves et s'ils sont produits comme moyens de preuve par « L'organisatrice » dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

Les opérations de toute nature réalisées à l'aide de l'identifiant et du code attribués à un participant, à la suite de l'inscription, sont présumées de manière irréfutable, avoir été réalisées sous la responsabilité du participant.

Le dépôt de ce règlement de jeu-concours a été effectué via le site internet : <http://www.reglementdejeu.com>.